
电脑游戏攻略秘笈
现玩现查
赵英伟编
開始新遊戲
載入舊進度
上一次戰役
離開遊戲
中国城市出版社

责任编辑　　钱雨竹

封面设计
插图绘制













ISBN 7-5074-1019-6/G・369
定价：28.00元

电脑游戏**攻略秘笈**现玩现查

主编 赵英伟

中国城[illegible]版社

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏攻略秘笈现玩现查/赵英伟编著,一北京:中国城市出版社,1998.5

ISBN 7-5074-1019-6

Ⅰ.电… Ⅱ.赵…Ⅲ.游戏卡-基本知识 Ⅳ.6898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 11134 号

责任编辑	钱雨竹		
美术编辑	武蕴韬		
责任技术编辑	王质麒		
出版发行	中国城市出版社		
地址	北京市朝阳区和平里西街 21 号	邮编	100013
电话	64235833	传真	64238264
经销	新华书店		
印刷	北京云浩印制厂印刷		
字数	400 千字	印张	17
开本	787×1092(毫米) 1/16		
印次	1998 年 5 月第 1 版 1998 年 5 月第 1 次印刷		
印数	0001—20000 册	定价	28.00 元

·版权所有、翻印必究·

如有质量问题,本社负责退换。

献给玩家

—代序

嗨！大家好！我是阿土仔。

对啦！就是《大富翁Ⅲ》中那个蹬板车的穷酸。不过，后来俺也着实风光一阵子呢，房产、汽车，还有……嘻嘻！

什么？你问我放着好好的富翁不当，来这干什么。唉，一言难尽哪！做了几年的富翁后，忽有一天凌晨梦中醒来（是不是有点酸溜溜的，其实是洋酒喝多了，起来"喷泉"），想起了当年创业的日子，还有孙小美、钱夫人、小丹尼他们那些被我搞破产的人，觉得特怀念大家在一起的日子。这真是富人有富人的烦恼，穷人有穷人的快乐呀！（什么，什么！你说我"饱汉子不知饿汉子饥"，还要跟我换换。别急嘛！听我说完再换不迟）

现在我已不是大富翁了（还换吗），而是一个电脑高手。信不信由你，我把钱都捐给希望工程了。你问我怎么想的？很简单，我就是觉得我应该是个电脑高手嘛（有点闪烁其词）。你问我现在做什么（你问题咋那么多）？那我就给你讲讲我奋斗的历程吧！

自从跟伤心的逍遥哥哥走遍迷宫也没找回灵儿以后，他自己浪迹江湖了；之后，我独自一人去金庸的武侠小说中转了转；后来，又结识了一位外国朋友，人称"大菠萝"；砍砍杀杀的日子过够了，我又分别指挥着 NOD 和 GDI 的战士们一通厮杀，过足了"领导"瘾；去年年底我又经营了一座公园和一个医院（真是的，爱做生意的毛病总是改不了）。

嫌我罗嗦？你怎么总关心我的现在？其实我一直想保密呢。既然问了，就告诉你吧！也显得俺做人"光明磊落"。我现在正跟一位又勇敢、又迷人、又性感的女士（你知道我说的是罗拉？我以为只有我一个人拥有她呢，唉！）在找"西安匕首"，马上就要功成名就了，没准儿……我都不好意思想了。

你不要以为我总是那么幸运，其实，在成长为高手的路上，我也是摸爬滚打过来的。首先，想玩电脑怎么也得学会开机、关机吧（小儿科）！手里拿着光盘（正版的），傻乎乎地望着屏幕，那滋味就别提了。兴好这些困难没几天就摆平了（聪明）。突然，电脑告诉我"记忆体不足"。"记忆体"是什么东西，于是翻书查报，一顿折腾，噢！问题出在那个叫什么"AUTOEXEC"和"CONFIG"的两个文件上。于是一双颤抖的小手伸向了他俩，修之改之，一切顺利！（人格伟大了好些）

前两天出了点问题：我发现我的罗拉怎么没有别人的"水灵"。这次不用查什么书问什么人了，到银行取钱（捐款后还留了点私房），加了一块 3DFX 卡，罗拉都快从屏幕中跳出来了！

俺就这样走完了一个从富翁到电脑高手的路。现在，谁说玩游戏不能学会电脑，我就想用激光电他、用离子炮轰他！

目 录

超时空英雄传说 …… (1)
无声狂啸 …… (10)
幽浮Ⅰ …… (16)
幽浮Ⅱ …… (19)
命令与征服 …… (20)
孤胆枪手 …… (24)
神秘岛Ⅱ …… (29)
古墓丽影Ⅱ …… (33)
隐秘行动 …… (41)
大侦探——福尔摩斯 …… (44)
龙剑客 …… (48)
天晴传 …… (53)
粘土世界 …… (58)
时空游侠 …… (61)
地下城守护者 …… (64)
黑暗殖民地 …… (71)
天命守护神 …… (79)
绝地风暴 …… (86)
黑暗王朝 …… (92)
王者之师 …… (99)
坏蟑螂 …… (102)

神雕侠侣……(106)
卡通总动员……(112)
魔法门之英雄无敌Ⅱ……(115)
古墓丽影Ⅰ……(120)
死亡地带……(135)
仙剑奇侠传……(138)
侠客英雄传Ⅲ……(142)
新蜀山剑侠……(149)
剑侠情缘……(155)
红色警戒……(160)
银河英雄传说四……(166)
Super Street Fighter……(166)
真人快打Ⅲ……(167)
求婚365日……(167)
三国志英杰传……(167)
大富翁……(167)
魔兽争霸2……(168)
鬼马小英雄……(168)
剑芒罗曼史传……(168)
天翔记……(168)
鬼屋魔影……(168)
足球96 FIFA……(168)
FIFA97……(169)
皇帝……(169)
死亡地带……(169)
血(BLOOD)……(169)
黑暗破坏神……(170)
魔域幽灵……(170)
主体狂飙……(172)

一线生机……………………………………………………………………………(172)
十字军………………………………………………………………………………(172)
三国志Ⅳ……………………………………………………………………………(172)
超级医生……………………………………………………………………………(173)
魔法飞毯……………………………………………………………………………(173)
武将争霸Ⅱ…………………………………………………………………………(173)
燃烧的野球Ⅳ………………………………………………………………………(173)
太阁立志传…………………………………………………………………………(173)
机甲神兵大竞技场…………………………………………………………………(173)
星世纪战将…………………………………………………………………………(173)
魔域传说Ⅳ波斯战记………………………………………………………………(174)
赤壁之战……………………………………………………………………………(174)
真人快打Ⅱ…………………………………………………………………………(174)
绝地大反攻…………………………………………………………………………(174)
CANNON FODDE……………………………………………………………………(174)
远离地球……………………………………………………………………………(174)
幽浮Ⅱ………………………………………………………………………………(174)
明星志愿……………………………………………………………………………(174)
仙剑奇侠传…………………………………………………………………………(175)
超级快打旋风Ⅱ……………………………………………………………………(175)
诞生…………………………………………………………………………………(175)
风之舞………………………………………………………………………………(175)
运输大亨……………………………………………………………………………(175)
炎龙骑士团Ⅱ………………………………………………………………………(175)
浩动残阳Ⅱ…………………………………………………………………………(176)
2050海底战争………………………………………………………………………(176)
MECH WAR RIOR2……………………………………………………………………(176)

FX 战士 ……………………………………………………………………（176）
圣少女战队Ⅱ ……………………………………………………………（176）
A 列车Ⅳ ……………………………………………………………………（177）
宇宙冒险家…………………………………………………………………（177）
铁甲争霸战Ⅱ ……………………………………………………………（177）
极速赛车……………………………………………………………………（177）
苏洛传奇……………………………………………………………………（177）
丛林风暴……………………………………………………………………（177）
蛮荒战士……………………………………………………………………（178）
鬼屋魔影Ⅲ ………………………………………………………………（178）
魔界之泉……………………………………………………………………（178）
魔城迹踪……………………………………………………………………（178）
Hexen ………………………………………………………………………（178）
火爆赛车……………………………………………………………………（178）
惊魂塔………………………………………………………………………（178）
诺瓦风暴……………………………………………………………………（179）
中国…………………………………………………………………………（179）
毁灭大赛车…………………………………………………………………（179）
死亡赛车……………………………………………………………………（179）
天旋地转Ⅱ ………………………………………………………………（179）
快乐天堂……………………………………………………………………（179）
PSY 幽记……………………………………………………………………（180）
斗神传………………………………………………………………………（180）
Ray Man ……………………………………………………………………（180）
魔眼邪神——塞儿特传说…………………………………………………（180）
上海麻将名人赛……………………………………………………………（180）
机甲战士Ⅱ ………………………………………………………………（180）
运镖天下之四大镖局………………………………………………………（181）
异教徒（HEXEN）……………………………………………………………（181）
魔法门之英雄无敌…………………………………………………………（181）
笑傲江湖……………………………………………………………………（181）

新美女拳修改……(181)
象棋大师三——将族……(182)
圣城传说……(182)
丹麦美女梭哈……(182)
邪神传说……(182)
波斯王子Ⅱ……(182)
CHALLENGE OF THE FIVE REALMS……(182)
水浒传(中文)……(182)
THE ATLAS HD……(183)
PROTO STAR……(183)
雀之塔……(183)
麻雀俄罗斯……(183)
TONY LA RUSSA BASEBALL Ⅱ……(183)
SUPER CAULDRON……(183)
魔界召唤(中文版)……(183)
UNL IMITED ADVENTUR……(183)
《毁灭战士》系列……(183)
毁灭法师Ⅱ——异教徒……(185)
雷神之锤 QUAKE……(186)
巫城 WITCHAVEN……(187)
巫城Ⅱ……(188)
终结者……(188)
毁灭公爵 3D……(189)
斗争……(189)
第七长廊……(189)
超科技大战……(189)
天旋地转Ⅱ……(190)
银河飞将Ⅲ——虎之心……(190)
银河飞将Ⅳ——自由的代价……(190)
雷电暴龙 TYRIAN……(190)
激战三次元 FURY3……(190)

超级卡曼契 COMMANCHE……(191)
丛林风暴 JUNGLE STRIKE……(191)
拯救行动 SEEK & DESTORY ……(191)
跨越山脊 CYRIL CYBERPUNK ……(191)
次元之火 CYRIL CYBERPUNK ……(191)
旋风赛车 WHIPLASH……(192)
横冲直撞 DESTRUCPION DERBY ……(192)
狂野飙国 HI—OCTANE……(192)
热流 5000……(192)
极速风暴 TERMINAL VOLECITY ……(192)
极品飞车 THE NEED FOR SPEED……(193)
劲爆实感赛车……(193)
格斗悍将……(193)
格斗之王 WARRIOR ……(193)
动物快打 BATILE BEAST ……(194)
小兵立大功 CANNON FODDER……(194)
魔石堡 STONEKEEP ……(194)
走火地带 ABUSE……(194)
双子星传奇 TWINSEN'S ADVENTURE……(194)
无悔的十字军战士 CRUSADER:NO REMORSE ……(194)
无敌特工 PITFALL……(194)
镭射超人……(195)
蚯蚓战士 EARIHWORM JIM ……(195)
光速兔子 JAZZ JACKRABIT ……(195)
威力战士 POWER JIM ……(195)
银河霸主 MASTER OF ORION ……(196)
捍卫江山 STRONGHOLD……(196)
殖民帝国 COLONIZE ……(196)
魔法门之英雄无敌……(196)
魔兽争霸——兽与人 WARCRAFT:ORCS & HUMANS……(196)
魔兽争霸 II ——黑湖……(197)

创世纪Ⅷ——异域……(197)
黎明之砧……(197)
生化悍将Ⅱ——复活……(198)
工人物语Ⅱ……(198)
铁血联盟……(198)
辛迪加战争……(198)
洛克人 X……(198)
狂龙传……(198)
VR 战士 PC……(199)
天龙八部……(199)
模拟直升机……(200)
天堂与地狱……(200)
NBA 96……(200)
熊猫大进击……(200)
小镇惊魂……(200)
超级街霸方块Ⅱ……(201)
移民计划……(201)
水浒传梁山英雄……(201)
雌雄总动员……(201)
洛克人 X3 MEGAMAN X3……(201)
终极战士……(201)
铁血兵团 M.A.X……(201)
血与魔法 BLOOD AND MAGIC……(202)
冒险 9 号……(202)
神奇传说……(202)
魔星大战略……(202)
天网 SKYNET……(202)
三国志孔明传……(203)
VR 特警……(203)
天晴传……(203)
绝地战士……(203)

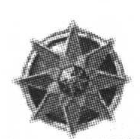
冰球 97 ……………………………………………………(203)
极品飞车Ⅱ…………………………………………………(204)
远离地球Ⅱ…………………………………………………(204)
脆弱的忠诚…………………………………………………(204)
血的预兆……………………………………………………(204)
影武者………………………………………………………(204)
机器猎手……………………………………………………(204)
食肉傀儡……………………………………………………(205)
生死赛车……………………………………………………(205)
州际风暴 76 ………………………………………………(205)
杀机 Terracide……………………………………………(205)
疯狂大脚车…………………………………………………(205)
格斗杀神……………………………………………………(205)
吞食天地Ⅲ…………………………………………………(206)
七国演义……………………………………………………(206)
野兽和乡巴佬………………………………………………(206)
荒诞王国……………………………………………………(206)
王族神剑 2555AD ………………………………………(206)
F22 歼击机 ………………………………………………(207)
足球 98 世界杯之路 ……………………………………(207)
政警雄威……………………………………………………(207)
JSF 战机 …………………………………………………(208)
战斗机诗集…………………………………………………(208)
豪盗神偷……………………………………………………(208)
轩辕圣战录…………………………………………………(208)
海底文明……………………………………………………(208)
三国英雄传…………………………………………………(209)
银河私掠者Ⅱ………………………………………………(209)
主题医院……………………………………………………(209)
主题公园……………………………………………………(209)
长弓阿帕奇…………………………………………………(209)

时空游侠……(209)
高报酬战将……(210)
风魔战……(210)
古墓丽影Ⅰ……(210)
大航海时代Ⅲ……(210)
魔神战记Ⅱ……(210)
黑衣人……(211)
风魔战Ⅱ——人类反击……(211)
黑土……(211)
末日烽火……(211)
喷气摩托……(212)
铁人47……(212)
巡回汽车冠军赛……(212)
起义……(213)
极端反击……(213)
神话:堕落之神……(213)
双子星传奇Ⅱ……(213)
古墓丽影Ⅱ……(213)
极品飞车Ⅱ特别版……(214)
VR特警Ⅱ……(214)
疯狂大车拼Ⅳ……(214)
帝国时代……(215)
卡曼奇Ⅲ……(215)
傲气雄鹰97……(215)
尤达外传……(215)
棒球98……(216)
乌鸦:神使之城……(216)
完美武器 Perfect Weapon……(216)
幽浮Ⅲ:启示录……(216)
叛变安塔拉……(217)
辐射……(217)

X 超人……………………………………………………………………………………(217)
反重力赛车 2097/XL……………………………………………………………………(217)
虎鲨战舰…………………………………………………………………………………(218)
机甲争霸战 2 之雇佣兵团 3Dfx 版 ……………………………………………………(218)
毁灭者……………………………………………………………………………………(218)
暗日………………………………………………………………………………………(218)
摩托英豪…………………………………………………………………………………(218)
超级大笨猫………………………………………………………………………………(218)
霹雳幽灵箭………………………………………………………………………………(219)
赤壁………………………………………………………………………………………(219)
杰迪骑士…………………………………………………………………………………(219)
一级方程式………………………………………………………………………………(219)
横扫千军…………………………………………………………………………………(219)
暴动………………………………………………………………………………………(220)
极速火焰…………………………………………………………………………………(220)
机器猎手…………………………………………………………………………………(220)
三个小侏儒………………………………………………………………………………(221)
帝国阴影…………………………………………………………………………………(221)
挑战者……………………………………………………………………………………(221)
网球易发症………………………………………………………………………………(221)
X 赛车……………………………………………………………………………………(221)
冰球 98 …………………………………………………………………………………(221)
冰球公开挑战赛…………………………………………………………………………(222)
魔导杀手…………………………………………………………………………………(222)
毁灭巫师 II ………………………………………………………………………………(222)
恐龙猎人…………………………………………………………………………………(223)
格杀勿论…………………………………………………………………………………(223)
僵尸战争…………………………………………………………………………………(223)
计划乐园…………………………………………………………………………………(224)
圣光岛……………………………………………………………………………………(224)
英雄战记…………………………………………………………………………………(224)

炽天之翼……………………………………………………………………(224)
沙漠风暴……………………………………………………………………(224)
真人快打Ⅱ…………………………………………………………………(224)
死星战将……………………………………………………………………(225)
狮王…………………………………………………………………………(225)
恶魔禁地……………………………………………………………………(225)
高校魔影……………………………………………………………………(225)
魔法大帝……………………………………………………………………(226)
美少女梦工场Ⅱ……………………………………………………………(226)
鹿鼎记………………………………………………………………………(226)
智圣鲜师……………………………………………………………………(226)
新蜀山剑侠——紫青双剑录………………………………………………(226)
绝代双骄……………………………………………………………………(228)
鬼马小英雄…………………………………………………………………(229)
侠客游………………………………………………………………………(229)
龙腾三国……………………………………………………………………(230)
三界谕——邦沛之谜………………………………………………………(230)
古大陆物语…………………………………………………………………(230)
魔武王………………………………………………………………………(231)
绯王传Ⅱ……………………………………………………………………(231)
勇者斗恶龙…………………………………………………………………(231)
七英雄物语Ⅱ………………………………………………………………(231)
魔眼邪神——塞尔特传说…………………………………………………(232)
三国志孔明传………………………………………………………………(232)
三国志Ⅴ……………………………………………………………………(233)
大航海时代Ⅱ………………………………………………………………(234)
装甲雄师……………………………………………………………………(234)
命令与征服 COMMAND & CONQUER ………………………………(234)
命令与征服——隐秘行动…………………………………………………(235)
兽乡的守护者………………………………………………………………(235)
凶兆…………………………………………………………………………(235)

街头霸王Ⅱ——世界英雄……(236)
超级街头霸王Ⅱ加速版……(236)
斗神传……(236)
魔动王子……(236)
人类也疯狂Ⅲ……(237)
世纪末商业革命……(238)
麻将大师……(238)
陆空战将……(238)
机甲战士Ⅱ……(238)
超时空英雄传说……(239)
三国演义(完美典藏版)……(242)
刘伯温传奇……(242)





超时空英雄传说

背景: 十多年前,勇者孟祈率领无双。杨铁等消灭了从异次元空间出现的黑暗生物,平息了一场源自迦纳帝国的战乱。之后,无双女王重建了赤子国,而迦纳帝国在杨铁继位后日渐繁荣。然而好景不长,杨铁在一场大病后,突然变了,在他的策划下,战乱又开始了……

第一部

[第一关]

迦纳帝国的大军以刑天和夜魔为首,不出三个月,兵分两路攻到了赤子国王城脚下。彦清风和白志超赶去通知无双女王时,迦纳军队已将王宫围住。此时,无双女王要清风带一个小木盒突围出去交给孟祈或雪儿[此时,应让清风取得盾和丝衣后即从脱离点逃走。而志超取得无名剑谱和润剑后,可躲在左下角落不战]。清风和志超出城后与伊娃等会合,便尽快去找到孟祈或雪儿。这时,向北走可遇到黄蓉。沿途战争简单;向东,可遇到人月,途中战斗时,刑天加入。

之后,突破了"北驿小径",这次要去赤子国兵器塔取武器[此关,队员要保持彼此援助,不要单独行动]。在去兵器塔途中,与迦纳巡逻队相遇并开始对抗[此时,敌军两路,要先全力消灭眼前的,再对付另一边的敌军]。到了赤子国兵器塔,由于误会又与守护兵器的神官们发生冲突[由于第十回合魔法师莎曼珊会出面化解,故需在第九个回合前完成打斗,取得多一些经验值,并注意强悍神官们的反击]。

在逃避帝国军追捕途中,清风等遇到了正遭狼群袭击的黄蓉,可上去解围[此刻,要兵分南北两路向东前进。南路队员负责引开部分银狼,北路队员接应黄蓉。而且要派人前往地图左方的山洞入口处,为进入第十关的隐关"凄厉神殿"打基础]。

[第二关]

清风应反抗军要求,留下一同与迦纳帝国军队作战[在第四回合,刑天会带援军



出现在迦纳军原有的阵地附近，因此不要让队员冲过头而遭围攻。待刑天现身后，要稍微后退，之后再加以攻击。或者，刑天现身后，立即退兵，因为迦纳援军太多了]。在梅里镇被迫撤退后，清风去拜访隐者克里斯，向其请教今后的行动方针。克里斯要他们先完成两件事后才愿提供帮助：第一件是从某个山洞中取得一支水晶杖［从右上方的宝箱中可取到宝杖，也可打倒左边的穴居兽而取得。如果选第二种，在杀死穴居兽前，要派一队人马绕过穴兽去取“黑曜石”]。取得水晶杖后，克里斯居然要求借看无双女王交给清风的那只小木盒！[由于牵涉以后剧情较大，故应拒绝隐者要求]，清风拒绝后一无所获地走了。

[第三关]

清风一行到达鹰族领地时，发现女英雄戴薇拉正率领鹰族战士攻打迦纳军，他们即刻加入战团［如何争取时间，在第七回合前取得“龙之麟”与“鸡蛇爪”，且取得经验值，至关重要]。战后，戴薇拉告诉清风等，说坎培特已被迦纳军逮捕，并且将押往敌国首都。众人决定半路劫囚。在劫囚车时，清风中了别人算计受了伤，而且受到包围[此时，在第四回合迦纳援军到达之前，要以围攻方式将迦纳武力解决掉。第四回合，敌军同时出现在西、北、东三条道路尽头。在前三回合，要将部队全部集中在右上方小屋的南方，全力消灭东部敌人，再调过头来应付北方和西方的军队]，突围取胜后，清风等前往神殿。

[第四关]



进入神殿后，由于语言上的冲突与凄厉等发生冲突，并大打出手[战斗开始，信徒四散逃走，要注意凄厉的法术，以围攻的方式勇追猛打，便可取胜，但这里的宝物寻找较难]。斗败凄厉后，在哨站又展开了搏斗[此地驻军强大，不要从桥上突破。应将部队集中在渡河点南方的河岸旁，再将部队集中移过河面，千万不要分散过河。过河后，应付了小队敌军盘问后，要把握好敌军速度差，避免被围攻或连续攻击。然后缓慢行进，引诱桥上的敌军来送死，并要让队长取得长枪。须注意，消灭敌人时一定要拿右上角的宝箱，里面的“丑陋面具”作用巨大]。

在前往镜湖寻找神箭刀茱迪途中，在经过树林时遭树妖的攻击［要看准树妖的准确位置，将队伍分组巡罗，便很快战胜树妖]。在进入镜湖城门时，清风等露出形迹。因之又与迦纳守军起了冲突［敌方施法者较厉害，不要躁进，以稳扎稳打的阵形前进。茱迪出现后，要适时为她补血。第十回合敌援军从右下方山洞出现，特别注意战胜敌人前，要派人绕到那个山洞前面。“发现洞窟”讯息出现，结束后就有机会进入“湖底遗迹”隐关]。进入洞窟后，满是宝箱的宫殿遗迹，有许多怪兽把守[以剑士，骑士等人指在前方，再以魔法，剑术加以消灭这些怪兽，注意避免一次应付多只怪物]。离开镜湖后，在途中为搭救秋月又与迦纳剑士展开战斗［此关，应先救秋月，并取得宝物(尤其是仙丹)。刑天出现后，队员应随秋月一起逃离现场，千万别逗留]。战斗后，秋月也决定和大家一起行动。并准备坐船离开赤子国。

[第五关]

为寻找出海船只，清风他们来到一个小渔港。正要出海时，被帝国军发现[让队员尽快抢占高地避免箭伤。在前去取得左方宝箱时，要注意敌援到达时间，否则会被包围，或者，等敌人消灭得差不多再去取宝箱]。为了

夺取出海船只，在港口又与敌军展开激战[在敌援到达前，要尽快消灭迦纳军队，并派人去取宝物，并到东边红旗处，将其战船烧毁。敌援到来时，可能的话除掉援军队长就走，不要恋战]。战完后，有两条道路可走，往奥里国或艾斯大陆。往奥里国路线较多，剧情丰富，并会遇上依琳娜。往艾斯大陆，没多大意思。

第二部

[第一关]

在前往奥里国途中，海上又与迦纳追军展一场会战[应集中兵力对付两艘敌船中一艘，避免受夹击]。战后，当赶到海岸地平线时，又遭到先到一步的迦纳部队袭击[要速决速战，先打败屋顶上的三个女巫，然后再去对付敌方将领]。

[第二关]

由于奥里国王子兰里克怯懦无能，又受迦纳国的威胁，当清风来到时，毫无防备地成了奥里国的阶下囚。是日夜里，迦纳军派人来追杀众人[韩凯蒂带援军赶来营救，行动时一定要跟上韩凯蒂，避免韩凯蒂受围攻丧命。此时，放逐奥里王进入21关，不理奥里国王，进入25关]。为安全起见使国王兰里克就犯，清风带兵直逼奥里王城[注意第九回合韩凯蒂会赶来增援。因为可能会被前后夹击，所以要抢在韩凯蒂到达前攻到城上。成功后可自立为王，入22关；或另立新王进入30关]。

[第三关]

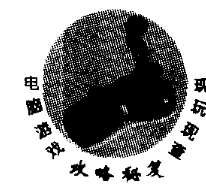
清风以外来者的身分自称奥里王，得不到认可，却遭到百姓、奥里军、迦纳军的夹攻。一波未平一波又起，作为“伪王”，清风又遭到依琳娜的讨伐[敌军火力强大，呈合围之势，要算准防御的位置，能在挡住韩凯蒂部的攻击后顺势反击，先不要去理会依琳娜部，利用时间差去取得成功。杰诺如果没有战死，在战斗后会加入，不要忘记替他补血。战后，如答应依琳娜的婚姻，进入44关，否则进入24关]。拒绝政治婚烟，一场恶战开始了。[此时敌人虽多，但实力不强。要先攻奥里王城，拿下一处城墙作掩体，几个回合后迦纳军会跟着冲上来。小心奥里长弓手，要占据高处朝下攻击，最好用法术]。

[第四关]

为作战方便，清风去加隆神殿寻找圣剑，在那儿与守护圣剑生物展开搏斗。[此关要全歼敌人不太可能。故要集中兵力，一次对付一组敌人以守代攻。注意每次不要接触3个以上敌人。且要将金钢作为第一个开刀的对象。在守护者北方尽头可进入隐关的洞窟。]取得圣剑后，在一个村庄里为保护农民们的家园和农作物，清风将与一群怪兽斗一斗。[只要清风等站在自己军旗上，地精无法抢到农作物。第二回合，小灵会把地精招回，如此她即会加入]。

[第五关]

清风应依琳娜之邀，回到奥里王城，参加奥里王城保卫战。[敌兵分三路，南边骑兵志在拦截清风一行；以忍者和弓箭手为主的兵力负责攻击王城；以奥里军本身兵力，迦纳军难以破城，故要用充分时间去跟敌军周旋。]王城保卫战成功后，清风告别





奥里国率领众人扫荡迦纳残军，伺机找寻返回故土的机会。[利用拒绝敌人投降前一段时间杀死一些敌人。接受敌人投降，艾文加入，战斗结束；拒绝要求，便有反击战，不过敌人力量很弱。在要打倒招魂猫时，应派会用隐身术的法师；用风系法术杀死招魂猫，这可取得很多经验值。]

[第六关]

众人发现了连孟祈都没有发现的密室，里面很多怪物与机关。[此关敌军很强，古特力与其身旁的天使，守护者很难对付。如本身队伍不强，要利用隐身术拿完宝物即可撤退。当然用法术刀可逐渐将古特力等消灭，不过这须有相当的耐性和机智。]

清风帮助奥里国平息一场危机后，迦纳四统领之一的夜魔女王发动攻势，清风率联军出击。[夜魔女等三魔头开战时不会出动，第五回合出现传达讯息，而后除了地魔都会走开，这时再上。而且军队前进不要太快。奥里国义勇兵会引来迦纳军，这时再发兵击败敌人。注意地魔不会近身攻击，所以，可把他包围起来砍杀。] 为实现清风对奥里国的承诺，把迦纳败兵扫荡干净，清风又带联合兵出击，以分队的方式对敌军发动钳形攻势。[此关有个隐关小人国的入口。这个入口在东方岛上，由一只无敌的招魂猫把守。幸好AP只有5点，利用风系或蛊术魔法可打中它，经验值也可赚饱。]进入小人国，与招魂猫另有一番争斗。[这里，有5只招魂猫，不小心会有伤亡。所以应尽量用法术远距离攻击，尤其是风系法术特别有效。不需担心小人国。]

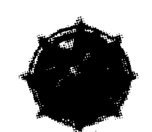
[第七关]

清风等人夺取迦纳军的战船出海离开赤子国后，在海上碰上了大批准备攻击船只的海妖，自然免不了一场大战。[注意海妖能长距离攻击，不要让施法人员站得太靠近。火系魔术法是海妖的克星，要防止敌人受伤逃逸后再度回复生命力。]击退了海妖，众人顺利到达艾斯大陆，但因为海妖余毒未清，众人暂时无法施展法术和剑术。这时候，迦纳军追了上来。[由于战斗力大减，这场战斗多靠在第五回合出现的史莱德（门罗神）所率的佣兵。一开始，应占据较高的地形，并将施法人员调到大后方。待迦纳军前进后，再配合在西北方现身的佣兵反击。而且需派攻击和防御俱佳的人员围攻地魔。]战后，史莱德告诉众人，在遍布毒蝎和麻痹草的死亡谷里的珍珠花可解海妖之毒。为了解毒，大家只得前往死亡峡谷。[此时要沿着山道前进，不可赚经验值，同时不要让队员们踩到麻痹草，那样就不能作战。到达生长珍珠花的山顶后，会遇上小灵，她不但替众解毒，而且会带众人去寻找雪儿。]在小灵带领下，见到了雪儿。雪儿给清风另一颗宝石，并派小灵带众人去古代遗迹，得到收藏在那里专门用来对付黑暗生物的武器。

[第八关]

如若秋月在队伍中，军队会在此遇到刑天的部队。刑天要求秋月回到他身边，否则就要大开杀戒。[这里有两种选择：让秋月回去，刑天撤兵；不答应刑天，与其打斗。此时，只有选择让秋月回去才有可能让刑天入伙，但清风也因此失去秋月。如果不让其回去就须跟刑天干一仗。此时应将部队分为两支，





第一支布置在地图左方，引诱刑天和他的部队。只要在队伍最前方安排一个战士，再由其他的法师施展神圣法术中的"天神护体"在他身上，这就可以拖住刑天及其左路军攻势。如此就可以将多数队员集中在地图右方做为攻击主力。待刑天等将"精力值"消耗完，让两队人马由右而左，消灭敌人。]

来到古代遗迹上，守护遗迹的机器人见清风没有收齐四颗宝石而当其为强盗，于是又向他们发起攻击。[因为敌军装备了光线枪和穿甲飞弹等新武器，射程达7格之远，故不要冒进，须注意互相掩护，补血。特别要让法师型队员躲得远远的。此时，应用无双女王交给清风的紫色同调宝石和雪儿给的绿色同调宝石令机器人在第三回合自动停止战斗（此时如果不利用传送术，可能会来不及拿到太阳石），并顺利地在主控室中取得光线枪和穿甲飞弹。][第三十八关与三十六关相类似。]

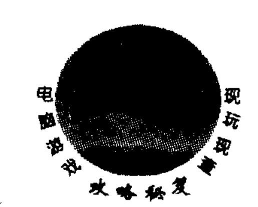
[第九关]

回到赤子国前，清风一行人途经白特王国，此地正遭怪物攻击，而且国王奥古斯在去消灭怪物时的一个洞穴内失踪。应此国守卫队长要求，清风决定助他们驱怪。[对付此关的招魂猫，应派一个隐形法师用风系或蛊术魔法将其轰死。其他敌人应多由白特国士兵去对付。]胜利以后，清风等人答应守卫队长的要求，入洞穴寻找国王的下落。[在隐洞第一层，拿完宝物，就可放心打斗，须特别注意，在探险中无法回到地面村中补充，因此要慎用消耗型道具。隐洞第二层，跟第一层差不多。在第三层应用牧师或修女去对付这里的僵尸群。对付僵尸王，应让较弱队员去，顺便练功，取得经验。进入隐洞第四层，有两种选择过关：一是打败地龙；二是找到通往下一层的道路。如果队伍很强，可以去踩一下左上角唯一的那块青草地，就会出现进入下一关的入口。但如果用远距离打败地龙入关，就无缘进入地下宫殿拿到"飞雪"和"天清"两把古剑了。再往下一层途中，可到村中买卖物品，补充道具。]

[第十关]

将迦纳军彻底击败的英雄在回到奥里国时，受到热烈欢迎，并开会庆贺，同时为清风与依琳娜举行婚礼。在典礼进行期间有刺客闯入，刹那间会场大乱。[如果有宝石，应交出宝石给对方，让杀手放出人质依琳娜而结束打斗。由于依琳娜生命相当危险，离近依琳娜的只有清风，所以只能靠清风将敌人主力引开，并加以击毙，以保依琳娜性命。]虽然清风在奥里王国功绩斐然，但还得不到全国军民认同。有人建议找出逃窜在外的奥里旧部，取得奥里的象征——王室权杖。在一个山谷中找到了奥里国王兰里克，但宝杖被迦纳国的百花杀手抢走，三方人员形成"三国"鼎立局面。[此关能保住兰里克就差不多了，不要答应百花杀手的以宝石换权杖条件，百花杀手其队员甚为厉害，注意她们的连续攻击及高回避率。]

奥里王城的清风，在去寻找孟祈途中的树林中，中了百花杀手的埋伏。[不要答应百花杀手交出同调宝石而停战的要求。要边固守右边，边将主力集中到左半部向左推进，干掉左边的敌人后，再全力清除右边的敌人。]就在众人欲打点行装返回雷克大陆时，听说海滩上刑天与百花杀手互相厮杀，清风趁机向刑天部队发动一次突袭。[不要冲得太快，待魔女被刑天解决得差不多时再上前收拾刑天部，坐收渔翁之





利。]

[第十一关]

黄蓉打开主控台的门后，众人来到位于地下的主控室，立即遭到战斗机器人的包围和攻击。[千万不要冒然冲上前方的狭长通道，否则就会被敌军三方包围。应先派人将左、右区的敌军诱出并消灭后，再向前推进。]在行进地下宫殿第一层过程中，众人见到一把已修炼成精的魔剑，这正是练剑者所想得到的绝好宝剑。[对付魔剑时宜以法术加以攻击，收服的魔剑可成为装备武器。]在继续向地下宫殿第三层前进中又遇上了秋月的大师兄任天，此时任天似乎有癫疯，要拿清风试剑。[此关必须注意任天的剑法和恶魔的魔法。对付任天应派一位剑术高手到队伍最前，避免其他人员受波及，就可有效消耗掉其精力，让其累死。对付恶魔，唯有集中攻击，而且要散开阵形，慢慢将其击败。]在地下宫殿第三层，斗争不太难，只不过寻找宝物比较难而已。

第三部

[第一关]

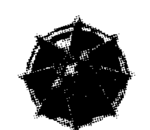
由于迦纳帝国内乱，清风等顺利抵达海岸，恰好碰到一群帝国乱兵在附近打劫，众人决定去袭击迦纳军以套问消息。[此关敌人很弱，是二线队员的练功对象。战斗后乱兵告知关于雷克大陆及四大统领的现况。如果黄蓉还在，此时会以探望母亲为由离队而去。]鹰族顶不住迦纳帝国的攻势，终于在主张投降的“昊”指挥下，向夜魔女投降了。而且“昊”被封为〈夜魔女部下〉天魔。天魔昊正在积极备战，等待“清风”等光临。[小心遭鹰族战士围攻。以守为攻，用剑术、风系魔法和弓箭集中攻击，让敌军一一过来受死。而且施展天神护体就可顶住鹰族的攻击。]



继续前进中，在一条靠近森林的通道内遭遇百花仙子率领的百花杀手群的埋伏。[在第三回合百花香（黄蓉）出现，要清风交出同调宝石然后离去。此关杀手相当难对付，行动点数高（最多可击三次）一旦他们靠近就要立刻消灭之。作战时应从左方慢慢推进，把楼兰引出来打败，不要惊动黄蓉。]打败楼兰，下一关对付百花杀手群。[百花杀手群分三批出击，一次对付一群就可以了，避免一次引出太多的敌军。法师型人物须远离皇家杀手，因为皇家杀手最多可攻击三次，外带刀上有毒。杀手群行动点数高，因此，作战前要看清楚杀手群的移动范围。]

[第二关]

虽说迦纳帝国乱作一团，但刑天对迦纳大帝仍忠心不变，现在正排出一个雄壮的剑阵，等待清风众人的到来。[此关敌多且强，可做远距离攻击。此外要控制好与敌人的距离，让敌人在接近的那一个回合无法施展剑术，然后再用强力魔法解决。最好等把其他敌人消灭得差不多时，再把刑天和秋月引出来。刑天和秋月合战威力惊人，要全力先解决其中一个。]在远方列阵的是刑天的剑士兵团，隐约可以看见剑士们排列出一个不知名的剑阵，将刑天和秋月两人围绕起来。这



次刑天守土有责,双方激烈非常。[要把刑天打败,有如下方法:1. 使用光线枪,刑天用剑清风用枪(配隐形更佳);2. 站在比刑天高三格的地方打刑天,配合破魂剑法;3. 用隐形圣骑士,站在两格外刑天看不到,一路刺其至死。]此后,刑天与清风两相对峙。[此关敌人精且众,尽量不要正面硬拼。让剑术高的队员站在最前列,并施天神护体法术。先消灭两翼的敌人再派剑术高的人去吃下刑天的剑术攻击。待合围刑天结束,再去消灭那些没有死的剑士。但要注意如果想和秋月结合,不要勉强让她上阵,如有可能,试一下叫秋月劈死刑天。]通往无敌剑阵,又需一番苦斗。[可派剑术高强的角色上第一线挡留敌人,第二线以法师集团为远距离主攻手,不要让法师陷入敌军围攻。另外,最好不让秋月在此关上阵。]

[第三关]

通过刑天的剑阵后,又要迎战由百花香率领的百花军团。[如答应百花香要求,敌兵减少,战局亦较简单。如不答应,要小心楼兰的魔法和百花香的杀手的移动力,要保护好法师。]

在往帝都的路上众人发现一个正遭盗匪打劫的村庄,于是众人马上投入打击匪盗的战斗。[轻易过此一关后,村民会指责清风等袭击百花香和刑天一事。此时可选择安抚、说教、道歉或沉默,如选择道歉可进入"贼窟"。]向村民表示过失的清风得到了村民的谅解,并被要求去一座山讨伐盗贼。[照人物对话中的建议用传送术搞定山贼。最好在前八回合把山贼头目以外的小兵清干净,再回头用风系魔法与蛊术轰炸猫仔。]消灭山贼,继续前往帝都,途中听到传言:一是夜魔女正在赤子国挖掘古代遗迹,另一说是恶鬼王在皇家墓园召唤黑石的魂魄,这都会危及整个大陆。此时眼前两道路该往何处去呢?[往东路可救援女皇无双,并进入64关;往西是通往皇家墓园先生封印黑石,并可进入66关。往东时注意小心上忍的隐身。可用天眼术让上忍全部现形,以便对付。]

恶鬼王准备用数名村人作为祭品,召回五年前被打倒魔王的魂魄以壮实力。在墓园之外,有恶鬼王手下的猪头龙领兵警戒。[敌多中看不中用,可全力冲刺。第二十五回合黑石魂魄才被召回,此前应打倒鬼王。如不通过猪头龙,则很快可达恶鬼王处。此时,在地图右上的宝箱后面可发现洞窟。]

[第四关]

疯人院里疯子很多,但会施法的只有一人,他们整体行动能力也较差。[宜首先用打召魂猫的方法打倒那只黏怪。再收拾那个小兵,不要让恶魔给它补血;蝙蝠、怪兽和小孩可用破魂剑法、眩光术、或天神护体来应付;对恶魔可用魔力高人员。最后逐一消灭疯子,之后,可得到"独角兽战衣",且有机会进入最后隐关——英雄冢。还可入城镇购买装备。注:就此一次机会。]

[第五关]

夜魔女取得赤子国的控制权后,野心大涨,想进一步控制全大陆。后得知清风欲进攻赤子王都,忙召集她的魔术兵团,策划了一个特殊的作战计划。[此关不必担心四个魔法师的孤立战法。要提防敌方难缠的天神护体,应尽量与没有天神护体或效力消灭的敌人挑斗。并拉开与夜魔女的距离,使其每次攻击到最强力的角色,消耗其体力,再施强攻法



消灭她。在打败夜魔女后，应派人往第一次脱出地点逛一下，那里有个隐关可以通往灵穴。]进入灵穴，尽是一些笨兽。[这里的怪兽喷吐火焰是直线型的，弓箭手利用死角便可杀死它们。要"照顾"好第十回合出现的召魂猫。]

[第六关]

帝都的守将动用国库雇佣来的异界的骷髅兵团和赤子国的叛徒们相战，但事情并不那么简单。[骷髅兵力防御力很高，用法术才容易解决。可考虑第二回合骷髅主帅给钱退兵要求。不过还是不答应好。]

帝都守将利用黑暗佣兵守城计划失败，清风长驱直入帝都，外城失守，帝都守将只好死守内城。[趁迦纳军兵力无法集中之际，直杀至其前。亦可从城墙边开始清除敌人。第十二回合援军和宝石商人出现，此时可选择升级或宝物。]

第四部

[第一关]

帝国已经无可救药，此时楼兰突然出现，她排除了禁卫队效忠方面的困惑，决定顽抗到底。[注意被敌人往下冲发动空击。利用第五回合恶鬼王等三人出现互相嘲笑机会进入王宫。地图左下角凸起浅水处，四石块是隐关"帝都监狱"的入口，如想升级可进去修炼一下。并可取得一些不幸者的宝物。]

突破宫门后，清风急于追击魔女，以免节外生枝，岂料在内室入口处，遭到早埋伏在那里的夜魔女手下猛烈一击。[小心夜魔女的魔法，消耗其法力点数，然后解决她。]

[第二关]

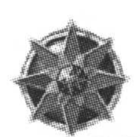
恶鬼王下令全军驻守在内室之前，打算一口气把追击而来的清风解决掉。当清风终于突破楼兰的抵抗进入宫门内时，黑石的魂魄正被呼唤出来。[如果清风曾经取得光明圣剑且装备上，黑石便会被圣剑的力量再度封印。如果没有圣剑，此战要格外小心。建议牺牲一名次要队员给黑石当靶子，其他人集中力量一次将黑石解决掉。注意这几关均不能复活战死队员。战斗胜利后故事发展和宝石失去关系。如果百花香取得了宝石，让她的计划成功，就会听到女性笑声，并看到黑魔神脱离杨铁的3D动画。相反如百花香计划失败，这时候可看到杨铁兽化的3D画面，听到男子狂笑后，接下来会进入四种不同剧情的关卡。]

[第三关]

被黑魔神附体多年的杨铁变幻莫测。如今，位于众人而前的迦纳大帝既不是杨铁，也不像是附体的黑魔神，到底发生了何事？[注意黑暗系法术对其是生魔法术，恶魔威力虽不小，但小心应付，可轻易过关。进入下一关，如果只有大魔王，只须围攻几个回合即可。此时，只要清风等主角不死便可。

从帝宫入口处众人听到或哭或笑的奇怪声音。哭笑相间，让人无法理解。抵达正殿，那现象更令人费解：声音的主人——迦纳大帝在地上如疯子般喃喃自语，而宝座上却坐着一位女子。

此斗后，独自去追黄蓉者直接进入和平结局。集体追，进入80、82关。如独去追黄蓉，



在一间木屋中可见，之后便是两人世界。如果选择后者，进入最后隐关——魔王群集的英雄冢，那么在那里可领略剑王者风味。要留心魔鬼神大帝会用傀儡血咒换血打死我方队员，要保证队员血量不低于魔神出现值的二分之一。]

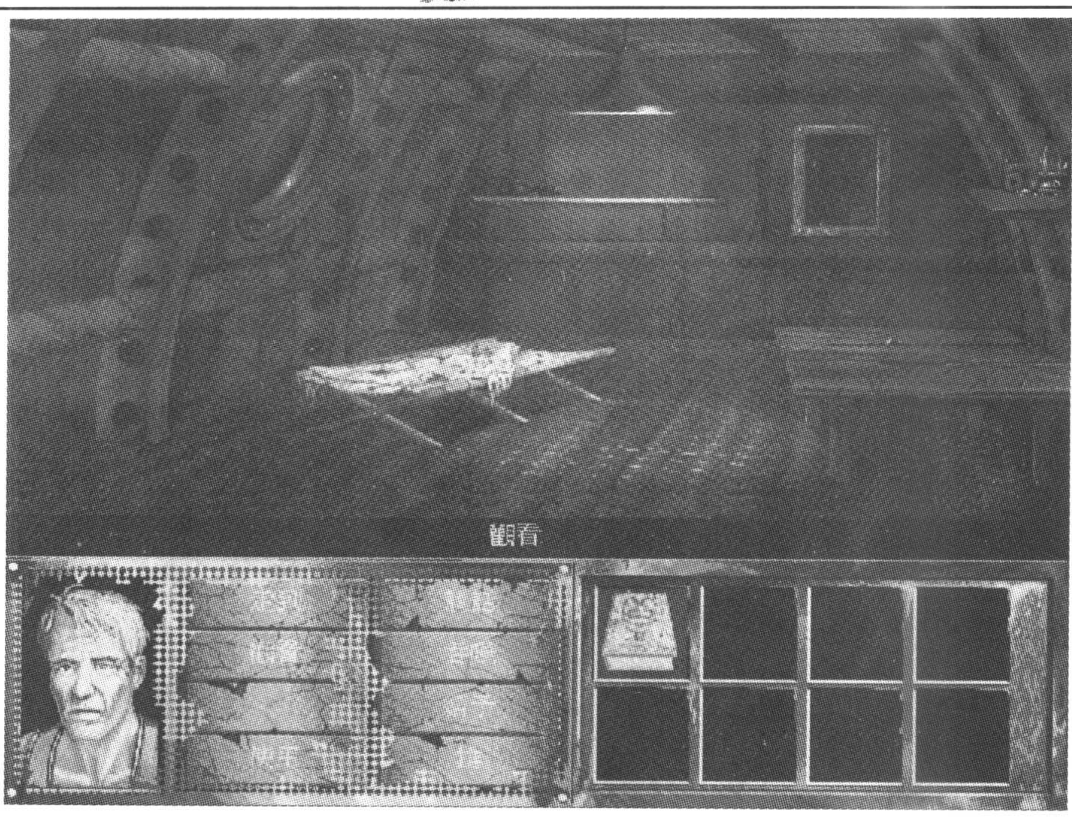
在迦纳王宫的内室，最后一战开始……

[敌人只有黄蓉，她会隐形(仍可在总地图上看见她，我将游标移到她身上就会显示其资料)，使用与上一关同样技巧可过关。但如果黄蓉连最后一卷——玄天光罩都使出来的话，歼灭她是不太可能的。]





无声狂啸



序篇：“主宰”（ALLIED MASTER COMPUTER，简称 AM），是可控制全球官方武器，以防世界大战的超级电脑。它不甘心永远“住”在地心，也无法接受自己没有行动能力的事实，所以把所有的武器渲泄在人类身上，人类有灭顶之灾的危险。狡猾的主宰挑选了五个不同背景经历的活口关在牢笼里玩弄和发泄，这五个人在欲生不能、欲死不能的折磨中渡过了 109 年。这次主宰又开始了另一个人们所料及不到的“游戏”……

第一章　孤独者——葛里斯特

[葛里斯特（GORRISTER）因为病疯妻子格丽妮斯（GLYNIS）而自责深重，孤僻、自闭的他自杀欲望极强，被主宰囚在软垫墙房中受到无情煎熬。]

“难道我不是令人感激的神？我已经让你活了 109 年。现在我送你一件珍贵的礼物，这就是你可以自尽！”

伴随着主宰的狂嚣，黑暗房子中他发现自己已经在一艘飞艇上。忽然在镜子面前发现，他的心脏给主宰掏走了，天哪！在地上他捡起一张写有忠告的纸，看完了这张纸，纸又无端地消失了，他想，但愿这是朋友的忠告！

他决定在飞艇周围房间转转，看会有什么收获。果然在右边隔壁房间里床上找到一条新床单和桌上印有他名字的书。而在左边隔壁房间里又找到同样一条新床单，并发现窗外是这飞艇推进器。右边第二间房间锁着，他继续左走，经过环梯，打开下一间房门走进去，里面空无一人。在床上枕头里，他找一把手枪，但他没有自杀。走到最后一间乱七八糟的房子，在有打斗过迹痕的厨房内捡到了叉子和一把小刀。壁柜里一群老鼠正在对一块面包围攻，他赶紧上去用小刀赶走老鼠，取得了食物，但他想马上享用它。

经旋梯来到满是气囊的上层。在走廊尽

电脑游戏 现玩现查 攻略秘笈



边他找到了紧急充气的开关和能源指示灯。在走廊头，他用小刀朝有明显裂开后又缝补过的地放割开一个洞，钻了出去。外面是一个巨大的铁尖角，上面，他发现了主宰用各种电线联在一起的他的心脏，他几乎昏倒。他把两条床单结成绳索系在一旁铜环上。在绳索的安全保障下，他终于取回了自己的心脏。

回到走廊，他打开地板上的舱门发现是通向地面的。经过舱门，向左来到引擎室。在里边，他把叉子插进引擎，报废了它，而救了控制台上用来做动力而被用电线缠住的动物。而后取下控制台上的牛奶，并松开拉杆取出那把角匙，便又来到上层用小刀捅破三个气囊，终于他平稳地降落陆地。他立即打开舱门，出去呼吸清新空气。

大飞艇正好停在一家名字跟他一样名字的小酒馆前。酒馆里的威士忌使他想起老岳父哈利(HARRY)，点唱机中歌曲使他记起其妻。来到后院，一只狗过来跟他打招呼。经过探问知道这只狗是主宰体内三台超级电脑之一，它有助他脱离主宰控制之意，但要以他的心脏为交换条件，他爽快地答应了它。这条狗指示他去酒馆厕所冲三次水。

回到酒馆，发现正在吧台前独饮的哈利，他也上去饮起酒聊起来，并从哈利口中知道他和他岳母爱德娜(EDNA)都是从飞艇上下来的。他很想知道他心中的疑问(关于岳母和艇上厨房的事)，但他决定到厕所看有什么收获。依照狗的指示，在厕所他冲了三次水后，便眼前一黑，回过神来，他已处身在冷藏库中，库中发现被挂在钩上的岳母爱德娜和他已不省事的妻子格丽妮斯。他没有理会岳母，请求，回头走回厕所，在便池里他拿出了一只放大镜。借助它，他奔回飞艇厨房看到了自己和哈利的毛发，他打算去找哈利对质。

使他难以相信，哈利供认不讳他的心脏是他岳母掏出来的。他又到冷库找爱德娜，爱德娜把责任推在主宰身上，他轻信了岳母并准备和她合作。当他靠近爱德娜时，这老女人抓住了他，而且很凶，他拒绝把牛奶给她，慌乱中一把钥匙掉在地上，她也放开了他。他赶紧捡起了钥匙赶往飞艇去开反锁的门。

深锁的房间是驾驶舱，在控制台上那本爱德娜的日记里，他才知道是岳母致使格丽妮斯发疯。他深悔地回到冷藏库，想救活妻子，可她还是死了。他抱着格丽妮斯尸体来到后院，在狗的帮助下，从铁丝网下面找出把铲子挖个坑把她埋了。

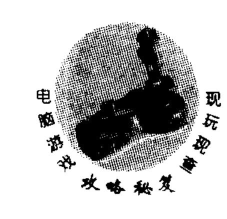
他继续询问那条狗下步该怎么办，狗要以爱德娜的心脏作交换。他不忍这么做，就用一块牛肉给狗充数，狗没有发现异样把它吃下去并把他的心脏归还给他，并提示他爱德娜可以代替小动物作为飞艇的动力源。他赶去冷藏室用绳索把爱德娜绑到引擎室，把她接在左边那台古怪的机器上，引擎重新启动了。接着他到上层按充气开关给气囊充气，再到驾驶按下点火开关，飞艇开始上升。他急冲到飞艇的铁尖角上，那条狗冲他叫：“把酒馆炸了……”他掏枪对准酒馆……

第二章 女工程师——爱伦

[爱伦(EILEN)：地球上唯一的女人。一个杰出但特别惧怕黄色的工程师。109年来，主宰别有用心地把她安排在一座黄色的小电梯里，难道其中有着不可告人的隐情?]

这次游戏主宰把她安排在一座黄色的电子金字塔前，她知道这是主宰的安排，但还是向塔里面走去。

在第一间房里，她想尽办法去喝房内池中泉水，但均未如愿。她只好走向下一个房



间，房间里有五座显示屏，她发现每座显示屏上另有按下后显示屏内容可变化的按钮。并发现了泉水池旁的电子墙上竟有一条暗道。她走到电子墙推撞一翻，却毫无收获。她回到显示屏前，发现左起第一台下面的电线断了。很快地她接通了电线，这下她顺利地进入暗道去寻找另一条密路。暗道中有人面狮身兽守在中间一只圣杯前，使她无法饮到水。可当她回去按变化显示钮时发现，守杯的人面狮身兽只是一种幻影。她只能去那条密道了。

走到这条黄色密道终点，发现这是一座典型的古埃及法老墓穴，那里有一座石棺和一尊狗头神雕像，雕像旁有一特别的键盘。当她想靠近键盘时，这雕像大吼站住并用长矛挡住她！费了不少口舌只知道守护死灵的阿努比斯(ANUBIS)把她当成盗墓者，不让她碰任何东西，她只好作罢。她知道藏有秘密的石棺，用键盘输入密码可打开，可无能为力，她只好继续往里走。

这个房间里的桌子上放着一只自动机械臂，上面还抓着一把镊子，她小心取下它。地上那块可怕的黄色布条，让她怕得不敢去捡它，她回到墓穴平静下来后，才又拣起那块布条。想起先前的人面狮身兽的幻像，用黄布条蒙住眼进入放圣杯地方，拿到杯喝到了泉水，解了多年的积渴。她顺便捎了一杯水赏给狗头神。噼哩啪啦一阵电光，它完了。但她仍不知密码的多少，但她用镊子从狗头神体内取出很多记录本，这对她很有用。继续向里，她用同上的方法从一尊雕像胸前取到了黄宝石。

再向右她来到放置了三台显示着奇怪符号的工作站。她认出从左至右这三台工作站分别是记忆体烧录机、光碟机、资料存取机。记忆烧录机缺少资源无法运转。把宝石插入另外两台的机器槽，机器开始工作了。把狗头神记忆体抛入其中，告诉系统她是新主人。烧录完毕，把记忆体物归原处，等狗头神有反应，问知了密码是——“666”。她用密码打开石棺走了进去。之后她到了一座电梯里，旁边这一堆黄旧衣服使她恐惧，她一个个按电梯控制面板的上按钮，从1978到2012，使她了解她恐惧的一切，黄衣服还出口伤她，她手举圣杯摔了那家伙(黄衣服)并冲出了电梯。

可能是来到主宰体内，再进去是一条黄色通道，这时她已不怕黄色。回到三台工作站用最右边的资料库，用2012作密码她顺利地进入并知道一些关于主宰情况。最后在喷泉边的电子墙上找到一个发音箱，修好了一台机器并用电梯外折断的电线把音箱接上，此时一个头颅告诉她注意刚才没注意的地方及主宰可瘫而不可灭。

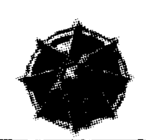
她在刚才取宝石的地方找着一张光碟，并把光碟放入那台光碟机，想启动金字塔，结果三台工作站停了，她只好进入石棺逃命……

第三章　人形黑猿——班尼

[班尼，(BENNY) 主宰把他变成人形黑猿关在有机关的笼子里，……]

突然间班尼恢复了记忆，并发现自己正处在一个洞穴中，他打算下山时一个踉跄便滚到山脚下，饥饿使他回山洞去乞求食物。此时，他已不是一只跛脚丑猿猴。

山洞外的阁楼上有一篮班尼无法拿着的果子，他只得进入左边第一个山洞，并从中间小路来到十字祭坛前，却发现没有去路，只得退回洞穴选择最右边的那条路。在路边尝果上当后，又回到穴前进入左起第二个洞穴。由于语言不同无法与洞内一位长老沟通。石壁上装有显示屏。左起第三个洞穴



内有一对母子，男孩长着三只手，这使班尼知道这里能生存。于是班尼再次去阁楼拉水果篮边藤条取得了一只水果，拿去递给洞内男孩。自此，班尼找到了通过显示和他们沟通的方式，并从母子口中知道村人要定期抽签用人祭主宰。当晚，班尼在母子之家的右边床上睡去。第二日，小孩母亲不幸中签而亡。

第二日，班尼由先前滚下山坡地方来到一座墓园。在这里班尼听他的战友幽灵告诉一翻，醒悟后，沉思着离开这里。回到洞穴想办法救男孩，去了长老房间求情不得，班尼只得去偷了长老的签袋，并去墓穴找三位战友，把签袋放在坟上，他们三个原谅了班尼。但他杀死的手下布雷克曼并不肯原谅他，他只得回洞穴去睡觉。

醒来后班尼到长老洞穴看了看，一切都没有改变，活祭照样。班尼赶紧带那男孩去旁边一个小洞躲起来，而且班尼找了好多东西给男孩。最后，班尼来到布雷克曼坟前种下果子，这使得他得到了原谅。可第二日，小男孩还是被捉去要做活祭，班尼提出做小孩的替代品，终于，班尼被绑上祭坛，这时，一道光束从天而降……

第四章　纳粹帮凶——尼达克

[尼达克(NIMDOK)：效忠纳粹党从事人体手术，他手术刀下亡灵无数。主宰把他安排在"焚化炉"里，用高温折磨他。]

这次主宰让他回到二战时代的工作岁月去寻找"失落的族人"。当他恢复知觉，发现已回到原来工作的地方。他先到医院去，进门就遇上同事曼哲鲁医生，并要与他详细讨论这次重要手术。他特别记下了海报上一个年青人和年份1945年，走着看着来到手术室前，拉开窗帘走进去。手术台上小男孩即将被切除背椎的下部分。此时，他已失去知觉。麻醉师得意忘形地邀他参与这次手术，他操起手术刀结果了这个刽子手。带上手术桌下的乙醚，来到病房，推开中间的通风口进入一间诡秘的房间。写字台上是机密文件，他只把桌口的金表和钳子收入囊中，便走出了房间。

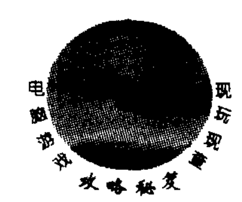
出门便看见有个犯人被卡在铁丝网上，他问了犯人一些问题，犯人的回答令他感到自责不已。他用乙醚为犯人止痛，并用钳子剪开犯人身上的铁丝。犯人告诉他一点重要信息："唤醒睡者，说出事实和吻他。"

他带着许多疑问，请教一位老者关于海报上1945的年意义，老者告诉他那他罪行昭然天下的日子。他又想到那名犯人会说拉丁语，向他请教表上拉丁文，他终于明白表上意思是："时间就是真相，罪行总有一天被揭发。"尽管犯人说日后一定要杀他，他还是把钳子送给犯人换取自由。

他回到医院手术室，发现手术台上躺着又一个被挖出了眼球的小孩。眼球接着电线装在罐子里，他用乙醚为小男孩止痛，并取走那只装有眼球的罐子。在病房里他和免遭毒手的男孩交谈起来，使他对1945年记忆慢慢苏醒过来。小男孩还告诉他族里关于巨像的传说："巨像将苏醒！帝国将陷落！他们将获救！"

回到广场时，那里已是一片狼藉。难道……？他匆匆跑回医院，从扩音器中他知道集中营将暴动了。按扩音器指示，他把桌上放有研究计划的的盒子收好，并把装有眼球的罐子藏到盒子里。在他交出帝国的研究计划后，集中营的人们答应他离开这里。

出了集中营他进入地下碉堡的实验室，在里边发现了变形DNA研究计划！并在电传打字机上得知，帝国领袖已经死了，最后的命令是帝国研究资料不



能流入外人手中。他知道此时当务之急是尽快找到巨像。在仓库里他轻松地找到巨像，可无法让它活动起来。旁边的桶里闪着奇怪的白光，他按下橙色的按钮往里看，发现一面镜子，照镜子，使他发现自己就是犹太人——失落族人！他把罐里双眼装到巨像缺少双眼的眼框内，并诵了两遍“时间就是真相”，说出 1945 年的事实，最后吻了巨像，终于，巨像醒了。

带着巨像他来到实验室，曼哲鲁博士要他把巨像指挥权给他，他拿出镜子让曼哲鲁面对自己的灵魂。他疯了！他来到地面把巨像控制板交给白发老人，老人下令：“巨像，杀尼达克！”……

第五章　花花公子——泰德

[泰德(TED)，愤世嫉俗的偏执狂，黑暗是他内心深处的恶魔。这次主宰把他送入黑暗之屋，解开其中神秘事件的真相。]

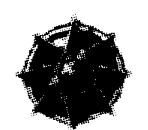
沿着飞鹰留下的箭头，他进入了黑暗之屋。这里并排放着的五台显示屏上不同的内容对他有不同意义，每台显示屏的右边都有一个掌形的按钮。按下第二台显示内容是城堡的，便进入了城堡。城堡墙上挂的两张挂毯画的是他暗恋天使爱伦与骑士打扮的他。他无法理解画上内容，又进入了左边的房间。

这里一定是皇室成员的卧室，四处看看，在书柜上顺手翻看了《堂·吉柯德》、《浮士德》、《但丁神曲》，其中《国卫手记》(JOURNEY)里的故事使他印像深刻。看完城堡没落史，他进入中间房间发现了躺在床上的病重的爱伦；爱伦告诉他这是她后母一手造成的。爱伦要他去梳妆台取小镜给她，可他找不到，爱伦要求无论如何要找到小镜结束生命，他只得答应。在后边王后寝室，他把地下一片带血的玻璃片收入囊中，并记下书架上魔法书中的一“沙加特(SUR GAT)，可以打开任何锁的恶魔。”

下面一间房里是厨房，他拒绝了女佣性爱勾引，并帮她干了一些活。离开厨房，他听到别人私语得知：爱伦受到了诅咒，并提到需要一名王子来打开通向另一世界的门。他循声向着右边的门走去，用一尊小雕像修好了大门，并推动边上的骑士盔甲顶住大门。最后他在推动右边的一个小车时，边上的石像凹陷入墙让出了一条暗道。籍暗道来到密室，遇上了走火入魔的爱伦的后母，并从她那知道主审要他背叛爱伦换得理由，但他不那样做。当他退回爱伦房间时，红衣恶魔已来等待接收爱伦即将脱壳的灵魂。他把一切告诉爱伦，，但她无动于衷。

他又到王后寝室找到了召唤恶魔沙加特的方法和施在爱伦身上的魔法咒语。于是他赶紧回密室对付那黑心女人，取得一支粉笔，并用粉笔召来了恶魔沙加特。沙加特吃过他说的那些带血的玻璃片后，帮他打开厨房那个锁着的房间藏着秘密的门，推门进去，迎面便是一幅大挂毯，上面的红衣恶魔正拿那面镜子，原来是这家伙搞鬼。他回到沙加特那里，沙加特要他以爱伦的灵魂换取自由，他无法在自由和爱伦之间做出割舍，他又回到爱伦房间里，发现指引爱伦的灵魂上天堂的天使已来到，和天使谈了一会儿，便向恶魔追问镜子下落。果然，恶魔指点他到左边房间，从书架上的《但丁神曲》(DIVINECOMEDY)里取下镜子。然后又回到爱伦房里，用镜子把恶魔吸去，再把它交给爱伦。爱伦看了看镜子，结束了痛苦的生命……

爱伦走了，他在沙加特的魔法阵前砸碎镜子放出了恶魔，在这两个家伙争吵时，他

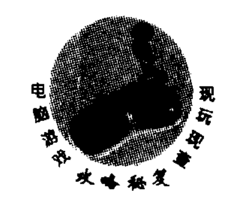


发现他来到了地球……游戏结束了……

第六章　末日主宰

五人又回到原来的梦魇中，主宰声音告诉他们，只要他们有人愿意牺牲肉体变成病毒进入主宰大脑中，就会有机会彻底摧毁它。尼达克接受了这个任务……

尼达克打开面前的电脑，输入“1945”进入了系统。然后他选择了“延伸桥梁”，右边火坑对岸伸出了一只机械手掌，通过手掌他来到了五芒星祭坛，并用粉笔召来了恶魔沙加特。在和恶魔争论中得知月球上还有被冷藏的人类！把光碟(ENTRORY)给沙加特唤起他的同情后，主宰体内两台超级电脑化身出现。并怂恿他去消灭主宰。按他们指点，尼达克把代表主体的“本我(EGO)”、“自我(ID)”、“超我 (SUPEREGO)”驱赶到祭坛，然后唤醒他们，对“自我”用同情娃娃，对“超我”用清晰镜子(CLARITY)，终于把他们送到祭坛。





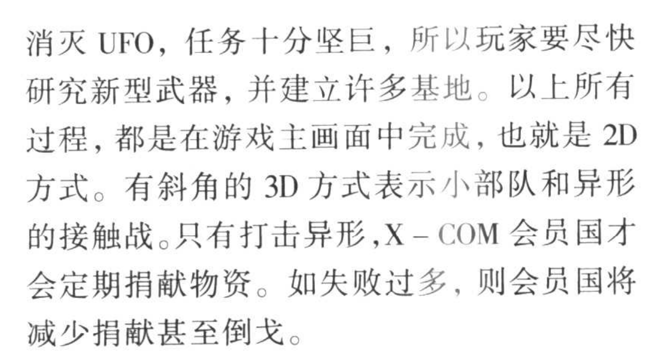
幽浮

序　篇

背景：西元 1999 年，未知的外星人利用地球人所不具备的高科技优势开始入侵地球。地球方面为抗击其入侵而组成一支联合力量：X－COM，玩家就是 X－COM 组织中的指挥官，同时身兼政客、行政官、科学家、工程师及战士多种角色。

基本规则

游戏开始时 X－COM 手中只是弹药武器和喷气战斗机，而对手却有激光、电子武器和高速 UFO。要保护城市，消灭 UFO，任务十分坚巨，所以玩家要尽快研究新型武器，并建立许多基地。以上所有过程，都是在游戏主画面中完成，也就是 2D 方式。有斜角的 3D 方式表示小部队和异形的接触战。只有打击异形，X－COM 会员国才会定期捐献物资。如失败过多，则会员国将减少捐献甚至倒戈。

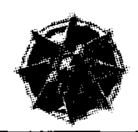


《幽浮》游戏不是要求玩家无止境地攻击，防御外星人，而是借助每次研究来了解外星人以及它们入侵地球的目的，最后要反攻异形的火星基地。

游戏界面

游戏主体画面于 2D 中进行。2D 把屏幕分成三部分：左边是地球的主体图；右下角的三个地球仪用来控制左边图形的放大、缩





小和转动;右上方是经营的各项命令。

其中英文对照如下:

INTERCEPT	出击
BASES	基地控制
EARPHS	报表
UFDPREDIR	装备列表
OPTIONS	系统设置
FUNDINC	资金

下方是当前年、月、日,再下方是命令过期。命令过期即:指实际的一秒钟相当于游戏中的多长时间。如:5秒钟、1分钟、30分钟、1小时、1天。

INTERCEPT	选择出击拦截的异形飞船种类
BASES	选择基地的各种控制命令
BUILD NEW BASE	创建新基地
BASE INFORMATION	基地各项性能参数
SOLDIERS	战士的各项参数
EOIVIPCAAFT	各式机手性能
BUILD FACILITIES	为基地增加建筑
RESEARCH	开发科技
MANUFCTURE	制造
TAANSFER	购买新装备
PURCHASE/RECAUIT	建立新部队
SELL/SACR	出售部队和装备
GEOSCAPE	退回到全球界面

其中可以为基地增加的建筑物有:

LIVING QUARTERS	居住区
LABORATORY	实验室
WORRSHOP	工厂
SMALL RAKAR SYSTEM	小型雷达站
LARGE RADAR SYSTEM	大型雷达站
MISSILE DEFENCES	导弹防御系统
GENERALSTORES	有储区
ALIEN CONTAIMMENT	异形维护室
HANGER	停机坪

经　验

游戏开始时可以选择语种和存取进度。选新游戏时有种难度。对于初学者,建议选前三种级别,若是冒然向“超人”(SUPER HUMAN)挑战,会死得很惨。

游戏开始时要求玩家在任意一个州建立一个基地。基地的结构是固定的,可以进行一些调整,如增加停机坪和购买新的飞机;增加居住区及实验室机雇佣更多的科学家进行研究工作;建设工厂制造新开发的装备和武器;有了异形维护室能研究活体异形。上乘的方法是电子防卫系统加重力盾设智能防卫设备。这些,最好马上开始建造。当基地的联合防卫数值低于2500时,表示防卫系统已经失去效力。在建立另一座新基地时,试着建在相距较远的地方,这样能扩大雷达的覆盖面积。同时,也可以尝试不同的设计。比如把停机坪建在基地一侧,只有通道来连接。这样做的好处是:异形多由停机坪主通道渗透过来,让我们用少量的士兵就可以把守整座基地。把研究、生产设备与雷达及拦截设备分开也是大有好处的。

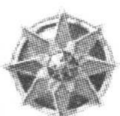
钱是本游戏的关键。月底各国缴纳的税金都会随着你击落UFO的数量和击落UFO后的调查中增加,有了钱就得赶紧开发新武器和大力发展科技。开发出的电击和激光武器不但威力巨大,而且还能省去填装弹药之麻烦。在科技方面只要抓住有精神控制能力的高级异形,那么研究它可以





获得精神控制技术。总之，在对抗异形的过程中，你可以逐渐壮大，最后开始漫长的反击……







幽浮II

在火星上 Cydonia 被炸毁之后数年，UFO 在地球的活动逐渐转入水下。它们不但袭击人类的船只，而且经常于各海岸地区掠夺人类资源，破坏设施，残杀无辜。

于是，刚从《UFO：Enemy Unknown》中清闲下来的 X－COM 指挥者，又将投入建设水下 Base：抗击异形物的战斗中。

UFO Ⅱ的程序核心与《UFO：Enemy Unknown》几乎完全一样，八个 Base 必须建在海里，使用海里的兵器，变飞机为潜艇，变雷达为声纳。

在基地建设，武器装备的研制：截击 UFO（在水下）及派部队出击的总过程都和《UFO：Enemy Unknown》大体相同。

衡量玩家的标准是每月月底的“总结报告”，它里面有评语，资金的变化（盈利或亏损的数量）及世界各国对玩家的态度（满意或不满意）。

满意的国家会增加对 X－COM 的投资，不满意的国家会减少对 X－COM 的资助，甚至转向异形一方，并与其签署“和约”（丧权辱国）。

某个国家是否满意取决于 X－COM 是否解决了那个国家附近水域中的 UFO 和抗击异形对那个国家的侵犯。

注意：若某个月的亏损超过＄400，000（即 Funding：——400，000），且连续两个月未得到国际社会的支持，则 GAMEOVER！



命令与征服

背景：一颗神秘的流星带着一种奇特的植物落到了地球上。此植物能带给人类巨大的能量。为了独占这种能源，黑社会发动了战乱。为了维护和平，一些热爱和平的国家联盟抗战黑社会。经过浴血战，终于把黑社会总部 NOD 摧毁。

作战任务篇

和平联军：

第一关，登陆并抢占滩头阵地，建立基地，组建军队，消灭敌人。

第二关，建立基地，搜寻并摧毁敌军。

第三关，建立基地，并搜寻、摧毁敌军一切生力军。

第四关，夺回被对方抢去的集装箱。

第五关，找到遭受摧残的基地，修 复基地，发展军队，摧毁敌基地。

第六关，突袭并摧毁敌基地。

第七关，建立基地，摧毁剩余敌军建筑和武装力量。

第八关，我方陷入孤立无援状态，你去修复基地，建立军队，消灭敌人。

第九关，摧毁敌河岸炮台，摧毁敌基地。

第十关，找到并接应我方的一个情报员，他的代号是 DELPHI。

第十一关，我方博士 Dr.Mobirus 被敌围困在基地中，你去摧毁敌所有导弹基地，用直升机送走博士。



第十二关，找到敌人的生物研究工厂，摧毁它。

第十三关，扼守山谷，切断敌与大部队的联系，消灭敌方零星部队。

第十四关，消灭敌首领 KANE 摧毁敌总部。

黑社会：

第一关，消灭附近村子里的 GDI 村长。

第二关，建立基地，消灭敌人。

第三关，GDI 监狱关押着一些政界要员，你去救出他们。

第四关，找到并消灭 GDI 的新居民点。

第五关，GDI 将在本区实施 A10 攻击机计划。建立导弹基地防御，找到并摧毁敌基地。

第六关，GDI 引进核引爆器，企图威胁当地政府。你去突袭敌基地并夺取引爆器。

第七关，偷走敌人的直升机 ORCA，并用它攻击河对岸的居民。

第八关，占领敌废弃基地，并命令其恢复正常运转。之后，用他们的武器自己打自己。

第九关，敌人想夺回埃及，你要积极发展部队，消灭敌人。

第十关，找到敌基地，杀掉研究卫星轨道武器的科学家。

第十一关，GDI 夺取了我方一个技术中心，你去夺回它，并重建基地。

第十二关，夺取敌基地的高级通讯中心，这个通讯中心可控制轨道卫星激光炮。注意不要摧毁。

第十三关，建立基地。建造 NOD 总部，并不惜一切代价保护它。消灭所有的敌人。

战术指南篇

你只需指挥主战场，摧毁对方总部即告胜利。

鼠标左健的功能是选择和确认，右健是取消以前的选择和指定。按住鼠标左健不放，然后斜拖鼠标，就会在画面里中出现一个方框，用这个方框套住你想控制的己方人员，将显示这些人员的生命状况，并可指挥他们集体行动。将鼠标光标移到某一建筑、车辆或地区上，两秒钟后将出现说明。

G 键的作用是选择警戒区。先用鼠标的功能选择一支部队，然后按住 G 键不放，用鼠标点击所要警戒的地点，所选的部队将到这个区域，若有敌军在该地点出现，他们将自动与之战斗。

X 键作用是让所选的部队分散排列。当一支部队的移动到目的地时，将自动按五个一组排列，选定这个部队按 X 键，这组部队将分散排列。

S 键是停止所选部队正在执行的任务。GTRL + F1——F10 键的作用是对某一地区作标签，之后按 F1——F10，将会显标相应的地区。

CTRL + 0——9，它的作用是对已方部队作标签，然后按 0——9 键将自动使相应的部队处于待命状态。

TAB 键，显示或不显示位于画面右边的工程菜单。

H 键，它的作用是不管现在在哪个区域，都可立刻回到己方的流动工程平台。

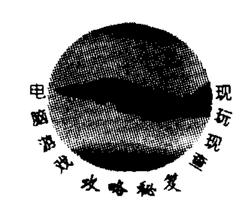
N 键，机械地选择己方人员和建筑。

HOME 键，重新显示刚被选择部队的状态和他们的所在地。

ALT + 0——9 键，要在完成 CTRL + 0——9 键的功能之后才能用。它只不过是一次完成。

CTRL 键，是强迫已方人员攻击按常规不能攻击的目标。

ALT 键，让将要与敌人接



火的部队移动。它在坦克兵与敌步兵开战时很有效，能让坦克有效地碾死敌人。

CTRL + ALT，该键的作用是让选定的部队保护所指定的目标。

设施篇

GDI 的设施：

POWER PLANT 是能源设备。

SANBAG WALL 沙包墙。它是一种防御设施。

CHAIN LINK FENCE 铁丝网。它也是一种防御设施。

CONCREIE WALL 混凝土墙。防御设施。

TBERRUM REFINERY 植物精炼厂。将 T 植物提炼成可用的能源材料，用鼠标点击会出现它的状态框，在最下面有 10 个小方格，没有 T 植物仓库时，一个小方格最多代表 100，10 个小格都变成绿色时，最多增加 1000。

ADVANCED POWER PLANT 高级能源设备。它拥有比 POWER PLANT 高得多的输出能量。

BARRACKS 兵房。它是制造士兵的工厂。

REPAIR BAY 修复库。它是修复受损车辆的场所。

WEAPONS FACTORY 军工厂。它制造各种车辆。

COMMUNICATIONS CENTER 通讯中心。作用类似雷达。

TIBERIUM SILO 植物存储库。建起一个仓库后，一个小绿格就代表 200。



GUARD TOWER 防御塔楼。它配有速射机枪，对付敌人步兵很有效。

HELICOPTER PAD 直升机降落处。同时也是直升机的弹药供应处。

ADVANCED GUARD TOWER 防御塔楼。它配有通用导弹，可有效攻击敌人直升机和车辆、人员。

ADVANCED COM CENTER 高级通讯中心。它可使你拥有离子炮。

NOD 的设施：

他的设施有 POWER PLANT、SANBAG WALL、CHAIN LINK FENCE、CONCRETE WALL、TBERRUM TEFINERY、ADVANCED POWER PLANT、REPAIR BAY、COMMUNICATIONS CENTER、TIBERIUM SILO，以及下面几个。

HAND OF NOD，OND 之手。它的作用与 BARRACKD 相同。

AIRSTRIP 飞机场。作用与 WEAPONS FACTORY 相同。

GUNTURRET 炮塔。是对付敌方车辆的有效武器。

SAM SITE 地对空导弹基地。它专门对付敌方的空中武器。

OBELISK GUARD TOWER 尖型防御塔。它是最厉害的防御系统，配有激光。

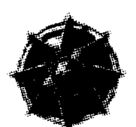
TEMPLE OF NOD 黑社会指挥部。首领 KANE 就在里面，建成神殿后，将会拥有离子炮。

实战篇

上面我们对作战中功能键和设备作了详细的了解，现在我们来进入实战。为清楚起见，我们把它分为有基地的战略和无基地的战略两类战术。

有基地：

有基地这种关一般都要求全歼敌人。一



开始，都有资金，这也是区别本关有无基地的唯一特征。因为有的关是让你先寻找已建好的基地。若一开始就有一辆流动工程平台的话，选择展开的地点是第一步，选得不合适则无法补救。流动工程平台是基地的建造设备，对游戏至关重要，它若被摧毁，就无法再拥有。因此，尽量找死角建立能源设备，之后建精炼厂，让收割机去挣钱，派几辆车去保护它。接着要建兵房制造士兵以增强基地防卫。让士兵分别把守要道，不让敌方武力轻易够着。己方设施分散布置，以免被敌坦克碾死。当收割挣够1000个钱后，可建兵工。到1000时要马上用，多了就存不进去。建好兵工厂后，多造些轻型车辆，以应付敌人的进攻。渡过进攻期后，要赶快修复设施。和平时期可建造仓库增加积蓄力量。然后建兵房或军工厂以制造武器。制造武器时，重型武器要先造，多造几个工程师和装甲运兵车。工程师可将敌方设施变为已有，但需要有人来护送他们。只要有装甲运兵车即可送他到敌方基地。另外也应加强对收割机的保护，他是摇钱树。等兵力较强后，方可建通讯中心。

开始攻击前，先用快速车辆对开发区进行侦察，了解敌人方位。若已方实力雄厚，可发动快攻，在敌军基地中穿插移动，弄清敌基地的组成和各设施的位置。然后将进攻兵力调集到一个距敌基地较近且安全的地方。因各种部队行动速度不一样，所以将同种武器归为一个部队，集体行动，用鼠标来调动可省好多时间。若有步兵，千万别让他们走T植物生长区，因为它有剧毒。还应注意，基地要留点看家的部队。

进攻时，让速度慢的部队先走，掌握好时间差再让快速部队出发。重火力部队主要攻击敌军的防御设施和重火力部队；火力强的士兵要集中以付敌军的重型车辆；普通及喷火士兵则要攻击敌方火力强的士兵以减轻己方重火力部队的压力；轻型车辆负责攻击敌方普通及喷火士兵；各种武器要集中使用，同时攻击一个目标。虽然双方势均力敌，但要在局部的战斗中拥有较大的兵力优势，迅速将敌军分而制之。工程师则要见势立即在士兵的掩护下，直奔敌方设施。先去流动工程平台，以断其再生能力，再去精炼厂，以断期财路，之后去军工厂以断期重火力的来源并可制造敌方武器归已所用，然后就是兵房、能源设备、仓库等设施。受到攻击的敌军将大举反攻，一定要保住流动工程平台。

作战计划应周密。敌方的地形、部队集结、突破口、重点攻击对象的选择、兵力的分配等等具体情况都要考虑进去。

进攻要追求实质性。基础设施一直是首要摧毁目标，因为它是重建其它设施的基础，击毁了它，就不可能有其它设施再建。因此应釜底抽薪拿下敌方流动工程平台。

无基地：

一般无基地有两种情况，一种是你指挥一个小分队去执行某一任务，另一种是扮演一个突击队员只身完成任务。

无基地的战争，需要的是战略而不是战斗。对于第一种情况，先假设任务是针对某一物品或攻占某一地区。这个小分队往往有不同的武器。这种小分队的作战常常是由速度快且有一定攻击力和防御力的车辆开道，重型车辆与人员紧随其后。两者不能相距太近，以免全部完蛋，但也不能离得太远，因为先头部队一旦与敌人接上火而主力部不能及时跟上就会前功尽弃。注意不要恋战。无论行军还是停留都要集中在一块，这样才能干得快且使己方损失最小。有些关的成员全是士兵但有一个突击队员，那就应让他作先锋，因为他行动敏捷，神野开阔，可以放定时炸弹，而且他的枪法也不错，其余士兵则要掩护他。

孤胆枪手

X年X月X日，一艘硕大无比的外星飞船突然对地球发动了攻击，倾刻间无数生命化为乌有。外星人的目的是要强占地球能源和矿藏。

而你，就在此时，要做拯救地球的主人！

你的任务是空降到敌人的基地进行侦察。运用神奇的滑翔伞和举世无双的绝顶远距离狙击炮，再强悍的敌人也不会成为你冒险路上不可逾越的障碍。并想尽一切办法消灭外星异形的首脑。



抓紧时间行动吧！凶残的外星怪物正肆意践踏着我们蔚蓝的家园。每延误一刻，都会有无数无辜的生灵惨遭涂炭；每延误一刻，都会有大批的宝贵资源付之东流。茫茫的前路无疑会危机四伏，然而你并不是孤立无援——智慧过人、善于发明创造的教授和英勇无畏、驾驶技术高超（当然是开飞机）的白狗都会成为你强有力的战斗伙伴。

勇敢的年青人，前进吧！

第一章

空降可不是件容易的事，敌人的防空车所发出的雷达光束一旦扫中，总会招来几枚导弹的围攻，好在这些武器和飞行轨迹比较

有规律，它总是沿着一个方向扫描，面对飞弹只需临危不乱，在其近身时轻轻一闪，使它只能“望我兴叹”。混杂在敌人林枪弹雨中一起呼啸而上的，还有一些可供他使用的武器，它们挂在降落伞上扑面飞来，他当然不会放过这些好机会。一番让人心惊肉跳的滑行之后，终于发现了合适的着陆地点，他“一个猛子”我便扎了下去……

他来到了一条幽黯隧道的一端，前方点点光亮预示着洞口的方向，他知道，自已将从此开始了冒险历程。

这时，身后一个怪模怪样的东西吸引了他，他想跑过去抓住它，忽然感觉体力增了不少。

他朝着隧道出口跑去，刚一露头，一群从敌战机上抛下的怪物，开使向他射击。“哒哒”他一阵点射便送它们上了天。这时他眼疾手快地接住了从出口右前方落下的一枚原子弹。反手扔进了标有“原子弹”式样符号的大门。轰的一声，眼前的障碍被夷为了平地。

穿过一段隧道，眼前出现一堵巨大的红色玻璃墙，后面的一座高大的岗楼上，几个怪物又蹦又跳，样子特别嚣张。他立即进入狙击模式，放大敌人的图像，一个一个把它们给干掉了，继而采取狙击模式，进行观察，发现一个画着“敌敌畏”标志的东西落向刚才中间那个怪物的地方，他毫不犹豫地抬手就是一枪，“轰”的一声，小小的“敌敌畏”瓶夷平了岗楼，与此同时，他接住了从天上落下的一枚手雷，随手扔向眼前的一堵玻璃墙。

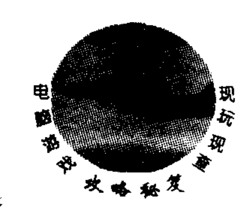
扫清了障碍，他继续向前跑去。发现了下面一高台上放有什么东西，他便打开滑翔伞朝那个地方飞过去，原来他捡到了一组“MORTAR”强力炮弹。跳下高台，眼前又一道玻璃屏风住去路，并且屏风顶上有很大的通风口，于是他向通风口发出一颗“MDRTAR”炮弹。炮弹先在空中划出一道美丽的弧线，后飞进了洞口，刹那功夫，所有的障碍都飞上了天。

接下来，他捡起地上的“SNIPERGREN-ADES”飞弹，打爆了前边一正在向外发射怪物的方盒子。消灭了左边高台上手擎大盾牌的三个家伙，随后发现前面阴影里有一个假人。逐层跳上高台，吃到一只补血苹果后纵身冲入前方的隧道。

出了隧道口，眼前是一片开阔的广场和巨垒。一辆大型敌装甲战车从天而降，向他发射威力强大的蓝色激光。他则凭借敏捷的身手，与之周旋，最后将其消灭，这时洞口右前方出现一颗“白狗保险”，于是赶紧过去把它拾了起来。随后对着堡垒门口的两怪物制造机开了火，随着一声声巨响，堡垒的大门被掀上了天。他搜集了一些武器和补给品，消灭了中间的怪物制造机后，纵身跳入了它下面的出口。

这是段很长的地下铁轨，他小心地前行，铁轨的尽头停着一辆火车，他跃上便道消灭了右边过道的敌人和怪物制造机后，得到了手雷。此时身后又有人对他开火，如法炮制，消灭了第二怪物制造机后，在第一次得到手雷的地方他又一次得到了强大武器。搜集齐装备后，他向火车左前方大门跑去，同时消灭了一辆拦路的装甲车跑车，进入下一段隧道。

一个和怪物制造机差不多的东西正对着出口，随手一枪击毁了它后，他登上了一架从天而降的战斗机。此时，他发现可以向地面投弹，于是对准目标一阵狂轰烂炸（照顾建筑物）。炸过之后飞机又落回原处，眼前出现的那片开阔广场前面有三座巨大堡垒，他奔了过去，左右两边的堡垒已被他炸开了大门，而中间一座似乎坚不可催，他搜集了左右两堡垒的武器，而





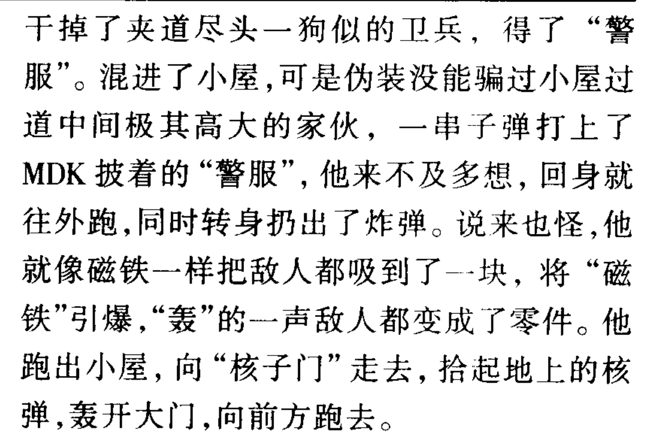
后向中间的大门跑去。空中盘旋的敌机和地面的敌装甲战车都向他轰来，他倚仗着手雷和强力机枪子弹把它们通通干掉。后来又一架狡猾的敌机好不容易才让他给对付掉，同时将中间堡垒的大门轰上了天，里面的战利品都是他的最爱，通往下一个地区大门的出口就在对面的围墙上。

进入新的区域。这里地形复杂，他举枪消灭了天上盘旋着的一串搅得人心烦的怪物。然后奔向右边的路口，刚一抬头，一束从对面黑色炮塔射过来的激光便呼啸而来。他决定放出假人逗逗它，这一招果然奏效，敌人的炮火刚一分神，他便把它们给送上了天。此时定眼一看，才知炮塔是外星人的一座哨所。炮塔虽被毁，可哨所仍很坚固。他又是飞弹又是手雷的招呼了半天，却丝毫不管用。这时，哨所屋顶的四根烟囱引起了他的注意，它似乎可以直通哨所内部，于是他跳上高台，往其中的一根烟囱里发射了一枚"MORTAR"炮弹。果不出所料，炮弹随着烟囱进入了哨所里面，把一个怪物给解决掉了，如法炮制，消毁了整座的哨所，就连地面也被炸开一道大口子，此时另一端开来了两辆炮车，他无心恋战，几个闪转腾挪，纵身越入地缝，直奔谷底的出口。

不想踏出门槛没两步，脚下一空，身体一下坠落在一蒙古包模样的东西上。一阵乱打，下面露出排风口。他打开滑翔伞，借助强劲的气流升至最高点越上一座玻璃平台。举头望去，发现洞内墙壁一边每隔不远便有一处高平台，他小心纵跃，来到屋顶的十字平台。拾起地上的补给后，跑进了中间的入口。

隧道出口正对着一座小屋，里面盘踞着无数怪物，小屋前一扇大门上有核弹标志，要想得到它先得干掉屋内的几十个膀大腰圆的家伙。他很容易地先





干掉了夹道尽头一狗似的卫兵，得了"警服"。混进了小屋，可是伪装没能骗过小屋过道中间极其高大的家伙，一串子弹打上了MDK披着的"警服"，他来不及多想，回身就往外跑，同时转身扔出了炸弹。说来也怪，他就像磁铁一样把敌人都吸到了一块，将"磁铁"引爆，"轰"的一声敌人都变成了零件。他跑出小屋，向"核子门"走去，拾起地上的核弹，轰开大门，向前方跑去。

隧道尽头是一个大洞，他打开滑翔伞，乘着强劲向上的气流，飞出了天井。接着发现对面尖顶塔里有一蜥蜴模样的大BOSS怪物，他拿出所有够POWER的子弹向它射击，那家伙发现MDK后一边还击，一边派出空降兵左右夹击他。由于敌人的子弹飞得很慢，借着楼顶围栏，一会功夫，那家伙就趴下了。

一阵天旋地转，他发现自己进入了一个时空隧道。为了防止损血和加快速度，他尽量避开周转的摩擦。最终他吃到了一个体力提升物。

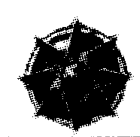
第二章

在着陆点附近他拾起一颗飞弹，而后大步奔向隧道出口。一个飞在空中、头戴"巴拿马"草帽的家伙向他猛烈开火。MDK采取迂回战术，几经周折，终于干掉了那个家伙。在附近找到核弹轰开核子门，继续向前方奔去。

这是一段有趣而很像一节长滑梯的隧道。顺着蜿蜒的地势他收紧四肢，一路直下。

刚冲出隧道，一串练靶子的炮火猛射过来，他撒腿奔向对面的出口。

狂奔之后，他来到了一个新地方。跃上眼前的斜坡，斜坡上放着一组"MORTAR"炮



弹，这是吉祥的征兆，果然玻璃墙上一个方孔能让"MORTAR"通过，一声巨响，玻璃墙变成了粉末。同时，他获得了一颗从天而降的核弹。

沿着出口左边的夹道一路狂奔，在跃上第二个平台时他获得了手雷。这时平台下一个家伙开枪向他射击，干掉那个家伙后，其余搬运飞弹的也在不声不响中倒下，被引爆的飞弹炸裂了地面，他纵身跃入。

一段滑行后，在一座炮塔前消灭了一个正准备向他射击的家伙，冲上炮台坡道向那里的人一阵扫射。转身跳上了中间的大炮，吃到了那里的"烧鸡"。而后面对炮口前方一阵射击，"轰"的一声，MDK 被抛了出去，危急中，他打开了滑翔伞。

身临高空，他发现下面伸出很多玻璃平板，一路通向远方出口，出口附近三尊巨炮正喷着长长的火舌，但是它们的射击都是有规律的，所以不难对付。然而地上的补给吸引了他，让他选择了降落地面。吃掉了那个体力提升物。干掉周围的敌人，来到排风口旁，打开滑翔伞，跃上玻璃平台，一路闪转腾挪，总算挨到了大炮上面的出口。(游戏提供了两个排风口，玩家不慎失足后，不一定每次都从第一级玻璃板走起)

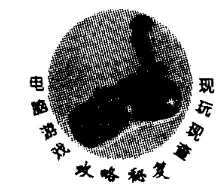
穿过隧道，他来到了下一个区域，眼前的景象有如仙境般开阔，令人沉醉，猛然间耳边一阵强劲的风声，不好，他赶紧打开滑翔伞，纵身跃向玻璃平台，原来一个巨大摆锤向他撞过来，他小心地落在一座玻璃平台上，就在摆锤与怪物子弹间来回周旋。虽然弄得他筋疲力尽腿脚发软，最后还是消灭了那个怪物。扭头看时，空中又多出一条坡道直通那扇大门。他疾步蹿上斜坡，以免摆锤的再度攻击。

"噢！"——每个见到眼前景观的人都会感叹外星人小基地的华美、富丽堂皇，它们都是用玻璃制成的，如玻璃走廊，玻璃高台……等。

第二章

MDK 被抛在了一座孤峰之巅，下面是黑幽幽的山谷；望望四周，没有法子，他只好硬着头皮往下跳，耳边只有呼呼的风声，这下完了，MDK 心头这么想着。哗啦一声，砸碎的不知是什么东西，好容易，他才被重重地摔在了地上，四周射过来的密集子弹压得他抬不起头。眼前有一丝光亮，原来是一个山洞，躲着子弹，他瞄准机会，猛地冲上右边的高台，干掉了上面正在施威的大个。得到了强力武器，紧绷的心才松弛了下来，很快他干掉了余下的敌人，瞧瞧四周发现中间的高台上放着一个和滑雪板类似的东西，他好奇地跳上，这东西竟疾速地向前滑去。滑板带着他冲出了山洞，眼前出现一段山谷间的隧道。他左右摆动着身体，一边避闪着障碍，一边向扑过来的敌人还击，左冲右突冲出重围，来到了一片开阔的雪地上。

雪地上到处是敌人的岗亭和炮楼，经验告诉他一定要借助轰炸机的威力能把危险降到最低。瞄准控制台一阵扫射使其爆炸之后，一架轰炸机从天而降，借着轰炸机的威力，一翻狂轰滥炸完毕，重新回到地面上，拾起地面上散乱的武器，向降落位置右前方的小屋跑去。这里聚集着很多敌人，看来出口必在附近，他一边和那些顽固的怪物周旋，一边轰开小屋的门。里面边又冒出几个强劲的敌人，不过此时他已发现门后有一条通往下一个出口的路。敌人太难对付了，他无心恋战，决定跟它们比比速度。他虚晃一下，转身向后奔去，怪物们岂肯罢休，蜂拥地紧追不舍。周旋一阵之后，他重新回到隧道口，果然一个把门的也没有，于是





便毫不犹豫地冲了出去。

踏上滑雪板，他一边拾起路上的骨头，一边向敌人还击，快到出口时，一架飞船从头顶掠过，他看见下面挂着一颗威力巨大的飓风弹，飞身一跃便摘了下来。

此时，他发现眼前一艘硕大的潜水艇，它被牢牢地冻在冰海之中。就在这时，敌人也发现了他，成群结队地扑过来，其中还有三只专门喜欢撞人的那种怪物，他不敢怠慢，立刻展开运动战，一边扫射，一边收集四周箱子中隐藏的强力武器，干掉躲在潜艇尾巴下的敌人，这时，一辆坦克在身后出现了。他赶紧躲在一边。过了一会才发现这辆坦克从炮筒中打出来的不是炮弹，而是怪物，他开始从容地进入狙击模式，几发火箭弹将它们消灭。收拾掉敌人的残部，拾起地上的原子弹“轰”的一声炸开潜水艇后面的舱门，闪了进去。

里面的怪物正借住高悬于空中的鼓风机为屏障，躲在后面猛烈地向他还击，打得他根本就抬不起头来。乘着对方着陆的空隙，他勉强还了几枪，可是子弹在敌人的防护罩上乒乒乓乓不管用，怎么办？他开始踌躇了，猛然间，他发现了对方保护罩上面有个风口，于是便试着往鼓风机上扔了一枚手雷，手雷被风吹着摇摇晃晃地钻进了敌的保护罩内，“轰”爆炸的冲击波让敌人像喝醉了酒似的东摇西摆站立不稳。他一阵惊喜，不断地把手雷从风口处扔了进去敌人终于被送回了老家。



神秘岛Ⅱ

天圆屋岛

在他被传到一间牢房时，他觉得认识 Atus 是一个错误。RIVEN 岛上那个粗鲁的家伙抢走了他的传送书，后来有人救他并把那家伙给杀死了。离开这地方后，RIVEN 岛上的秀丽风景仍不能掩盖周围寂静。他前面是一道山崖，转左，有台望远镜在回来往右的路上，他发现了那家伙的尸体，走上山崖边石阶的平台，他走进了一间漂亮屋子。

地上图案间的符号和村子里异样的浮雕都吸引了他，拉下浮雕尾部吊环，出现了一幅令人遐思的图画。屋子另一出口被锁住了，透过门缝看到的悬崖上有座桥，桥后有一大圆屋，离开屋子，他好奇地按了一下入口外墙上的按钮。紧接着屋子转了起来，停止后，他发现屋内又有一个洞口，但不知原先的出口通向何处了。

花了一阵功夫他弄明白了旋转屋子的玄机所在。按下入口Ⅰ的按钮四次，进入入口Ⅱ到山洞内，扳下水管阀门打开出口Ⅱ，



按山洞内按钮2次，进入出口Ⅵ，打开出口Ⅰ的Ⅵ后退回山洞，再按洞内旋钮Ⅶ，回到入口Ⅰ，接着按这里的旋钮1次，就走出了旋转屋。

来到大圆屋，里面还有一间屋子高悬于圆屋中央，屋下是蓝蓝的海水，屋内四面都有出入口。沿左边过道一直走到尽头，行进中他扳下四根水管的阀门，屋外有好几座吊桥通向山崖上部，那可能是大圆屋的另一个入口。他向着桥对面的洞口走去（请再按此处的旋转按钮3次，这对以后的探险会有好处）。

洞内是一条狭长的隧道，推开左边墙上的门，进到一个房间，拉下左边聚光镜旁的开关，他发现一道缓缓升起的门，而通过右边聚光镜则发现一处所。出了房间，沿隧道往下走，打开一扇门，他便发现了在聚光镜中所见到的房间，房内闪亮的按钮让他感到了好奇也。

走出升起的大门外，面前出现开头于聚光镜中见到的地方，石台外，一条铁轨伸向远处的小岛。他按下台前按钮，一艘飞艇把他带上了天。

飞艇缓停在一山谷中，下了飞艇过山洞沿石阶向上，美丽的RIVEN岛映入他的眼帘，他再次确信Atrus所说的没错。过了小桥，他登上了一辆矿车。

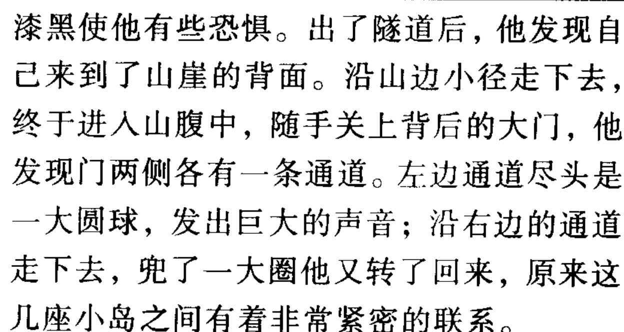
Gem的实验室

滑出山洞内的轨道。矿车一个急刹，把一路遐想中的他拉回了现实。

出了井架，眼前一个四面环山的大湖旁耸立着一幢孤零零的锅炉房，他想办法弄开了锅炉房的门。



爬下屋内中间的梯子，



漆黑使他有些恐惧。出了隧道后，他发现自己来到了山崖的背面。沿山边小径走下去，终于进入山腹中，随手关上背后的大门，他发现门两侧各有一条通道。左边通道尽头是一大圆球，发出巨大的声音；沿右边的通道走下去，兜了一大圈他又转了回来，原来这几座小岛之间有着非常紧密的联系。

原路返回后，在桥左边他拉下平台，然后山内行去。尽头处是一银球，路行至此嘎然而绝。这时，他发现头顶一个通风口，爬过通风口，来到实验室桌边，在桌上一本书的封面上，他再次发现了以前常出现的那个符号。打开书他终于发现自己所要找的一些关键东西。这是本Gem的实验笔记本，上面都是有关RIVEN的。他记下了书最后一页的五个符号。

离开Gem实验室，他重新返回了大圆屋岛。

传送之书

进入室内后，他接上已断过道，转入第一入口，拉下控制杆，走向大圆屋上层。

他退出来向回走，进入下一个出口，按动外墙上按钮接上断桥，走过去，打开后门，穿过旋转屋，回到刚开始的地方（入口1)。按下这里的按钮2次，通过旋转屋走上刚被升起的木桥到达目的地。

这里一条狭窄的走廊，还有一个怪模样的东西，就如Gem中所写那样，它连着大圆屋中间的圆球。

这是一个棘手的难题，不过他还是从Gem笔记本和地图岛中找到了答案。按图索骥将五色弹珠放入各自的格子后，拉下走廊边的开关，这时铁板上装置降下，盖在了铁板上。最后按下露出的白色按钮，实验终于成功了。

下一个目标是大圆球，他走下斜桥，回到大圆屋内，左转走到尽头，在大圆屋外通向最后一根水管前，按下岩石上的按钮。回到地面，走出地道，旋转球就在眼前。Atrus 提到的传送书就藏在旋转球内，要想让球先停下来，他必须找到 Gem。来到桥上，通过仔细观察，他识破了图案，按下按钮，圆球终于停下来了。

原来圆球就是一个大圆屋的微缩，一本传送之书就被封在里面的圆台上，包裹传送之书的圆壳封闭得很紧密。尽管如此，Gem 实验笔记本上的五个奇怪符号帮助了他，经过计算，他把五个符号分别用 10、13、14、18、22 代替，调整好尺度，按下按钮后，他被送进漆黑天地，得到了传送之书，直奔 Gem 老家。

丛林迹踪

没想到他又一次钻进了大笼子，为了见 Gem，他还是硬着头皮按动了笼外地上的按钮。

进了屋子，Gem 的一串唠叨，使他为 Atrus 有这样的父亲而恼火。

一番周折后，他又开始了他的冒险。他被传送到一个大圆球里，按下桌下开关，他离开了大圆球。在左边的梯子上他听见远处屋顶的风笛声，继续向上，脚下的梯子通向山崖的一个小屋。屋内有一张椅子，椅子两旁各有一个控制杆，拉下左边控制杆，他被升上了屋顶。居高临下，他发现屋子背面山崖下有一大山谷，谷中有水，水边有一村庄。拉下右边控制杆，在一圆锥建筑上，他发现了那个多次出现的符号。拉下左手控制杆，他离开了小屋。

走回传送之书所在的圆球处，拉下右手开关，沉下去后拉下左手开关，回头看，原来从怪鱼嘴巴钻了出来。沿面前小径走下去，穿过一道山腹，他来到想要的地方。那是一个有一片湖水的山谷，看来这里的人有些不喜欢他，纷纷避开了。他好容易才找到生活在 RIVEN 的人，在山崖边上他发现了一艘小型潜艇，爬下山崖，他发现潜艇降在山岸另一面，沿着木桥一直向山谷外走去，出了山谷，他觉得有些眼熟。

下面是一处海滩，穿过海滩那边的山洞，尽头是一架向下的梯子，从这儿下去，他发现一个石槽。拔动石眼，在它另一面出现一个 RIVEN 数字，转动开关，石槽内流出的一些水，慢慢形成一幅动物图案。绕过石槽，爬下梯子穿过山洞，潜艇就出现于眼前。

下到潜艇，他开始研究潜艇教程：潜艇的行动是在湖底铁轨上进行，并且只能停在图中的五个地点和两个连接点。潜艇有三个操纵杆，中间控制台连着圆球的操纵杆控制潜艇转动，下边操纵杆指引潜艇行径轨道，右边那个控制潜艇的行进。

他登上圆锥建筑，拉动绳子，坐上上面降下的吊椅，来到建筑物顶部，走进一座牢房。透过门缝，里边关着一个人，当他打开牢门想放那人出来时，那家伙却不见了。只发现有个下水道。打开盖子，手往水里一摸，发现一开关，拉一下，他前面的墙向后通出一条通道，进入了漆黑的通道，山洞外连着大海。在左边尽头的石壁上他发现一个开关，拧一下，背后通道亮起一盏灯，于是一路上，将所有灯都打开后，在通道中间他发现一石门。绕过石门后的通道走到尽头，进入一间石室，看着碑上各种动物图案，使他想起了不久前见到石眼，转动石眼，随着石墙的变化，一本传送之书随之而来。





星空裂缝

他迷失了地方，转身走进身后石室，不想一把飞镖使他倒下了。

醒来时他被关进了一间牢房，透过窗户，他觉得自己来到了大圆球里面。惊疑间，走过来一个女子，手里拿着两本书，嘴里说些让他听起来费劲的话，女子把书放在桌上指了指退了出去。其中一本就是最初被别人抢走的那本传送之书，另一本是 Cathrien 的日记。

日记里记录了 Gern 是怎样虐待他儿媳的。“一定想法救出她”，他这样想。

收起书，那女子拿着一本书又走过来了。通过这本书，他回到丛林岛的石室。出通道后回到进来时的那堵墙。拉起地上开关，走出暗道离开牢房，向右沿梯子下去爬回到山谷中，向回走，他来到上次乘坐矿车的地方。乘矿车再次来到 Gern 实验室所在的小岛。用先前同样的办法进入了圆球内，通过传送之书再次来到 Gern 的老家。

Gern 似乎知道他的到来，在接过他的传送之书看的时候，他利用一些办法让 Gern 去触书面，终于他被换出传送之书，而 Gern 却被关在了书中的世界中。

他在 Cathrien 的日记里得到要救她须先找到 Gern 身边银球和关押她的屋子的声音密码，沿梯子下去，在 Gern 的卧室的柜子边找到银球，并记下拉开它后所听到的声音。回到上面屋子，拉下窗边的开关，打开屋子中央的笼子，然后翻开通往关押 Cathrien 小岛的传送之书。(封面上只有一个方块的那本书)

出了旋转圆球后，来到只有一间屋子的小岛，Cathrien 就关在这里，输入正确声音密码，他见到了 Cathrien。

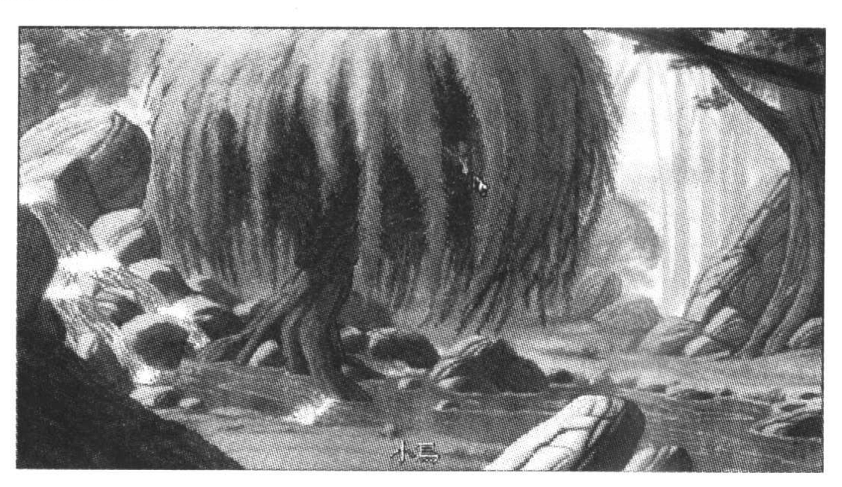
“谢谢你救我！”Cathrien 对他说。接着，拉着他的手，他们一块儿离开了屋子，分手时 Cathrien 让他去找 Atrus，Atrus 有办法让所有人离开这，并约定了会面地点后，她匆匆而去。

情况紧急，他通过旋转圆球再次回到 Gern 老家。通过传送之书，赶奔大圆屋岛，去到他初来 RIVEN 的牢房。通过山崖的望远镜，看到了地上盖子上的五个按钮，按 Cathrien 日记里所写的有目的地按下按钮。然后打开盖子，蓝莹莹的星空出现在他的眼前。

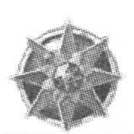
接着他打开望远镜左边立柱下部的插销，再拉下右手的控制杆。按动控制杆连着的按钮，望远镜慢慢地将底部伸入了盖子内，猛然间，山崩地裂，他正不知所措，身后传来了 Atrus 和 Cathrien 俩夫妇的声音。

“非常感谢你对我们的帮忙”，Atrus 夫妇俩临出时，一再叮嘱他以后一定到他们家做客。

送走 Atrus 和 Cathrien 后，他纵身一跃离开了 RIVEN，从而结束了他的这段冒险历程。



小岛





古墓丽影Ⅱ

长　城

劳拉的旅行是从长城旁边的山谷开始的，经过系列翻跌攀沿和与恶虎的较量来到长城烽火台上。刚到这里时，就遇到了向她袭击的三只乌鸦，消灭乌鸦后，劳拉进入水中找到烽火台的钥匙，然后爬上平台击毙老虎，连续跳跃到平台越过山涧向右行进，东边路的尽头可以找到 1#石龙，紧接着向左跳到对面的烽火台上，用那把钥匙打开烽火台的大门并杀死所碰到的蜘蛛。还可以找到一把已生锈的钥匙打开下面的门，经过开阔地时还需再杀死四个蜘蛛，拣起骷髅身旁的子弹和救急包，推开堵门的石头来到水塘边。这时，可以利用石壁左边的沟槽把身体挂上去滑行通过。现在，一条危机四伏的甬道摆在劳拉面前，劳拉要在过险关陷井的战斗中捡起 2#、3#玉龙，找到金龙榴弹和医药包，才能到达宝库门前，请注意，成功的关键是迅速果断，任何细的犹豫不决都将丧失成功的机会。

威尼斯

顺着小巷前行，劳拉将面临一系列的战斗：干掉恶狗、射杀匪徒、攀梯登顶、击碎玻璃找到船坞钥匙，回到小屋底层后潜水行进，打开船坞大门，连续奔跑、开门、乘船并在水道右边找到 1#石龙和照明弹，过瀑布再找到 2#金龙，将船停靠在水域左边。继续开门射击、爬梯、潜水、驾船向左到码头，杀死恶狗后再返码头，用这艘汽船破坏布雷区，再重新找一条船原路返回，向右转上岸，进入屋中，然后爬上高台，击碎玻璃就可拿到 3#玉龙，并在房间中找到一把铁钥匙，再将汽船开到拐弯处的船坞中。

一定要在钟声响起后将船开到炸船的门前，在这个过程中，要注意按住加速键，从右





边斜坡上冲出去，然后，连续三个向右转再向左转进入升起的闸门，再向右转将船停在按钮的对岸。在整个战斗以及今后的战斗中一定要将恶狗匪徒消灭后及时补充弹药，对所有的医药包必须拣起，不得遗漏，切记！

巴托里的藏身之所

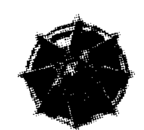
上岸后，沿着房子向左走进通道，再从正门进入，射杀老鼠和恶狗之后回到大厅。穿过人形铡刀，进入另一间屋子到大厅中央，从斜坡后面爬上去，推两次巨石后再跳上二楼平台。再通过梯子外面的阳台，干掉匪徒，抓住红色窗蓬翻身跃上另一个阳台。连跳两次到达别一个窗蓬，再跳进对面底下的屋子进入右边大厅，回到隔壁房间拉下角落里的开关打开正对楼梯的门，在其中的阳台上找到 1# 石龙，再到最里边将壁炉里的石块推开，连续三跳冲过火焰机关。

这是一个富丽堂皇的大厅，从墙角石块攀到吊灯上，向右跳上二层打开壁炉后边的地板，从右边水下穿洞而过。找到一些榴弹和 2# 金龙，再向上浮出水面回到原地，然后再跳上另一边二楼。经过一番跳跃回到最初的吊灯上，向左跳进暗门，那里有一把图书馆的钥匙。

从壁炉左侧下水，游到图书馆，开门沿书架上二楼，打开一楼的一扇门，再从刚才的房间上二楼，跳至窗前，爬到最高处。从窗外面的斜坡滑下去，然后，依次跳过阳台、矮墙、小屋屋檐，从烟囱跃入到池中，而后再回到小屋并在床上找到起爆器的钥匙。拿到钥匙后游至对面小门，返回图书馆大厅，打开旁边的门，从这里下水，上左岸攀上矮墙。这时，会发现一个起爆器。别碰它，先上屋檐，进去找到 3# 玉龙，再将其引爆。最后向通道深处滑去，需要特别说明的是，在所经过的地方都会随时出现你的敌人，碰到后应立即将它们杀死。

奥普拉之屋

跳到右边平台，跃入水中向左游到梯子前，爬上第一个平台，再返身到上一层，再上一层。这里有一只摇摆的箱子，看准机会，荡过去，进天窗找到华丽钥匙后再回到原来的地方。小心绕过地上的障碍，沿梯向上，用华丽钥匙开门、进通道，从右边梯子上墙，不要停留地跳到对面墙上，向右来到一个网状屋顶的天台上。再跳到有摇摆木箱的平台上，用按钮打开天窗来到控制台，从左边进入控制室，将栏门关上，从另一边的通道向上，到达一个有水池的剧场（注意：经过通道时小心流石落下）。因电梯坏，向左行不通，应向右行。从地板下到达底层，然后将三楼和舞台上的敌人消灭，再返回舞台，拉下舞台左边房间的开关，打开右侧上方的栏门。攀上二层，经过吊桥避开沙袋，回到舞台。从洞中向左边游到另一间房里，其中按一个开关，可以打四楼的一个门，1# 石龙就在门洞里。回到落水处可以找到延迟器，然后回到那部坏电梯处，将延迟器放在电路板上。电梯可以运行了。但这时应先往上爬，取到 2# 金龙，然后再乘电梯到底层，从下面跳入水中找到电路板，从水面出来，从通道尽头跳进一个房间。顺房门旁的斜坡下滑，小心风扇，拿到华丽钥匙，爬到最高处，跳到另一斜坡，再跳到另一平台，两个反身跳，接着向前跳，就可以找到 3# 玉龙。拉开箱子找到开门的按钮，在箱子的帮助下上二楼。沿二楼，用华丽钥匙打开房门，将电路板装进仪表板，启动机关，平台幕布徐徐拉起。回到舞台，再到后



台，这时会看到房间里有一个会移动的木箱，将木箱拉开两次，然后爬到最高处，从上方出口离开。向右前进，躲避沙包。劳拉终于找到了巴托里藏身之处，经过激烈战斗，终于将其击毙。此后走出去登上飞机，结束了这次惊心动魄的威尼斯旅行。

海上基地

劳拉在被囚禁的房子里仔细观察着、想着脱身的办法。她开始搬动箱子，找到一个开关，这个开关有时间限制。所以先得开出一条直达通道，然后拉下开关才能逃出去。向左来到窗外向右跳下平台，用按钮打开水上飞机下边的舱门，从水中舱门进入飞机，关闭螺旋桨回到控制室。然后再从飞机顶部进入内部找到手枪，返回控制室找到黄色钥匙卡，出窗口向左行，房里有积水，跳入水里潜水游完一段较远的路途，可以找到 1#玉龙。回控制室和黄色钥匙卡打开门，切断警报，向右上楼梯，从天窗离开。顺斜坡滑行到有喷火孔的房间，用箱子移动对着喷火孔旁边的梯子处，杀死一个匪徒，从他身上找到红色钥匙卡。沿梯子上去可以得到 2#石龙，然后回到有积水的那间屋里。

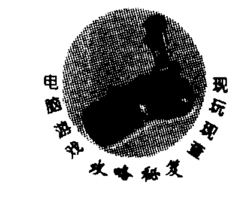
回到关闭警报器的按钮前，向左上楼，用红色钥匙卡开门，继续行进来到另一个控制室。这个门用绿色钥匙卡才得开。劳拉手中没有这种颜色的钥匙，她只能再跳上右方的管道，然后经过暗门斜坡爬上右方柱子的基座，找到 3#金龙。从另一根柱子的梯子上爬到平台找到绿色钥题卡，打开控制室，将水池中注满水后游向对岸，从通道中离去。

潜水区

飞身攀上对面的梯子，关掉水中的涡轮，避开吊钩陷井，躲过中转平台来到对岸（如不小心掉下水中可从左方通道返回）继续向前从斜坡的中心滑入当中的凹洞可以找到 1#石龙。出来后再向下滑行，然后奋力跳到对面平台（千万别掉到水池中）。向左行，爬上长长的绳子，到达有洞的房间，跳入洞中反身下滑，爬上平台可以看到左下后方的小平台上有蓝色钥匙卡，拿到后从通道离开。

回到“T”形平台，用蓝色钥匙卡开门，劳拉来到一个走廊，向右转，转动转盘开门，再返回，打开另一扇门，推开左边门旁的箱子，里面有一块坏了的控制板。然后，沿通道前行，到尽头处再转，向刚才那个闸门，继续向前，顺路回到水面，来到回廊，进入刚才打开的门，看到直升机离开后，来到两个喷火孔前。先拉右边开关，再按左边按钮，通入洞中，拣起地上的机器线路板，回到原先的地方，修好控制面板。然后打开门，油罐旁边有一个暗门。里面有控制水闸的暗钮，潜水找到 2#玉龙。然后来到另一个水池，爬上唯一的一个小平台，顺原路返回，这也有一个控制室，拉下开关可移动石板，来到对岸，红色钥匙卡就在这里。但必须先将转动的齿轮停下来。可跳过后边的箱子，回到停机坪，走进通道，再往下跳就会到达核心控制室，当找到机器线路板时，马上回到齿轮处把线路板装进控制面板，就可以停转齿轮取到红色钥匙卡。然后，再回到核心控制室，用钥匙卡打开门，在旁边的小房间里找到 3#金龙，最后来到受伤的人前，将他扶起。

在整个战斗中仍应将每个关口出现的敌人消灭，及时



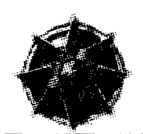


补充弹药物品。

四十英寸

劳拉在深水中潜泳，找到沉船后从后部进入舱内。她时而上浮接气、时而穿梭于各舱之间不停地查寻着，一面躲避着鲨鱼的袭击，一面还要射杀向她袭击的匪徒。当她从一个高处的洞口下落到一个空旷的船舱时，发现前方有一块深颜色的地板。绕过这块地板就可以找到1[#]石龙，她担心地板里面会安有机关，所以小心翼翼地绕了过去。这里有好几根木柱，劳拉灵活地跳跃到最高处，然后，再到达船舱的出口，拉下出口右边的开关，从左侧进窗口，再跳入水中躲过食人鱼的捣乱，可以找到2[#]玉龙。之后回原地，在第一交叉口向右到转弯处，在尽头处向右行，再向右行，拉下其中的另一个开关，迅速熄灭前两个喷火孔，再来到先前的窗前，拉下开关，熄灭后两个喷火孔，然后再次将前两个喷火孔熄灭。在这个过程中，不能停顿间歇，否则，将冲不过这条死亡走廊，冲出后拉下左墙上的开关打开舱门潜入水中，杀死食人鱼，再进入另一个船舱，迅速上浮到顶层，再将底部舱门打开，进去再将顶部舱门打开，就可以打到3[#]金龙。赶快上岸前行，接连穿过两个装有垃圾的船舱，角落中有一只小木箱，向外拉动两次，进入小舱，打开船舱中央的天花板，让垃圾舱中的东西落下来，爬上





垃圾堆，在大船舱和小船舱之间穿梭几次，最后回到大船舱，再爬到上面的通道，干掉两批来袭的敌人。捡起战利品，拉下开关进入船舱，圆满完成任务。

玛丽亚·多丽亚

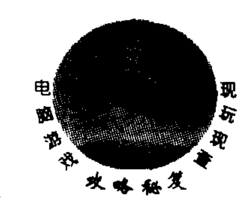
从船舱进入水中后，劳拉遇到了三股匪徒的攻击。消灭匪徒后发现两条通道，这时，应先从天花板上的洞口爬上去，找到1#石龙，再回来向右边的通道行进。劳拉击毙三个匪徒，拿弹药，然后到大厅，上二楼，从大厅右端进入洞中，下到平台上，可以找到一把休息室的钥匙，再返回从左边通道进去。用休息室钥匙开门，再打开对面的门和大厅二层的门，杀死跑出来的敌人。将身体悬挂左移，越过障碍物，过门而不入继续左行，拿到对面平台上的1#断路器，再回到原处。然后进入走廊里右边的门，走到尽头在箱子里找到一把生锈的钥匙，打开右边第一道门，连续几次搬动几个房间内的箱子后，就会在最后一次搬动箱子时发现四块陷井地板，触动机关后躲避滚落下来的油桶，再爬上去就可以找到2#玉龙。从这时起，劳拉必须不停地反复穿行。依次拣起2#和3#断路器回到刚开始时有水池的大厅，将三个断路器插入房间里的三个插座上，就可以关闭所有的喷火孔。此时，仍按以前的办法就可以找到3#金龙，最终游入一个大洞。

生存地

在洞中一直向前游，再后左行来到一个大机房中，从另一出口进入通道利用油桶来到有喷火孔的房间，向右来到底部，找到开关。关掉喷水孔，向左前进跳上活塞平台，右边就是1#石龙。过平台走另一出口，到通道尽头，有一只箱子，连续推动三次向左转，把里边的箱子也推一下，然后返回。连续跳跃到另一端的主平台，将有喷火孔的房间注满水，离开后从旁边的洞口爬上去，再跳入水中，躲开巨鳗的攻击，打开另一块活动的地板，浮出水面后进身后的门。里面有两个开关，先右后左拉下开关向右平移，打开活动地板，两个连续跳跃，再攀上一个平台。继续前进来到上面的平台，踩掉活动地板得到2#金龙，回到走廊，顺斜坡滑下杀死食人鱼。在海中找到3#玉龙及M—16子弹，再跃过几个斜坡向右平移，爬上去，在一间华丽的房间内杀死匪徒，来到一个大厅。在低处的箱子里找到剧场钥匙，打开剧场大门，打开幕布，踩着箱子爬上平台，按下按钮把拣钥匙的地方灌满水，从出口离开。在战斗遇到的匪徒都应迅速将其击毙。

甲　板

向右前进干掉喷火兵，找到榴弹发射器，再回原地跳入水池上岸，找到一把可怕的钥匙，回到水中从另一个出口离开。拣起照明弹，用那把钥匙开门，从活动地板落下，从后面的通道爬上去，就会发现有一片水域。有一只黄色的救生船，在水底的草丛中可以找到1#石龙。上左岸的通道，过一个交叉口，然后跳进救生船拣起客舱钥匙，杀死两条鲨鱼，回到左岸，再杀死一条鲨鱼。向左转到第四层甲板，打退匪徒进攻。到第三层甲板，在游泳池中可找到2#金龙，然后跳到第二层甲板再爬上屋顶，从涡轮的右后方下去，向左平移，跳上对面的平台，再跳上山坡，向前行进，用客舱钥匙打开门，按下其中的按钮进去。从洞中落到棕色屋顶，可以找到储藏室





的钥匙，回到二层甲板，从白色平台向左转。然后，跳向对面平台，向右平移，就找到了3#玉龙及榴弹。再跳到第一层甲板，回到刚开始的地方，到涡轮机下，用榴弹干掉喷火兵，用钥匙打开储藏室，可以找到第一个古文明遗物——六翼天使。

藏　　山

射杀老鹰后左转，跳过第一轮雪石，躲过第二轮雪石，爬进洞口。破冰下滑到右边洞中再出洞口，杀死老鹰，进入正下方洞口，躲过冰柱，出洞左转，滑下斜坡，来到小水池前。躲闪冰柱，跳上有医药包的平台。然后再爬到有雪地摩托的空地上，在这里可以找到1#石龙。乘雪地摩托进入左边山洞，经过一系列惊险的飞车动作进入一个刚打通的石洞。(可以用加速键)再越过悬崖，到分叉口停车，沿右边前进上冰壁打开左边通道的门，再经过一条长长的横梁，来到一个洞中，穿过洞穴，到右边平台上找到2#玉龙。爬下雪壁，杀死三只雪豹，然后，再乘骑飞车越过断桥。进入山洞又到一个分岔口，可以发现对面的钥匙，返回原路下到底处，取到吊桥钥匙。开启桥，从右边前进，加大油门冲过悬崖回到刚才的空地，拣起小屋钥匙，打翻向你冲来的武装摩托，这时应放弃自己的摩托，杀掉匪徒和摩托车手抢到一辆车。通过悬崖左侧的斜坡来到对岸，躲开滚石找到3#金龙，经过一番搏斗，跳入水中从左边上岸进洞。

巴克汉僧侣

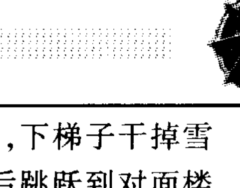


沿通道来到神殿前的广场，击毙匪徒，不要伤害僧侣，再爬上对面的梯子干掉乌鸦。向前行进，向左平移来到二楼，再到大佛殿的二层，得到主厅钥匙，前进中避开滚石，捡起照明弹。到分岔口向左跳入水池，从水底通道离开，跳入深洞，用照明弹照明前进，穿过三道活动门，爬上梯子打开通道，回到黑暗房子中找到祈祷者之轮1#。这时喷火孔会喷出火焰，可靠右墙做两次立定跳安全离开。

回到走廊，用主厅钥匙打开佛殿大门，进入右边第一道门，躲过机关，在左边房间后可找到练武室的钥匙。打开练武室之门，再找到屋顶钥匙，打开有两个滚盘的房门，拉下雕像后的开关，过喷火通道向左进院，然后再出院左转，在两座雕像前的凹陷入放上金石，打开大门。箱子里有祈祷者之轮2#。回到拣练武室钥匙的地方，跳到大佛左手，穿过它的头部，将另一颗金石放好，打开活动地板，在大佛背后找到1#金龙。从左侧进入右边第一房间，出去后跳入水池，在通道尽头找到2#石龙。再返回，打开活动地板，跳过一个没有水的池子。推动箱子找到祈祷者之轮3#。前面有一条布满狼牙袋的通道，小心躲避后下到底层，爬上后避开滚盘，再用原来的方法通过走廊。躲开两道活动门后可以找到3#玉龙，再住前走，得到陷井钥匙返回，找开左侧的活动地板，落下后向左打开通向佛殿之门，击毙匪徒，打落乌鸦，到达一个小屋旁。然后跨屋顶再跳下打开祈祷者之轮4#。再从大佛左进入右边第一个房间，跳过陷井，向右再向左转上楼，干掉匪徒，沿梯子上爬，可得到祈祷者之轮5#。回到佛殿，进入祈祷室将五个轮子放入空位，进门后，再用六翼天使打开旁门进去。

复仇之陵墓

躲开冰柱出洞口，顺岩石缝隙平移，爬



上去可找到 1#石龙及照明弹，下梯子干掉雪怪，顺原路返回到石缝。然后跳跃到对面楼梯，接连杀死匪徒和雪豹，跳到右方平台，再过三块活动地板，落到身后平台，打开笼子得到西藏面具。跳进干涸的水池，用面具打开门，迅速爬上左边平台。避开雪球袭击，再杀死四只雪豹。爬上右边的梯子补充弹药，返回跳入左侧山洞，再杀死六只雪豹。爬上岩石，找到第二个西藏面具，干掉两个匪徒，用面具打开一个漆黑的房间。接连杀死几个匪徒，向左避开雪球。沿原道，走右边的梯子入水池，潜水至左边再爬梯子顺斜坡到后边的平台，可以找到 2#玉龙。然后向前翻身上平台，打开这个门，连续击杀数只雪豹后跳过坑洞，避开正面的雪球并用左边的雪球击碎右边的冰门，踩上一块深色的地板，打开一道限时门，慢慢走过尖刺，在右边石壁上可得到 3#金龙。再跳到外边的窗台上，落在一块深色地板上，跳下梯子向上爬。

冰　宫

向墙上的钟表射击就可以打开旁边的门，里面有一些笼子。先上二楼，再回到一楼，利用跳板到三楼，干掉雪豹，拣起战利品，开起铁板，拉出一道石墙，走过无形桥，找到 1#金龙。然后连续弹跳射击，最后到达后面的楼梯，在右边山洞里找到 2#石龙，杀死三只老虎，找到西藏面具。干掉雪豹，拣起弹药，再用面具打开门，过索桥，融化冰湖，避开冰柱。在水中找到宫钟，上岸回到右边通道，然后又是几次跳跃来到平台，落下后到达冰宫，用宫钟敲鼓，顺左边梯子下落打开藏有 3#玉龙房间的大门，进入大鼓底部，得到 Talion 后大战冰怪。

西安神殿

一直向前跑，跳过铡刀，避开滚石，滑下瀑布并在空中 180°转体向左平移可得到 1#金龙。先杀死食人鱼，来到庙宇，再杀死老虎，利用跳板上房，再杀死两条食人鱼和蜘蛛。反身从断开的梯子爬下，下方是 2#石龙。经过一系列的跳跃避开机关回到庙宇前边，进入兵马俑主厅，从右侧开门，紧接着又是一连串的战斗，避开滚石，杀死老鹰和猛虎。当碰到狼牙袋时，先按左边按钮，再按右边按钮，乘机冲过铁板和大门，然后看准机会越过巨石，跳上平台得到龙之封印，再接连跳过几个平台和横梁，可以找到 3#玉龙。回到主厅，用龙之封印，打开门避开滚盘到一间有水的房间，将全部开关拉开爬上平台杀死三批食人鱼和大大小小的蜘蛛，来到一个大蜘蛛洞。利用平台跳上蜘蛛巢正下方的平台，一个跳跃得到银钥匙。打开庙宇右门，爬上顶端过索桥，避开滚盘，再按下索桥的按钮，借助四个跳板登顶。几次跳跃后得到主室钥匙，在回到先前的钥匙孔处，使用它，利用铁板向上爬，来到第二条龙像处，再从梯子爬到顶端后离开。

浮　岛

杀死一个飞行武士，连跳攀上右方平台，滑到井下，再跳到另一个斜坡上，杀掉三个勇士，在房间里找到神秘铭牌及其他物品。再杀死一个勇士，从树旁的平石上跳到室顶可以找到 1#玉龙。反身落下，爬上岛的底部，一连串跳跃，找到中央第二块神秘铭牌。回到出发点，来到一扇大



门前，用两块铭牌打开门，桥右边是2#石龙。得到后回到原处，在右边的小浮岛上利用滑轮落到下层桥上，在滑轮附近要进行许多次的往返征战。在几个楼层中间撕杀，还需提防机关凶器的伤害，最后停留在原先的房间里。有两个复活的武士会重新发起第二次攻击，干掉他们，以后进入另一扇门，连续两个后翻上顶(上键＋Ctrl键＋Alt键)。然后到达一个通道，可以找到3#金龙。

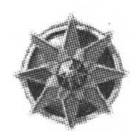
龙　　穴

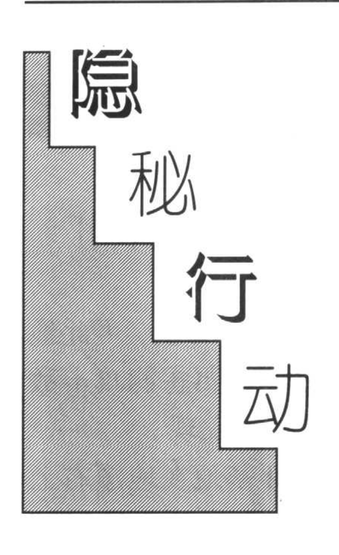
连续击毙四名勇士和六名忍者，拣起物品和神秘铭牌，用它开门进入一间巨大的墓穴。这时，从大厅中央突然发出强烈的光芒，一条巨大的喷火龙，向劳拉扑来，对付它的最好武器是手枪或冲锋枪。先从正面向龙攻击，然后围绕着它猛烈射击，注意不要被龙喷出的火焰烧伤。直至将龙击毙，然后迅速拔掉插在尸体上的匕首，迅速撤回。

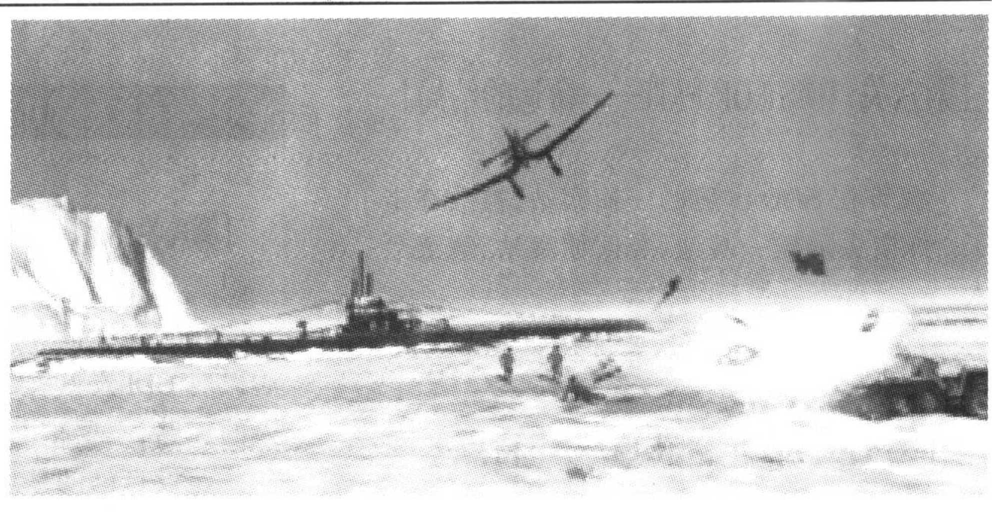
温馨的家

罗拉在家中正端详手中的神奇匕首，突然警报响起，原来是那伙匪徒追杀而来，罗拉立即迎战，将来犯之敌全部消灭，取得了最终的胜利。









GDI的任务

[第一关:BLACKOUT——切断能源]

我方欲在此建一基地,可NOD也有此打算。他们已在此地区建起尖型防御塔。要在我方基地车到前切断尖型防御塔的能源。

我方有两名特种兵,要到右边找2000T植物。沿路到桥头,空袭消灭一喷火坦克后炸毁敌电站,使其左下方防御塔失灵。本关关键是派工程师占领敌左上角的副基地并卖掉,然而等其再造出来,再卖掉,每次可赚4000T植物。

[第二关 HELL'S FURY——地狱的怒火]

NOD欲用核武器重建其在该地的控制权。你的任务是建立基地并与情报员DELPHI接触。他将指示你进攻敌人的最佳路线。使用你所有可支配力量阻止NOD。

NOD将定时发射核弹,派士兵冲进右方小基地得4000T植物,左方基地车一到速造飞机,空降至最上方烟火处,占领左方电站及左方基地。

第三关 INFILTRATED!——侵袭!

NOD攻占了我方基地,你应夺回基地并确立起我方在此的优势。

把精炼厂拆掉使敌抢占目标的工程师暴露,并速灭之。

[第四关 ELEMENTAL ZMPERATIVE——自然力的驱使]

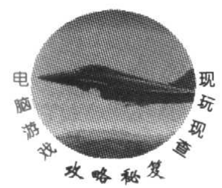
NOD窃取我方的T植物研究关键部件,你的任务找回它们。若解救村民的妻子,则村民将帮你。

我方应先到地图左上角的村庄,救下村民的妻子,派特种兵乘直升机向右找到两只箱子即可。

[第五关:GROUND IERO——瞄准地面目标]

NOD要向全球和平会议举办地发射一核弹,你要尽快将会委员救出并送至接应地点。

先干掉暴露的敌人,汇同增援部队向地图左上角的村庄进发,在核弹爆炸前将委员们救出,送于地图左下角的接应地点由直升机运走。



[第六关:TOIST OF FAIT——命运的结局]

我方在NOD区建的一侦察站,被敌夺走了。你应去那建一基地,夺回侦察站,消灭敌人。

敌有A—10攻击机,要加强防空力量。

[第七关:BLINDSIDED——盲点]

用特种兵确立我方在河岸的控制板。消除萨姆防空导弹后,总部会给你援助。趁敌醒悟前过河从敌后攻击。

我方只有一个特种兵。炸掉左下角基地的一炮台和两导弹发射井,会救出五名工程师。占领基地里的兵营、兵工厂、通讯中心和电厂后将兵工厂和通讯中心卖掉,可得1500T植物。造五名火箭士兵,于右下角的基地前聚在一起,打掉右下角炮台,将右下角基地围墙打一豁口,将火箭兵撤去。派特种兵和工程师从此豁口潜入基地,干掉卫兵并炸掉两个导弹发射井,用轰炸机炸毁敌人防御塔,调动兵力解决掉基地口两个炮台。让工程师占领敌T植物精炼厂。敌人会派飞机来攻,要谨防"后院起火"。

轰炸河对岸敌渡口,用直升机送部队过河,安置在右边安全地带,派特种兵警戒,占领敌通信中心,造沙包墙,封住基地出入口。派工程师占敌兵营并在其旁造一炮台,打掉基地口炮台。派火箭兵将基地右边围墙打一缺口,从此缺口过去毁掉敌炮台。在右上方修沙包墙,将T植物围住,建T植物精炼厂,掌握资源控制权。



NOD的任务

[第八关:BAD NEIGHBORHOOD——坏邻居]

我方在此清除GDI的所有力量,可此地居民对GDI友好。要修好基地再探测攻击敌人的道路,不要被GDI及村民发现。

建设自己的基地。GDI基地在地图右上角,可派一隐形坦克偷到敌基地后面的"钱"箱。

[第九关:DECEIT——欺骗]

GDI攻击我基地并切断其与外界联系,设法进入我基地,我方情报员将指示着陆点,进入基地重建之,并干掉GID力量。

左上方找到一敌机,后乘机飞到左下方烟火处空降。利用包围基地的敌炮塔作屏障。

[第十关:EVICTION ONTICE——驱逐警告]

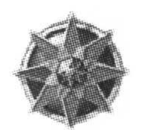
GDI在此区影响很强,要适时投核弹,并将其从此地区清除。

用喷火坦克阻击敌坦克,烧掉村子,可得6000T植物。并可在村子附近修建基地。

[第十一关:THE TIBERIVMSTRAIN——T植物危机]

GDI正在其基地进行离子武器试验。你应找到他们的生化研究中心,并予以摧毁。杀死所有敌人和村民。

到达村庄,杀死村民和敌军,绕敌基地后袭击,消灭防卫和GDI部队。摧毁生化研究中心排除村民建筑和敌设施。



[第十二关:CLOCK AND DAGGER——伪装与利刃]

GDI夺走了我方重要的主基地车,你应获得此车,建立基地并清扫GDI力量。

敌基地在地图左上角,应从后门进入,找到我主基地车在敌基地展开,修沙包墙延伸至敌基地外再建自己的基地。

[第十三:HOSTILE TAKEOVER——接管]

夺回GDI占领的我领地。

找到我方兵营和通信中心,拆除通信中心可得工程师,到左下方抢一敌运输直升机,乘飞机到河对岸村庄找T植物,飞到左上方烟火信号处空降,消灭敌军。

[第十四关:UNDER SIEGE:C&C——围困]

GDI将我方困于基地之中,且我方已无资金。据悉,GDI将对我基地将进行空中攻击。

我方基地被三面包围。拆除无用设施,造沙包墙将上、右两出口堵住,拆掉上、右方炮台;左边出口可保留。核弹造好后,可有两方法:一派隐形坦克到左上角侦察敌主基地,再用核弹将其炸掉;一是用核弹炸左边出口的敌坦克群,拆掉NOD神殿,左出口处建防御塔造沙包墙阻敌后援部队。

[第十五关:DEATH SQUAR——死亡小分队]

自在欧洲受损后,我方已隐藏起来,不会在北非坚持太久。你应用有限力量摧毁敌方高级通信中心。

敌方高级通信中心在左上角,你应兵分两路,一路从正面或左面攻入,吸引敌火力;另一路以隐形坦克探路,从敌基地右边潜入,消灭前来阻击的敌方人员和车辆。到右上方墙外潜伏,用车辆吸引通信中心旁炮塔火力,派特种兵炸毁目标则胜利。







大侦探

——福尔摩斯

序幕：1889年10月的伦敦，在这座繁华古城，将要演绎大侦探歇洛克·福尔摩斯一段精彩的故事。

第一幕

福尔摩斯正和华生谈话，房东哈德森太太送来一封信，信上写道：请到戴格尼斯俱乐部找我，有急事商讨。署名：迈克罗克特·福尔摩斯——歇洛克的哥哥。二人赶到俱乐部欲进门时，突然一声爆炸，将福尔摩斯、华生医生和门卫福有斯三人掀倒。这次事故中福尔摩斯的哥哥被炸成重伤，生死未卜，福尔摩斯因此而整天闭门谢客。

福尔摩斯不肯出屋，华生只得展开调查，出了贝克街221B，去报亭找维金斯谈后便去苏格兰场。但门卫不让他进去找德勒警长，他只得向小贩奥吉打听，奥吉推测这可能是恐怖分子干的。华生又赶往俱乐部，可守门的警官德利不让他进去。华生又只得去圣巴特医院探望迈克罗克特·福尔摩斯，但仍被拒绝。后来经与护士长谈话提到验尸官麦克才得以进入验尸间，并通过验尸间进入病房。在3号病床迈克罗克特手上取走一只带狗头印章的金戒指。

迈克罗克特的戒指正是戴格尼斯俱乐部的标志。华生凭借它进入了俱乐部。穿过大厅进门廊，在里面旁取到了一个钟面，最后被警察驱赶走。华生回到贝克街221B，将钟面放在实验上进行实验分析，结果实验发生了爆炸。这一爆炸引来了福尔摩斯。

第二幕

福尔摩斯出动了。先从左边的木桌内找到牛眼矿灯，然后与华生一道去苏格兰场。可苏格兰场门口的卫士要弄清他自己猜牌为什么会输才让进，福尔摩斯便去找奥吉跟他玩了牌并把猜牌的秘密弄清，最终得以进入场内。在场内，德勒警官正和一位青年少妇谈得火热。福尔摩斯趁机上去向值班警官

了解到德勒负责此案。并告诉警官案中病人所得的病是癫痫病。最后，案中病人被释放交给其姐(与德勒谈话的那个)。此后，福尔摩斯才取得调查批准令。

持批准令到戴格尼勘探俱乐部进入俱乐部，在那里捡到哥哥的鼻烟盒、一提包把手和弹簧。而且福尔摩斯告诉他爆炸前有个挺面熟的青年提包来过。在华生陪同下福尔摩斯又来到圣巴特医院。还是通过停尸间进入病房，在病房里的病历表上他收走了一张未签字的收据（收据包括一串钥匙、一个名片盒、一本支票夹和16英磅现金），然后走出了病房。将收据交给护士，护士才将钥匙交给福尔摩斯。

拿着钥匙他直奔国防大楼——迈克罗克特的公寓。在勒德手下托波伊邦助下，门卫鲍勃才让福尔摩斯进入。在迈克罗克特的房间里，用钥匙打开信箱发现一块手帕，在桌上找到一支用隐性墨水钢笔。移开烛台找到一张写有谜语的语页纸，并用它作指导，在圣经里找到一张羊皮纸，福尔摩斯带羊皮纸马上回贝克街221B对其进行化学分析，得知案情涉及国防部一个重要炸药配方文件的丢失。上面还有七个重大嫌疑人名单。

第三幕

通过电话簿，福尔摩斯找到洛顿、斯维布瑞奇、普莱特三人的住址。在去了托马斯、普莱特、斯维布瑞奇家找不着他们时，福尔摩斯便去洛顿那里。仆人杰金斯玩过台球后才让他见洛顿，可在洛顿那福尔摩斯一无所获。回到医院，从迈克罗克特口中知道炸药配方研制者迪沃教授住址。在迪沃教授那了解到，迈克罗克特还保留一个配方的副本。

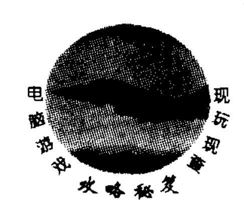
再转回圣巴特医院，他哥哥已转到别的病房去。刚回到贝克街221B，电报又赶他去泰晤士河办一名无头男尸案，在现场他找到一支钩子。再折回苏格兰场，向船夫和德勒了解到一些情况，而残眼奥吉说死者的手表和钱包没了，像是抢劫。为了验尸，福尔摩斯去了圣巴特医院验尸间，却发现了死者背后的玫瑰纹身，并认定这是苏格兰的象征。返回苏格兰场，向德勒要了船夫尼赫住址。

来到船夫尼赫的小屋，在一口箱子里发现了死者的领带。在威逼下，尼赫告诉福尔摩斯三个杀手的大致样子，尼赫带福尔摩斯到方尖碑，在那捡到一颗纽扣和一个表壳，并用叉子将沉下水中的一支476口径左轮手枪钩了上来。

回来后同华生在瑞森裁缝店了解到这种纽扣是荷兰制造的手工龟甲扣，是钉在外衣上的。之后又回到贝克街221B，对表壳进行了化学分析。最终，知道受害者是剑桥人，1974年入学，并到剑桥大学了解到了死者是托马斯·普莱特。从剑桥回到伦敦。福尔摩斯带华生直奔普莱特住所，在住所里的桌上找到一颗帽针，在卧室的壁炉中找到一根官方用来捆文件的红布条，并在壁炉旁找到一盒来自名为“疲惫的船”的下等酒吧的火柴。并拿走桌上的相片、煤炭箱里的小盒子和方篮子里的蜡。

去“疲惫的船”酒吧不成功后，福尔摩斯只得去纳利浴室，并通过管理员进入澡堂，在澡堂里，移动汽箱上的浴巾，发现了埃奇·惠特尼，并逼其说出了罗切特克人。

再访洛顿勋爵，从而了解到艾弗瑞爵士住址——范肖府，在詹姆斯公园找到了艾弗瑞爵士，经过一翻周折，终于从艾弗瑞口中知道了在国防部阅览室做清洁工的罗切特的大概地址。按照艾弗瑞所提供的地址，两渡去罗切特杂货店，费了不少心机，才从罗切特口中知道，原来为罗切特克打扫时发现了普莱特正在寻找的重





要文件，为报答普莱特，罗切特克将文件放回惠特尼办公室。而且记得文件的一个角上有个奇怪的棕色印记。

惦记着那棕色印记，福尔摩斯回去换了衣服直奔维纳利浴室，找到惠特尼一同回国防部。在惠特尼允许检查房间之后，福尔摩斯趁机从他的办公厅取走了那份曾失密的炸药配方。回到贝克街221B进行化学分析，断定文件被人翻拍复制过。

刚有点头绪，斯维布瑞奇却因被施压而要求终止调查。为了进一步了解斯维布瑞奇情况，福尔摩斯到他家向管家了解到昨天主人看过一封信后精神似要崩溃。福尔摩斯在他家终于找出那封信，原来斯维布瑞奇的儿子吉尔在学校被绑架，绑匪要以孩子的性命相要挟。为了孩子，大侦探再一次投入危险之中。

福尔摩斯先用猫鼬到公园换借到猎狗托比，然后和华生在托比的引导下来到丹佛瑞克斯街66号门。门牢牢锁住，只发现一条拉直的绳子悬在邮箱的那一边，而绳子口悬挂着一把钥匙，福尔摩斯取出幅针勾出了钥匙。打开门，华生正欲扶起沙发上的维吉尔，一位妇人夺门而出，结果给马车当场撞死。福尔摩斯认出妇人叫米利。

在检查尸体时，捡到一枚镶有钻石的白金戒指，是这妇人所戴的。赶回贝克街221B将维吉尔交给维金斯照顾，并马上对戒指进行分析。知道它来自伯灵顿珠宝店。并在珠宝店调查中得知戒指为洛顿赠与爱妻的定情之物。可是福尔摩斯赶去洛顿处询问时却毫无收获，似乎又断线了。

想到船夫描述凶犯特征，福尔摩斯在《每日电讯》报社记者查尔斯·弗里德曼指引下来到肖像画家海明斯家求援。找来船夫尼赫，在海明斯绘制下，画出了凶杀罪犯的画像。最后通过《每日电讯》报社的查尔斯，终于确定了画像是德意志的伊瑞克·莫林多克上校。回到贝克德221B吩咐维金斯追踪凶犯后，哈德森太太送来了电报，要去肯辛顿宫拜见德皇。来到肯辛顿宫，德皇对他赞许一翻，并告诉他许多莫林多克的信息，而且可以通过波斯沃达来压制莫林多克。



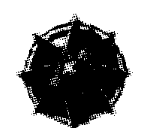
通过在圣伯那德台球学校学到台球反弹绝技，并打败了洛顿的管家杰金斯，这样可以调查洛顿府了。了解到洛克瑞奇小姐经常为洛顿伴奏钢琴，而后又在洛克瑞奇住处看到了她和洛顿的照片，并推测洛顿也有，但却未见过。赶回到贝克街221B，维吉尔说维金斯跟踪罪犯到了克洛顿。华生认为罪犯莫林多克可能在飞艇俱乐部伺机逃跑。

赶到克洛顿飞艇俱乐部，莫林多克正欲逃跑，搏斗中，华生用枪将其击倒，并在骗到酒喝后身亡。莫林多克死后，在他的军刀上得到了国防部失窃配方的照片，并解救出了维金斯。然后在教授迪沃引荐下两赴炸弹专家大卫·罗伊·琼斯家。在琼斯家发现了许多钞票和一盒雪茄，利用这些证据和心理攻势，琼斯承认文森特来请过他设计炸药。福尔摩斯推测这可能是杀害普莱特的帮凶。

在贝克德221B分析了从莫林多克那拿来的照片，分析出溴化物，并查知这是哈格瑞弗在斯卡瑞特指使下复制的。在查哈格瑞弗时，在他家中地毯下发现一个密码柜，并用哈格瑞弗的商业名片打开，发现一些零部件和许多照片，并有一张是洛顿和一位女士的合照。用电语了解文件夹内打电语者的地址，得到"荷本232有人"。那里正是密斯特瑞进出口公司。

结　　局

福尔摩斯与华生来到密斯特瑞公司，门锁着，但里边有钥匙。他们便撕下贴在柱子上的日历，将日历插入门下，用牙签将钥匙

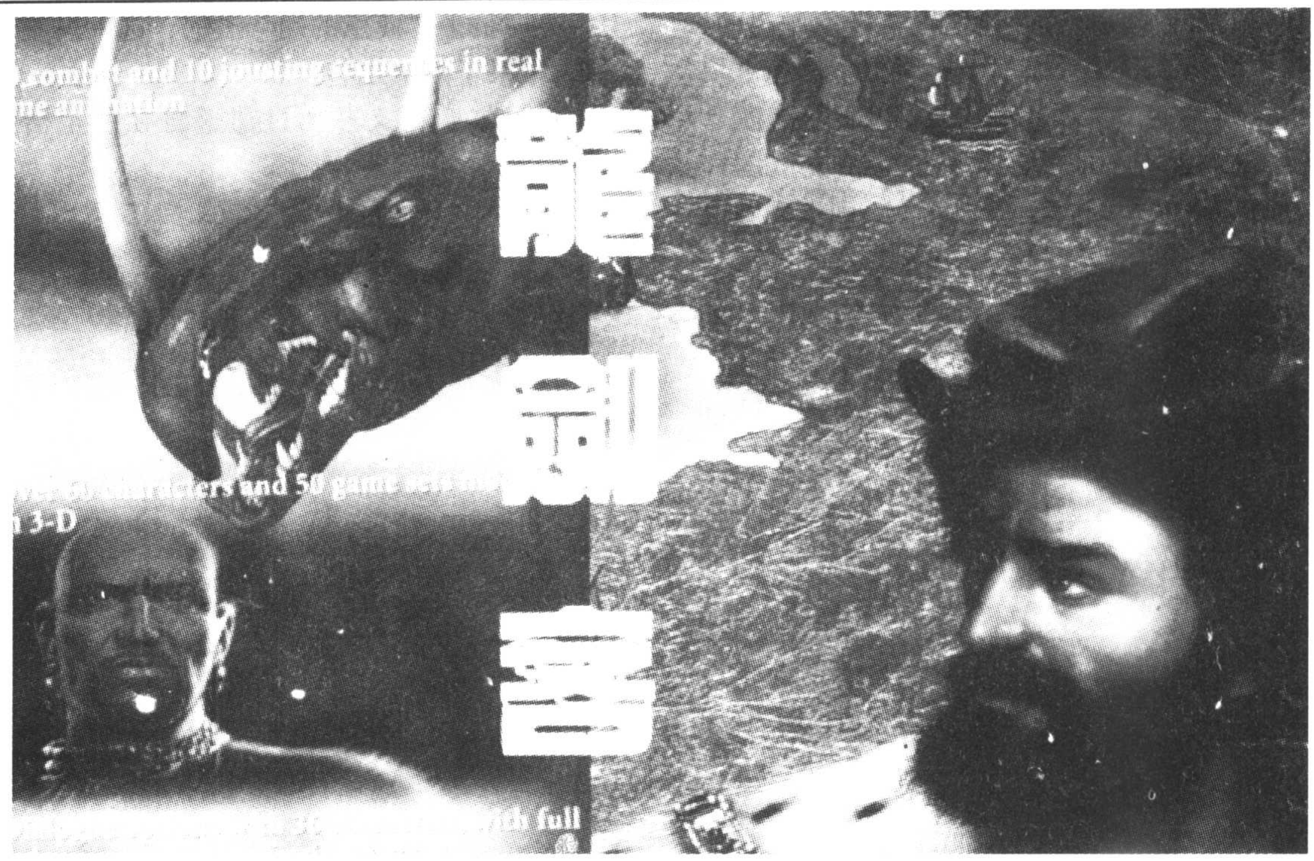


顶出,并开了门。密斯特瑞正在沙发做美梦,华生用枪顶着他,福尔摩斯用枪打碎鱼缸取出了精制的三叉戟(钥匙)。打开了三个钥匙孔的钢栓保险抽屉,发现了失密配方的底片。然后按密斯特瑞提供线索,到瑞森裁缝店扮海员去“疲惫的船”酒吧,进入黑鸦片馆,结果了斯卡瑞特。

福尔摩斯又开始过逍遥自在的生活了……







我叫沃奈。早上,我背着刚砍来的柴,踢开栅栏门,把柴堆放到旁边。这时,一只讨厌的苍蝇在头顶上飞来飞去,我信手捡起一根木棍,准确地击中它。

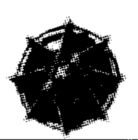
我住的简陋的农舍门前有一个小水塘,四周用栅栏围上了一个庭院。和我相依为命的老伯让我赶快带,黛西(奶牛)去找挤奶用的水碗。

我在草房后面找到一把战钟(Awar Hammer),在房前的木车上拿起曲剑(Cured Sword)又为看守牛棚的大狗找到了一块肉骨头,然后用绳子(ALength of Rope)把黛西拴在草棚旁边的小树上,把找到的碗交给老伯。这时,老伯很认真地告诉了我一件对我一生产生重大影响的事情。他对我说:今天,你已经年满十八周岁了,这枚戒指(The Von Wallenrod Dragon Ring)代表你的地位,再带上这支笛子(A Whlstle),你必须到万沃兰齐德城堡去,在你面前的将会是一条艰难之路,但我相信你是能成功的。再见吧,我的孩子,我会想念你,祝福你。于是,我带上所需的木盾(A Wooden Shield)、皮甲(Leather Armor)、火石(A Flint)和硫横(Sulphur),再拿上一根木杖(A staff),背起行装和老伯洒泪而别。



出门往左一直下去,一只大狗拦在路旁,我用笛声驱赶开它,来到龙骑士决议坛下。碰到一个叫陈莱(Chen Lui)的龙骑士。他告诉我,从现在起,将有十二名和我身份相同的人为你投票,假如你能获得半数的选票,那你也会成为一名龙骑士,需要说明的是,龙骑士分为武力型或者智慧型,你可根据自己的情况进行选择。

来到山脚下,我打开木门走进山洞,用战钟凿开左边的墙壁,发现里边有一本符咒书(A spell Book),随便翻了几页,看不懂,于是我又返回龙骑士决议坛。在骷髅门左边的



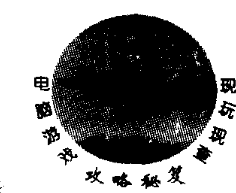
通道里，有一具骨架，大概是一个盗墓者作案时被上面的大铁球砸进了墙壁。顺着通道，我走进墓室，找到了一把旧钥匙，打开右边的铁门，突然有一个骷髅兵手执大斧冲过来。我很快制服了他，继续在墓室里仔细搜寻着。我意外地发现右边的墙上有一个正方形的小按纽。随手一碰，不料触到了暗藏的机关，一个巨大的石球滚了过来，幸亏我轻功在身，敏捷地一跳，跳到右边的小屋里，总算躲过了一场灾难。这时，那只石球带着巨大的响声撞在对面的墙上，破碎了。在石球的碎块中我找到一把幕穴钥匙（The Cata Comb key）钥匙可以打开铁门，然后搬开地板上活动的石砖，就能进入墓穴了。在墓穴里，我用老伯给我的那枚戒指打开了墓门，在这里，我看到了中间放着一只土棺材，前面远有三把椅子，四周墙上有四具陪葬者的头颅。还有一条绿龙在不停地绕着棺材行走。棺材两侧都镶有一块宝石，可右边只有一个小孔，我正想伸出手去摸一下时，小绿龙对我说：本来是有两颗宝石，但现在只有一颗，而另一颗则在你将要去的城堡里面。另外，你所带的这只戒指是一枚龙戒，它指将使你有无穷的法力，同时，你和你的戒指将经受血与火的考验和洗礼。小绿龙说完，送给我一本开门符咒（open Spell），在它的帮助下，我很快地打开了木门，继续往前走，穿过山洞，来到一个交叉路口，有一张大网拦住了去路。左边是旅店，右边有一个小山洞，旅店里有一高一矮两个人，见我走来，就和我说起话来。谈话间，他们想让我到对面的山洞里杀死飞龙，然后用长柄勺（Lade）带回一些树脂，我满足了他们的要求，高个子和矮个子感激地将长绳（Rope）、晨星（A.moring Star）和一卷火球符咒（Fite Ball spell）送给我。我用火球符咒烧毁了拦路的绿网，来到河边的渡口，渡口只有一只船，但没有桨，正在犹豫之际，一位穿黑色甲的武士告诉我，要想找到船桨，必须睁大眼睛，看着他消失的背影，我回味着武士话中的含义，突然一只怪物向我冲过来，我毫不犹豫地战胜了他，在他身上找到了船桨（Oar），划船来到了对岸。

一位白发蓝脸的骑士迎面走来，我记住了他对我说一些话，继续向树林深处走去。前面出现了一朵巨大的食人花，挡住了我的去路，我设法从食人花上空荡了过去。我见到了为我设置这道障碍的龙骑士塔娜茜亚，我也记住了她对我说的话。穿过树林，来到一片蘑菇林旁碰到了手持尖刀蓝皮肤的龙骑士赛茜拉。她对我说，你如果只懂得用武力通过这些障碍，那你将失去我的投票。

我记住了赛茜拉的话，走过木桥。这时一座喷水池，有左、中、右三条路，我选择右边的路，来到湖边。只见湖心有一颗巨树和一间草房。这时，我看见一只巨兽守护着放在草房里的权杖。我灵机一动，捡起一只苹果喂它，它听话地走开了。我拿起权杖，身上信佛生出了翅膀，飞到树顶上的小屋，屋里有一位背生双翅的黑衣女人，她称赞我学会了用智慧去解决难题，并交给我一把钥匙（Faergs kag），告诉我用它去打开一个隧道里的门。

在权杖的帮助下，我又回到原来的地方，这次我走中间的这条路，前面有一座花园，开满了蓝色、黄色和红色的花朵，我摘了一朵花闻了闻，却不知怎么的，竟昏倒在地上。

不知过了多长时间，我醒过来，发现眼前站着一位白头发的人，他的脸色也像头发一样的白。他告诉我，他的名字叫阿瑟，和赛茜拉一样，也是一个喜欢智慧型的龙骑士。他还对我说，你刚才被花香熏倒，是因为你摘花时弄坏了其它的花，所以才受到了惩罚，你要继承父亲的称号，代尔可诺夫（Diakonov）是一件好事，但并





不容易办到，因为家族的敌对和仇恨，将会反对你成为龙骑士，只有和平方式才能得以和解，千万不要忘记摘花时的教训。

走喷水池左边的小路，就要来到一座不大的城堡，里面住着一位生有双翅穿着黄色衣服的女人。我猜测她是送给我钥匙的那位女人的妹妹。果然在她交给我一个齿轮(Cog)时告诉我不要听她姐姐的话，用那把钥匙去打开隧道的大门。顺着城堡中间盘旋而上的圆形楼梯，我来到了上面的阁楼。墙边放着一个衣柜，在里面我找到了一块布(Apiece Of cloth)，然后我走出城堡，又回到喷水池边，在池边，我蹲下身来，将布在池水中蘸湿，蒙在脸上，然后到花园里小心翼翼地摘了一朵蓝色的花朵，我把它吃下去，变小了身体，周围的草丛仿佛变成了大树，我找到了一个蓝色的瓶子。正在这时，一只红色的蝎子猛地向我扑过来，在和它搏斗中，我越来越顽强，当自己偏向于智慧型时，力量并不会随之减弱。经过一番艰难的搏斗，我终于战胜了大蝎子，进入草丛中的蘑菇房子，从房子里走出一个耳朵鼻子都很长的绿色精灵，他欢迎我的到来，并和我交上了朋友。他为我准备了恢复自己原来身材的药水，此外，还送给我一个消除幻觉的符咒(Adispel Wusion)，我仔细地收好了它。

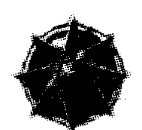
我果然在房子的壁橱里找到那瓶药水，并在喝了它后，使自己又恢复到原来的模样。在穿过花园来到一间农屋的路上，我碰到了赛茜拉和一个叫做主加拉的龙骑士。我用消除幻觉的符咒打开右边墙壁上的暗门，里面有一条隧道，隧道的尽头有一间房子，一个长着狮子头的人正在那里等着我。他对我说，当遇到你的敌人时，需要的应该是力量和坚强，如果你不惜流自己的鲜血去闯出一条路，那么克劳斯将会投你的一票。



我从地上拣起火把(A. Lit Torch)，在左边房间里又找到一只水桶(Bucket)来到隧道入口在往右的井边打了一桶水走出隧道，对面房子的铁门紧闭着，旁边的墙上有一个开门的装置。但缺少一个齿轮而无法启动，我忙取出自己装着的齿轮放了上去，再把水桶挂到把手上，门终于开了。在圆形水池的上方有个平衡支板。两只箱子放在支板的两端，我取下银箱(Thesilver cbest)重新走进隧道，在左边隧道里头的一间中有一只大棺材，里面有一具骨架，我把箱子放在骨架的双手里，这时棺材突然下沉了，当棺材顶下降到我能看得到的位置时，我发现了上面有一只戒指(Fujitomos Dragon Ring)，一个声音在我身边响起："你取回了我的灵魂……所以你也拥有了弗右托尼的选票。"在房间的另一端有一个漆黑的通道，我手举火把，打开里边的大门。

山脚下，有一条小河，对面走来一位武士，他的名字叫荷耐壮克荷南，他对我说，如果我要想得到我的选票，就必须按照他的要求去做，然后他详细地告诉了我应该怎样去做。我照他说的去办，先让河里的大狗鱼把我吞入肚子里，在那儿，我找到了钻石，然后又想办法让大鱼打个喷嚏，把我送到河对岸。不远处有一个漂亮的瀑布，后面是一个山洞，在那里我果然看到了那只鸭龙，它已在围着满地的宝石绕着圈子，当看到我送给它的钻石后，十分高兴，并允许我从地上任选一块宝石带走。于是，我挑选了一块(The Lemel Of The Duck Dragon)，走出了山洞。当我把宝石交给荷耐壮克荷南时，她高兴地笑了。

继续前行，路被两旁山上塌落下来的石块堵塞了，空中飞来一条巨龙，降落在山坡的高岩上。一个名叫海丽尼亚的女人从飞龙身上跳下来，大声询问我的身份，当她看到我的龙戒时，和蔼地告诉了我她的身份，并送给我一个凿子(k Pick)，叮嘱我，这个工具



只能使用一次。

告别了海丽尼亚，我继续往前走，一条峡谷挡在面前，这时代尔哥诺夫出现了，他借给我一把大斧(Dia konovs Adel)，让我在回去的路上使用，因为他认为我没有可能获得投票的胜利。

我没有理睬他的话，用大斧砍倒一颗老树，让树的另一端挂在山峡谷的另一边，通过了峡谷。

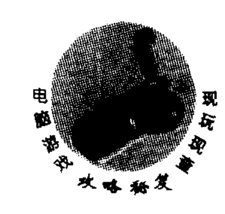
我听见两个人的讲话声，认定这一高矮不是什么好人，索性避开他们，走到湖边休息一下。我看见一个长有双头四手，拿着四把大斧的怪人，他们中间一个叫做希万，另一个叫亚历山大，是畸形怪胎的两兄弟，他们每人手中都有一张选票，要想得到这两张选票，就必须将他们丢失的花瓶完好无缺地找回来交给他们。我猛然想起刚才碰到的那一高一矮的两个人。急忙返回去追杀，果然从他们的包袱中找到了花瓶，可惜其中一只被打碎了。我只好完好的花瓶交给他们中间的一人。然后穿过远处的城墙，历尽艰难险阻，终于走到了万沃兰齐德城堡。

进入城堡，穿过门厅，吊桥上一只飞龙拦住我的去路，我把钻戒让它看了一下，然后走进城堡大厅。尽管里面布满了灰尘，但依稀可以看出往日的辉煌，我在大厅的圣桌上找到了一个圣水喷子 (A Holy Water Sprin Kler)，里面是主教的卧室，我找到了一些蜡烛和一本圣经。当我把蜡烛插进蜡台，圣桌后面的机关打开了，里面有城堡徽章的一部分。宝座的后面有四扇门，在最左边门里的墙上拿到龙神像 (A Dragon Gog Effigy)，打破墙边的玻璃得到石眼 (A stone Ege)，再到右边门里的卧室，扳动壁炉左边的铁柱进入里面的小屋，从棋盘上面的吊篮里找到一把小钥匙(A small key)，打开小木箱上的锁，里面放着城堡徽章的另一部分。右边的另一扇门旁放着一把长剑(An orna)，我拿到长剑再走回宝座左边的门里。这是一个小型会议室，墙上挂的长剑和盾牌移动了，现出了一个暗格，里面放着城徽章最后的一部分，把三部分徽章合在一起，就变成了地下室的钥匙。

地下室显得阴森森的，不时传来阵阵恐怖的声音。左右各有一个门，我先进入左边的门，登上梯子，找到一把断了的钥匙(Broken Key)，然后再去右边的门，这里是一道走廊，前边有一道木门，木门的左边是餐厅，右边是厨房，在那里，我找到了一把勺子(A Empty Ladle)和一个铁钩(A Crow bar)。走廊的中间有一扇被锁住的小门，我的灵感告诉我，手中的这把断了的钥匙很可能打开木门上的锁。但必须先修好这把钥匙。于是我找到了右边最里面的打铁铺，在这里，我开始了修复钥匙的准备工作。先把煤放进炉子，然后用硫磺和火石点燃炉子，利用鼓风机加温，很快我就修好了钥匙。离开时我顺手捡起了地上的铁锯(A Hack saw)。

穿过通道，我来到城堡的最底层，房间的四角各有一个小门。右后边的小门是藏宝室，宝箱里有整个城堡的示意图，中间的房里有一把宝剑，这是陷井，千万不要动它，右上角的房间里有一个手使棒槌的怪人。这里是刑场，有许多刑具和尸骨，我拿走了铁钳(A Pqri of Pliers)，左上角的房间里有一个大水池，从这里进入龙穴可以有三种方法：一、跳进水池，在水池底下找到一个摇把 (A crank) 用摇把摇动池外边的水龙头，将地中的水抽出，水池底部会出现一扇小门，打开门绕后山小路可入；二、用铁钩撬开水池的木门，然后从另一扇门，绕后山小路可入；三、不进房间，从左边的梯子下去，用那把魔钥匙打开门。

一只巨大的飞龙在小洞里迎接我，它看了看我的龙戒，然后对我讲述了一些情况，并告诉我必须要占领城



堡。同时，他还给了我两件东西，魔粉（Some Magic Power）和一瓶安眠药（Some Sleeping Power）以及搭救他儿子的方法。

出了龙穴，我来到左下角的房间，在门左边的武器架上有第四个石眼，我把四个石眼放进墙壁上的那个黑色的骷髅头里。这时，盖在房间台子上的四个盖子打开了，我得到了盾（A shield）、弩（A crossbon）和第二把钥匙（The Znd Key）。我穿过宝座大厅，来到城堡入口处，用安眠药让守卫安睡。拿到了熔化球（The molten Sphere），进入宝座大厅，用魔粉消除掉那堵无形的墙，进到城堡的上层，左边的酒桶上有一个楼梯，消灭掉卫兵后就可以在床头柜里找到一颗金属球（A Meral Ball）。进入另一门，楼梯的左边有一个花盆，里面还有一个金属球，婴儿室在楼梯下面的小门里，里面熟悉的摆设又使我回忆起我的童年。房间的另一侧还有一条通道，左边窗口外有一个龙巢，里面果然有一颗龙蛋，我用锯锯断窗栏，把熔化球放在龙蛋旁边。注：这时你可以取走龙蛋，也可以暂时不动它）。

我再次找到老龙，骑上它，来到小暗室，破墙而入，发现了一个传送符咒的纸卷，地上的木箱里有十二名龙骑士的血。我找到了代尔可诺夫的血，用传送符咒回到了龙巢。

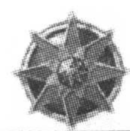
从龙巢对面的卧室出来，我又来到了一个有两张床的卧室。书架上放有一颗金属球，阳台上有一个矮人雕像，我的宽容使我轻信了矮人雕像的话。终于未能救出老龙的儿子，在城堡上层的一间会议室里，一只木箱摆在显眼的地方，上面有一只老鹰，头顶上有一把钥匙。我想办法用火去烧老鹰。然后取下老鹰头的上那把龙钥匙，然后来到了城堡的大阳台，用龙钥匙打开大门。

在十角星图案的地板上遇着一位名叫爱德力贝特的老者，通过他的讲述，我终于明白了事实的一切真相。同时，为了获得多数的选票成为龙骑士，我还必须穿上龙甲。我把盾牌和宝剑、弓弩放在老人面前，老人在念过咒语之后，又让我带上这些武器，我爬到城堡的最高点，找到了那颗红宝石（A Ruhy）按照老人交给我的魔法地图（A map of The Lang）来到父亲的墓室，将红宝石放入棺材旁边的小孔中，轻轻打开棺盖，从父亲的尸骨上取下龙甲，救出飞龙，然后配合老人用计谋将代尔可诺夫成功地囚禁在十角星图案中。代尔诺可夫身陷绝境，终于无可奈何地承认了杀害我父亲的罪行。

在龙骑士决议坛举行的选举会上，我最终赢得了足够的选票，而被宣布为龙骑士，并继承了所有的职责、特权和称号。海丽尼亚说，根据龙骑士的法律，代尔可诺夫将被流放，他的称号和土地都归沃奈所有。

我终于走完了这段十分艰难的路程，取得了成功，飞龙驮着我，在夕阳的照射下向着我的城堡飞去。





天晴传



序幕:在日本的札幌镇,阳光灿烂,但也有一些懒散的气氛。万能屋的老板幻斗和他的宠猫红丸泡在温泉里,沉浸着休闲度假的愉乐。但这种安逸是暂时的。

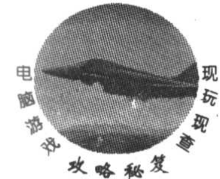
第一章

从忍者半藏手中救下的武士,虽然对幻斗来说是一种意外,但武士在临死前将一份密函交给了他,拜托他转交给江户城何内伊豆野神大人。幻斗即刻整好行装去女巫处登了记,又买了一把无名之刀,便带着红丸向札幌南面的函关赶去。

在官兵把守下,没有通行证的人不准通过,这难坏了幻斗。他从一村民口中打听到一个令他十振奋的消息:五卫门是个伪造证件的能人,这个人在罔走。

往札幌的东北方幻斗赶到了罔走,找五卫门。酒店老板却提出了要见五卫门的条件:从路下人之村把金之琥拿回来。按照老板提供的情况,幻斗在罔走的东南方找到了路下人之村。可见到路之长老后才知道,金之琥这里没有,要找得到海峡对岸的萨摩伊克尔洞窟。这个洞窟必须通过的北方海峡,由是夷老爷爷把守着,任何人休想通过。但是夷老爷爷有个特点,非常喜欢吃奶油馅。幻斗得知后,立刻去路下人之村东南方的洞窟找到了奶油馅,同时还找到了金丹、赤铜铃、组续手轮、无明刀、命罔等。

过了海峡,幻斗在萨摩伊克尔洞窟里到底找到了他所寻找之物——金之琥,同时他还在洞中发现了虎彻、毒快丸宝物。回到罔走,幻斗把金之琥交给了酒店老板。这时他才知道,原来酒店老板就是五卫门,而金之琥就是他的……五卫门没有把伪造的通行证立即给幻斗,说需要一段时间。幻斗无事中走到村里,当和所有人都闲谈了一阵后,五卫门已经把证件送到



了。

他们又从村子右上角离开了弘前，顺着大路向南，来到一个令人甚感诧异的村落。这里的人对外来人十分不欢迎，并且充满敌意，所以必须要存档才能见到村长，还要把所有的钱都拿出来买下恢复药，原因是后面有很长的一段路非常艰难，不仅没有休息的地方，还没有办法再买道具。村长正与他们谈话的时候，有只暗鬼突然袭击了村子，直到帮村人把暗鬼打退后，他们才知道，他们是身在妖魔村，所以村民们十分不欢迎的不只是外人，而是所有人类。四界王村长希望幻斗们能帮助村子除掉祸害，到毒林去把所有的暗鬼都消灭，为了助阵，又派妖狐少女玉裳与他们同去。玉裳却独自而行，因为她不相信人的力量，可差点被暗鬼吃掉，幸亏幻斗等到的及时，可她身上也已中了剧毒。村长又一次请求幻斗去蛙穴寻找白青蛙之卵（森林之宝：白龙之牙），以解她身上之毒。

在蛙穴的第二层里，幻斗杀死了藏在这的白青蛙，取得了白青蛙之卵，同时又发现了封快丸、金丹 X2、毒蛾粉 X2、活命丸 X2、陆奥守吉门、破魔铃、大黑天护符宝物。玉裳身体康复。四界王把村雨妖刀送给幻斗，以示谢意。这柄刀有神奇的力量，四界王要幻斗仔细保管。玉裳决定同行，助幻斗完成使命。出村南门，到了一个小关所，虽然玉裳没有通行证，还是轻易地就骗了过去。

小城仙台在关所南面。这有珍奇屋，屋里的猫跑了，幻斗从主人口里得知后，帮他捉了回来（抓猫高招：一开始就跳起，按住右键不放，过 99 秒就可抓住）。为感谢幻斗等人，主人允许他们免费住宿。几天后，他们前往水户，继续南下（必须要把五卫门身上所有东西都卖掉才可出发）。



魔将信长为首的魔人部队在水户的关所内狙击了他们，五卫门拼命挡住了他们。幻斗等人终于脱身，然而五卫门……

水户城就在水户关所的南面。大家在这里遇到一个糟老头，为了帮助他，大家一齐上前动手，却正中了小林桃榔的计。大家被逮捕，然后被扔进了江户城里的地牢。伊豆野神闻讯马上来救出他们。幻斗把武士拜托转交出密函交给他时，伊豆大人说出一个令人震惊的消息：小林桃榔要的是统治整个世界！只有不让小林桃榔得到三件龙宝，就可使他统治世界的妄想破灭，伊豆野神希望幻斗等能做到这一点。他同时还告诉大家，如能得到反抗组织领导人的帮助将事半功倍，而在江户就可找到不知火时及电气源内联络。在一条秘道里，众人逃到了江户的城下町（地道内的宝物有百当、金丹、复命丸、活命丸、延命丸、50 金、光之圣书、毒快丸）。

第二章

在家出迷宫向左走，打听路人，在江户城町——浅草找到电气源内，他不愿帮助幻斗打击小林桃榔，原因未详。再向左来到江户城町——吉原中五番楼，反抗组织“真秀”的领导人不知火时热情款待了幻斗众人。第二天清晨，桥上有个怪物的传说从江户城町——神田传来，大家赶到桥头（出五番楼一直向右再向上），看到了机械怪人弁庆（传说中是用动物内脏和咒文造出的不死怪物）出现在桥头，一种神奇之力使它在被众人击倒之后即又复活（因此在此处不必浪费补药），在这危机之中，及时赶到的源内说破了弁庆的制命点将它击毁。原来弁庆本是源内制造的。为赎回自己的罪过，源内下决心同幻斗等一起去寻龙宝，摧毁小林桃榔的野心。

源内从前曾是小林桃榔的手下，作为科

学家，他利用古代科技在那时为自己造了一艘海龙号动力船。大家在洞窟里找到藏着的海龙号后，便紧急出海，要在小林桃椰之前先找到龙宝（洞中宝物：蜘蛛网、备前长船、龙之骨、樱之着流 X2、咒禁符 X2、活命丸 X2、大黑天护符、西王母之桃 X3、金丹、毒快丸、毒蛾粉、1200 金）。年久失修的海龙号半途发生故障，不得不在难波紧急靠岸，寻找线圈——替换零件。

在难波东方一洞窟里，幻斗等人发现了万金丹、百姓锻冶之刀、酒天童子、西王母之桃、钵金、鞣草护手、命之苹果、1500 金等宝物。经过一番讨价还价，在难波北面的小关卡，守关士兵勒索了 2000 金过路钱。幻斗等



出境。经过关卡顺路往西北前行到达神户城，修理海龙号所用的线圈在外国人开的 TO!TO!屋得以找到，但又被一个蛮横的小女孩美玲抢先夺走了。她抢走时下战书要与幻斗角斗（要战胜她“心格”的高低不重要，关键在手你的格斗技巧）。幻斗战胜了她，取回了线圈，又与她一路同行，上角山找龙宝。

上山途中，众人遇到小林桃椰派来夺取龙宝的魔人将正宗。众人合力将它击溃，然后在山顶发现了守护龙宝的雷龙。在美玲身上那种神奇的力量下，众人打败雷龙，得到第一件龙宝——操龙玉。同时发现智慧苹果、猪婆龙护手、忍足面、面当、铭酒天晴、象牙指轮等山中宝物。

又回到神户时，美铃和幻斗一起去寻找龙宝的事，得到了美铃的父亲宗源的支持。有一座大山在神户的西北方，大家来到这里时巧遇一位美丽的少女。幻产吉在山项乌巢里发现一支朱雀羽毛，大家行至大山西面的村落，走进神社里，幻斗又遇见了那个美丽的少女。这个少女名叫国。国是守护神社的巫女，通过幻斗的眼睛她看到了这位勇士坦荡的心灵，她打开了火神社的大门。大家在神社地下，看到了古代天神留下的天之乌号战舰，却被抢先手出的小林桃椰夺走了，只留下了一个金属件，那上面刻有令人不解的符号。回到海龙号里，源内使大家明白了，只要利用起这上面的数据，就可以将海龙号改造成一艘飞船。

用线圈把海龙号修好，出海后，又由于没有燃料而途中飘流至长崎。众人正为无法找到源内所说的虹石而发愁时，城里的人们将有人在阿苏火山上看到过会发光的石头消息告诉了幻斗，于是大家又赶忙奔向火山。

阿苏火山在长崎东南方，将美人鱼打败后，幻斗等众人在洞窟（第三层左下角的一个箱子里）得到了火石，并发现了龙之骨、芭蕉扇 X2、圣木之灰、丑三横笛、顽途烈斗、白龙之牙、六快丸、金风棍、邪魅罗、饰铃、1000 金山中宝物。但回到长崎时，发现这个城市已被幕府的军队毁灭了。忍者半藏被大家与传教士四郎打败，激昂的四郎也加入幻斗一行去扬善除恶。

阿苏火山的东面有个地





洞，众人找到并穿过后，发现来到了另一块大陆(通道内有复命丸,50金宝物)。在通道出处的西南方有个小村落，这里是龙人的天下，幻斗等进入村落后知道了这一点，并从龙人那里还得知附近有个古代宝藏。众人在龙人之村西北方地下墓穴内找到了上古遗物克莱茵之壶(墓穴中有克莱茵之壶、摩利支天护符、献身之僧衣、雪之手轮、恶魔之爪、顽途烈斗、菊一文字、黄金夜明、延命丸X2、竹之法被、虎月、左武法被、持国太刀、500金、中华服、贯足袋、面当、金丹、吉祥天护符宝物)。

返回长崎，四郎在教堂中要求海瑞神父代他同大家一起作战。克莱茵之壶的出现使源内惊讶至极，因为它可使海龙号自由放大和缩小。

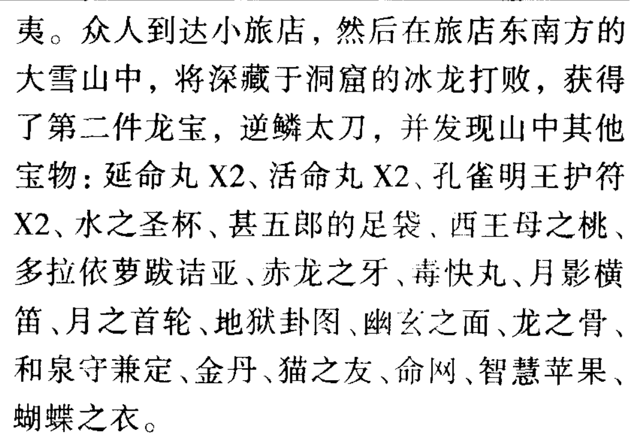
有了能源得以继续航行的海龙号，最后停靠于弘前港。离开弘前顺道向西南前行来到了日光、东州宫。路人告诉他们,能打开庙门的只有妖刀村正。

众人在从东州宫向南前行的途中，曾于好奇中钻进了许多山洞去看，意外地得到许多宝物:复命丸X14、分割的金属板X4、流星的碎片X3、金丹X2、活命丸X2、龙之骨X2、黄金龙之牙、金属板、白泽之骨、青龙之牙、麒麟之骨、圣木之灰。南行的众人到达越后之村，一位自称不是妖怪的老者，使众人得知,了解村正的真正力量的只有四界王。

回到妖魔村之时，幻斗从四界王那里得知，对付龙宝的宝物只有神器天之业云，它在日光的东州宫内。而能够打开东州宫的只有妖刀村正，而村正就是村雨。为解除村雨的封印，四界王用生命祭奠妖刀。村雨释放出了它全部的能量，闯入东州宫，通过德川家康考验后终于获得了神器天之业云。



返回弘前港，源内使幻斗得知第二件龙宝龙暇夷。众人到达小旅店，然后在旅店东南方的大雪山中，将深藏于洞窟的冰龙打败，获得了第二件龙宝，逆鳞太刀，并发现山中其他宝物:延命丸X2、活命丸X2、孔雀明王护符X2、水之圣杯、甚五郎的足袋、西王母之桃、多拉依萝跋诘亚、赤龙之牙、毒快丸、月影横笛、月之首轮、地狱卦图、幽玄之面、龙之骨、和泉守兼定、金丹、猫之友、命网、智慧苹果、蝴蝶之衣。



众人获得逆鳞太刀后回旅店，源内又将众人送到樱岛。在北方火山洞里幻斗等人打败洞里的焱龙后，得到了第三件龙宝——封龙玉，同时发现了金丹X3、白泽之骨X2、找的指轮、金系之法被、般若、猪婆龙护手、延命丸、鲶之卦图、甚五郎的足袋、幽玄之面、海利克斯、麒麟之骨山中宝物。

返回江户城，三件龙宝的邪恶力量使大家都感到了，所以众人最后决定将龙宝送回到了金刚山上的龙之祠，希望能交还给它的主人伏龙。在源内的努力下，使海龙号变成了可以飞行的船，将其改名为天龙号。乘天龙号到达金刚山的众人刚刚把龙宝放入龙之祠，随着大地的震动，出现了一个大地洞。而就在这时,五个魔人将(信长、正宗、空海、玄白、半藏)在小村桃榔带领下出现了。面对小林桃榔的能量，幻斗等人一筹莫展，由于良知觉醒想帮助幻斗的半藏，最后与大家一起被扔进了地洞。

第三章

大家掉进的是龙人的世界，原来地洞就是龙之国的入口。从昏迷中醒过来的幻斗不见了玉裳和半藏。虽在近处找到了半藏，但仍不见玉裳，幻斗同时也知道了，除中立区外，龙国共分为六个区，各由一位龙王统治。北方守卫天之域通道的士兵告诉大家，

天龙王迪亚曼多想要见他们。

众人在天之域见到天龙王迪亚曼多，出乎意料的是，她就是美铃的亲生母。她给了大家一张龙之国通行证，幻斗等人便可在龙之国畅通无阻。在分别见过炎龙王普私多拉、地龙王玛卡拉、风龙王都朋、水龙王拉哈布之后，众人在回酒馆时，听到炎龙王普利多拉正要攻打天之域的消息，众人马上又向天之域赶去。

为了防止各国间的战争，天龙王迪亚曼多交给大家一份天之书状，去阻止各龙王的进攻，她请求幻斗这样做。拿着天之书状，幻斗等人将炎、地、风、水四个龙王一一击败，并拿着他们的和平书——炎之书状、水之书状、风之书状、地之书状，再次回到天之域。因为已经得到了伏龙的认可，所以在龙之国的中央祭坛，天龙王迪亚曼多率众而来，用她的生命为祭品打通了去往伏龙之域的大门。

众人在伏龙域的神殿中见到了伏龙——龙宝的主人。幻斗从伏龙口中得知他具有神奇的天晴力，真正能发挥出神剑天之业云力量的只有他，同时他还号召大家要尽一切努力不让小林桃榔召唤八岐大蛇的阴谋得逞，否则全世界都将毁灭。伏龙将众人送回了地面。

幻斗从富士山回到地面后，用通话器与队友联络时，意外地发现玉裳竟与源内在一起，小林桃榔利用天之鸟号技术，建立了一支天魔舰队的消息也同时得知。不歼灭天魔舰队，就无法进入江户城的天守阁。恰在这时，对天龙号的改造也由源内全部完成。(魔人村是偏远地区的一个小村落，不乘天龙号无法达到，这里有着许多在外面买不到的好东西)。

乘天龙号到达海瑞教堂，知道了如果不破坏三座管制塔，就不能消灭天魔舰队。位于富士山西南方的尾张藩首先被冲进，把守大门的机动要塞被合力击溃，藩主三支被打败，并使他恢复了人性(城中宝物有六快丸、文殊菩萨护符、白泽之骨、天晴钵卷、铭酒天、芭蕉的足袋、金十字架、马卡罗夏达)。

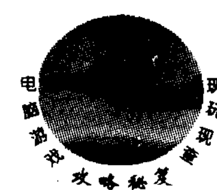
幻斗等人离尾张藩东进，来到水户藩。将机动要塞摧毁后冲进城内，打败了藩主三国，并从黑暗中将他的心灵拉了回来(在这里有些通道里无法观察到，这时你的判断能力就非常重要。撞撞墙就知道了!城中宝物：撒旦之抓、龙之骨、万金丹、日之圣杯、西王母之桃、命之苹果、光临之圣衣、马卡罗夏达、芭蕉的足袋、麒麟之骨)。

来到尾张藩西南方的纪州藩，在天守阁幻斗等人把魔人将空海击毙后，得知天魔舰队又被全歼。魔人将正宗这时提出要与幻斗展开一次面对面的决斗……(城中宝物有麒麟之骨、华之手轮、万金丹、团三郎法被、西王母之桃、光临之圣衣、幽玄之面、芭蕉的足袋)。

结。尾

正宗被战胜。大家到达江户城准备与小林桃榔展开最后之战(城中宝物有天晴法被、龙之骨、万金丹、西王母之桃、春诗音、如意奉、铭酒天晴、命之苹果、十六夜之铃、天晴护手、天晴钵卷、圣罗武衣、大日如来符)。在通往天守阁楼顶的途中，以前所遇到过的敌将竟全部跑出来阻挡，但是毫不费力，以前他们是怎么死的，这回还是怎么死。

众人到达楼顶后，合力击败了正在举行召唤仪式的小林桃榔，但不料八岐大蛇竟还是被小林桃榔的血召唤了出来。而也就在这时，幻斗身上的天晴力在邪恶力量的压迫下觉醒了，正与邪开始了最后的决战……













游戏开始后，来到墙边，拉下墙上的拉手，大锤可以帮你砸开一道门。可是，这时会有一张铁嘴出现。不过，对你没有什么生命危险。这时，那些吊环便派上了用场，拉右数第二个吊环会打开门，可是一松手，门就又关上了。怎么办?把那张铁嘴搬过来，让它咬住吊环。门开了，你可以去外面冒险了！

来到一个门上写着“H”的小屋内，你会发现墙上有一个拼字游戏。把图案拼成一个“H”后，墙上便会开一扇门。门内有一部录像机，把刚才捡到的录像带放进去，屏幕上会播放一些令人费解的画面。不过不用急，等录像带凑齐后，你就会一目了然了。来到下一个房间，掀开墙上的开关，灯亮了，再按另一个开关，打开栅栏，就会来到地下室。这时，如果按一那个蓝色按钮，屏幕便会播放一断大炮打机器的人电影。记住，从地下室出来时，一定要顺手把栅栏门关上。出来后，你的眼前便会出现一条很长很长的甬道，走到头后便会捡到另一本录像带。然后，你可以从“H”屋中出来了。



过了石桥，穿过一间装满 TNT 桶的屋子，这时你会发现一个牛头，将牛头下面的按钮一按，牛头就会吐出水来。再往前走，会看见一个八音盒，如果你将它摇动，就会听到好听的音乐。这时，前面的那堵墙突然像地震一样的塌了，有一个可怕的怪物从后面扑了上来。你要很快地跑进 TNT 小屋。怪物的身子挤不进去，只好把大钳子伸进屋里乱挥，一根火柴从架子上被碰了下来。你看到火柴后，又看了看一屋子的火药桶，忽然灵激一动。你把满屋子的火药桶拼成了自己的形状，用火柴一点，马上堆到了屋外。怪物一见推出来的“你”后，一口就全部吞了进去。炸药立刻将它得粉身碎骨。在怪物刚才撞倒的那堵墙前，看见了多出一个大洞。到里面乘一辆红色轨道车到轨道尽头，按了一下白色按钮，除了听到一些乱音外，别无什么特殊的发现。

再回到家门前，你走向“H”对面的另一个小屋，又看到一个牛头，将地上的开关一踩，牛头也立刻吐水。有五个风笛，它在小屋

的门上，还有五个空管子在旁侧。你用刚才拿试管装满的水吐进这个空管子里，便发现随着吐水量的不一样，管内发生的声音也不一样。你从左至右依序为31204，使五根管子发出的声音同门上风笛的完全一样后门便会打开。你从一楼走上了二楼，看见一个橙黄色的按钮。这按钮当然还得按。

从“H”小屋里的蓝色按钮和轨道轮的白色按钮到此为止，你已经按了三个按钮，但都没起什么作用。你突然想起在别的地方也见过这样颜色的三个按钮。你穿过旁边的黑洞，将那三个按钮按下，你眼前出现了一座桥。通过桥，就到达了另外的世界。

那里有一门大炮，你一试这门大炮，把对面的瀑布都炸断了，下面湖里的水全都没了。你通过小窗口，将里面的一些奇异的符号记了下来。你看到这些符号都在闪着光，而一种奇怪的声音就是当符号闪到倒数第二个时发出。你走进右边的黄色小屋，看到了搭积木。你根据正反面的凸凹，拼成一座桥。将它放在小桥的前面，当外面的大桥也落下时，便成了通往湖底的楼梯。

湖底的轨道比较复杂，但也有一辆绿色轨道车。在前面的墙看到了装着红、绿、蓝三种颜色的三根试管，管里的水量不同。坐上轨道车去轨道左端，听到了从收音机里放出的一支很怀旧的歌曲。下轨道车，到湖底，在黄色小屋里，又看见一道门。旁边的收音机与刚才的声音有关系，你联想到了家里拉下吊环的声音。你立刻回家，将左起的第五个吊环一拉，收音机被打开了，再将频率调到坐轨道车时听到的曲子上，里面的门开了。

进屋后将灯绳一拉，见到“BOBBY”在旁边机器上的字样。将灯关闭，进入机器，顺着B为蓝色、O为桔黄色、Y为黄色次序将水晶石调好，开关一按，你缩小了！你就这样从右端的山洞到了二楼。在实验室里，对照在轨道车上所看到的试管里红绿蓝颜色配成药，你在喝下去后立即恢复了原来大小。一个H状车辆在靠右边的雕像处，一按按钮，顺着放下的梯子爬上屋顶，见到一个传送器，在按了开关后，又到达了另一个地方。

你在这里发现了一个粘土世界，铁链将粘土世界分开了。你很费劲地把钉子拔出，粘土世界又合到一起。如果有人要破粘土世界的和平，你是不会袖手旁观的。你开始调查（坐红色轨道车去未到过的地方取一把钥匙）。

在传送器旁，按黄色按钮，在另一个地方下传送器，迅速踩机关冲出房门（如果稍慢，就会变成相片）。顺大道进一座紫色房门的屋里。一脚踩动机关，将屋顶的风机发动，把偷吃奶酪的老鼠连同奶酪一齐吸走。向右行，看到一幅6×8方格组成的壁画，每两个方格出现的图案一样（图案拼对后要记住各个图案的数目）。顺左侧前行时被石墙阻挡。一只小老鼠刻在左上角，右下角是一块奶酪，在中间有许多空间和小洞组成的道路，在这里要使小老鼠顺利吃到奶酪。然后按小老鼠鼻子所指，一路下钻。进入小屋，按一台幻灯机开关，出现的是看不清的图像。

出去后进一间红房子，在红色转盘上转了下，房子砸下来，将一些生物砸死了。在房前空地上见到一个在大炮旁出现过的机关，将以前记住的图形输进显示器，并将以前有长声怪叫的图形代替现在的，便可又打开一个门。在门里拿起一盘录像带，出去后进一间蘑菇状小屋。

门后有一坑洞，用胳膊拉住了地洞边刚要起来，被一个小东西挥捶子打到了下面。在里面你看到对面墙壁有很像大炮坐标的图和一座传送器。

按绿色按钮，到处都变成绿色。出拱门，玩过玩具熊，便可面对机械臂的控制板。

依次将以前记住的图案





数目输入，机械臂却转到了另一边，随之一只机器手伸来。

你飞奔到炮台，坐上，调好 X 轴(地下室关灯所见）和 Y 轴（地洞所见），炮弹出击命中！

回去一看，才发现这个机器人是粘土世界的皇家卫士，在 Willie 的信中提过要救它……要赶快进入机器人肚里，将机器人的自动修复系统开启，听到“Help me!”声，是 Willie，他正被一头怪物威胁着，你指挥机器人赶过去，击败怪物。

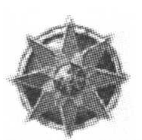
机器人对邪恶之手的行为十分恼怒，它赶到皇城门前，将铁闸掀起一个缝，你一钻而入。机器人被邪恶之手用大炮轰下了深渊。你无所畏惧地冲进皇城，从一层拿起一盘录像带，然后乘电梯上二层，把最后一盘录像带拿起放入像机，于是看见了 Willie，并得知了发生在粘土世界的事情：

在粘土元年，就是现在，粘土世界的国王创建了粘土世界，后来又凭借能量创造出了邪恶之手，使他成为粘土世界的第一个人口。但国王看出邪恶之手的坏心，所以又造出了机器人，使它成为粘土世界的皇家卫士。可是机器人的单纯思想使他不想伤害邪恶之手，于是，国王又创造出了 Willie。邪恶之手一直想篡权，所以有一天他趁国王的疏忽，夺取了皇冠——国王的力量之源。国王在危急时刻将最后一粒种子交给 Willie，它就是以后的“你”。你肩负重任，最后，Willie 给了你一把钥匙。

到了一层，上阳台，气球的下端系着一把钥匙。到二层将气球用针捅破，钥匙随声而落。这把钥匙再加上最先找到的，你已有了三把钥匙。这时入另一道门，又看到一扇门，门上你又想起进门时见到的奶酪和老鼠，便把幻灯机吸过来，打开后，立即看清了墙上的数字。照数字在门口调整了钥匙，门开了，你冲进去。一座吊桥出现在眼前，桥后有一座门，身边有一组吊环，只有拉下两个吊环才能放下吊桥和打开大门。你一下子把铁嘴推到吊桥右端，进入铁嘴肚里，由铁嘴吐到另一端。

与死到临头的邪恶之心已经面对面了，他企图使你与他同流合污（也还有一种同流合污的结局)，你一把夺过皇冠，将它还给国王。在邪恶之手正想暗害国王之时，却自己踩上了大炮的自动系统，而自取灭亡。

粘土世界又是一派和平盛景。





时空游侠

游戏控制（虽可自行设置，但采用默认设置较好）

↑、↓：前进、后退。

→、←：右转、左转。

CTRL 加方向键：攻击（冷兵器）。

CTRL 加↑：射击 CTRL 加→、←：瞄准；CTRL 加↓：装填（弓弩及枪等）。

ALT 加↑：前跃；ALT 加↓：后跃；ALT 加→、←：右闪、左闪。

Z、X：选武器。

1、2、3、4、5、6：直接选武器。

P：暂停。

SPACE：使用、搜索、动作。

ESC：呼出菜单。

史前时代

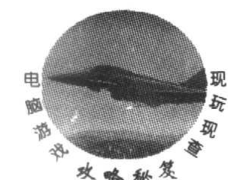
面对剑齿猛虎时，不可示弱，要以凌厉的攻势干掉它，才能减少能量损失。地上的石头和敌人向你投过来的石头都可捡起后打击敌人（后面关中的飞镖等武器原理与此同样）。

到峭壁前，按“SPACE”键可爬上去，打老虎时用木棒或脚都较之用长枪要好；打大熊之时趁它人立，用大头棒猛击几棒，便可干掉它，但要冒点儿险。

罗马帝国时代

先吃掉右侧能量储存器。在用剑击敌时，应用上下劈和削、砍三种方式相结合，才可达到最佳效果，其他武器用法也如此。在城堡闸门落下前快速通过，避免被敌人的车轮击中损失能量。

遇到大群工兵，则横向用剑，可连毙数人。在铁闸落下后，向前走会有路。用斧子与疯牛搏斗，你会很轻松的。





幕府时期的日本时代

石柱下有大能量补充块。冲上去干掉用飞镖的女仆，否则会吃大亏，对付武士则要拳脚相加。

屋中伞下有能量补充块。打死巨龙后，进入香炉下的秘室，打死里面武士之后出来，即过关。秘室中右侧的石像下的能量补充块和左侧石像下的日本军刀可据为己有。

中世纪的欧洲时代

空手打斗比用起来很慢的链锤子打要好。要躲开传教士的木桶，否则会损失较多能量。在狭窄地形作战应把敌人逼到角落，速战速决。打死用链子锤的武士后，可在其身后暗道里得到1把弩和5支箭。弩可在远处射敌半死，其他远距离武器用法与弩类似。要捡起地窖门口的大剑，因为地窖中钢甲武士只有用大剑才能摆平。灭掉武士后，推开棺材旁的墙壁来到一间密室。要在打死密室里面的巨斧武士前吃掉地上能吃的东西。否则，你就没的吃了。

左边暗道里有能量补充，木桶中有箭，用剑和盾干掉豹子，得到书架上可用来杀死巫师的魔法药水。必须从有椅子的方向跳才能取得小桌上的能量储存器。趁红色飞魔落地时用魔法药水猛攻则OK。

帝国时代



先打船长一枪后与之拼剑，会得到船舱中左边炮下面的子弹。

带钉木棒攻击力很高。一路上跳跃才能过很多断崖，消灭祭师和被祭祀的小女子后，推动墙上的石墩可发现一条路。打死国王和卫兵坐在王座上升到天台，收拾星相师，在望远镜上看一看，即可过关。

美国西部时代

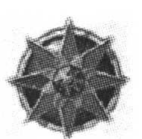
迅速干掉熟睡中的牛仔，拿过枪和木桶旁的子弹，进酒吧打死持双杆猎枪的牛仔。来福枪较手枪射程远，可用来打高处之敌，多移动前后距离，不然，有时会放空枪。迅速捡起从一幢高屋二楼扔下的即将爆炸的雷管投回去，可炸掉屋子。

进小木屋后用手枪击毙尾随的一名矿工，进第二矿坑。任意开枪则石头落下来压死另一名矿工，打死坑外用双左轮手枪的牛仔并缴其械。随即用此武器干掉突然出现的4个牛仔。

现代战争时代

从坑道出来后快跑，小心后面两颗炸弹。此关步枪远射近刺，威力较大。打飞机时，站在屏幕右下角，按住“CTRL”键把枪举起，当飞机来到上面且出现准星时立即按“↑”键，则可击中。走近地堡用手雷炸之。把酒干了则可过下一关。

距离较远时，可用步枪射杀。进水泥工事中按红色开关，打开标志杆。墙边麻袋里有冲锋枪子弹。火箭筒射程远、威力大，可一次只能装子弹一发。冲锋枪是好武器。闪开冲来的吉普车，用手雷轰掉绊雷。再用火箭筒击毁坦克，到电话亭里拨一下电话即过关。

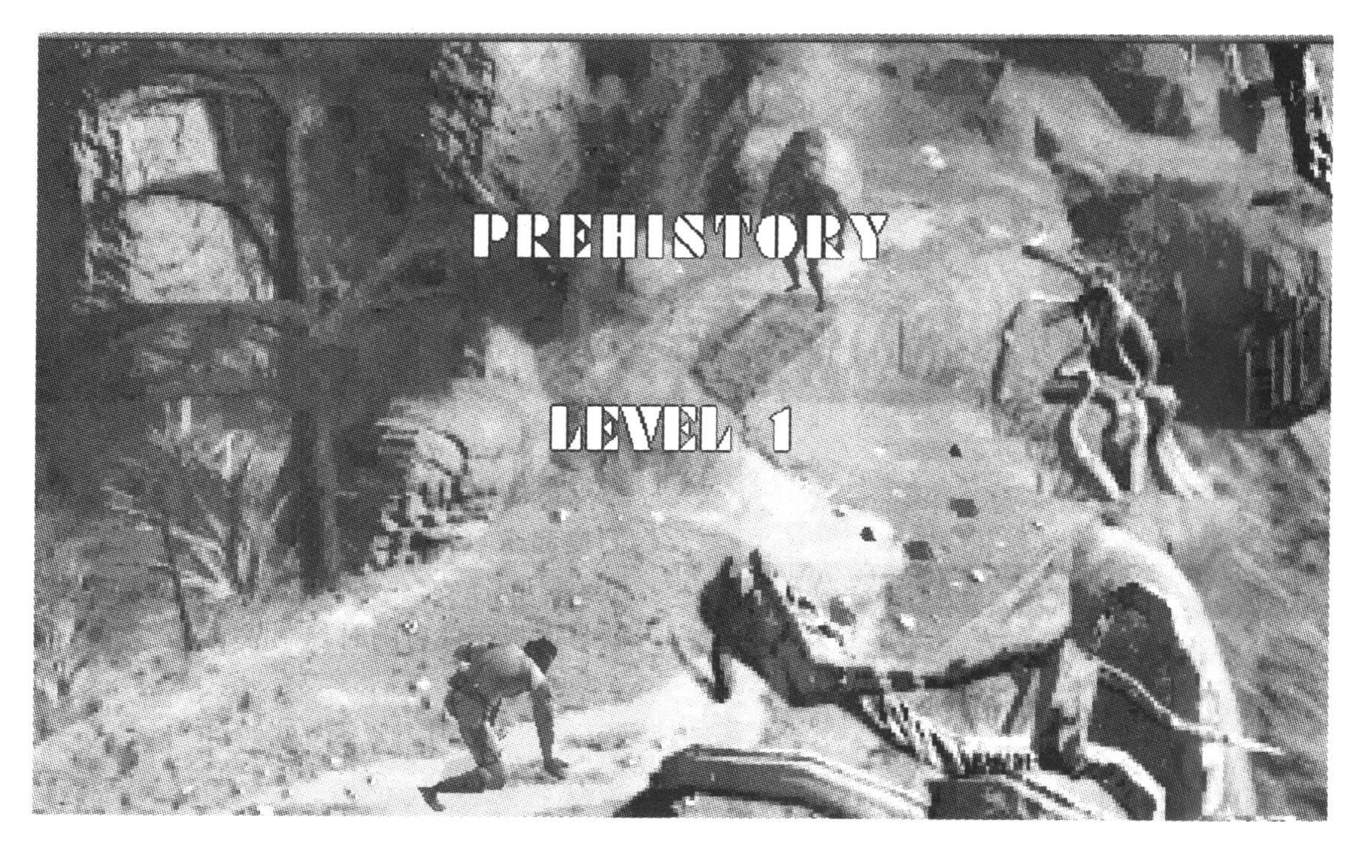


未来时代

捡起太空枪，屋角电脑下有子弹。装上威力臂炮走路会很慢，故走路时可换上轻便武器。在铁丝网处向右走。上电梯后按开关往下走。电鞭是个好武器，由弦梯爬上飞船进去可到下一关。

打太空怪兽用电鞭，拿到病毒清除站旁柜子里的太空服，穿上它打太空怪，否则攻击无效。要把太空怪能量打光，注意他会诈死。用铁门前桶里5个手雷之一炸开铁门，用最后4个打死巨妖。

随着奇异响声的出现，主人公变小，进入电脑内部游戏全部结束，你也可以轻松一下啦！







地下城守护者



介绍篇

[一、控制面板]

画面左下角是5个控制面板图标，从左往右分别是信息面板(Information)、建筑面板(Room)、魔法面板（Research)、机关面板(Trap)和生物面板(Creature)。其中信息面板中有个按钮，左边那个画了一个笼子的是囚禁开关，在监狱中囚禁敌人时，按下这个按钮会命令你的怪物只将敌人打晕而不致死，尔后由小鬼把他们送到监狱里去。右边标有一只鸡的是逃跑按钮，当你的怪物受伤时，可从这里逃跑。在魔法按钮上按鼠标左键时间越长，积蓄的魔力越大，同时耗钱也越多；在生物面板中，用鼠标点击怪物是看它们的状态，而左键可把它们提起来（可使你不必在地图中寻找想要“会见”的怪物)，实际上，有经验的玩家都设缺省面板于此可随时控制战局。



[二、建筑物]

Treasure room:金库。存放金子，费用50/格。

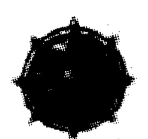
Lair:泥潭。抓怪物于泥潭上，它们会在此筑巢，费用100/格。

Hatchery:养鸡场。提供食物，费用125/格。

Training:训练室。用于提升怪物等级，费用150/格。

Library:图书馆。研究新建筑，费用200/格。

Bridge:桥。可在水或岩浆上建立通道，费用30/格。



Guard post：哨所。驻防部队防止对方偷袭，费用 50/格。

Workshop：车间。制造门和陷井的地方，费用 200/格。

Prison：监狱。关押俘虏用，一格监狱只关一个犯人，费用 225/格。

Torture：行刑室。对敌我双方怪物处以刑罚的地方，费用 350/格。

Barracks：兵营。驻防大批我方怪物，费用 125/格。

Temple：寺庙。把某些怪物用来祭上帝，费用 350/格。

Gare Yarol：墓地。处理敌方尸首之地，费用 300/格。

Scarenger Room：召唤屋。召唤怪物加入我方阵营，费用 750/格。

[三、机关陷井]

陷井布置需一段时间，所以要有耐心。

Alarmtrap：警报陷井。当敌人经过时发出警报。

Poisongastrap：毒气陷井。当敌人经过释放威力一般的毒气，有时会伤自己人。

Lighting：闪电陷井。当敌人经过时释放闪电，不会伤到自己人。

Laratrap：岩浆陷井。当人经过时，地面塌陷，使敌人部队掉入岩浆，还可隔断不慎被挖开的新区。

Boulder Trap：滚石陷井。威力强大，当任何生物进入中心十字线内就只有死路一条。

Word Power Trap：爆焰陷井，需 20 格以上规模的工厂才能造出，威力较大。

[四、魔法]

Possess Creature：附身术。附在指定怪物身上，可于地下城中行走。

Create Imp：邪恶眼。显示未知区域地形，费用 50/次。

Speed Monster：速度精灵。提高部队干活或战斗的速度，费用 100～900/次。

Must Dbey：鞭策。使手下服从你的每项命令，费用 25/次。

Callstoarms：召唤术。召唤怪物，费用 1/次。

Conceal Monster：可使怪物暂时隐形。费用 100～900/次。

Hold Audience：护心术。把己方部队召回防守，费用 1000/次。

CareIn：落石术。可阻止敌人进攻，费用 1000/次。

Heal：健康术。恢复部分生命值，费用 300～1100/次。

Lighting Strike：电击术。电击敌人，费用 600～3000/次。

Protect Monster：保护术。增加防御能力，费用 100～900/次。

Chicken：化鸡术。可暂时把敌方部队变成小鸡，费用 1200/次。

Disease：瘟疫。使敌人部队能力降低。费用 7000/次。

Armageddon：决战术。可将部队集中在地下城中心进行决战，费用 6000/次。

Destrory Waus：破墙术。可将敌人加固的围墙变成普通墙壁。费用 10000/次。

[五、怪物]

小鬼(Imp)：可以花钱买的怪物。可以挖土、标记土地、采金子以及干其它的杂活。训练到十级的小鬼同样有强大的攻击力、防御力和神奇的魔法。





巨魔(Demon Spawn):攻击力强大,但防御一般,是前几关中最强大的怪物,训练到十级可升为龙(巢穴须大于 15 格)。

龙(Dragon):有着顽强生命力的动物,可于岩浆中行走,攻击和防御力都很高。还可在图书馆中从事研究。

镰刀魔(Homed Reaper):独居一室,神勇无比。

吸血鬼(Vampire):与魔法师是天敌,它拥有邪恶咒语,攻、防能力都很强。它们被打死后不会真正死亡,可于墓地复生,只是级别降低。

鬼魂:死在监狱或刑室中的生物都会成为你方的鬼魂,它们不需粮食,会施魔法。

[六、宝物]

《地下城守护者》中的宝物需要你去挖掘才能显露出来,先用鼠标探明是什么宝物。想要这些就得让小鬼将宝物区标记为属于你以后才行。宝物种类如下:

Level Increase:等级提升。它可提升你所有生物的等级,甚至决定某场战争的胜负;不过高级生物的薪水也会增加。

Steecl Hero:颠倒英雄。可将对手的一名英雄“偷”过来。

Resurreet Creature:复活生物。它可以让你复活一名你这一方已死的生物。

Reveal Map:揭地图。可显示本关全图。

Make Safe:安全魔法。能加固你地下城所有墙壁。

Multiply Creature:生物加倍。能使你部队数目翻一倍,但如你不付出相应一倍的薪水,将会导致相互残杀,或离你而去。

Locate Hidden World:这是单打模式中才会遇到的宝物,并且还能在完成本关后进入额外奖励的关卡。

Transfer Creature:传送生物。在单打模式中能遇到的宝物,它的作用是让你在现有生物里选择一个让其在这关消失,而在下关出现于你的队伍里。

指引篇

[第一关]

战报:作为地下城主你需建立储金室。

提示:派小鬼修通地下城心脏到修罗界入口的通道。然后建 Lair 安置处,再修一间小金库,派几个小鬼采集金矿(把地下城旁边闪闪发亮的地方用鼠标左键标成高亮)。待甲虫为你带来养鸡场建设方案后再建一些鸡场,丰富其“军粮”。等金子采完后,敌人会从废金矿攻进来,这时你可以从左面控制面板第 5 项中抓取手下所有怪物,对付入侵之敌。

[第二关]

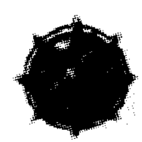
战报:从 Brana Hauk 的教训中让你们懂得了建筑物的重要性,人类的英雄已经上路。

提示:这一关可建训练室,由训练和升级怪物出击南部敌人的“心脏”。

[第三关]

战报:建一座储金室、巢穴孵化室和面积足够大且合理的训练室。

提示:这一关在建完图书馆后将有魔法师加入图书馆研究魔法。本关怪物进入的大门距你的“心脏”较远,且只有一条路可以挖通,所以要耐心点儿,敌人在地图的西南



角。

[第四关]

战报：集合队伍、歼灭敌人已经开始跳动的“心脏”。

提示：敌人的“心脏”现在在我方基地的北面，需杀死两名射箭英雄后造桥铺路，才能挥师北上。

[第五关]

战报：一只蜘蛛加入你的军队，把苍蝇和蜘蛛分开，因为它们是天敌。

提示：这一关地形与上关有些相似，敌人心脏与你隔河相望。河中的监狱里囚着一巨魔，让开路的小鬼小心提防。

[第六关]

战报：地下城的另一股势力想和你共享胜利果实，现在该惩罚它们了，失败就意为着死亡。

提示：敌人的心脏和你的南部中间有大片水域，水域中间有一部分不能开垦，故只能绕行。对付地下城中反对你的势力，这一关会有巨魔帮助你除掉敌人派来的仙女。

[第七关]

战报：种种迹象表明你已经处在战争的中心，当实力足够时，再出去消灭它们才是明智的选择。

提示：敌人在我方基地的北部、南部、东南、东部、东北和西部分布，尤其西部之敌藏身隐秘，不太好找。本关初期敌人实力较弱，不能贸然出动，因而你应先发展自己实力，然后再向南出击。这一关可挖出复活宝物，当然还有不少金子等着你去抢占。

[第八关]

战报：找地下城谋反人谈判，不行就将他们干掉。地下城中的力量是其通用语言。

提示：敌人动作很快。你应迅速反应，在距“心脏”八九格北部由西向东挖出一通道，并加固墙壁。这一步一定要在进入本关后马上动手，防止敌人从西南角的金矿突入我方基地。注意别把通道东头挖到了中部金矿。因为你现在还没实力消灭这里的敌人。游戏中期后可抢占地图东南角的金矿。

[第九关]

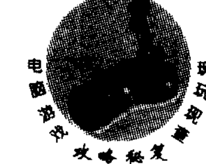
战报：4个魔法师依靠魔法统治着这片土地，你得靠实力夺下它们的统治权。

提示：在一个十字形金矿处藏着最后一名敌人——圣者，地图北部金矿就是敌人藏身之所。在各处分布着一些宝物，这些可提供如提升级别、复活等用处。但要提防最北部有毒气陷井，其中一道门千万别打开，因后边有一圆石陷井，北部有几道门打开后，会有一些怪物加入我方军队。

[第十关]

战报：在这片区域内又一城主和你竞争，有人建议你用极端手段使它们和你保持一个步调。

提示：这一关于雪地上展开，开始时会有几只龙在四处游走，所以你要小心地凿开四面墙壁，收容那些散兵。由于敌人基地在南部，所以你可凿开北部基地的墙壁，使那些大





龙有路可走。把这些庞然大物分成两部分，一部分去训练，一部分去图书馆研究魔法。然后派小鬼占领招募中心并招募地狱之犬，用以干掉对方的小鬼。

[第十一关]

战报：敌人正在慢慢接近你。

提示：进入本关后先存一下盘，因为这一关很容易失败。最好要让小鬼多修一些陷井，多造一些建筑以向外发展并抵御敌人的入侵。在“心脏”南北两处各有一块土地可以抢占，那里的人类英雄不会破坏你的建筑，但你要保护小鬼们的安全。敌人的进攻会一波接一波。

[第十二关]

战报：南部有一群实力强大的居民，但有一些人类英雄挡道，你要想办法使他们加入你的军团。

提示：这一关会有不少大龙帮助你消灭那些阻碍，让那些居民加入你方军团。

[第十三关]

战报：在这个区域有两股势力暂时放弃前嫌联手对付你，你的任务是同他们作战到底。

提示：敌兵分西南和东南两角。这一关你方军主力为龙和魔法师，除了维持常用魔法研究外应该训练所有部队出击时可先攻打东南角之敌。

[第十四关]

战报：干掉那个威严的武士。

提示：开垦完附近金子后，多造一些小鬼开采地图西南角的两处紫金（这种金子取之不尽），开始先别向东南角扩大疆土，因为有一镰刀魔在，其他怪物会减慢加入时间。这一关开始时，会有大约 20 个魔法师加入你的队伍。这便是你的主力部队，所以进行严格训练。你面临的主要敌人就在地图最北部的人类传送点处（一道门后）。小心战斗力较强的人类魔法师，建议你用化鸡术暂时让那个十级圣者失去战斗力，并杀掉他。本关可以研究出破墙术。

[第十五关]

战报：你必须以一抵二干掉其他两个地下堡主。

提示：敌人在地图东南角和西南角。本关你方基地较大，可先挖开各房间隔断使基地连成一大片。

[第十六关]

战报：战斗是残酷的，但是你想成为统治者就只有战斗。

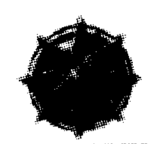
提示：保持你的两个镰刀魔精神愉快。找时机挖开长通道右侧的英雄门，面对面和敌人战斗，便于尽早扩展地盘，留给自己一个生存空间。

[第十七关]

战报：敌人已经知道你的营地位置，着手准备战斗吧！

提示：这关难度很大，相信对玩家是一种挑战，你的地下城在地图的中央，英雄们会从四个方向陆续向你扑来，强大的敌人使





你必须团结全部力量才能打败他们，陷井在这里失去作用，起作用的关键是门，它会让你赢得宝贵的时间，通过之后得多制造一些门。

[第十八关]

战报：看来你有几个竞争对手，其堡主认为他们更强,那么究竟如何呢?

提示：营地的左上角是开放的，刚开始时不要挖开。左下角的山坳中有两个应招募过来的魔法师。左方溪谷中的无名大侠们在你的势力拓展到那里时要留意，有侠客走过，扔个怪物到他附近把他吸引过来。右边港口旁的白门后有些三教九流应该很好收拾，在圆石陷井处牺牲一小鬼可找到 1 个小工厂和 1 个镰刀魔。

[第十九关]

战报:敌人好像睡着了?发动攻击!

提示：开始抓紧时间向东西两侧挖通道，用砖墙封死山谷。这样做对你很有好处。在小股敌人连续骚扰之后，会有大拨强敌猛扑,而这里因地势开阔,布井困难,故只有靠怪物硬打硬拼。迫不得已时可用岩浆陷井来切断一些道路。地图中央闪光港口不去管它。这时,你会发现金子储量枯竭,除了左侧尚有一两万金子以外，中上方还有几块紫金。但千万别挖紫金墙，因为后面还有许多敌人，左上角小屋中有一个类似地图宝物，尽快得到它。在敌人的“中心”地区异常凶险，用破墙术硬冲显然不行，建议你采用在屋门外放一圆石陷井，然后用手触动把它推到屋里去,那么……

[第二十关]

战报：这里有 3 个和你旗鼓相当的堡主,干掉它们。

从南面绕过去避开金矿右侧的敌人。但会有几次与侠士们的战斗，一会儿就分清胜负了。这一关的关键是敌人营地周围全部是加固好的，所以要尽快储备资金使用破墙术。

[第二十一关]

战报：圣者在这里有个城堡，其他堡主也在觊觎他的财物,看来大战在即。

提示：既然这关你不能研制桥梁，那么只能从敌人手中抢了。注意监狱中的那个家伙不好对付,可动用 10 条十级龙搞定他。中期会有一次毁灭性的英雄大围剿，能否抗得过去，全凭你了。右侧小岛上的几个侠客是主要敌人,杀了他们即可。

[第二十二关]

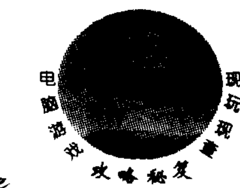
战报:你的威名声震大地,面对群魔,你毫无惧色。

提示：这关的地图与上关相似，但难度低多了。直接铺桥过去消灭它们即大功告成。

经验篇

这是本堡主在残酷的“地下斗争”中积累下来的经验及教训。

在《地下城守护者》中,加固砖墙可以将你的地下城变成一个易守难攻的堡垒。不过,同时也限制了自己发展。如要发展自己，





就挖开砖墙，与敌人直接交战，如果挖到了河流或平原，就将面临无险可守的境地，所以必须谨慎行事。你可先利用砖墙先把大片金矿圈进你的势力范围，也可以用它来封锁咽喉要道。

房间的修建很有学问。建议各位堡主把房间尽量建到5×5格以上，或最低限度3×3格，房间面积越大就越能充分发挥自己的作用。训练室和图书馆的布置要周密并且与储金室、巢穴或养鸡场相邻，尽可能地珍惜时间，并把金矿与储金室之间的距离拉得远些。

“邪恶之手”可督促怪物们更卖力地为你干活,但别难为吸血鬼。

抓起金子或鸡后用鼠标左键点击怪物，就可以把这些东西分给他们使他们感到满足。

怪物升级之后，工资会在20关左右涨到一次发一万多，所以你得控制别的怪物的再次加入,以节省开支。

宝物要谨慎使用。有些宝物拿到后就用，但升级宝物要等你的怪物多了后再用，传递生物之宝可到最后再用。因为过早用会影响战斗力，怪物数量加倍后宝物只能等你手头富裕时再用。

当怪物被派出干它不喜欢的工作，或领不到工资时他们就会生气，甚至另投明主。

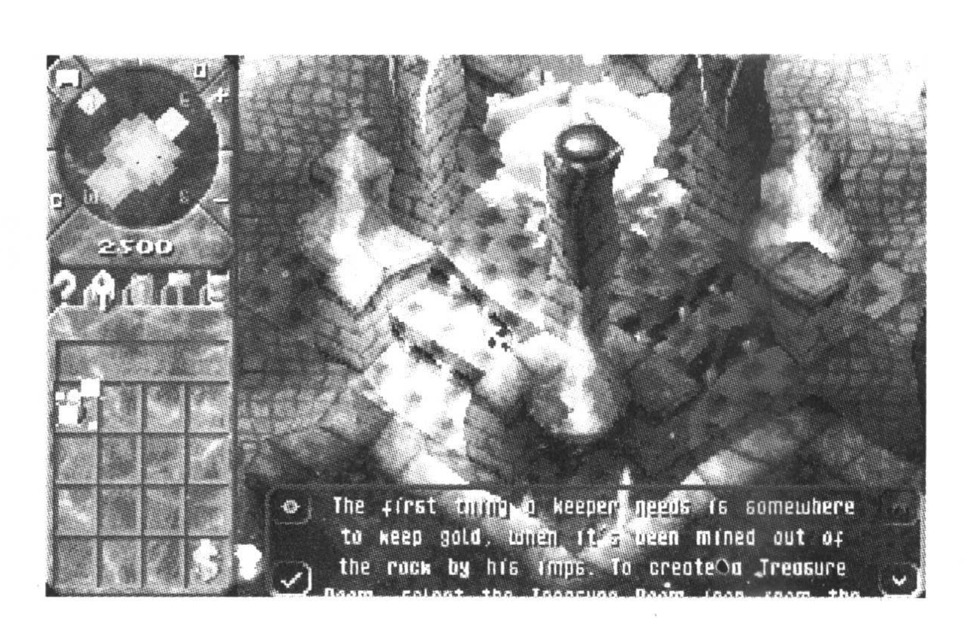
使用圆石陷井时，最好在叉道长胡同里使用，并在陷井前布一道门，这样能够让更多的敌人进入打击范围。当敌人全部进入打击范围后，在它们身后再加一道门，以免会加速咒语的敌人逃掉。记住灵活使用各种诡计才是《地下城守护者》的精髓。

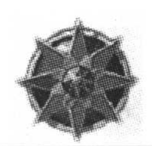
吸血鬼是一个优良兵种，要想获得更多，只需在一个封闭的房间里放上几个一级小鬼和一个吸血鬼，待小鬼被杀死后，揪出吸血鬼，让几个小鬼送尸体于基地反复化尸几次，你就会拥有一支强大的吸血鬼军团了。

人类英雄比较强大，很多堡主都想将其招为已用。但通常还没等他们投降就被打死了。所以不要等他们被打死,差不多时,就把他们扔回监狱饲养小鸡，等他们恢复得差不多了拉出去再打，反复几次，不愁他们不降。

如果你玩《雷神之锤》是把好手的话，建议你用“灵魂附体”的方式来战斗和开发。因为这样效果更好，但也有危险性，因为如果你附体的怪物死了,你这关就算彻底失败。

最后再向各位堡主说一说祭坛。祭坛是供奉上帝的地方，采取合适的搭配方式，如：用3只蜘蛛可换1个狂魔（Bile），用1只甲虫加狂魔再加1个巨魔(GROLL)就可得到镰刀魔，这样你可获得超强生物助战，从而达到扭转战局的目的。







黑暗殖民地

人类的战争

公元2137年，人类在火星上发现了PETRA—7资源。这是一种惊人的能量资源，这一资源的发现使人类相信，改造这个星球，是通往缓解人口爆炸及能量危机的最佳途径。为此，人类制定了近百年来最具雄心的计划——把这个沉睡的星球改造成一个充满生机的人间天堂。

进军的时刻来临了！

这一殖民计划的主要执行机构由地球上最大的一些商务集团组成。他们最初的任务主要是学习适应陌生的环境、应付各种意外事件以及开发矿产资源。

然而混乱连续增加，人类大战的发起者逐渐意识到，我们并非宇宙中唯一的生命(还有外星人存在)！他们并不欢迎我们的到来。这一事实迫使我们拉开了人类保卫战的帷幕。

[第一关 RED LANDING(着陆红点)]

战报：你的首场战斗只能胜利！

任务：找到BEACON，并找到将援救的殖民地，注意别使指挥官受重伤。

提示：本关地形简单，路线单一。找到BEACON后，就会有增援部队。殖民基地位于地图右上角。

[第二关 BASE CAMP ALPHA(殖民基地)]

战报：作为着陆点高级指挥官，你要运用出色的指挥才能使基地免受外星人的打击。

任务：保护卫星通讯工程，消灭一切敌人；保护基地安全，直到有新的指挥官到





来。

提示:卫星位于基地左边,共3个。除基地右边有一处金矿外,在图的右上角和左上角还各有一处。这一关中,敌人会在基地和卫星两处不断空投士兵以骚扰。为避免意外发生,要在开始时马上造一些士兵赶到卫星基地帮助那里的人守护。另外,再修一个布雷车以制造地雷,将地雷布在基地下方迎接"跳伞"来的敌人。游戏后期敌人会发动一次总攻,这时你应该提前拥有ROBO来生产重型装机兵。还可集中基地和卫星两处的守军与敌人决一高低。如通过,那么,你已进入了第三步。

[第三关 ALLIED INTERVENTION(援救同盟)]

战报:友军发现了一处未开采的矿藏,但敌人也发现了这一矿藏。因你以前战绩非凡,你被派到这里帮助友军抗战。

任务:帮助友军守住基地;摧毁敌人堡垒。

提示:虽然你的任务是帮友军守住基地,但是似乎敌人在开始只攻了友军一下后,就转为主攻我军。而此时友军却并未给我军有力的支援,因此作战中期可把援军撤回。由于敌人主要从我军基地上方和左翼发动攻势,所以开始时可在这两个方位密布地雷。等有钱升级ROBO后,便可制造FIRESTORM以对付四面八方的敌人了。

基地附近金矿有限,采完后赶快过河向右,找另一处矿点,注意别让友军抢了先。在地图中部靠左,会有敌人的一支部队在采矿,如果能把他们征服,那么敌人的势力就会被削弱。敌人的基地在地图的左上角,摧毁它即万事俱备了。



[第四关 ISLAND ASSAULT(孤岛突袭)]

战报:我们从友军那里接到一项指令——找回在ALLUSION岛迷失的指挥官。

任务:找到指挥官;摧毁敌人基地。

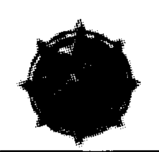
提示:敌军基地正在我军基地头上,但我军需要绕道才能到达。我方基地的左右各有一处金矿,可再造一辆矿车加快采矿速度。建筑物升级后,我军可制造飞机,用它来探索未知领域更方便。同时,还要尽力发展我军实力,除了造机器人和重型大炮外,士兵也是必不可少的,因为前两类兵种不能防空,因此只有"三军"结合才能成功。

把这两处金矿开采完后,已经可以建立起一支大军了。虽然地图右半部分还有不少金矿,但这里会有敌军把守,如果进入此地与敌军周旋,则会分散兵力。所以资源开采进程到此结束,除少部分步兵留守外,集中大部分兵力从左方攻击敌人基地。只要战术得当,完全可以把敌人的机动部队干掉。这时你会发现敌人的防御设施是个大麻烦,不过你可以用重型大炮远程射击。先派我方飞机把附近的地图揭开,将敌人的防御设施暴露在大炮射程之内,然后大炮出击即可摧毁敌方的防御。由于大炮的射程极远,射击者的视野有限,无法看出该目标是否被摧毁。所以你要用鼠标点一下该目标,如果右下角设有显示它的名字,则说明它已经完蛋。

迷路的指挥官就在地图左侧的岛上,派架飞机去接他。

[第五关 DARKEST HOUR(零点时分)]

战报:如果我们能帮助友军摧毁外星人的基地,则会提高我军威信;盟军会认为我军能主宰火星。这样我们就会为火星争得一



时的安定。

任务:摧毁外星人基地。

提示：敌军在我军正上方靠左，首先用大炮封锁正北方的道路。我方基地左方尚有一处小桥可通行，因此还需对左路进行防守。基地内外共有两矿,应加以保护。这一关外星人并不强大，但别掉以轻心。当外星人基地快要被干掉时，你应尽快派出大批部队包围盟军基地。(当大家的共同敌人被消灭之后，盟军们肯定会另树旗杆自立为王。这时你已早有准备。)消灭叛军后,指挥部队到地图左下角的废墟去。

[第六关 ANCIENT LEGACY(古老传统)]

战报：你被外星人关在监狱中，你得越狱。

任务:从外星人基地逃跑。

提示：这一关没有基地，因此尽量别与敌人纠缠。可以按照这样的路线潜逃：先向右移动,进入第一条胡同,击毁路障,但不要急于向敌人开火。首先冲进去解救其他被俘同盟,然后再集中力量消灭敌人。此时,兵力就会增强。然后一直向右，由于第二个胡同中我军战俘较少，时间又紧迫，所以你可狠下心不管他们，直接进入第三胡同解救战俘，使队伍进一步强大。此时路上会有敌人来回巡逻，只要不主动出击，就能避免跟他们正面交锋。在地图的中部靠右下方，还有一些兵源有待补充,出口在地图右下角。

[第七关 RETRIBATION(报仇雪恨)]

战报：你的任务是率部队冲进 BENTOK 山脉，在那里我方盟军正受到外星人的威胁。

任务：保护盟军基地；摧毁外星人基地。

提示：友军的指挥能力欠缺，得靠我军给予帮忙。由于我军基地正上方有敌方基地，敌人经常会从上方派兵攻打，因此在帮友军之前应作好自己的防守。可以在基地上方的峡谷口摆两座防御炮，再留一部分机动力量辅助。因为敌人的另一基地在地图右下角，因此敌方首先进攻的是友军基地，我军主力应与友军配合，协助友军守住基地，因为友军基地万一完蛋，那么一切战绩将前功尽弃。经过拉锯战后，我军可向地图左上推进到岸边，在此构筑防线挡住敌人，这样做为使大部分战区受制于我军，相应地我军也就拥有了多数金矿，这为战争后期打下坚实基础。

注意：在我军基地左方的废墟中，肯定会有六角形标志出现，把矿车放在上面，你会得到意料之外的帮助。

[第八关 SHATTLENED FROM(基地遭损)]

战报：友军基地不幸被火星人摧毁，你要马上找到仅有的散兵，把他们重新组织起来。

任务:摧毁外星人基地。

提示：我方基地处于右下角，在其左边及上方分别有两个已被摧毁的联军基地和散兵，你应即刻乘飞机找到这些失散的部队。虽然他们都大伤元气，但对创业阶段的你还是有很大帮助的。这一关你将面对两支敌军，一支在地图左下角，一支在中部靠上的地方。你要善于用飞机保住总部。中部的岛屿要设重兵，目的在于：其一可抵御左翼敌人,其二可抢夺资源。左翼利于防守,可先敲掉左下的敌人，并守住此地,再全力朝敌攻击。

[第九关 EXTERMINATION(一网打尽)]

战报：我们发现外星人饲养一种海绵体类的东西作为他们的军需供给，我们只要釜底抽薪，消灭这些“海绵”就可大功告成。

任务：摧毁12个“海绵”；摧毁叛军及外星人基地。

提示：这一关我方基地处于左下方，叛军在右下方，外星基地位于右上方，而12个“海绵”位于右方叛军与外星人之间。我方基地有两个出口，一个位于左上角，一个位于右方，敌军大多会从右方出口攻入。此处可利用防御炮加强防守，再在防御炮上方布置几架医疗飞机，就可省好多事。在顶住叛军的疯狂进攻后，我军可在叛军的基地上出其不意地选个突破口挥军北上。而外星人兵力强大，我方兵力不足就不要“拿鸡蛋碰石头”。

[第十关 SILENT STRIKE(悄然出击)]

战报：一旦掌握了足够的资源，即组建一支强大的军队以完成你的功业。

任务：摧毁火星人基地。

提示：本关开始只有一辆车。在基地右边及靠右上方有两个矿点和一座敌人的炮台。找到它们后上级会派两个特种兵来帮你偷矿。此后基地将陆续空投4辆矿车，你要好好利用它们。当有足够的MONEY后，对建筑物及兵种升级，可造出特种兵，派他们扫荡敌人基地。

[第十一关 THE PRIZE (战利物资)]

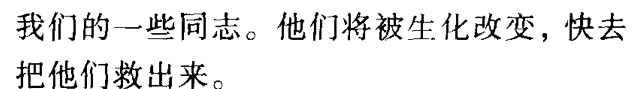


战报：据可靠情报，在外星人的监狱里还关押着我们的一些同志。他们将被生化改变，快去把他们救出来。

任务：确定P.O.W.S的地点，找到人工制品室。

提示：本关又是地宫漫游，别忘随时存盘，以防走错路径遇到麻烦。首先找到P.O.W.S，它位于地图右上方。人工制品室位于左上角，只有少量敌军把守。基本行动路线是从开头处左转，到第一个路口，一直向北，便于进到牢房中救人质。然后全部向地图左上角移动即可过关。

注意千万别跑到左下方，因为那里有很多敌人坚守。



[第十二关 BLOOD CANYON(血溅幽峡)]

战报：要千方百计阻止外星人的高级将领进入他们的基地。

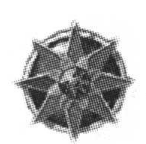
任务：阻止外星高级将领到达基地，摧毁敌人基地。

提示：本关图上有8个亮块，敌将会分别从最下方及左边的两个亮块出现，如果他们到达基地，则会有大批敌军被空投到我军基地内。因此应分派两支部队守住下方及左上方。此关敌人有两个基地，位于右上角及右下方，无疑它们会相互援助。但是右下角的敌人实力较弱且地形简单，我们可先击败这里的敌人，然后再对付剩余敌寇。在对付右上角的敌人时，可把敌人的机动部队从基地中引出来，在桥外的开阔地段解决掉，然后再用重型火炮干掉防御系统。

[第十三关 LAST FRONT(最后战线)]

战报：在敌人未被完全消灭之前我们还不能完全控制火星，因此你必将继续战斗。

任务：摧毁外星人基地。



提示：我军处在左上角的孤岛上，岛的右方和下方有出口与外界相通。敌军分别位于左下角、右上方和右下方的3个军事基地，其中右下方的基地最强大。

因为头一天白天敌人不来进攻，所以可派采矿车去基地右上方采矿，并造出5门大炮以防敌人夜间偷袭。而后把工厂、士兵升级，大量生产特种兵、防御炮、火炮、地雷等，为防敌军进攻，尽快将小岛右方和下方的出口封锁。

在我军基地左侧和右侧的出口及下方还有3个矿，一定要率先抢到手。有了钱要造出至少半个连的特种兵，等找出敌方基地后让特种兵出击。



[第十四关　ULTIMATE DISCOVER(柳暗花明)]

战报：我们发现了一个能彻底打败外星人的秘密。

任务：找到兵法秘笈。

提示：经过浴血奋战，我们极度兴奋激动。在此时我们发现了几个外星人，你是见好就收呢，还是继续向前冲？进前面的3道门你会被包围；向右的两条岔路也会有麻烦出现。面对这一问题，你不妨一直向右走，直到看见一扇门。

[第十五关　RINEST HOUR(美妙时刻)]

战报：我们已经快要打到敌军的总部，人类至此将由你主宰。

任务：摧毁外星人基地。

提示：这是最后的一项决战。我军在中途岛上，左上、右上、右下各有3处外星人基地，处境危险。虽然艰难，但是前一关你进去的那扇门里放着一个神秘武器，它可以打败





敌人。你只要造几架医疗飞机以保障它能够坚持到战争结束就可以了。

[尾　　声]

外星人终于被消灭了，美丽而又充满希望的火星成了我们人类的殖民地。战士们欢欣无比，尽情地欣赏着火星。突然神秘武器发出一束蓝色的光，沉入海底进入了地心，它到底预示着什么呢？在人类未知以前，它将成为一个永久的秘密。

黑色殖民地

勒布雷斯的战船花了近 500 年时间寻找适合居住的星系定居。一个偶然的机会，我们的 4 艘飞船前去调查太阳系时，发现其第 3 颗蓝色的行星适合殖民。

经分析，地球上资源濒临衰竭已没有什么殖民价值。而火星上有足够的资源，况且人类已在上面发掘出高能源，在火星上居住是个十分理想的选择。

目前火星已被地球人改造成了一个生机勃勃的星球。对于我们格雷人来说是该进军火星的时候了。

[第一关　FIRST STRIKE(首战告捷)]

战报：为便于呼吸，人类在火星上建造了空气圈。格雷决策者认为应该从人类的这一弱点下手。

任务：摧毁所有的人造空气圈。

提示：在地图上扫瞄一下，把看到的敌人都消灭掉(包括那些绿色的东西)。



[第二关　INTERFERENCE(过关斩将)]

战报：决策者希望人类的卫星通讯设施不复存在。

任务：摧毁人类通讯站。

提示：敌人有两个通讯站，分别位于左下方和右方，由一个炮塔和敌军守卫。你应先抢夺中部和左中部两个矿场，再解决右方通讯站，然后组织 SYDEMON 强攻另一个通讯站。

[第三关　LEGACY REREALED(秘密武器)]

战报：地球人正在搜索一种秘密武器，你一定要挡住他们的去路。

任务：找到秘密武器遗址；作好防护；摧毁人类基地。

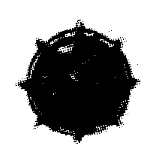
提示：藏秘密武器的地方就在我方基地右下方，敌人的基地在正上方。先拉一支队伍去遗迹那里，过一会儿敌人会从遗迹上方的缺口大肆进犯，因此要给那里多摆几座炮台。当敌人主力攻击右边遗迹时，派大部队从左边包抄敌军巢穴。

[第四关　OPERATION:BREAKTHROUGH(能源突破)]

战报：有一个能源贮存站，夺取过来。

任务：找到 PETRA—7 能源贮存站；摧毁人类基地。

提示：我方基地位于右上角，两条出路均被敌方炮台挡住，你的指挥官被迫空降到基地下方一个岛上。开始可派一只飞鸟从基地向地图的左上角飞去，途中要小心，可找到贮存站。然后升级基地，造出 ATRIL，炸掉敌军炮台，并进攻处于左下角的敌军。注意：进攻要快，并且不要走左方的路线。



[第五关　ROSWELL REVISITED(突临好运)]

战报：急需一名高级战俘以使我们了解敌方内情。

任务：找到并绑架人类司令官。

提示：记住要迅速找到人类指挥官。行动路线是先沿地图右边走，然后见机向中部移动。只要冲到中部人类指挥官驻地即可。

[第六关　PAPPET MASTERS(傀儡屋主)]

战报：我方对人类指挥官的大脑进行了分析，了解了敌方情报。好好利用这些信息。

任务：摧毁敌人本部。

提示：我方基地位于左上角，敌方基地位于最右方的中部。首先，我方指挥官会在地图最下方空降，干掉几个萎靡不振的人类小卒，就可带走3件秘密武器，立即返回基地。我军用不着在基地内部困守，在基地的左下方有小股敌人守着一座金矿，你可指挥机动部队占领金矿，然后向敌人的基地发起总攻。这时可使用秘密武器（每件武器只能用一次），敌军此时会自相残杀起来。

[第七关　CIVIL WAR(内战爆发)]

战报：人类指挥官可帮我们挑起人类内战。

任务：摧毁人类的基地。

提示：我军在一座小岛上，有两条通道和外界相连。与左边桥相连的孤岛上没有敌人，因此不用派兵把守，靠下部的出口是交通要道，应布置些炮台和地雷。我军应首先消灭图左中部的红色敌军，同时派一支队伍去占领右边的矿点，并与人类的盟军相呼应。红色敌军被消灭后就可夹击浅蓝敌军。灭掉浅蓝敌军后，人类的部队和基地便宣告攻破。

[第八关　THE SCREAMER(覆灭悲号)]

战报：(人类指挥官)在上次大战中逃走了，我们必须找到他。

任务：找到人类指挥官，摧毁人类基地。

提示：首先，我军向北走找到人类指挥官。跟着他一直运行到我方基地的下方，指挥空降部队干掉他。然后赶快回到位于中部的我方基地，组织大部队先消灭下方的敌军，再去解决右上角的人类基地。

[第九关　BURIED TREASARE(挖掘宝藏)]

战报：我们已经确定了古代遗迹的位置，GORRE对完成这次发掘任务有很大帮助，所以你要配合GORRE来完成任务。

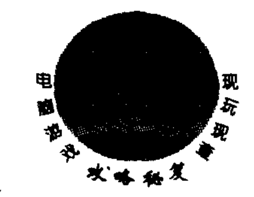
任务：找到有古代遗迹的房间。

提示：指挥你的小队向上与另一支小队会合，再向右经两个路口与第二支小队会合。然后将停在右上角的GORRE拉过来。然后全体部队向地图右下角移动，秘室就在此处。注意：先别让指挥官进秘室，在秘室靠左的路口做好掩护后方工作，可叫指挥官入室。还要在第一道防线后面布置好GORRE，60秒过后指挥官即可从北门安全撤离。

[第十关　ANIMAL INSTINCT(动物本能)]

战报：如果能统治整个星球，你将为所欲为。

任务：摧毁人类的基地。





提示：本关一开始就有大批人类部队强力攻打我方基地。但是指挥官被空降到右下角，拿出最初的资金开始发展其它基地。注意守好基地左方及上方两个出口，控制住两个矿点，派人去侦察上方，因为敌军基地就在左上角。

[第十一关　SPIDER CANYON(蜘蛛峡谷)]

战报：我军基地差点被敌人摧毁，我军将重整旗鼓发起新的攻势。

任务：找到 GORREM，用它来偷取人类矿产，消灭人类基地。

提示：我军开头只有 800 元资金，所以当指挥官及其部队空降至右下角后，必须先用两只飞鸟找到位于指挥官所在地上方及左方很远处一个连的 GORREM，让它们去偷矿。之后便可造采矿车来挖右方的资源。敌人的基地在地图左上靠中部，因此我军基地左下角的通道要布重兵把守。

[第十二关　THEN THERE WAS ONE(胜者为王)]

战报:决策者决定让你继续指挥战斗。

任务:摧毁人类基地。

提示：敌人的两座基地分别位于右上角和右下角。我军可先对红色敌军采取防守，把兵力主要用来消灭蓝色敌军(右上角)。

[第十三关　EARTH TNTERRENES(地球阻力)]

战报：我军百战百胜，敌人觉得有点追悔莫及。

任务:摧毁人类基地。

提示：我方位于右下角，左上方和右上方分别有两座敌人的基地。先攻下右上的敌军，以便控制住更多的矿场。当你有强大的经济来源后，便可吃掉敌人的另一个基地。



[第十四关　THE ANSWER(智者见智)]

战报：据可靠情报显示发现藏于地下的神秘武器。这决定了我们的最终胜利。

任务:找到神秘武器。

提示：这一关你会发现无需猛攻，出门右拐，干掉几个敌人后继续向右，发现一条很窄的通道，然后沿着它向下再向左走即可过关。

[第十五关　FINAL EVACUATION(最后清理)]

战报：人类现在才知道什么是真正的恐惧,但是为时已晚！

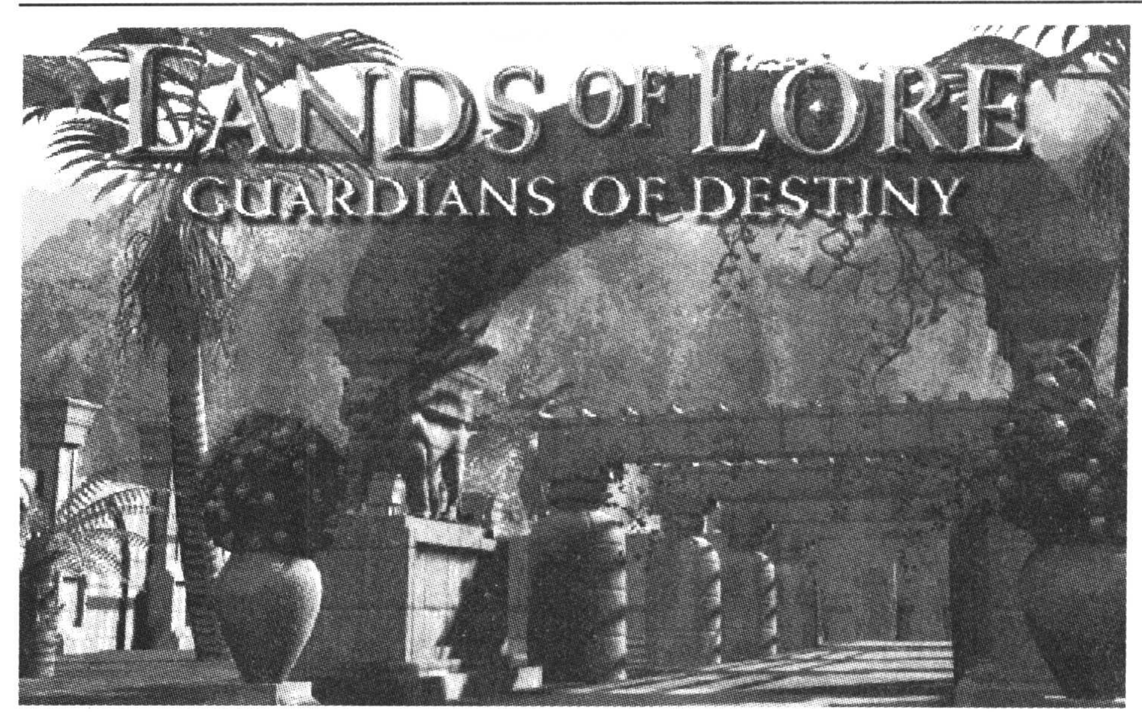
任务:摧毁人类基地。

提示：敌人的 3 个基地分别位于地图的右上、中上和左中。起初一定要顶住敌人的进攻，略作支持，你的秘密武器就会支援你。你只要派三四个修理工跟着它就行了。

[尾　　声]

我们格雷人经过浴血奋战，终于赶走了人类,统治了火星。

当大家都在沾沾自喜之时，忽然 PORTACTS 发出耀眼的金光，飞到地球上空，形成一个巨大的黑洞，从洞中出现了无数飞船飞向地球……地球人结局如何，大约没有人知道。



天命守护神

序　幕

序幕：女巫司寇霞的儿子卢克，被视为邪恶的化身。人们把他抓起来关在快乐居王城的地牢里。他生活在痛苦的黑暗中，并常遭该死的看守肯尼斯的嘲笑和辱骂。

但命运并未完全遗弃他，自从他母亲去世那刻开始，他身上便时常感到一种奇痛难忍，这是一股奇怪的感觉。终于有一天，看守肯尼斯的辱骂使卢克身上的古老咒语生效了！他开始变形，最后变成一只形体庞大的野兽！他凶残地将肯尼斯杀死。

肯尼斯临终时的惨叫惊动了全城卫兵，人们嘈杂着冲过来，卢克破墙而逃。奇怪的是他身躯逐渐缩小，最后成了一只小蜥蜴，这更便于他的狂逃。在他体力消耗殆尽的时候，他发现一个小洞，并钻了进去。

龙帝洞穴

在洞中，他又恢复了人形，平静下来后，黑暗中他取了一块水晶作防身武器。并为了熟悉在狱中生疏了的武艺，尝试地杀死了一只蜘蛛。

突然，他发现追兵，幸好追兵没发觉他。他赶紧逃往洞穴深处，可面前一块巨石挡住去路，他试着用微弱的力量推开它，可力不从心。此时，命运的咒语又一次帮助了他，一阵撕心裂肺的痛苦后他又变成一只野兽，并毫不费劲儿地把巨石移开。顺着洞穴墙上箭头指引的方向继续往里走来到两根可以移动的石柱前，并从中间空隙间走了过去。

“站住！”身后突然传来一阵断喝。惊慌中他发现一个士兵跑了过来。事到如今，他只能跟士兵搏斗，奇迹出现了，手无寸铁的他杀死了全副武装的士兵。他赶紧捡起士兵的剑和盾武装自己。继续走时，发现前方有一道木门，他伸手轻轻一推就把门推开了。远处传来水声，果然前面一道湍急的大河挡住去路。河上架着一座年久失修的吊桥。他正犹豫上不上桥，身后却传来追兵声音。他赶紧跑过吊桥并发现一座宫殿，别无出路，他决定闯一





闯。

龙帝宫殿

他手忙脚乱地冲进宫殿，身后紧跟着快乐居王城的追兵。宫殿宝座上坐着龙帝，他气度威严，把士兵都遣走后使他感觉到有种说不出的安全感！

士兵仓皇地逃开了，他感激地走了进去。“尊敬的龙帝，请告诉我有什么办法可以治愈我的疾病？”

“你的身体中有一个古老的咒语，它使你充满力量，但你缺乏控制这种咒语的魔力。你应自己去寻找命运。从这道发光的大门走进去，你会找到答案的。”

顺着龙帝所指的方向，他坚定地向门口走去。

走进一个大门来到一道铁门前。右手的墙上有一幅巨大龙帝画像，小心翼翼地触摸一下，它居然卷起来，再推一下后面的墙。啊，一道暗门打开了，他摸黑走了进去。

这是一个不太大的迷宫，不一会儿他逛完了所有的地方。途中他干掉几个骷髅，并找到一些诸如彩虹剑、断剑等较有意思的东西。在画廊尽头的一幅画后他发现一个开关，拉下它，里面除了一个满是砂的砂漏外一无所有。把砂漏砍开，在它旁边出现一堵不太结实的墙。他用力挥刀砍去，墙应声而倒，后面出现了一条秘道！

在秘道里，他找着了飞龙并骑着他向目的地——猫人村飞去！

猫人森林



在一段险象环生的飞行之后，飞龙驮着他降落在一片令人感到无比舒畅惬意的森林中。休息片刻，他继续往前走，拐过一道弯便到了猫人村的大门。刚想推门进去，可猫人拦住他说他不是猫人不让进村，并告诉他全村人都出去寻找失踪的猫少女了。离开猫人村不远，他找到两个猫人村妇女并向她们打探魔法的事，可她们说他走错路了并匆匆离开。顺着她们身后的路他走进森林寻找别的线索。

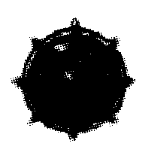
在一个翠绿的峡谷中他找到了土人族的女巫师，因为女巫师觉得他像他儿子丹尼而让他在房间里拿了一把有价值的弓。在小溪上游一道美丽瀑布的小洞里，他捡到了一个会说话的石头，通过它可以看到一段似乎与猫人村有关的动画。

往西走，他走过一座木桥来到一家修道院，自称将军的扫院人告诉他去找朱利安修士，在朱利安大门敲不开后他便离开修道院。之后，他来到木桥岔路右口的一个小洞前，刚好容得下变身成蜥蜴的他穿过，穿过洞穴来到一条大河瀑布下，他找到三个像是一堆银币的冒险用的好东西。跳过河对岸，在岸边一座恐怖大厅前，他找到一个治疗卷轴并在祭坛上找到一个召唤怪物的法术卷轴，这使他身手更加不凡了。

从原来的小洞退回森林中，他向西一个由藤状植物缠绕而成的迷宫走去。这条小路蜿蜒曲折，很是让人恼火，幸而植物墙较薄用武器可劈开，这样折腾半天后来到一个湖旁的很黑的洞穴前，他走进去寻找失踪的猫女。

岩浆洞

洞内黑乎乎的，岩浆满地而且硫磺味很浓。走到洞最深处杀死一只蜘蛛后找到一件相当不错的铠甲。他的左手边是一道无法跳过去的裂缝，于是就用三级火焰术轰了过去，一阵山崩便把裂缝瞬间填平了。过了裂缝迎



面碰上一只蓝色蜘蛛，费了九牛二虎之力他才把这只防御力颇高的蜘蛛干掉。杀死蜘蛛后，在一间木屋里找到了那只失踪的猫女。她是被蜘蛛困在这里的，他告诉她蜘蛛已死，让她离开。救了猫女，他想可以畅通无阻进入猫人村了。

猫人村

他总算进入了猫人村。找到猫人族长，但族长对此事毫不关心，只催他找巫师，他只好离开。在村的东边，他踩着石块来到巫师房间里。他告诉巫师他此行目的，当巫师用魔球惊奇地发现他具有古代魔力时，立即答应让给他一部分宝物，他毫不客气地拿了许多。最后，他还让巫师帮他修复那把在龙帝殿迷宫中找到的断剑，但因为巫师要以找回一个魔法球为条件，他只好离开。在村子里的酒店中，他出乎意料地碰上了要带他回快乐居王城的巴卡塔。经过一番解释，巴卡塔让他走，但要在大河桥上和他见面。

猫人遗迹

出猫人村后，他走到西边的修道院。在修道院里，正在潜心于法术研究的达蒽提议他去找朱利安修士，他就在大厅中央那扇门后的房间里。他走进朱利安房间，朱利安答应帮他除解魔法，但条件是必须帮他找回关于猫人村魔法的古文记载。说完，他递给他一支可以自由出入猫人村的青铜笛子。

猫人洞穴的一个突起平台旁有四个奇怪的符号，下面黑得什么也看不见。在平台上他吹响了笛子，一会儿一个升降台升了上来，他上台看了一下，在右手边有一个刻有八个不同图案的柱子，他试了几下才搞明白这个装置类似电梯。

他在第二层转动房间里的几个石柱，触动开关打开了暗门。里面有个触摸一下即可恢复他体力的喷水的东西。在第六层他遇上有门道的机关，三个刻有不同标志的按钮排成一个品字形状，他要按上、右、左、左、右、上，只有按如此顺序才能触动机关。这样他身后石梯才可以升起，才能进入上面的房间。在上面的房间，他需要把三个刻有不同标记的石柱分别移进墙上三个房间中，这样才能打开墙上两扇暗门，从而得到一个盾和一把弓。同时，也才能打开把他封在里面的石门，回到升降梯，从而来到最下面一层。

突然一片飞旋的大镰刀拼命转着想把他干掉。他赶紧穿过一道密门后向左拐跑到头，身后一块大圆石头滚过来，砰然砸出一个洞。在洞一边有一盏可用火焰术点亮的灯，这就可以下到洞中。洞中他捡到一块古代石头，还发现了他苦苦寻找的文字记载。为保险起见，他用捡到的蜡把字分成两份印了下来。

走出猫人洞，迎面碰见了达蒽并把一份古文给他做研究。回到修道院，他把剩下的一份拷贝给了朱利安修士。朱利安只给了一个魔法球，并说在土著森林猫人神庙或许会解开他的魔法之谜。隔壁房里达蒽建议他去猫人神庙，并送给他一串可以掌握部分控制自己身体法术的项链。

出了达蒽房间，他进了最左边的门。往里走是个堆满箱子的房间，他使出三分火焰术，在前方木门上炸出一个大洞，再用箱子垫脚，手脚并用爬了进去。

黑暗宫殿

黑暗的宫殿令人毛骨悚然。除了鬼魂声音什么也看



不见。满地箱子里的炸药可以轰开一些隐秘之门。他一路走一路找，捡到不少宝贝。

在走廊的一角有一个顶上透光的房间。里边幽灵很多，他拉下门口铁链把光棚打开，让怕光鬼逃开。阳光照进来，一棵大树立刻长起来，让他采了不少果实。走廊尽头一个圆形大厅里，他发现有一堵墙里面是空的，他把墙炸开，从缺口处跳回猫人丛林。

去猫人神庙之前，他又去了一趟女巫那里，用魔法球招来威力无穷的火焰剑，女巫要他带一把给她的儿子——土著森林的丹尼。

离开女巫继续向东北走，在通往大河的桥上他又碰上了巴卡塔。巴卡塔答应带他去土著森林，刚过了桥，一群军人就冲过来把桥给毁了。巴卡塔带领士兵冲了过去，他只好一个人前往土著森林。

土著森林

他遇上了丹尼和他的族人，丹尼告诉他猫人神殿在南方。按丹尼的指点他来到猫人神庙，在神庙东边房子有一个小洞，他变成了小蜥蜴后钻了进去。在房子里，他拿了一个可进一步控制自己身体的小雕像。

一路往北走，他来到土人居住地，说明是来还丹尼匕首的才得以进入。在土人部落他见到了可以治愈他疾病的巫师，但他必须为巫师找到银树叶，同时巫师送给他打开龙人墓地的龙人魔符。出了土人居住地，他在南边丛林中一个深坑凹底找到了龙人废墟。

龙人废墟

到了龙人废墟，他先向西来到一条小河边，点亮河边的灯，然后便沿着河上出现的彩桥往西来到龙人神塔。点亮小灯上到另一层，在倒数第二层他杀死一个卫士，拿到了可以与灵魂交流的护腕。

出了塔，点亮灯通过五彩走廊，他看到了传送门，并通过它进入了传送屋中。引导他进入龙人墓地。

龙人墓地

用龙人魔符打开龙人墓地大门（不要理会里边的僵尸）。墓地里，在最北的一所没有锁的房子里，他找到一个透明玻璃球。他马上通过传送门返回龙人神塔，把玻璃球放在二层手爪上，这样得到了一把进入墓地的钥匙。回到墓地，用变了色的玻璃球，打开西北的一间房子，扳门口开关又打开了南边房门，走进去放倒门口的大油桶，并踢其滚至北房，使出三级火焰术会使房屋爆炸。捡起南边房间的透明玻璃球，进入北边房子跳进一个大坑，便进入了龙人墓地。

北上路中，他找到了另一个玻璃球，并用第二个手爪使其变成蓝色，然后向东越过两道栅栏，回到地面。用玻璃球打开两所房子，在东头的房子他找到了能觅到银树叶的古代人牧师的灵魂，但灵魂要他找到他的尸骨化灰后用小瓮装回给他，然后才帮助他。

回到龙人废墟，使用三级治疗术应付过这里的怪物，并进入了北边河南岸东边的一所建筑的二层。推倒楼上的栏杆，沿着楼梯他发现了一条秘道。在秘道尽头小河东边的

电脑游戏 现玩现查 攻略秘笈

湖畔的一间小屋子，找到了牧师残骨并使之化为灰烬，然后装入小瓮带回龙人墓地交给了牧师的灵魂。灵魂很高兴地送给他一个十字架。于是，他把十字架放入东南角的一堵墙中，房子内三个不同颜色托盘同时出现，他必须找到三个玻璃球才可进行下一步行动。

在龙人墓地下层分别找到了三个玻璃球，并把它们染成白、蓝、黄三种色，然后放入三个托盘中，打开了前方的一扇大门。这里的一个古代龙人灵魂要他把残骨放入龙人废墟的黑暗邪神石像旁的坛中，以便使其附身石像杀死蠕虫，才帮他寻找银树叶。

于是他再次回到龙人废墟，再一次找到秘道的房屋西边的一所房子里。他找到了邪神石像，并把残骨放入石像坛子。石像复活了并与蠕虫斗杀，杀死了蠕虫，洞壁却被撞破，湖水猛泻进来。他急忙逃走，慌忙中跃上右边瀑布旁的一张木桌，水涨高后，他又跳进了瀑布的一个小洞里。绕过环形小路，在路尽头跳上一块木板，任其漂流，并很快睡死过去……

土著森林

熟睡中他被达蒽叫醒，向他要护腕做研究，他把护腕给了她，并从她那儿得到可变成人的魔法项链。之后他又赶往龙人墓地，在与幽灵交接失败后，在屋外意外地采到了灌木上的银树叶。带着银树叶回到土人居住地交给巫师，与丹尼比试后，他得到了第三个变身的魔法。同时，巫师还给他一瓶与银树叶混合可做成昏睡剂的药剂。

在丛林的最东边一条河拦住去路。他后退几步助跑跳过小河，并用昏睡剂放倒了稀里糊涂的门口卫士，进入了手爪山。

手爪山

又碰见达蒽，达蒽告诉他已找到了他的魔法之谜，但须找到梦幻宝石。告别达蒽，他向东通过一座冰桥，靠着石壁走了一段后他又跳到了河对面的一个冰洞边。在冰洞边遇到了巴卡塔，巴卡塔告诉他达蒽被城堡中敌人抓走。他听后，心急火燎赶着去营救。

城　堡

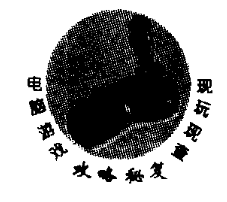
城堡的敌人很强大。刚进城门，就遇上一个飞行魔鬼，干掉它后他用手摸一下面前的圆球就打开了通向内部的门。进入房间再摸一下里面的圆球可以打开两扇门，为了不让右边屋子里的飞行魔鬼发现，他用箭刺破了天花板中央的灯，并在干涸的池底拿到了隐身衣和两件兵刃。通过左边通道的升降梯进入地下一层，消灭了所有敌人，并救出了北边靠东一间监狱里的被困母子。

在圆形广场的最东边，有一座发着紫色光的阶梯。他跳到了顶端，通过一座时有时无的桥进入了大厅，杀死一只大蜘蛛后，终于拿到了梦幻宝石。

再经左边的传送门回到城堡入口处，用宝石救出了达蒽。她感激万分就用宝石打开城堡大门回到手爪山。之后，又整装前往猫人神庙。

猫人神庙

用梦幻宝石打开猫人神庙的大门，在东边的小教堂后的大厅他找到一块绿色晶体，





并在西边一口没盖的棺材里找到一支笛子。继续往西，在西房里，按动墙上开关，把房里的一具尸体送到机器上粉碎，再把碎片放入另一台机器，只有这样就才可得到一个人形雕像。

拿到雕像继续前进，按动几个开关后回到小教堂边的图书馆。从图书馆出去左行进入一个门敞着的小房间，把小雕像放进房里雕像群的空格中，可拿到一个绿色晶体。之后，回到神庙入口，向左把两块绿色晶体放到两个托盘上，房间的墙轰然打开。再用宝石打开下一道门，进入升起来的升降楼梯。

楼梯尽头有三道大门，他进入了左边的一大厅。按着开关，跳过一道不连续的平台，终于来到大厅尽头。跑过一条布满机关的小路后，拿到了第一个小雕像，同时捡起地上的三个卷轴。之后，经过一番周折，通过第二、第三道门拿到了三个雕像。

走下楼梯，回到入口，又经楼梯走到下一层的一间黑地板的屋子。把笛子放进墙上的凹槽，黑地板消失了。避过旋转的大镰刀和滚动巨石，他走进了末端的房间。三个托盘从天花板降下来，把三个雕像放进去，一架梯子变成了。梯子的尽头出现了一座木桥，他变成庞大的野兽把桥压沉下去。之后，干掉一只蜘蛛往东进入声音宫殿，把梦幻宝石取出来放到凹槽内，随着一阵地动山摇，一座华丽的古老城堡从水中缓缓升起。

古代城堡

乘着升降梯，他来到了古代城堡。城堡中央是一座环形的古罗马式建筑，以大厅为中心城堡的四角有四座哥特式的塔，每座塔都要解决一道谜题后才能进入。而解开这四道谜题的第一块象牙碎片在通向西北高塔半路一间有三个喷泉的房间中。把地上的箱子拖到另一块突起的方砖上打开第一道暗门。并用箱子垫脚爬上暗门后一堵矮墙，再把箱子推到地上的方砖上，这样一来，背后的铁门打开了。通过铁门走上二楼，从一只猩猩雕像手里取下象牙碎片，突然，天花板降落下来，他慌忙逃到大街上。

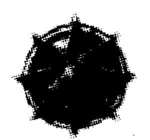
沿着大街向东，路南有一间小屋子，隔着悬崖看到一只猩猩雕像手里拿着象牙碎片。于是他通过一座透明桥，拿到了第二块象牙碎片。回到大厅右拐路北一间小屋，点亮四盏灯后拿到第三块碎片。之后摸黑打开南门回到大街。最后，将在东南高塔外的一间宝屋拿到的种子，扔到中央大厅东南角大街一口喷泉内，然后不费吹灰之力打碎冰柱拿到了第四块象牙碎片。

在通往西北角高塔的大街路东的一间房子里，他发现了银树叶。整个屋子没有地板，但打开一道暗门后屋子是东西相通的。从广场往东一个圆台后有一个凹槽。把一块像牙碎片放进去，一个闪光球把他带进了有银树叶的房间里，在那里他趁着地板缓慢降下去时采了一片银树叶。

入塔前，先去城南小台子。这里半空悬着一个银色圆球，用法术将它冻结后给它一箭，令其摔碎。再把下面封着的喷泉砸开，顿时水涌了出来，他便顺着水道流进了东南和东北处两座高塔。

接着他用武器砸碎西北高塔机关左手上空的旋转圆盘，用三级火焰术驱散白色雾团，再对红色雾团使出幽灵迷雾术，这样一个球形闪电诞生，并冲进北大厅打开高塔下方的大门。进入高塔走上旋梯，他抓起地上的箱子扔进传送球，人也跳下去。在圆形广场处，把箱子拉入地上方坑，再用手摸一下发亮的八面体，一座白色的圆塔便拔地而起。

电脑游戏 现玩现报 COMMAND ONLINE 攻略秘笈



回到城堡，继续往西南高塔，用四块象牙碎片填入门口的四个凹槽内，高塔的门就打开了。他便又进入另一部分白塔，转眼他又来到东南塔，经过一个小宫进入一间油房。施用火焰术点爆油房后，这座高塔的门打开了，并捡到了一个弯弓。完成这项任务后他又赶往东北角的高塔。进门后，摸一下发亮的八面体便打开水闸。屋子中央的四面体是一张温床，把银树叶放上去并用砂漏使银树叶飞速成长，并撑破了四面体，而且放出最后一个球形闪电……

进入高塔最后一部分，推开门进去结果了一个长臂怪物后，他获得了五级法术的力量。在城中继续冒险搜索，于广场东大街路北的第三间屋里，杀死了水中的龙，并打开了通向地下洞穴的大门。

地下洞穴

避过地下洞穴的蜘蛛，走进面南方向一个布满血管的地方，用刀砍断血管继续前进。前进中看见了伤势垂危的巴卡塔。巴卡塔给了他一只魔鬼之角（唯一可伤黑暗邪神的武器），让他去救达蒽并惩治一下黑暗邪神。

邪神实验室

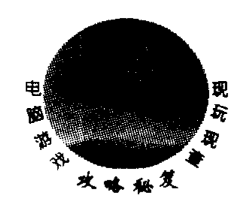
邪神实验室地上满是可以吸人法力的绿色液体。用刀砍开房间尽头的铁栏杆，然后他趴下变成一只小蜥蜴钻进水道。向左拐到一块干地上变回人形，向远处墙上的三道开关射出三箭，关闭水闸，然后拼命游到对岸。到对岸扳下三道开关，露出一条通道，通道向左拐向北来到一个没有地板的房间，扳下墙上一个扳手，一座桥降下来。上了桥，再扳一下扳手，桥带着他来到实验室的第二层。

经过一番摸索，他来到一个名叫召唤之屋的房间。对着四角的四个牛头各用一招幽灵迷雾，接着杀死一只应召而来的小鬼。之后，把他的尸体拖到隔壁一间屋子里，放到一个银色托盘上，这样就打开了通往黑暗邪神的老巢——“生命之屋”的暗门。

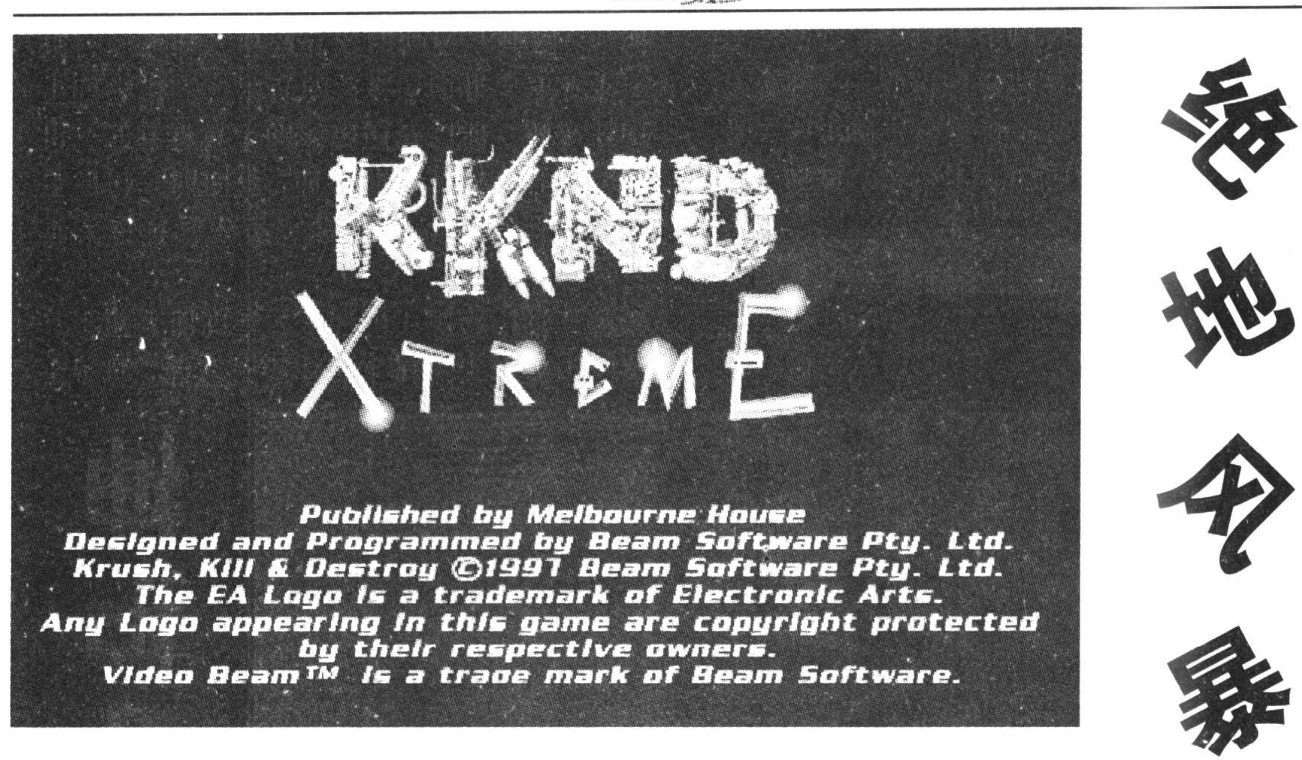
生命之屋

下了升降梯，碰上了达蒽。她交给了他真理红玉去对付幻术，并要他马上去制止黑暗邪神。在另一房间，他用五级变形术帮助邪神恢复人形，同时他也彻底地解除咒语恢复了真面目。之后邪神虚晃一枪留下几个小鬼便逃走，他急忙追上去。

闯过邪神布下的重重机关，在一间有蓝色迷雾的屋子里，他用箭射掉天花板上的迷雾喷射器。接着用真理红玉破解了邪神的两次幻影术，把邪神逼到一间小屋里。邪神无路可逃了，他举起魔鬼之角向黑暗邪神风驰电掣般冲了过去……







绝地风暴

背景：在一次毁灭性的核爆炸后，地球仅存两种生物。一种是躲到地下的“幸存者”，另一种是在地面遭受核辐射发生变异的“变异者”。核辐射消除后，“幸存者”又回到地面。他们双方都想拥有整个地球，因此就爆发了大战。“幸存者”靠的是高技术作战，而“变异者”靠的是他们变异后产生的巨大能力来作战。双方势均力敌，不相上下。

幸存者的战争

[第一关]

战报：不能坐以待毙，我们要夺回我们自己的土地。指挥部命令你去火力侦察并消灭全部敌人。

战术：这头一关并没有什么难度，只需要你集中兵力，到各地把敌人除掉即可过关。目的是让你先练练手。

[第二关]

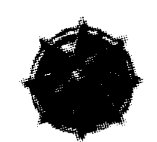
战报：第一关过得很成功，现在应建立个前沿阵地。你必须建一个石油钻井台和炼油厂，借助它们获得能量，同时不能丢失建筑物，进一步消灭全部敌人。

战术：这一关不能造兵，况且建筑物不能修理，因此务必要谨慎。敌人会从西面和南面两个方向发起进攻，因此要将部队布在中间，两面兼顾。注意部队要离钻井台远一点，以保证运油车畅通无阻。

[第三关]

战报：敌人对我前沿基地发起猛攻。你要尽力抵抗敌人的攻击，保证所有建筑物完好无损。

战术：这关难度骤增，敌人两路夹攻，我



部人马力不从心。一方面要应付骚扰的敌人，另一方面还要招架偷袭我大本营的敌兵。因此要把部队分为两部分，一部分在交通要道阻击敌人，另一部分在大本营防卫总部。

[第四关]

战报：我们的一位侦察兵神秘失踪，你必须找到他，并把他安全带回。

战术：本关没有基地，开头的那些部队就是你的资本。失踪的侦察员就在北边河对岸。敌人人挺多，你应挨着地图最右边慢慢往上走，找到他之后你再原路返回来。

[第五关]

战报：在南边城北的一条高速公路附近，我们发现了敌人的一个基地。敌人用它来保护他们的供给线，你一定要摧毁这个基地。

战术：向南走，你会发现一个地势险要，易守难攻的山坳，山坳中有一口油井。你把军队设在山坳前部，炼油厂设在后部，可以采油作战两不误。堵住山坳唯一的入口，待时机成熟即可发起反攻。敌人的基地分东、西两部分，你必须派两支部队同时出击。一支着重攻打敌侧基地，另一支在道路中间拦住援军即可获胜。注意，本关敌军中首次出现蝎子，你必须先把它灭掉。

[第六关]

战报：我方施用了调虎离山之计，现在要求你迅速去把敌人老窝端掉，并快速安全撤回。

战术：时间有限。你应沿峡谷快速向北挺进，等到敌人悔悟过来你已完成任务返回营地。

[第七关]

战报：我军有一支运输队要穿过你的辖区到达西面的一个营地，你的工作是保驾护航。至少应保证四辆卡车安全到站。

战术：让护航队与运输队同步前进，利用运输队把敌人的火力引过去，然后痛击敌人。注意敌人有时会前后夹攻，你要有所警惕。还有，路的尽头有一座兵营和造车厂，你可以赶快生产一些兵来增援。

[第八关]

战报：为了控制海岸线，现派你组建滩头阵地，以肃清周围敌人。

战术：本关敌人有猛犸助战，十分厉害，我们可造喷火战车和蟒蛇坦克与之抗衡。左面山谷利于防守，而且还有一口油井，我们可在那里建一座钻井平台和一个炼油厂，就地采油。注意，敌人基地在左上角，应当谨慎。

[第九关]

战报：我军的一位高级将帅被俘，你去把他救出来并摧毁敌人的基地。

战术：东面有我方一座兵营，你最好在这座兵营里造些特警。向南过桥后再转向西，可从敌人防守薄弱的地方进去。不要动用特警摧毁基地，让工兵来打最好。

第十关

战报：敌人在H7部位建





了座强大的基地来保护油田。H7 地区的资源极其有限，因此，你也应在此建座基地以保卫你的油田，同时消灭这里的敌人。

战术：我方油田位置不险要，敌人会从左侧高地上攻击。因此我们在这里放一支防守部队。敌人的弱点是其基地东南角，我军可先在此布置一支部队，等其全部出动时，我们一下子端掉他的老窝。

[第十一关]

战报：在沦陷的马林得城附近，我们发现了一处储量丰富的油田。你要以此为依托，消除周围敌人。

战术：由于只有两条窄道可通向敌营，因此你必须从两边同时发起进攻。这里的敌人有凶猛的蜘蛛和螃蟹助战，我们应造导弹车来对付他们。

[第十二关]

战报：敌军指挥官设计出了一个天衣无缝的作战计划，现在你必须潜入敌营干掉他。行动越快越好，因为大批敌人几分钟内将会赶到。

战术：打死几个零星敌兵后，你向右与另一支小部队会合，这时你可拥有 5 个狙击手和 4 个火箭筒兵。向西南方有个高地，你先入为主，登上高地把底下的敌人打死。然后下来从敌人基地后面干掉一个机枪塔，此后沿小路偷偷潜入敌人基地。从树林的南边绕过去你会发现一座敌营，那个指挥官就在这里面，你可对准射击。注意，基地附近有个钻井平台，千万不要向运油车开枪，不然后果如同捅了马蜂窝。

[第十三关]

战报：敌人将沿两座桥向我进攻，你必须牢牢守住，不要让敌人过桥。然后冲过桥去，干掉敌人基地。

战术：敌人来势凶猛，你可后发制人，待他们过桥时再逐个收拾（因为桥很窄，得一个一个地过）。这里你可以造速射机关炮。注意：用轰炸机助战时不要炸静止的敌人（因为他们在防空洞里），而应炸运动的敌人。

[第十四关]

战报：敌大军直扑我方空虚的大本营。指挥部命你率部从左翼直出建立临时基地，浴血奋战坚持 30 分钟，等待我大部队的支援。

战术：多建一些防御塔。注意：敌人会从北面和西面同时进攻，应小心提防。

[第十五关]

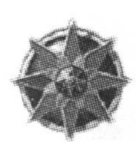
战报：虽然敌人快要灭亡，但越是挣扎在死亡线上的人越穷凶恶极！你一定要站好最后一班岗。

战术：本关钻井平台位于基地前部，极易受到攻击。还好，在北边的山坳里还有一个油田，你可去那里开采。敌人有两个基地，但上方的基地防守较弱，反攻时我们可先拿它开刀。

变异者的战争

[第一关]

战报：首脑们意识到我们周围有人类生存，这对我们异形人来说十分不利。因此你



一定要找到他们并把他们干掉。

战术：敌人人数少且十分分散，你带领队伍迎头痛击即可。

[第二关]

战报：人类想在我们村庄附近设立定居点，你一定要阻止他们。

战术：基地上方有小股敌人常来骚扰，应先集中精力干掉他们。基地下方有一口油井，敌人已开始采油，你可积蓄力量拿下，随后进攻其基地。

[第三关]

战报：工兵已经修好装备，并建好了石油钻井台。你的任务是建一座能量站，用车把石油运回来。并顺手牵羊杀掉所有的“幸存者”。

战术：好好利用中部、左下、右下的3个钻井台。注意：敌人的基地在左方，小心他们的偷袭。

[第四关]

战报：敌人加强了对供给站的戒备，并俘虏了我军四辆卡车。你现在要营救这些卡车，至少救出两辆回到西部，同时不要让敌人坦克发现。

战术：这一关兵力有限，因此要抓紧时间行动敏捷，同时不要被敌人侦察兵发现。从中路进山口，紧挨悬崖边走，找到卡车后迅速由原路返回，不要恋





战。

[第五关]

战报：人类要进攻我们村庄，我们将计就计打他个伏击，但是失掉了和联军的联系。你现在尽快与联军取得联系，共同阻止敌人过桥。

战术：迅速向西过桥而后朝南走，发现一座桥后，快速向东走即可与联军会合，然后在桥头阻击敌人。

[第六关]

战报：我们被敌人围困，缺乏供给，你必须清除运输通道的障碍，重建供给线，并摧毁敌营。

战术：基地下面有两个油井，但暗处有敌人的战车潜伏，应摧毁它们。敌人的基地在北部，基地处有哨塔。应用射程较远的“蝎子”来对付。

[第七关]

战报：敌人接二连三地骚扰我们。他们突袭了另一座村庄抓走了我们的一些人。你现在要去解救人质，顺便摧毁敌营。

战术：先去右上角解救部分人质以扩充队伍。注意监狱前方有一座导弹塔，应集中火力把它摧毁，然后逐步向前推进。再去左下角解救另一部分人质。注意应把敌人的机动部队诱到导弹塔射程之外来消灭，从而可以毁塔救人。

[第八关]



战报：敌人的运输车正在向北方的基地运行。你要尽力阻止它的运行。

战术：一旦运输车进入基地你就失败了。因此你要指挥你的机动部队抓紧时间一直向南，再向西北方向追击（不要理睬路上的敌人），敌人共有四辆车，其中三辆较慢。你要将四辆车全部歼灭。

[第九关]

战报：我军在战争中损失惨重，一名指挥官陷入困境。你必须尽快去那里修好基地内的建筑物，并摧毁敌人。

战术：我方基地在右上角，进去后你应尽快发展力量，可以造猛犸。敌人基地在我方基地的下方山环里，敌人有两个能量站，你可同时向其进攻，使之彻底失去生产力。

[第十关]

战报：为了寻找古代的科技力量，“幸存者”侵入到我方禁区，我们应将他们赶尽杀绝。

战术：我军基地的西侧有一座现成的油井，你要善于利用。敌人基地在右上角，注意条件成熟后再出击。另外，敌人的导弹塔很多，你要特别小心。这一关中，你可造些蜘蛛。

[第十一关]

战报：人类“幸存者”获得了丰富的战争资源，我们也需要这些资源。你的任务是建立基地，抢夺资源！

战术：基地下方有两处油田可供开采。基地上方有一个山口，在此布下重兵把守，可击退敌人的进攻。

[第十二关]

战报：老天保佑，我们已拥有多半土地。现在我们要先发制人，打败“幸存者”以免他们前来破坏。

战术：造建筑物时要尽量选择死角地方，使敌人不易攻击。可派一支部队守在敌人门前，另一支部队在山上攻击山环中的敌人基地。注意：右侧山环中敌人的有可能从背后袭击。

[第十三关]

战报：我们计划控制南部的 BARL 河三角洲，但那里的基地正遭受“幸存者”的袭击。命你快去修复基地内的建筑，把“幸存者”赶出去。

战术：指挥部队一直向下过桥，找到自己的基地。敌人在右中部岛上，火力较强，不能硬攻。可先派一支部队守住岛前一座东西方向的桥，牵制住敌人，另一支部队攻击我方基地东侧的敌人，这里敌势较弱，我们可由此向上攻击。在最北端会有敌人援军赶来，要注意防范，把所有增援部队消灭掉即算过关。

[第十四关]

战报：我军七位高级官员会晤制订最后的作战计划，敌人想扰乱这次会议。我们的任务是保护这 7 位领导人。

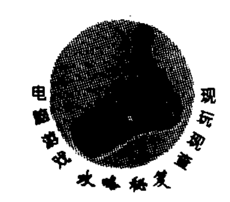
战术：敌人虽然没有基地，但其火力强大。你可以先干掉右上角峡谷里的敌人，然后让指挥官躲到里面。基地下方和左上角要建防御设施，因为这里敌人进攻很猛。同时还应及时对建筑物升级，以便于制造更强大的武器，注意右下角和左侧靠上的地方会有敌军增援部队。

[第十五关]

战报：我军已经把敌人逼回大本营。如果能把他们彻底毁灭，你就是王者！

战术：死到临头的敌人，亮出最后的家当(左上角和右上角的四个能量站！)欲和我方决一死战！面对如此凶猛的恶战，我们应使出“S/L 大法”。注意：展开工程车时应考虑地形的好坏，右上角的敌人较弱。







袭击阿尔西尼

自由战士：攻击统治者之水厂，并摧毁其防御力量。反击行动即将开始，但我们需要你在足够长的时间内保护我们的设施，以便能采集足够多的纯水以备所需。

胜利条件：

1. 建立一训练所(TRAINING FACILITY)和一所兵工厂(ASSEMBLY PLANT)；

2. 摧毁所有统治者水厂的防御力量；

3. 存储8000单位的资源。

作战指示：

熟悉一下车辆受地形限制的感觉，只要消灭基地和水厂即可过关。

统治者：反抗者占领了阿尔西尼星球上的一个水厂，毁掉水厂并消灭那些人。

胜利条件：



1. 建一训练所和一兵工厂；

2. 消灭敌运输车和水厂。

作战提示：

此关先生产一建筑机器人，建一座兵营。再造十余个小兵挡住自由战士的攻击，最后消灭东南方自由战士基地和水厂。

毒气弥漫

自由战士：在佩尔伦的军队正准备发展基地时，碰上了统治者的军队，他们正准备在行星上重建统治者的势力。

胜利条件：

1. 建立一基地；

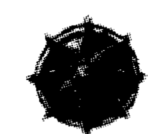
2. 摧毁统治者方的发电厂(POWER GENERATOR)；

3. 建立反击力量并摧毁统治者方的基地。

作战提示：

在紧靠西边水源的地方建立基地并构





筑防线，注意西部敌人入侵，有实力后摧毁敌方电厂和水厂，最后从南方路口向北发起总攻。注意在部队远离基地时，防止敌人偷袭。

统治者：反叛者的军队欲在佩尔伦(PERLEN)建一基地，巩固你的基地然后摧毁他们的前哨。

胜利条件：

1. 建立一座基地；

2. 建立五座离子炮塔(PLASMA TURRET)；

3. 摧毁自由战士方的所有建筑。

作战提示：

派兵在基地东部的入口地段构筑好防御工事，同时守住最北方的路口。在积蓄一定力量步兵和离子炮坦克后，从南边的路口向东南方发起攻击，轻取敌基地。

越　狱

自由战士：我们发现了伦特(RHENT)星球上有一囚禁拉德克(RADEC)军官的监狱，统治者的科学家将用囚犯进行遗传研究，你设法接近那条通往建在沼泽地里的监狱的路，并不留蛛丝马迹地救出所有的囚犯并摧毁监狱。

胜利条件：

1. 释放所有囚犯；

2. 建立自己的反击力量并使拉德克自由；

3. 摧毁统治者方的监狱及其防御措施。

作战提示：

真正的挑战是从此开始的！我方小分队由南角进攻，救出4个雇佣军和2个医疗兵，再向北攻至西北角，救出两辆前哨坦克和2个维修兵，挥师向东营救2个建筑机器人和1辆采集车。速建一基地，水厂要紧靠水源，在北部构筑强力激光炮台防线，阻挡南来之敌，东边路口派 几个兵守卫即可。资金充足后去西边水源附近建一水厂。除去防卫部队外，若有七辆车、10多个小兵、8000元左右资金，则可进攻了。造2辆运兵车搭载3个建筑机器人和医疗兵、修理兵、沿东边向南挺进。消灭敌人基地东门外的防御炮塔后，迅速移至最南边，然后进攻基地南门，并推进至中部位置。在敌基地南边兵工厂的位置建设兵营、总部，并在防线位置各建一激光炮塔。若此时部队伤亡较大，不要冲入监狱。否则囚犯安全无法保证，救出人质后，一切都水到渠成。

统治者：自由战士袭击了监狱并放出了囚犯，他们正准备乘太空船逃跑，估计有一运送车正欲掩护拉德克逃跑。必须在拉德克逃走前消灭所有敌人。

胜利条件：

1. 修理损坏的建筑并牵制敌方火力；

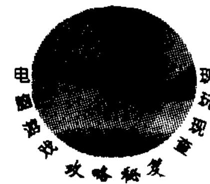
2. 追捕并干掉逃犯；

3. 找到运送拉德克的车辆；

4. 击毁运送车。

作战提示：

集结士兵防御总部，卖掉远离基地的建筑，定义士兵行走路径，让他们在基地北门巡逻。同时去北门防线处建离子炮塔，并驻防少量士兵。生产六、七辆离子炮坦克时摧毁北门东北方自由者的水厂，并建起防线。建立水厂后，派士兵向北探路，扩大防御范围。率新的离子炮坦克和士兵摧毁北门上方的敌激光炮台，并建起我方防线。积蓄力量，由南至北到西南角迂回进攻，应去东北方再建一防线和一坦克修理厂。





占领泰隆

自由战士：统治者正屠杀泰隆（TERON）上的居民。统治者的力量已占领了安卡拉，你要夺回安卡拉，并在他们处决市民前战胜他们。

胜利条件：

1. 保护桥梁，控制道路；
2. 保护城市居民；
3. 摧毁城市中统治者的基地。

作战提示：

在东南角建立防线，在树林外多建炮台。资金不足，无需急于造坦克。在有六、七辆车后，向西进攻摧毁水厂，建自己的水厂，不进攻大桥，与统治者对峙一段时间后，可生产十余辆车，两三个建筑机器人攻过大桥，并建立防线，挡住敌人。

统治者：许多地方的叛逆者都支持起义者，我们要让他们为此付出代价。敢死队已被派往泰隆的几个主要城市。占领这个星球的中心，除掉妨碍治安的市民。

胜利条件：

1. 在城市中建一基地；
2. 消灭所有暴动市民；
3. 摧毁桥梁切断自由者退路。

作战提示：

要合理安排建筑物位置，摧毁中立者的建筑。稳固好对东、东南和南方防线后，摧毁东南方的敌兵营。再摧毁东边水源附近的敌激光炮台，摧毁东边大桥和城市东北方兵工厂，南下摧毁大桥肃清城内残敌。从东北地区渡水攻击自由者基地，从中部渡水攻击自由者战士总部。

水源之争

自由战士：我们的计划被统治者发现了，在水厂附近出现敌坦克军团，敌运输飞船已进入行星轨道。建筑保不住了，但仍须全力保住运水车。

胜利条件：

抵挡统治者攻击，直至收集到30000单位资源。

作战提示：

放弃南边三个水源，控制权撤至北方水源，手工卖水，在东方水源建水厂，卖掉基地水厂中的一个，所有采集车去东边三处水源采水，加强防御。西边和中间的防御阵地靠近基地，造“烈士”备用。此关对方有泰绅坦克参战，威力迅猛，我方应注意占据有利地形，控制要道并多建摄影塔。不必攒钱，多造部队分散防守、留四五辆蜘蛛车作机动部队，进攻时用步兵从山上骚扰。最后，从东边进攻时应在山上各准备步兵和“烈士”支援。

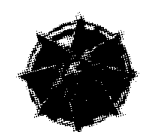
统治者：我们必须获得纯水提炼设备（WATER EXTRACTION COMPOUND）的控制权。查清自由者所在，确保设备完好。

胜利条件：

此关有泰绅坦克参战，过关较易。摧毁北方山上兵营后开始进攻，用十余个步兵掩护3个建筑机器人，潜至自由者的离子炮台和兵工厂。大量生产泰绅坦克，向东扫荡整个自由者基地。

马里克的渗透

自由战士：统治者以为其研究所很隐密，故没有强大的防御措施。我方则可趁机



窃取统治者的“悬浮”技术，以研制我们的空中武器。

胜利条件：

1. 用你的渗透者去偷统治者悬浮飞船(HOVER FREIGHTER)的设计图；

2. 摧毁统治者的研究所 (HOVER RESEARCH FACILITY)。

作战提示：

速造一建筑机器人，到研究所所在的小岛北部建一兵工厂，造十辆前哨坦克，在敌人援军赶到前摧毁岛上所有防卫设施。把渗透者送入研究所，取得运输直升机设计图后，迅速送至总部，同时摧毁研究所。

统治者：我们研究所的安全受到了威胁，我们一些信息已被自由战士们盗走，去打垮他们，并且要在他们离开这里之前毁掉所有数据！

胜利条件：

1. 保护我方研究所；

2. 毁掉被窃数据，消灭自由者军事力量。

作战提示：

摧毁小岛北方桥梁及西南和南部桥梁。在南部陆地上建立防线，摧毁基地桥梁。此关易守，生产十多辆坦克时从东边水面向北迂回，逼近自由者基地，肃清残敌。

狡猾的手段

自由战士：统治者向莱利恩 (LYLEAN) 发起进攻，那里正签署“和平协议”(PAXLIBERATI)。统治者组建一支伪装成我方战士的中队，配合其他部队向城市发起进攻，他们在协议签前30分钟攻到基地。

胜利条件：

1. 在30分钟内保住城市建筑，直到协议签定完；

2. 摧毁藏着设计图的敌总部。

作战提示：

重点消灭统治者的“渗透者”，在南部建好防线，用摄影塔推进。吸引统治者部队从西边进攻，以利消灭之。中期以后可夺取东北方水源，生产大量三管坦克，一举拿下统治者主基地。

统治者：窃取莱利恩郊区自由者的新式装甲车设计图，而后伪装为自由战士复制武器，伏击城市的建筑和居民，让他们之间产生内讧。但你须在协议签订前完事。

胜利条件：

1. 让你的渗透者窃取自由者武器和建筑设计图，并建立起以自由者的武器组成的部队。

2. 在规定时间内将城市夷为平地以阻止“和平协议”的进行。

作战指示：

此关难点在于窃取自由者的设计图。订好渗透者部队编号运至西部，待其下车后，让运兵车去侦察，发现敌方步兵后，渗透者化装成敌兵模样，而后进入自由者总部。每名渗透者每次只偷一项技术。之后建三管坦克部队，从河东直扑自由者基地而来。

干燥器

自由战士：情报显示统治者已完成了用于破坏水源的干燥器(DESSICATOR)的研究，并试图把此设备从科尔派德 (CORLPAD) 移走。我们须在此之前将其摧毁。我们已研制成名为变象运输车的新武器，它能从地下运送部队，你可用它来完成对统治者研究所的伏击。我们要于敌研究所撤离前干掉它。

胜利条件：



1. 摧毁统治者基地；

2. 阻止他们从此地区撤走干燥器。

作战提示：

能顺利到此关说明你已掌握《黑暗王朝》玩法。消灭北方中间小岛上的摄像机，而后去西北部地区建立防御阵地，抵挡东、南两面之敌。生产十辆三管坦克，用两辆变象运输车运至东边统治者之基地，消灭干燥器。再生产十辆三管坦克，将中部地区敌坦克厂干掉。

统治者：有了干燥器，自由者就完了。他们似是得到情报，向我们存放干燥器的研究所发动了进攻，不能让设备旁落。你将干燥器送到指定地点，在那有马特尔（MARTEL）上校将会带走它，并给你援军打败自由者。

胜利条件：

1. 将干燥器送到指定地点；

2. 重建新基地，让自由战士从这里消灭。

作战提示：

一开始可卖掉总部和电厂，这样可获得三个机器人，把部队和干燥器调到西南角。本关我方可生产火炮了，用火炮摧毁北方敌军，留一些部队在中央小岛，可以牵制自由战士部队，以防攻打你的基地。

拯　救

自由战士：吉尔·卡罗奇（GIL KAROCH）是居住在统治者方特纳林（TERNALZN）的科学家。他发明了一种能中和酶的药剂。你应攻击基因研究所（GENETC RESEARC FACILITY），并逮捕卡罗奇，送他到宇宙飞船平台（OFF—WORLD TRANSPOPT PLATFORM）上去，以便我们将其安全带离特纳林。

胜利条件：

1. 越过统治者的防线，逮住卡罗奇；

2. 摧毁基因研究所；

3. 将卡罗奇送上宇宙飞船平台。

作战指示：

开始利用我部队数量优势，速向南摧毁统治者炮兵阵地和水源守备队。在水源附近建立基地，并迅速制造变像运兵车，运载部队进入中央封闭地带，摧毁基因研究所。再用变像化运兵车运送一建筑机器人来，建立一变像化工厂并升级，最后将卡罗奇装入运兵车送至东南角的宇宙飞船平台即可。

统治者：自由战士控制我方基因研究所，并抓走卡罗奇，可无法迅速将卡罗奇带离星球，故你有可能夺回基因研究所并将卡罗奇带回。探知自由方舰队正将卡罗奇带离特纳林，如能在其舰队进入行星轨道前将卡罗奇送回宇宙飞船平台，便能将其转走。

胜利条件：

1. 从自由者手中夺回卡罗奇；

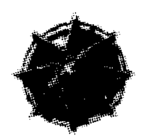
2. 在舰队到达前将卡罗奇送到宇宙飞船平台。

作战提示：

建立稳固防线，生产自走炮协助防守。有实力后建传送器，生产侦察机为火炮指示目标，消灭中间封闭地带的自由者。将建筑机器人传送进入封闭地带，建一传送器，将卡罗奇传送至东南角的宇宙飞船平台即过关。

围攻因德拉

自由战士：因德拉（INDRA）快被攻陷了，我们的一运输飞船准备随时将在此参加会议的重要人物带离。统治者军队正欲去卡杨发动攻势，你应守住基地以让拉德克



(RADEC)等与会人员离开星球。必须摧毁统治者空中力量，以使运输飞船离开时免受攻击。

胜利条件：

1. 保护所有的总部（HEADQUATER）和拉德克等与会首领；

2. 在一小时中建起你的空中力量，摧毁统治者方的所有补给平台（REARMING DECK）。

作战提示：

将基地外的步兵撤至两侧山上并一一分散，五个建筑机器人可这样安排：去基地北方山上建一兵营，水源旁建一水厂，在山口窄道出口处建一激光炮塔。若摄影塔遭到攻击，则立即将其卖掉，速升级总部和兵工厂，造两门火炮，并去激光炮台后建一无后座力炮。

升级兵营后造一渗透者，化装成敌人到山口外为炮兵指示目标，在两边山上各建两激光炮抵御敌人的攻击。将总部升至第三级，造飞船补给平台。把资金用在炮台修理和补充上，用剩余资金制造轰炸机协助防守。攒足十架飞机后，突击统治者基地，摧毁其补给平台，撤回基地补充弹药并修理，挡住敌人反扑后，再将敌剩余的补给平台摧毁。

本关要点是不过多生产火炮，不建太多的高级炮塔，而是修建一般的激光炮塔在山脊靠我们的一侧，并留足够金钱修理。炮兵攻击对方时，莫误伤我方渗透者。

统治者：因德拉的围攻将结束了，自由者军官拉德克及其他与会的人员正拟陷落前离开。若这些人完蛋，敌军信心将崩溃，你现在向自由者的要害出口攻击，击毙敌首领，摧毁因德拉。

胜利条件：

在敌首领离开前摧毁其基地和总部。

作战提示：

多造中子炮台及少量泰绅坦克。多造炮兵用毁灭者和飞机为炮兵指示目标。巩固好防守向南方扫荡自由者基地，肃清西方残敌。在中部建防线以防步兵和空军为主，用火炮攻击山里之自由者部队。

最好的坚守

自由战士：拉德克军官及其与会幸存者欲在艾尔米安(ELMAEAN)集结，统治者军队已向那个星球入侵，迎头痛击可阻止前进，我们应重新建立力量。敌人正轰炸我基地，你需先把基地转到安全地方，将统治者赶出星球！

胜利条件：

1. 将基地转到安全地方；

2. 保护拉德克军官；

3. 重新布署军事力量并摧毁统治者的有生力量。

作战提示：

速卖基地，将大部分军队撤至东部，重建基地。选一蜘蛛车在中部路口活动，让统治者知你在此地区存在，将其主力吸过来，同时迅速去蜘蛛坦克东边树林后面建立防线。生产四、五辆自走炮，用变像运车兵送至基地西北方的小山上，有资金在北部水源处建一水厂。生产两架轰炸机，消灭统治者的火炮摄影塔，用炮兵摧毁东南方水源的防御工事，并建立自己水厂，之后去南部建立防线。此时可将进攻部队移至我方开始出现的地方，说一声“我回来啦！”

统治者：自由者的军官拉德克和本特里尔（BANTRILL）已逃到了太空船上。从巴特尔（BAATOR）得到消息，拉德克及其部下转到了艾尔米安的一临时基地上，趁其忙于正重新建立军事力量时袭击他们。你基地里有一新型武器——裂缝产生器（RIFT CREAT-

OR),它可使自由者整个完蛋,据悉拉德克去艾尔米安医院治疗,如干掉他,则其部队会大乱。

胜利条件:

1. 摧毁自由者的野战医院(FIELD HOSIPITAL),并杀掉拉德克;

2. 消灭自由方剩余力量。

作战提示:

关键是用渗透者寻找敌医院。由于敌地震车进攻,防御工事不要集中,其他建筑尽量靠边建。有十门左右火炮后,可先攻下基地。攒钱造一裂缝产生器,摧毁北部医院后,速用裂缝产生器消灭其基地。

死亡之音

自由战士:统治者在莫纳特(MONAT)又造一干燥器,若用于战争,我方无法阻挡,因为我方不知此武器藏于何处,故你必须摧毁所有能看见的东西。

胜利条件:

摧毁统治者方的建筑。

作战提示:

统治者拥有裂缝产生器,故我方建筑物应分散。在水源北方建一无后座力炮塔,其余地点只造激光炮塔和防空炮。快造七八架轰炸机摧毁河东的敌火炮。先消灭统治者方水车,若有十架轰炸机,可攻击东南角基地,摧毁其防空高塔及裂缝产生器。再用火炮轰西北角基地。并在中部防线外建一小型基地,将火炮和建筑机器人用变像化运兵车送至东部高原,多建一些防御设施后便可用火炮轰击统治者的基地了。

统治者:自由战士们在莫纳特地区作准备,目的是摧毁我方的干燥器,我们的任务就是将他们个个击毙。

胜利条件:摧毁自由战士的部队和建筑。

作战提示:

多造火炮用以防守,一但有机会就从西部打击敌方防御系统及三管坦克部队。架桥梁供采水,建两裂缝产生器,摧毁下方自由者基地。本关原则是进攻用裂缝产生器,防守用中子炮塔和防空塔硬“扛”,再配以火炮歼灭的战略。注意多造步兵,分散在防线前面,向前探索,一则可为火炮指引目标,二来可提前引爆敌人的地震车,减少基地的损失。

未知的明天——图格的命运

通过这些考验,我认为你有了挽救图格民族及整个银河系的能力。不必惊奇,我是爱尔菲斯、图格——图格社会的领袖!图格的世界被JDA与自由者之间的战火所毁灭。我知道图格一直保持着追求和平和科学的精神,虽拥有世间最卓越的科技,却没有任何有关战争的经验。相信你已拥有领导才能,现在我就把你送回到图格社会遭受到灭顶之灾之前时刻!你不但要保护图格,而且保护自由者轨道武器防御系统的安全,不然JDA的葛瑞格就会向此星球施放“干燥剂”。将统治者和自由者赶出此星球,你可改变图格之命运!

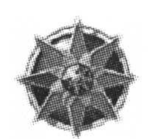
胜利条件:

1. 保护自由者的轨道武器防御系统(ORBITAL DEFENSE MATRIX);

2. 摧毁统治者和自由者的军事力量。

作战提示:

在图格星球你可建造、使用统治者和自由者双方设施,不能用双方杀伤力量强的武器。图格为你提供了充足资源,此战关键是:最快速地花钱!





王者之师

上篇

未来世界的某一天，邪灵练出魔族最强的蛊惑人心的邪术以后，控制了人类，使人类人人反目成仇，互相杀戮，导致人间浮尸遍野，惨不忍睹。

学艺于神农架的死力勇士宋景轩，苦练十年神功终成。一日，天神明来到他面前告诉他目前人类处境凄惨，并将派遣诸葛亮、武则天、吕布、妲己、秦始皇、后羿等六名历史人物协助他回到邪灵羽翼未丰的年代，将他们铲除，以拯救苍生，宋景轩点头领命。

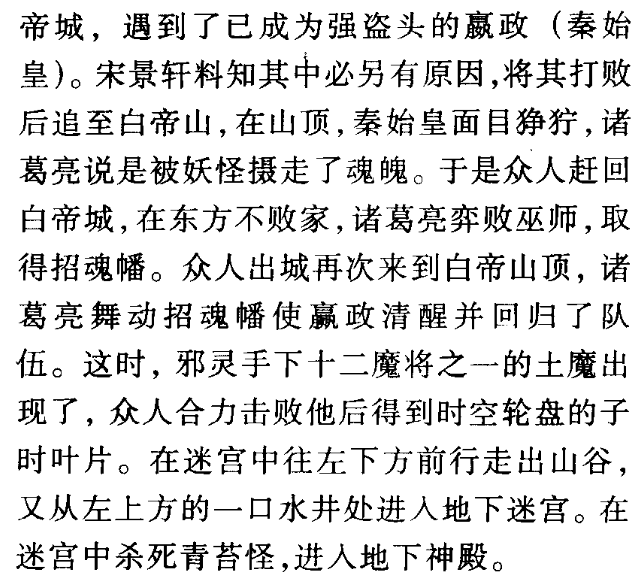
七人在乘坐飞毯经过时间隧道时，受到诅咒，失散在邪灵势力尚未扩张的年代……

宋景轩被摔到河山村的一家酒店里，村人以为邪灵来犯，慌忙逃窜。宋景轩向店老板表明身份后得知诸葛亮昨天也摔落在张铁匠家屋顶。当宋景轩赶到村东南张铁匠家时，诸葛亮早已不见了踪影。正想离开，诸葛亮又跑回来，说昨晚神明托梦，告知由村头往南走到大海边的古神殿，才能与神明取得联系并得以指点，而其他五人也散落在去往海边神殿的路途中。

宋、诸葛两人来到村口，正好赶上救了一只被村人捉住的熊猫，熊猫说来日必报救命之恩。

出了河山村，一路来到海北的清流镇。从镇西一位驼背老人那里得知，那天中午村镇上空跌落一男一女两位“仙人”，男子去向不明，女子则为神医徐扁鹊所救。两人来到镇北徐扁鹊家得知“女仙”武则





天早已离开。走出徐家，从村人口中得知自徐扁鹊来到后，村里有许多人病倒。两人心疑，便来到镇东一口水井旁，打了一桶水进行检验，里边果然有人投毒。两人推断是徐扁鹊搞的鬼，便立即返回徐家，在北墙的壁柜处打开暗门进入密室，正好救了要被害死的武则天，并除掉徐扁鹊。此时，武则天醒来，告诉他们昨天跌落的情形，说吕布欲为逃兵向东南方向跑了。

三人沿途来到铜陵大陆东北的逍遥城，在城门处得知吕布在怡红院白吃白住白玩，并出手伤人。众人来到怡红院，在老板指引下来到西北间找到正在寻欢作乐的吕布，诸葛、武二人对其晓以大义，但吕布并不理会他们。无奈，三人欲出怡红院，却被老板娘带人拦住，索要吕布欠下的钱。三人只得来到东北房间内找出一条暗道逃出怡红院。出了逍遥城，误入城东南山中一座迷宫。在那里，救出了和九尾妖狐斗剑中受伤的妲已，告诉她吕布的事，妲已愿只身去劝服吕布。

于是四人返回逍遥城怡红院见到吕布，妲已使用狐媚手段使吕布神魂颠倒，宋景轩打死女妖方眉，终使吕布重返正道。五人出了逍遥城，穿出迷宫到达铜陵大陆东部。在太平城门遇见一伙正在抢劫客商银两的强盗，众人上前击败强盗。强盗为摆脱追杀用炸药炸断桥梁，五人只好返回到城北找修桥师傅。可修桥师傅正为女儿的病发愁无心开工，赵医生说须到城北万象冢取得象牙方能治病，但里面有妖魔镇守。

众人来到城北万象冢迷宫尽头，打败了守冢魔怪取得象牙。之后又回到修桥师傅家，经医生配制成药丸治好了修桥师父女儿的病。修桥师父为报答宋景轩等人，率众徒弟连夜修桥，天明前，终于将桥修好，宋景轩率众人继续南下。



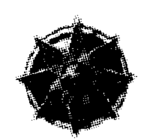
过桥后，众人进入白帝城，遇到了已成为强盗头的嬴政（秦始皇）。宋景轩料知其中必另有原因，将其打败后追至白帝山，在山顶，秦始皇面目狰狞，诸葛亮说是被妖怪摄走了魂魄。于是众人赶回白帝城，在东方不败家，诸葛亮弈败巫师，取得招魂幡。众人出城再次来到白帝山顶，诸葛亮舞动招魂幡使嬴政清醒并回归了队伍。这时，邪灵手下十二魔将之一的土魔出现了，众人合力击败他后得到时空轮盘的子时叶片。在迷宫中往左下方前行走出山谷，又从左上方的一口水井处进入地下迷宫。在迷宫中杀死青苔怪，进入地下神殿。

神殿中，众人从神明那里知道：到了海边神殿就走完了第一里程的铜陵大陆。下一站须到阳明大陆去铲除妖魔，在那里取得时空轮盘，并通过它进入邪灵居住的浮游岛。而时空轮盘被拆为十二块叶片，分由邪灵手下十二魔将控制。众人告别神明出殿往东北来到渡口，并在水中打败水魔幻姬，得到丑时叶片后众人乘船往阳明大陆前进。

夜幕降临，众人来到梦游城在客栈住下。夜半，大伙会合一起，后羿说梦游城中有妖魔暗中搞鬼，使全城人神智恍惚。七人决定出城，在城西水帘洞迷宫中，众人左冲右突，最终找到暗魔梦魇，并将其杀死得到寅时叶片。返回城中，已清醒的人们告诉宋景轩等人，陷空城的死魔怨尸和地魔尸傩也欲加害梦游城中的人。

下　篇

众人出城后，在城北乱葬冈的残碑冢间与死魔怨尸展开搏斗。苦战一番后将其杀死，并取得卯时叶片。继续前往隐空城时，发现道路被巨石挡住，只好返回梦游城，去木工家取强力炸药。回到乱葬冈，炸开通道，进入了陷空城，并探知须用黑狗血对付守护城



北魔师房的僵尸，吕布嫌黑狗主人不给狗血情急之下动手抢狗，被狗咬疯。狗主人说此时吕布的血可吓走僵尸，众人照办，到城北吓跑了僵尸，进入地魔尸傩房间杀死它，并取得辰时叶片。之后，在房间里秦始皇和武则天为争夺老大位置打得两败俱伤，宋景轩和诸葛亮出面调停，但诸英雄各有所虑，粒米不进。

穿出陷空城来到阳关城一家客栈落脚。半夜，伪装成刘备的水魔散魂欲加害诸葛亮，适时被宋景轩识破，水魔现形逃走。

第二日，众人出了阳关城，北行在海马宝物出租店租到避水珠。然后，西行在烈炎洞击败火魔散魂得到巳时叶片。出了烈炎洞，途经过烈焰滩进入长明城，去光法寺斗无恶不作的人魔鬼面。打斗中鬼面使出镜光水月迷幻大法，将众人困住，幸好一位贤者施用神光大挪移将众人救出。

宋景轩在醒来时发觉身在长明城贤者家里，道过谢后，在贤者指点下众人往城西北行。找到隐士，隐士赠给他们定眼神巾，缠在头上再次入光法寺，打倒人魔鬼面把午时叶片拿到手。

由光法寺左下方下山进入一片树林后，妖怪作祟使吕布失踪。在林中找出木魔木灵并斗败之取到未时叶片。轻出树林，过风沙地带沿西北方向循一串脚印进入矿坑，穿过迷宫找到金魔虫影。虽然斗败了它得到了申时叶片，吕布却也被砸倒在地。看到吕布倒地，大家以为他已死便各不相让，争分其遗物。此时，神明用声音指出他们不对，散沙一盘。宋景轩表示一定救活吕布，众人也各佯作反省。

因从矿工口中得到指点，众人在矿坑西北方的宝物连锁店中从海蜇皮里取得定魂珠。回到矿坑用定魂珠让吕布复活加入队伍中。

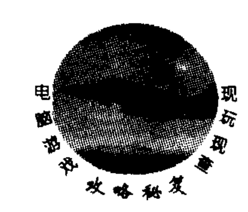
来到矿坑南面的天荡城，众人在城门遇上光魔夜伽和生魔月魂。光魔因不敌，使出法术令众人不知所措。此时，生魔倒戈，杀死光魔，并说出原由。原来生魔对光魔不满，想走正道，并告诉宋景轩等人注意天魔，说毕把酉时叶片和戌时叶片交出。

出天荡城西行进入迷幻洞见到天魔，众人轮番上阵，终将天魔击败逃走，得到亥时叶片。此时终于集齐所需，可向邪灵挑战了！也就在此时，神明出现在迷幻洞，当他接过十二块叶片后，他现出了天魔元神的原形，让众人前往明镜山。

众人一行出迷幻洞攀上明镜山顶见到了已进入明镜之中的天魔，众人诛灭魔性后一起闯入明镜之中，在镜中心与天魔展开血战，灭了天魔，夺回了十二块时间叶片。众人将叶片按子、丑、寅、卯、辰、巳、午、未、申、酉、戌、亥的顺序在轮盘上放好，由轮盘传送到浮游岛。过铁索桥进入浮游城，发现城内民愤极大，对邪灵恨之入骨。出城过铁索桥找到邪灵宫，在正中通道上打败了魉降使，然后打开第一个机关。从前方墙壁左边第一扇门进入迷宫，打败屠伤使，打开第二个机关。从墙壁左边第二道门进入迷宫，打败妖冥使，打开第三个机关。从墙壁右边第一道门进入迷宫，在正中的邪字地毯口转入另一处迷宫，由右边小门进入密室见到邪灵。

话不投机，一场血战开始了……

邪灵终于倒下，永远再没有机会完成他的邪梦。而七位英雄功高盖世，神明让他们回到各自年代继续走完人生历程。





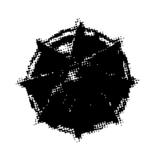


坏蟑螂

第一关

通过下水道的第一个入口，我来到了爱迪尔的小屋。小屋很脏，污水臭气冲天，我无法通过，只得往前走。一会儿，我碰到一个煤气炉，从炉腿爬上去，往右直沿着煤气管道朝前走。千万小心！别碰到旁边的火炉，否则将立刻丧命。一直沿管道爬到顶部，可俯瞰地面。下来是沿另一炉腿来到地面的，地上右侧有木屑状物，已经有苍蝇被粘死在上面，看来这是个一碰就被活活粘住直至死亡的东西，不能去碰。除此之外，还有专门诱捕蛾子的杀虫盘，一旦掉进去，就会死掉，真是好险啊！接下来，我发现了一只令人作呕的烂老鼠，它已被鼠夹夹得血流成河，但它并没有死，只要碰到它的嘴，就会被它吃掉。我小心翼翼地经过鼠夹。可一波未平一波又起，我又遇到了一个大麻烦，一只蜘蛛正虎视眈眈地等着我，我心里打起了小鼓，如何过去？突然，我发现蜘蛛网旁有个爱迪尔刚扔下的烟头，还燃着余火，我快速爬过去，推着烟头，将头直对蜘蛛，就在它扑下来的时候，把它烫死了。一个难题解决了，另一个难题又接踵而来。我来到了一个到处都不能碰的地方，还有专捕我的盒子，往里一看，发现已经有很多同伴的尸体。我借助这些尸体爬过去，但是到最后一个柜上时，有一只未死的同伴，它还在不断挣扎，我不能从它身上过去。我灵机一动，





发现盒里有一个小块东西，我为什么不能推动这个东西，借助另一个小的死尸搭桥通过呢?于是我轻易地解决了又一个难题。

第二关

闯过第一关后，我的面前出现了一张桌子。我顺着桌腿向上攀登，发现桌子横柜上满是电线，我警告自己，千万别上当，爬上去肯定会滑下摔死，还是老老实实地走安全的大道。上了桌面，有很多有胶的地方，这我当然不能去碰，于是我绕道而行。无意中我碰到了插头处的电线，吸尘器的狂风突起，差点把我卷了进去。我四处张望，窗户玻璃上有只眼睛在不断向我眨巴，仿佛在说："小心暗红色的暖气管，碰上即死"。我通过一个长拖把杆来到一个有三只保险丝的电力控制箱处，通过另一端到了另一个悬挂着的板上。板上到处有胶，我深知如果这个胶是流动的，只要我一踏过，便会封住我的退路，这样我将必死无疑。

现在到了做正事的时候了。我爬到有收音机的桌面上，碰响了收音机，这时房东爱迪尔回到屋里，一边伴着音乐跳舞，一边把一听没喝完的易拉罐饮料放在收音机旁。我直冲收音机顶部，推倒一个安眠药瓶子，使药粒滚出几颗，把它推到了易拉罐里。待爱迪尔进屋，喝完饮料，不多久，他便鼾声大作。我大胆地下到床底，爬上爱迪尔的烟盒，从一个破插座中穿过了墙壁，到了下水管处。上天保佑!我通过了第二关。

第三关

进了第二个下水道口，我来到了洗手间，便池旁的一只眼睛向我提示：顺墙根走时，小心鼠洞里的老鼠。如果我被它的魔掌抓住，我的命就难保了。我慢慢挪到马桶旁，谨小慎微地在马桶上爬，生怕一不小心掉下去，就前功尽弃了。我来到鼠洞，从没有油漆的鼠洞旁边过去，回头一看，只见老鼠血红的眼睛在洞中闪闪发光，同时响起了恐怖的音乐，我心里不禁打了一下寒战。我顺着爬到洗手池上，钻进梳妆台镜子裂缝中，直直往上爬，来到一个小口，上写"FOR USED RAZORS"，原来这里有一大堆用过的剃须刀片，这些刀片架在一起快要掉下去了。我推动旁边的螺钉，使刀片掉下去，"哇"的一声，就听到老鼠恐怖的惨叫声，它已被刀片杀死，于是我放心大胆地进入鼠洞。这时老鼠不仅再不会对我构成任何威胁，正相反，老鼠偷来的三只戒指将施展魔法，把墙上的洞口打开，这就是第三个下水道入口，第三关向我亮了绿灯。

第四关

连闯三关，我信心倍增，而且这时也来了不少的挚友相助，使我如虎添翼。我穿过许多管道到了厨房，走到煤气灶的墙壁上，又有另一只眼睛告诉我，苍蝇会帮我过关。我一直向左走，不敢靠近门口，因为那里有一只饿猫在对我嗷嗷直叫。找到屋里左边的一个拖把，顺杆爬上去，来到了洗菜池上。出水口处有一个风轮在不停地转动，进去是死路一条，可不进去，这也是下一个水道口，通过它，就可闯关。怎么办?我发现出水口上有一只勺子和一把细长的西餐刀，只要将西餐刀和勺子橇进出水口，就可把风轮卡住。可我自己的力量太小，无法扛起勺子。对了，找苍蝇帮忙，它一定会助我一臂之力。

往右爬，一条奄奄一息



的鱼告诉我关掉煤气灶上的火。我不敢停留，慢慢再往右走，来到煤气灶上，从锅后面绕过去，出现了两锅之间的狭长地带。我暗自思忖，锅中正冒着气泡，锅中溅出的汤汁一定能把我烫死，不能蛮干，只能巧过。凭直觉，我感到那个酒瓶盖决不会无故放在那儿——推动它搭桥过去，这叫“船到河边必有岸”。从空煤气灶开关处爬下去，顺管道来到一小孔处，推动盖板挡住进气口，炉火熄灭了，一切顺利。我按原路出来，向下走时听到苍蝇的呼救声，它被困在了汤汁中间。我赶紧冲过去，背起可怜的苍蝇，一阵狂奔，回到洗菜池旁，现在我有足够压下餐刀的重量了。“咯”的一声，风轮卡住，我安全通过，心里是着实松了一口长气。

第五关

刚松完一口气，马上又得迎接新的战斗。我通过屏风上的破洞，来到酒鬼爱迪尔的调酒间，墙壁右侧有一条大鱼，我从鱼眼钻到鱼腹内。又有一只眼睛给我透信，要想过此关，就得找到配酒的方法。我来到鱼尾，从这里可下到一排酒瓶上，再向下来到桌面。但适可而止，我可不能再往下去桌子下面，那里有一只恶猫正在翘首以待。我一直往左，从一根木棒爬到对面桌上，转了一圈，还是没找到出路，到底调酒秘方在哪里呢？让我好好想一想。有了！在桌子中间有一滩水，我可以用花生壳当船，渡河寻找如何配酒的标牌。果然不出我所料，很快我就找到了，我推动标牌上的十箭头，来到了最后一个名为“BAD MOJO”的地方，我记下了显示各种酒的名称和顺序，我大喜过望，原来这就是我寻觅多时的配酒秘方。于是我按原路返回，按照秘方的顺序



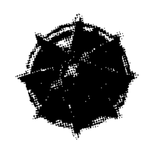
依次爬到酒瓶口，当我到达最后一个瓶口时，谜底终于解开，下面将是困难重重的第六关。

第六关

正在我踌躇满志的时候，厨房里开始泄漏大量的煤气。这些煤气一旦接触到爱迪尔屋里的炉火，后果将不堪设想。我冷静地告诫自己，赶快叫醒爱迪尔和亨利，让他们逃离此地。为此我动用了香烟和报警器，我把烟头扔到地上，并使它燃了起来，浓浓的烟雾，使报警器长鸣，爱迪尔终于被惊醒，他见事不妙，立刻取下墙头妻子的照片，冲出了酒吧。而此时我自己还躺在地上，我手里的项链，再次施展魔法，使我的灵魂从蟑螂回到了亨利的体中，我又是亨利了！当我醒来，发现浓烈的煤气充斥着屋子，我也顾不得许多，抱起钱箱和护照，奔出了酒吧。“轰”地一声巨响，我和爱迪尔眼睁睁地看着多年的基业化为乌有。爱迪尔突然发现亨利手中的项链，正是多年前自己送给妻子的，亨利也发现爱迪尔手中的相片和自己项链中母亲的照片一模一样，原来他们就是亲生父子，骨肉团聚，终于真相大白。

最后关头

此时，我正在一个柜子的侧面，那只不死心的猫还尾随着我，我还是不敢到地面上去。于是我来到柜子上，那里有一台电话兼传真机，怎么才能用这东西？我开始犯愁，这时在第二层壁柜的书上，有一只欲飞的蝴蝶开了口：“上到柜子最顶层，向上爬到电扇那儿，用自己的身体接通电线。“好的”，我高兴地拍手称好，但好戏还在后面呢！当我接通

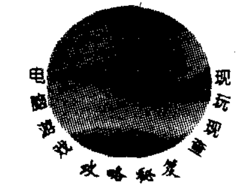


电源，电扇开始吹出阵阵凉风，恰到好处地把一张纸吹到了传真机上——真是天赐我也！

我赶紧跳下桌面，按动传真机的“COPY”键，纸不断打印下去，一直延伸到桌下的一个皮箱上。啊，原来这是我（亨利）的那间小屋，他正趴在地板上昏迷不醒。我通过打印纸爬到皮箱上，再往下走，在皮箱边，那只蝴蝶带我来到了我的工作间。

我就这样在墙上爬来爬去，我发现墙上有个通风口，我一上去便被风吹下来。有一只被刀扎在墙上的蟑螂，挣扎着告诉我：“要想过这一关，就必须进入那个通风口”。我思前想后，只有把爱迪尔屋的保险丝烧断，才能切断风扇的电源，关掉风扇。

于是我沿原路坐蝴蝶飞回了皮箱，爬到桌上，从最右侧管道下去，通过下水道进入了爱迪尔的屋子。啊！保险丝终于被我找到了，我拼命地在第一和第二个保险丝之间飞快地来回爬，几乎耗尽全部体力，但功夫不负有心人，风扇停了，下水道的六个入口已全部打开。我欢呼，我跳跃，胜利的曙光就在眼前！





神雕侠侣



一

自从穆念慈病逝后，杨过在小村里就过着乞儿生活，母亲不在了，日子虽然清苦，却也逍遥。

一日，杨过正闲逛时，听说村北破窑附近有人打架，他便跑到破窑前去看热闹。破窑门口有一老头儿（武三通）说是为逃避仇家追杀而到此。杨过进入窑中发现两位中年人（陆氏夫妇）受重伤倒地，身边还有两个小女孩（陆无双、程瑛）半跪着，他们对面站立着两个男孩（武修文、武敦儒）。陆立鼎拿出一方手帕给程瑛，望仇家李莫愁念过去情份饶程瑛一命。程瑛却执意将手帕让与表妹陆无双，最终手帕一分为二由二人各拿一半。

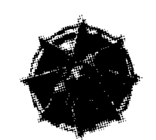
这时杨过来到程瑛和无双面前要贫嘴，忽闻窑外武三通正和一道姑对峙，情态紧张。杨过便到道姑面前油嘴滑舌一番，惹怒道姑，并用冰魄银针将杨过打倒在地。当道姑知道陆立鼎夫妇去世，恨怒之余，抓住程瑛和无双远去，武三通匆忙赶追上去。



杨过从地上爬起，觉得胸中难受，便知中了道姑之毒。于是往东过桥南行寻解毒之法，在乱草中偶遇一疯癫老头（欧阳锋），欧阳锋知道内情并答应帮杨过解毒但杨过须认其为义父。性命攸关时刻杨过无奈应允，欧阳锋帮杨过解毒后还要把绝世武功传给他，这时空中的两声雕鸣使欧阳锋大骇，在约定和杨过在铁枪庙相见后，便大踏步逃开。

杨过返回破窑，见窑内多了四个人，一对中年夫妇（郭靖、黄蓉），一个女孩和一瞎子（郭芙、柯镇恶）。众人议论李莫愁并均为无双和程瑛性命担忧，武三通自责甚深，不由心病发作狂奔而去。经询问郭靖方知杨过为已故义弟杨康之子，并决定带他回桃花岛，当晚杨过随郭靖在小村客栈住下。

半夜，杨过见郭、黄二人说话便过去问其父死因，可两人讳莫如深。退出房间后杨过便来到铁枪庙，欧阳锋正在等他。在杨过



逢迎下欧阳锋把蛤蟆功传给他，之后杨过溜回客栈，一觉睡到天亮。

第二关

回到桃花岛，杨过、武敦儒、武修文同拜郭靖为师。黄蓉因为杨康过去为人不好而对杨过心存介蒂，只传经文而不教练武，杨过对此极为不满。

一日杨过见大小武正陪郭芙斗蟋蟀。杨过在大小武讥讽下决定去捉一只蟋蟀斗斗郭芙的“大将军”。来到前院西北方向（左上角）一块大石前，发现一条大蛇（用鼠标，出现问号双击），将大蛇打死后找到一只黑蟋蟀。回到花园杨过便让黑蟋蟀跟郭芙的“将军”斗，不几回合便“将大”将军咬死，郭芙气极，一脚踩死黑蟋蟀。杨过不由大怒，打了郭芙一耳光，大小武立即围攻杨过。杨过用蛤蟆功将大小武打倒。此时，郭靖、黄蓉和柯镇恶赶到，见状柯镇恶抓住杨过逼问欧阳锋下落，杨过死也不说，郭靖上前一掌将杨过击昏。

杨过因辱及柯镇恶而离开桃花岛，郭靖带他去终南山重阳宫投入全真教门下。经一翻周折两人来到终南山下，郭靖就一截丘处机的碑刻对杨过教训一番，杨过趁机问及父亲死因，并说父亲的死和他有关，郭靖脸色略愠，一掌击在石碑上。

两人在山麓入口遇见两名道人，并不由分说与郭靖、杨过缠斗，说郭靖为强娶龙姓女子而击碑上山。打败两道士后，郭靖深感两道士的话混沌难解。

来到终南山麓，途中遇上全真教弟子赵志敬，并因为他出言不逊恶语伤人，郭靖即对他们略施薄惩，待赵志敬等逃开后却不见了杨过。来到重阳宫前，见全真教内尸横遍地。进入三清殿，郭靖上前挫败了一正在侵袭丘马两真人的蒙古人（霍都），使其知难而退。正和两位师父说话间杨过和鹿清笃进来，郭靖趁此说明来意并将杨过托付给丘处机。

从此，杨过就拜在全真教内赵志敬门下。赵志敬自忖杨过生性顽劣和暗恨郭靖，便只传杨过心法口诀而不传修练之法。杨过因此暗里更勤练蛤蟆功。一晃三个月过去，一天赵志敬告诉杨过，说明天将举行第四代弟子武功测验，并叫杨过好好表现，杨过暗暗叫苦。

第二日来到练武场，杨过与鹿清笃比试武功。杨过在鹿清笃威逼下无奈使出蛤蟆功将其打伤地，场中登时大乱，众人四处捉拿杨过。杨过一路逃到一座古墓前，遇到一位老婆婆，忙上前求助。这时赵志敬、尹志平赶到并打伤老婆婆想带走杨过，这时古墓中步出一白衣女子（小龙女），她唤出玉蜂将要把杨过带走的两人赶走，老婆婆将杨过托付给小龙女后便一命归西。

第三关

杨过随小龙女来到墓穴，北行西拐后来到一间卧室内，她让杨过睡在寒玉床上，并传给他内功心法以抵御床上寒冻，杨过对此感激不已。第二天杨过在卧室东南牌位室拜小龙女为师，成为古墓派传人，并以姑姑相称。

杨过跟随小龙女来到练功房，小龙女放出一群麻雀叫杨过来捉，杨过将麻雀全捉住后小龙女又教他天罗地网式捉雀法，杨过勤练不辍，终将功夫等级提升。回到卧室见小龙女，小龙女说要修习古墓派的精髓招武。杨过来到牌位室，在王重阳画像石墙角打开机关，南行西拐穿铁门来到重





阳练功房。小龙女正在研究墙上王重阳武功之精奥。在杨过探问下小龙女道出古墓派的由来，当年王重阳和林朝英两人武功此消彼长，数十年不分上下，后来因为打赌王重阳输掉了，活死人墓给林朝英居住。林朝英参照石壁上王重阳的武功另创《玉女心经》。此经须两人互助互练方可成功。杨过闻罢更勤于习武决定助小龙女练成玉女心经。

春去冬来，朝辞暮至。小龙女和杨过在古墓中练功，不觉一晃四年过去。一天两人商议决定到墓外找一清静地方修练《玉女心经》。二人由古墓大厅北方进入墓道迷宫，开启道口机关，穿越道口铁门，终于在西北方向走出活死人墓。两人在西北方向找到一处花丛，二人隔花丛解开衣衫，开始修练《玉女心经》。

五个月后，《玉女心经》即将功成圆满。这一天两人正在花丛中专心练功，全真教的赵志敬和尹志平突然来到，两人大惊。赵志敬出言侮辱两人，并说出尹志平单恋小龙女之事，令小龙女把持不住，经脉逆行而受内伤。杨过上前论理遭辱，怒极之至将二人打败，并逼其发毒誓不向第三人泄漏此事，而后才相挽返回古墓。

穿过迷宫和大厅回到卧室，却意外发现李莫愁坐于室内。李莫愁见小龙女负伤便索要《玉女心经》，小龙女要杨过扶上寒玉床并告诉他秘密机关。杨过依言而行，刹那间寒玉床深入地下，李莫愁纵身欲追已为时已晚。

第四关

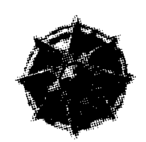
二人来到密室中，小龙女经运功伤势大缓。两人循着地道，开启繁杂的机关，终于走出地道来到古墓大厅，由此进入迷宫行至出口附近。小龙女告诉杨过断龙石机关会将古墓永远封闭，并让杨过一人让出而将自已封在古墓中。杨过闻此，痛哭不已并因情丝暗系小龙女，死也不愿分开半步。怎奈小龙女辞意已决，杨过只得佯作应允，就在断龙石放下的一瞬间，杨过又跃回墓里。小龙女见状只得带他一起回到石棺室。见到李莫愁，小龙女将放下断龙石的事说出，李莫愁将两人擒住（此战必败），决定先杀一人。杨过愿以死相抵小龙女，但李莫愁见小龙女誓言已破，便放过二人自寻出路。



李莫愁走后，杨过将伤势发作的小龙女抱入石棺相拥取暖。语间，杨过发现石棺内有一按钮，按下按钮石棺下沉，将两人送入一处地道。在地道中寻到一间石室，并发现石壁上刻有王重阳留下的《九阴真经》和出墓的地图。小龙女念及李莫愁同门之谊，返回石棺室，西行至牌位室带她一同出墓。三人向南穿出石棺室，在南主向来到墓道尽头，李莫愁运功击开墙壁找到出墓的水道（此处宜存盘）。三人闭息摸索在水道里前行，终于走出水道走到后山山洞。杨过和小龙女见李莫愁已奄奄一息，不再为难于她，携手离开后山往西南找到两间茅屋，并决定在此疗伤和修练《九阴真经》。

一年后，杨过在终南后山无意间碰到义父欧阳锋。杨过将欧阳锋带回茅屋引见给小龙女，欧阳锋对小龙女暗存顾忌，于是将小龙女点住穴位，然后带杨过去学武功。杨过和欧阳锋走后，尹志平溜到小龙女身后用布蒙住她双眼，小龙女以为是杨过，不存戒备，使尹志平占了便宜。

欧阳锋领杨过来到空旷之地，教他《九阴真经》心法但却与杨过在石壁上所学的相悖，欧阳锋满脑混乱，理不出头绪疯癫发作而去。在回去半路上，杨过遇见神情慌张的尹志平，由于心中惦记小龙女而不作理会。



回到茅屋见小龙女眼被蒙住躺在地上，忙上前扶起询问，小龙女见杨过言语吱唔，不肯与自己结成夫妻，羞怒交加拂袖而去，杨过惊呆，忙尾随追去。

来到终南山脚下小村，向西到达小镇。在镇西酒馆打探得知两名道士正与一白女子在豺狼谷决斗，于是匆忙北行至东边的豺狼谷。见一乞丐和两道士正围攻一名女子，并将其打昏在地。杨过忙上去将一丐二道赶跑，但却发现那女孩不是小龙女。待女子醒来杨过自称傻蛋，并为她运功疗伤。那女子自称陆无双，要杨过送她西行。杨过见小龙女还没下落，便答应了她。

第五关

两人出了豺狼谷，北行至龙居寨前，见一蒙古人正遭洗劫，上前赶跑强盗方知遭劫者是蒙古前任相国耶律楚材。为报答救命之恩，耶律楚材邀杨过、陆无双到府上一聚。进入龙居寨，闲聊中杨过得知陆无双是李莫愁的弟子，因为偷了《五毒秘笈》才逃避到此。进入龙居寨在东北角找到相国府，当晚便在府里歇息。

第二天，不解风情的杨过找到陆无双但又把她气跑了。杨过来到客栈找到陆无双和李莫愁，上去跟李莫愁搭话，被奚落一翻后，即与之动武，但技不如人，被逼问小龙女下落。此时，耶律齐、郭芙和大小武赶到，李莫愁被郭芙用父母名气吓走。过后，杨过也不知去向。

杨过逃出客栈离开龙居寨，只身攀上西华山寻找小龙女。在半山腰雪地中发现一老乞丐(洪七公)正在烤火，便上前问及小龙女下落，想到自己凄苦遭遇黯然泪下。洪七公问及杨过师承后要他去山洞取一只鸡。杨过依言在东北方向一个山洞前的土堆下取得爬满蜈蚣的死鸡，赶到华山绝顶过独木桥将鸡交给洪七公。吃罢“蜈蚣料理”后，洪七公昏然欲睡，并叫杨过把守以防贼人侵扰。

三天后，正当洪七公息功时藏边双丑赶至欲杀七公。杨过以死相拼护卫洪七公，千钧一发之际，七公醒来一拳将双丑击落万丈深渊。之后，称赞杨过便径自离开。在下山寻找小龙女路上，杨过又遇上欧阳锋并告知山顶一战情形。欧阳锋听后技痒难耐，便找洪七公比武，杨过甚忧，忙回山洞找洪七公。

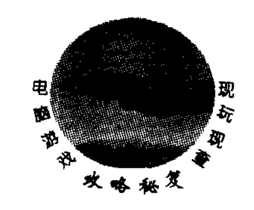
山洞内，洪七公和欧阳锋正在拼内力，杨过上前将二人分开，但两人互不服气。洪七公传打狗棒法让欧阳锋破解，一番苦战，“天下无狗”也给欧阳锋破了。洪七公激赏之余抱住欧阳锋长笑不止，欧阳锋心明眼亮也猛笑不断，英雄豪杰，冤家对头，相拥气绝。

埋葬洪七公和义父后杨过回到龙居寨便赶往归云庄看英雄大会，由寨南出寨赶到归云庄，庄内英雄集聚。待黄蓉在英雄会上将帮主之位传给鲁有脚。仪式成后，杨过上前与郭、黄相认并告知在全真教的遭遇，之后，郭靖安排杨过到后堂歇息。

来到后院遇上大小武和郭芙相互讥辱一番，杨过便回房休息。一会便又出去看英雄大会，踏破铁鞋无觅处，在人群中杨过居然发现小龙女，急赶上去相认。此时，霍都一掌将鲁有脚击倒，并说金轮法王任武林盟主，杨过和小龙女上前把霍都打败，金轮法王欲上去袭击杨过，被郭靖击退，两人悻悻而去。

第六关

蒙古人走后，郭靖把杨过叫至大厅欲将郭芙许给他，杨过婉言谢绝。小龙女也表达了与杨过相守一生之





意。黄蓉劝杨过，娶师为妻必遭世人唾弃，也对小龙女说杨过不可能和她在古墓生活一辈子。小龙女询问杨过没什么结果，便默默离开。

第二天杨过寻不着小龙女，在后院与郭芙谈话，郭芙负气逃出庄外，黄蓉紧随追出。杨过由西南出庄，来到石阵前，见黄蓉正在疗伤，并从口中得知郭芙被金轮法王捉人阵中。杨过受黄蓉指点闯入石阵找到金轮法王交战，杨过不敌。金轮法王正欲杀杨过时，忽然石阵震动，大块巨石砸向法王，说时迟那时快，一个紫衣少女飞过来将杨过救出。

杨过醒来时问及紫衣少女，方知她略通五行之阵，但当问及黄蓉、郭芙时少女却不答话，忽说有人来到，便走出屋外。杨过出屋见陆无双和紫衣少女说话，交谈后，杨过才明白紫衣少女叫程瑛。陆无双说李莫愁即将到来，三人赶紧出逃。临行前陆无双和程瑛分别将半幅手帕送给杨过。

三人刚逃出庄园门口便碰上李莫愁，杨过自忖难逃，把手帕掷还李莫愁。李莫愁难消怒气，欲取三人性命，紧张关头，黄药师赶到，李莫愁吓得落荒而逃。

黄药师和傻姑惊走李莫愁后与众人一起回到庄园休息。屋里黄药师与杨过谈话投机，并结为忘年之交。杨过出屋遇见傻姑听她说的一连串疯话似与父亲死有关，杨过忙回去问黄药师，但黄药师对此也是忌讳甚深。杨过返回门口装作逼傻姑，傻姑将往事说出，杨过得知杀害父亲的竟是郭靖、黄蓉，即发誓要为父报仇。

杨过大步离开庄园，毫不理会程瑛的追赶。在一处僻静地方遇上正在疗伤的金轮法王。以帮杨过报父仇——杀死郭靖为条件，杨过施手救了法王。救了法王后，杨过往东北方向进入蒙古军营，见到忽必烈和金轮法王，得知老顽童抢走王旗，于是杨过告别他们出营帐往西南方向追去。

在绝情谷东北方，杨过帮一名叫公孙绿萼的女子打败猛虎，并油嘴滑舌美言公孙绿萼一番，公孙绿萼无言离开。继续前行来到绝情谷，找到了老顽童，老顽童慷慨给予了王旗并说出小龙女下落。杨过来到山庄公孙绿萼家门前，伸手摘门前鲜花，却被花刺刺伤，中了情花之毒。

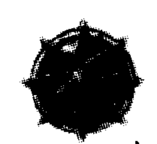
进入山庄，在厅堂外小龙女佯作不认识跟她打招呼的杨过。杨过被樊一翁阻止上前相认，将之击败后欲与公孙止交手，不料情花毒发作倒地。公孙止欲把杨过干掉，小龙女忙上前阻止，并说欲与杨过相守一生，公孙止却要两人打败他才放行。小龙女和杨过只得来到剑室寻兵刃，在一幅被烧的画下找出了君子、淑女两把剑，准备与公孙止展开搏斗。

第七关

杨过和小龙女返回大厅与公孙止拼斗，但终不敌。公孙止吩咐下人割来两捆情花草堆在杨过身上，以此逼小龙女与他结成百年之好，小龙女见杨过痛苦难以言状也扑在情花上与杨过共受情花毒苦。

地牢中杨过从庄丁口中知道小龙女即将与公孙止成婚。此时，公孙绿萼潜入牢内，击倒看守为杨过松绑，并要去丹房盗取解药。苦等公孙小姐不回来，杨过忙出牢潜入丹房，见公孙止正欲出手惩罚公孙绿萼。杨过急忙上前护救，而且情急之下触动机关落入一秘道中。趟过纵横交错的水路，在一山洞里遇上公孙绿萼生母（裘千尺），三人商议，决定用洞内树皮搓成绳抛出洞外，沿绳逃生。

三人一起返回绝情谷，到大厅找到公孙



止。杨过拉过小龙女跑出厅外，给她服下解药。这时公孙绿萼和裘千尺均被击出门外，公孙止擎剑欲杀，在裘千尺指点下，杨过和小龙女终将公孙止打败，公孙止被裘千尺口吐枣核射瞎双目而逃逸。裘千尺为报郭靖、黄蓉杀裘千仞之仇，命杨过取来郭、黄首级才给全部解药（此时裘千尺只给一半解药解杨之毒）。

杨过和小龙女回到蒙古兵营，将王旗献给忽必烈，并答应协助他除去郭靖，以便除去心腹之患，好出兵围攻襄阳。

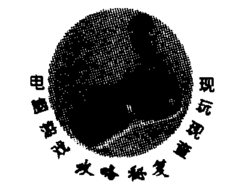
由军营东北出营来到襄阳之西，在草木丛中左拐右绕，终于赶到襄阳城。进入郭府，见过郭靖便去探望了临盆在即的黄蓉，是夜二人不知不觉酣谈至深夜。郭靖熟睡，杨过执匕首欲杀之报仇，却念黎民苍生将受兵灾之苦，不由进退两难，此时情花毒发作，郭靖惊醒为其调息，也说出了他父亲卖国求荣之事。

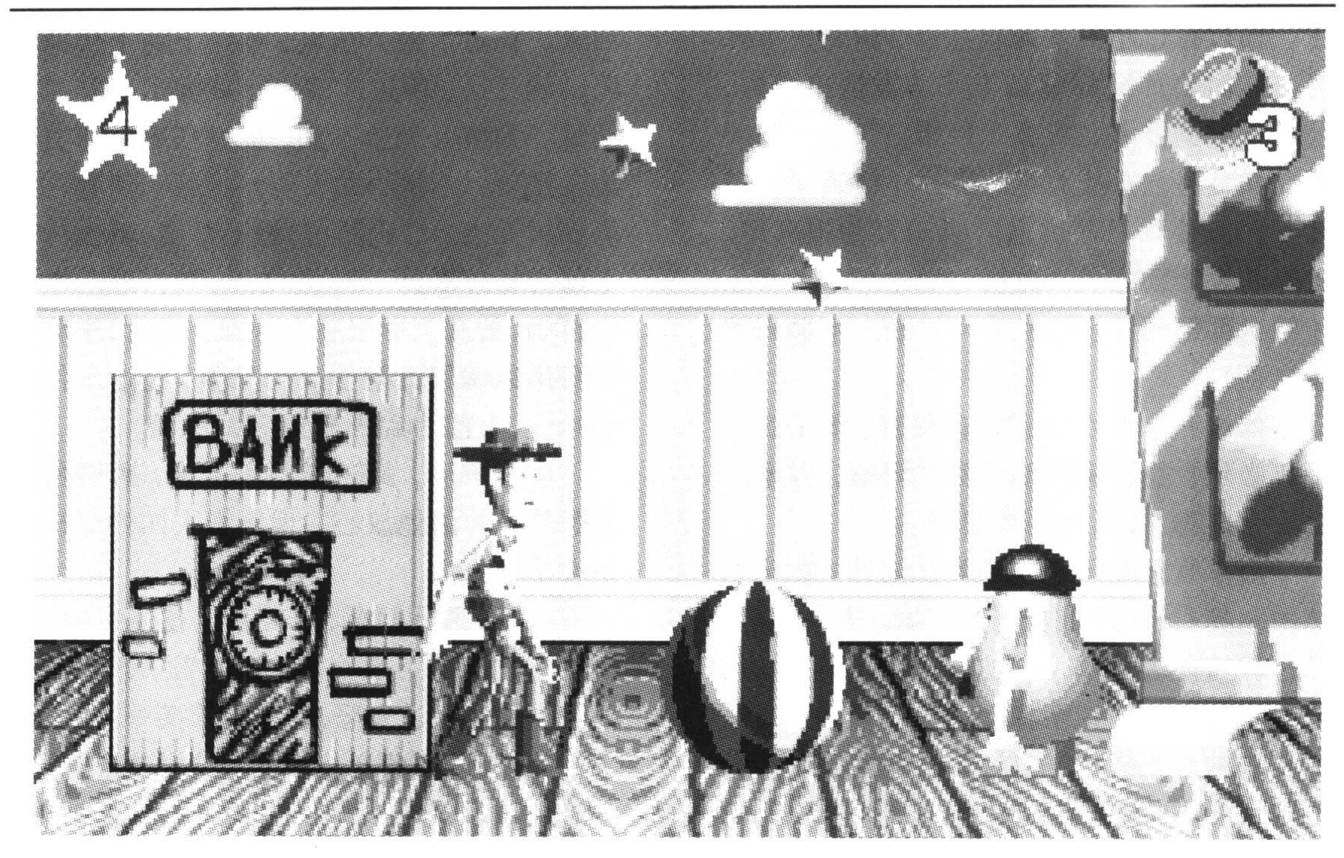
第二天，郭靖、黄蓉让他去找大武小武回来。杨过由西方出城，半路上遇上伏地痛哭的武三通，问过才知大小武为了郭芙刀兵相见。为解开兄弟不和，杨过狂言说郭芙是他未婚妻，不料小龙女听到此话，使其再度离杨过而去。二武闻言，怒不可遏，不由分说上前与杨过展开“夺”妻之战，被击败后欲引剑自刎，被武三通阻止和开通。此时，李莫愁现身用冰魄银针射伤武氏兄弟，杨过自忖性命难保，上前为武氏兄弟吸去针毒。

杨过醒后，武三通谢言不绝，郭靖也喜言赞许，并请他放心，现正派人四处寻访小龙女下落。

一日，风骤雨急，郭芙来到杨过房间，告诉他小龙女留下淑女剑流落天涯，并出口诋毁小龙女。杨过大怒，上前给郭芙一耳光，郭芙气盛之际，挥剑斩去杨过一条手臂。

杨过负痛狂奔到河边，一头栽入河中，放任自流……，不知过了多久，杨过醒了过来，睁开眼见一只大雕站在面前，昂首发出凄厉嘶鸣……





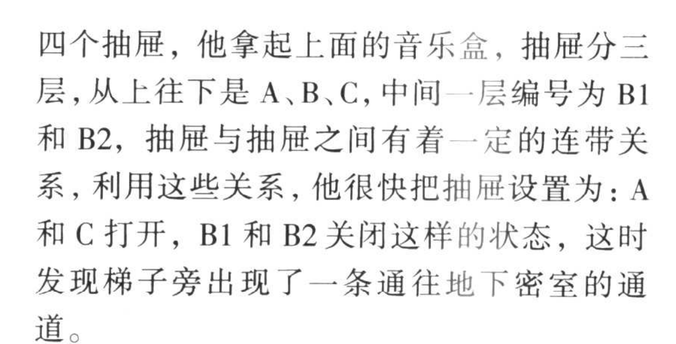
卡通总动员

德鲁和电流小子 FIUX 通过卡通王国，得知卡通世界正面临着被魔头毁灭。德鲁匆匆来到一楼实验室找工程师 Bricabrad。丢了眼镜的 Bricabrad 开心地与其交谈，回到二楼，德鲁从奴仆脚面人处帮 Bricabrad，从他自己的口袋里找到了眼镜。

“要想制作‘可爱还原机’得需除了糖以外的 11 件物品”Bricabrad 说，“它们是：披风、星星、红鱼、铃铛、烤肉叉、保龄球奖杯、果实、链子、箭头指标、红椒、面包”。

出了皇宫，德鲁技巧地从门卫那儿得到了一串钥匙。

德鲁返回皇宫。从一楼左边的门进入了国王的卧室，让 FIUX 爬上梯子，得到一张免费租售优待券。同时，在梳妆台上，他发现了四个抽屉，他拿起上面的音乐盒，抽屉分三层，从上往下是 A、B、C，中间一层编号为 B1 和 B2，抽屉与抽屉之间有着一定的连带关系，利用这些关系，他很快把抽屉设置为：A 和 C 打开，B1 和 B2 关闭这样的状态，这时发现梯子旁出现了一条通往地下密室的通道。



来到地下室，他踩松了突起的地板，并让 FIUX 站在地板一头利用翘翘板的弹性功能打开了卧室陷井的门板。

回到卧室，德鲁拉下吊绳，把脚面人送进了陷阱。

出了皇宫，在一家酒吧里，德鲁利用钢琴的演奏赢回了老板悬奖捉住一只装有老鼠的旧酒杯，并带走了那只昏迷中的老鼠。

来到戏服店，因优待券没有国王的印鉴，女店员没让他进去。





没办法，在一家电玩游乐场，德鲁跟收银员玩上了电动玩具 WACMAN。游戏玩法是玩家尽量置对手于死地，方法有二：一是击靶让对方头上的铁球将其砸死；二是多枪击毙对手。德鲁采用 WacDudeDown 和 WacDude Fire 两键很快赢得了比赛，得到了“可爱还原机”的链子。

回到收藏室，他拿走了架子上的浇水罐，和墙上的大红鱼，放下了旧酒杯。

出了皇宫，在效区的路上德鲁听到兔子谈论吃的问题。

他继续前行，在玉米地里德鲁没得到他所要的稻草人身上的披风。

在红色谷仓前与母牛的交谈中德鲁得知奶油制造机因缺少零件而无法生产奶油。临走时他把浇水罐放入肥料桶盛满。

出了谷仓，他来到一废墟之中，遇到一狼饿阻挠，让德鲁拿酒来才放行。

终于，德鲁来到一座靠大象驱动的传送机前，用浇水罐熏醒了老鼠，然后按连杆下的箭头，将自己送到了 Znydu。

在左边岔路的健身房前，德鲁通过健身房柱子上的一张有奖广告游戏，赢得了奖品——跳豆。从酒吧再一次回到 Zanydu，他来到了仓储购物中心，在两店员发生扭打的当儿，他顺手收起了空中金星，得到还原机组成物之一“星星”。来到礼物交换机前，德鲁拿出了跳豆交与店员，交换机的转盘上有四件物品：磁铁、木槌、手套和感叹号。转盘的红色箭头指到哪个物品，客户就可以免费得到它。转盘的速度很快，而且不循环，所以必须眼疾手快才能拿到它。经过一番周折，德鲁终于得到了磁铁、木槌和手套。在看墙上那张健身房警卫照片时，从他的徽章上德鲁无意中发现了他的电话号码，并得知警卫下班的时间。

来到谷库，德鲁用磁铁找到一个小零件，修好奶油制造机后，母牛为其造出了两块奶油。在青蛙兄弟的帮助下获得了一团未烘烤的面包，他来到 Zanydu 购物中心旁的大钟前，用两个扳手调整了时间，健身房的警卫按时下了班。

来到健身房里，德鲁用奶油整治了吉姆后，并扩充了自己的臂力。

在 Cutopia 游乐场，德鲁拿木槌狠砸力量测量机时，骗过收银员而获得了还原机组成物之一——铃铛。

来到谷仓，德鲁拿浇水罐灌上毒液，在森林里给荆棘浇上，从而获得了还原机组成物之一——红椒。

他又来到大坏狼面前，拿出它要的酒。而狡猾的坏狼却放酒于锅里煮。为了脱身，德鲁想办法搞翻 了火锅，趁机在烤肉叉上制成了还原机的组成物——面包。

出了狼窝，德鲁来到 Malevolands，在街角捡到一块肉，他采用墨水和音乐盒，在优待券上终于制出了国王的印鉴。回到谷仓，重新盛上毒液。

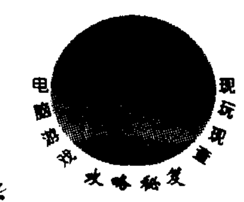
刚到戏服店，他就被三傻小组抓进了监狱，为了脱身，德鲁在屋内地毯上来回走动，用聚集的静电弄开了房门，然后打开挂画，拼凑完方块游戏后，他拿出了无底大袋和一个可以自由往来于 Zanydu、Cutopia 和 Malevolands 三个地方的随身洞。

来到戏服店，利用优待券，他得到了自己想要的东西。

回来后，他拿爆米花换回了兔子的棉花糖，并拿戏服店买来的小丑装换来了稻草人的披风。

来到 Malevolands 机器人制造中心，德鲁拿戏服店员的那本书给机器人看，从而使它们陷入了瘫痪，临走时，德鲁拿走了橡胶吸盘。

来到 Zanydu 秃鹰面前，德鲁用毒液毒死了秃鹰，拔下一根羽毛，从而获得“箭



头指标”。

来到森林的丁字路口，德鲁做了一系列的工作，终于将树上松鼠引开，拿到了树上的“果实”。

来到 Malerolands，德鲁穿上披风混进了保龄球馆，想办法将胶水涂在了球上，结果大熊被扔进了球道，而德鲁自己却获得了“保龄球奖杯”。回到皇宫实验室，他开始组装还原机，工程师找到的糖已放在第 12 的位置上了，而其余物品的摆放位置依次为：披风、星星、绿鱼、铃铛、烤肉叉、保龄球奖杯、果实、链子、箭头指标、红椒、面包。摆好后，德鲁按下按钮，还原机终于启动了。

可狡猾的兔子却冒充国王，德鲁被大魔头抓进了监狱。德鲁想法子弄倒了守卫。打开牢门，从桌上鸟儿的嘴里得知红书与蓝书的搬动方法。

来到桌边的机房，打开空气循环按钮进入通风口，来到浴室，从水池的药柜里，拿出纸巾，并盛满浇水罐。

再回到机房，德鲁按相同的顺序重复按下小丑头像所有移动过的部位进到了里面。趁小丑没注意，将纸巾放入红鼻子里弄倒了它，捡起地上的针并在蓝气球里充上氧气。

下楼后，他将针插入插槽，将拉把转到左侧冰点。

来到浴室，骗过两个鳄鱼士兵，回到机房，德鲁将控制台手柄转到红色沸点，然后再转回绿色正常温度，拿起鱼缸里的箱子，打开后发现有把钥匙。

上到二楼，进入右边房间，按照鸟儿叙述的搬动方法，德鲁摁下按钮，进入了书架后的秘密通道。用音乐盒迷倒守卫，打开监视器，将电视置于第四频道，吸掉房顶的铁板，并把武士移到一边打开了铁栅栏门。

从骑士厅上楼，德鲁打开了箱子，得到了青蛙面包师的一颗红水晶，在三傻小组不注意时靠近了 TNT 炸药堆。

拿到炸药，德鲁使浇水灌向机器厨师身上浇水，拿起火鸡并向火鸡里放入 TNT 炸药灭了三个鳄鱼守卫。

上到二楼，德鲁扳动楼梯左边一魔鬼头像，得到一颗蓝水晶。来到浴室，沿通风口进入机房再上二楼，扳动右边魔鬼头像，得到一颗绿水晶。

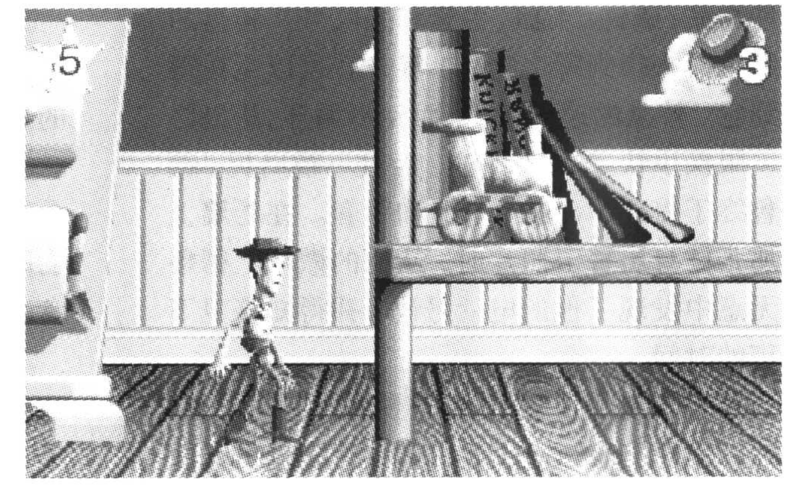
上到三楼，德鲁打开楼梯旁的门，进入收藏室。费了好大的功夫才拿到了太阳眼镜。

继续上到四楼，德鲁把从铁甲武士那拿来的手套套在台球杆的头部，用组合工具按动栅栏另一侧的红色按钮，铁门被打开了。

德鲁向右穿过门廊来到顶楼，吸入气球内的氧气，对声音辨别器模仿三傻小组成员之一 Lugnut 的声音，打开了密室的门。

来到幸运猫房间，被催眠光弄得神智不清的幸运猫被德鲁操纵回了顶楼大厅。利用它才启动了右边铁门的身份扫描器。

进入控制台厅，德鲁将四颗水晶照“上蓝、下黄、左绿、右红”的顺序插入，起动了控制面板。再扳动装置来到左边绿色屏幕前，先后按下了左右两个下角按钮，最终，德鲁驾驶飞船飞上了蓝天。







魔法之英雄无敌Ⅱ

正义之战

[第一关　必要的武力]

罗兰德王：你好，我的朋友！我叫罗兰德，先听我介绍一下形势和我的作战方针。为了夺回被阿基贝尔德篡去的王位，对偏远地区正持观望态度的领主要去争取；而对于皇室附近的领主则应利用他们之间的矛盾用武力加以征服，使其效忠于我。我完全相信，咱们的并肩作战将会取得全面胜利！

战前选择：2000单位黄金、雷电钉锤和铁护手

提示：战役初期加强攻击力至关重要，你的英雄是魔法师，武器应选雷电钉锤，你的敌人的城堡分别在左上、中上、右上，以最快的速度占领宝石矿、招到泰坦。

[第二关　疆土的扩张]

罗兰德王：初战告捷，不可骄傲，敌人不会善罢甘休，定会联手反扑。要注重加强城防力量，坚决平息叛乱。

战前选择：巫师族、精灵族或人类

提示：此战应选精灵族、集中兵力，三四天内攻下右下方城堡，下一目标是左下方城堡。从水路进攻方便，但要提防对手偷袭。过关后出现第一处分支，可跳过第三关直接进行第四关。

[第三关　支援矮人国]

罗兰德王：感谢你，朋友，你所夺回的大片领土使得我们拥有了雄厚的经济基础，足以打赢这场战争。现在出现了两个情况，阿基贝尔德的一支部队正逼近



矿区，另一支部队在矮人国烧杀抢掠。赶快商量一下，还是应该支援矮人国，但要注意留守城堡的兵力千万不能让敌人攻破。

战前选择:巫师族、精灵施或人类

提示：此次战斗兵力较为分散，应选精灵族，先夺取敌人的战略物资，切断其供应线，然后进攻右上方的一个城堡和三个村庄,严防敌人偷袭后方。

[第四关　争夺矿山]

罗兰德王：矮人国王深深感谢你的搭救之恩,并率兵加入我军。此刻,这支部队已在矿区待命,你要迎战敌军,祝你成功!

战前选择:巫师族、精灵族或人类

提示：应选精灵族，矮人部队听候你的指挥，此战至胜的关键是迅速从左边你的城堡出兵占领中央城堡，然后去消灭右方和中下方的敌人。

[第五关　转折点]

罗兰德王：占领矿区的胜利大大鼓舞了我军的士气并使得一些领主也加盟我方。为了争取其他正在观望的领主，你应占领山路，这样就可以控制敌酋城堡的补给线，若能如愿将为我们的胜利奠定坚实的基础。

战前选择:巫师族、精灵或人类

提示：作战区域小，敌人的三个城堡分别在另外三个角，可选精灵族充分发挥矮人国士兵的威力，迅速攻克，还可以用一支兵力打入敌人内部，里应外合，则可以更快击溃敌人,不过游戏难度大为降低。

[第六关　攻守同盟]

罗兰德王:朋友,我刚接到情报,阿基贝尔德大军围困诺尔斯顿城堡，请火速进兵，保卫盟友解城堡之危。敌人在你的北方及海岛上,哈特骑士也和你一起去。

战前选择：镜像术、土精灵召唤或复活术

提示：任意选择一种法术。注意战斗中兵力的配备，对两个目标的敌人可同时进攻并防备偷袭。本关过后出现第二个分支，如选第七关则会有一支精兵参加最后的决战而选择第八关可找到天上王冠（各项能力加4),可带王冠参加决战。

[第七关　铁护手]

罗兰德王：和矮人国王一样，诺尔斯顿精灵在感激你的同时也愿意协助我军作战。决战的时候就要到了，请你帮我考虑一下，寻找红宝石王冠和通过石空门全歼阿基贝尔德究竟哪项任务更重要？如果咱们选择后者，那就必须在八周内击败对手，有三条进攻路线可以选择。

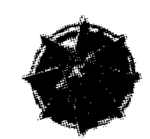
战前选择:黑珍珠、龙王剑或胸甲

提示：可选中间道路对路边的资源全部搜集起来；可以到左下村庄旁的集市上换取硫磺。尽可能多招募士兵，增加决战时的兵力。别忘了你每天的费用上有 500 金币，所以必须在一周内攻下村庄,速出黑塔。

[第八关　王冠之战]

罗兰德王：要赶在阿基贝尔德的部队之前找到王冠。

战前选择:巫师族、精灵族或人类



提示：寻找王冠时注意地图上极其相似的两处地方。此外，别忘了还有消灭敌人的任务。

[第九关　克莱根的顽抗]

罗兰德王：必须活捉克莱根，斩断阿基贝尔德的臂膀。哈特骑士会全力配合你作战。

选择：20 水晶、20 宝石、20 水银

提示：你的敌人在最右边，罗兰德王在左上方的小岛上，最重要的是守住通往小岛的传送门和左边唯一能造船的城堡。

[第十关　最后的审判]

罗兰德王：决战的时刻终于来到了！本王将与你们一道冲锋陷阵，共同向作垂死挣扎的阿基贝尔德发起最后的猛烈进攻。为了胜利，冲啊！

战前选择：漏金袋、邪恶面具或恶运徽章(均为不详之物，应及早处理)

提示：如果你选择了第七关，则此时应有一支精锐之师，消灭敌人必须从海路进攻。首先应拿到地图中下方湖泊中的航海图。

[胜利的结局]

罗兰德王：阿基贝尔德，虽然你作恶多端，但念你毕竟是我的兄长，决定给你一个人道的判决，将你变为一座石像，以戒后人。

邪恶之战

[第一关　第一滴血]

阿基贝尔德王：我是一个伟大的君王，顺我者昌，逆我者亡。将军阁下，这一地区还有三个叛乱领主，现在我命令你消灭他们！

战前选择：2000 金、巫师神戒或迷你卷轴

提示：只需尽快培养出四条以上的管架龙便可将弱敌全歼。

[第二关　蛮荒之战]

阿基贝尔德王：将军叛乱领主在你的打击下已投降归顺。现在我命令你去征服北方的蛮族，他们外强中干，一定会被你击败。

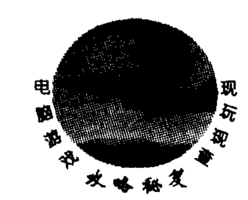
战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

提示：先抢攻城堡东南方的两个神灯，有了神灯，敌城自然陷落。本关取胜后出现第一个分支，可在之四关中任选其一，过第三关后可得到鬼族盟军；过第四关可得到食人巨鬼盟军。

[第三关　营救鬼族]

阿基贝尔德王：将军，鬼族面临失城困境，而矮人国和罗兰德又联手合作，则使得我们面临的形势更加严峻。我再三思考，还是决定先去营救鬼族，你必须在一星期内夺取立足点，否则我们将失去战场的主动权。

战前选择：2000 金、大诅





咒术或防御者头盔

提示：应坚定信念，在敌人援军到达之前，一鼓作气攻取东南方的城堡。

[第四关　天绝矮人]

阿基贝尔德王：你应该在矮人国军队行动之前就消灭他们，并要做好准备应付多方敌人的进攻。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

提示：本关敌人的特点是分散，应多路出击围歼。

[第五关　转折点]

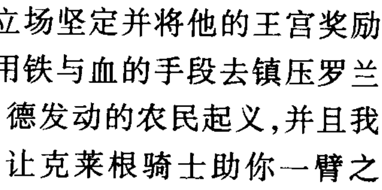
阿基贝尔德王：祝贺你将军！你取得了辉煌的胜利，但面在山前一带的领主竟然支持我们的敌人，这是绝对不能容忍的，你应去征服他们。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

提示：此战应固守中央地区，防止南北三个方向的敌军汇合，并收编小股游击队伍，掌握矿藏，养精蓄锐，然后先吃掉南方两股敌人，再回师北上，攻占北方敌人的城堡。也可以采取投降计策，投靠罗兰德王，然后里应外合，不过，这样一来，游戏难度将会大为降低。

[第六关　反叛]

阿基贝尔德王：你没有投靠罗兰德这很好，我赞美你的立场坚定并将他的王宫奖励给你。现在你应用铁与血的手段去镇压罗兰德发动的农民起义，并且我让克莱根骑士助你一臂之力。



战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族



提示：建议选择鬼族，它们可以成为克莱根的后备力量。在城堡右上方存有大量金银财宝，但也有庞大的农民军团防守。这时，必须发挥克莱根招魂术的魔力，先少后多，逐步将被消灭的农民义军变成骷髅兵，最终彻底消灭农民军。第六关后出现第二个分支，允许跳过第七关，直接进入第八关作战，但此举会失去龙的帮助。

[第七关　龙的主人]

阿基贝尔德王：打得好！现在我军也迫近敌酋王宫，可是龙王却不再帮助我们，将军，你是先征讨龙王还是夺取皇宫？若先征讨龙王的话，要留神两股敌军对你的袭击。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

提示：龙城位于西北角，可采取层层进逼的战术。

[第八关　横扫千军]

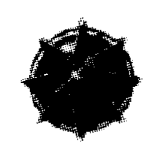
阿基贝尔德王：该死的龙王终于自尝苦果向我投降，你代表我告诉那些现在还效忠罗兰德的领主们，若执迷不悟，龙王的下场就等待着他们，去征服他们，占领他们所有的领地！

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

提示：起始位置东面有座城堡可作为我方战略基地，最左下角有大批资源，应先消灭藏在里面的一个敌人英雄，然后东进。别忘了，先给后勤技能升级，然后再给最初的那个英雄升级。

[第九关　王冠之战]

阿基贝尔德王：决战时刻已近，敌军已无法阻挡我们的进攻，但要说明一点，我要



戴着王冠去和罗兰德决战，所以，你必须在罗兰德之前找到它。

战前选择：鬼族、龙族或野蛮人族

[第十关　光荣之战]

阿基贝尔德王：我们必须集中最多的兵力投入决战，在此之前，你还应击败一个敌人，他在距离你很远的一座城堡里，给你八周的时间。当你击败他后，我们的全军人马就可以全部参加最后的战役了。

战前选择：黑珍珠、龙剑或胸甲

提示：本关中，敌军在右上角，我军发兵左上角，中间有一条河，路旁的村庄不升级，但可招募士兵，学些魔法，与敌人隔河相对的村庄可以升级，并可在此造船渡河。

[第十一关　宿命的决战]

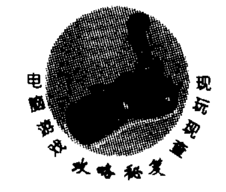
阿基贝尔德王：我将亲自参加最后的决战，将军，请指挥部队前进吧，夺取皇宫，活捉罗兰德。

战前选择：漏金袋、邪恶面具和恶运徽章

提示：罗兰德所在位置只有通过位于中间最上方的传送点才能进去，你要沿着地区中心的一条小河才找得到，在传送点前有一排敌兵守卫。注意在战斗中保护国王。

[胜利的结局]

阿基贝尔德王：亲爱的罗兰德，你终于失败了，但你不必担心，我不会杀害你，只是委屈你到西塔的监狱里去当国王吧！我会去看你的。





第一关

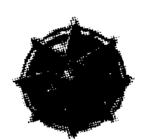
顺着地上的脚印一直朝前走，要注意躲开墙上的毒镖。走到前面一个方形洞中，从左前方的小洞跳上身后的斜坡，再来个前跳扒住洞口岩墙，进去后可得到一个药包。然后出洞往回走，爬上右边的通道，打死两只蝙蝠，接着左拐弯向前跑，跳上去扒住岩石再干掉几只蝙蝠，得到另一个药包。得到此药包后你回到大路上，进入山洞，走到尽头打开石门。

进去后别管那个竹门，从角落里的洞口爬上去，进到一个有两座桥的房间。打死底下的两只狼后，进入另一个地方。这里有一道沟，你得跃过那道沟进入前面的房间并干掉猛扑过来的恶狼。前面有一扇关闭的石门，开关在大门右边的一个石台上。注意扳动开关后要迅速躲开，以免石门撞头。还有，在大门左侧的草丛中隐蔽着一个小门，门前有一段岩石可以爬上去进入小门里。你拿到屋里的那个大药箱就可过关。



第二关

跑进第一个房间后，以迅雷不及掩耳之势打死冲来的4只恶狼，然后来到另一个有大水池的房间(小心头上的狼和蝙蝠)。房间一侧有马棚，马棚被一只大熊保护着，你小心地摸过去打死大熊，找到马棚顶上的一个药包。然后跳进水池一直往前游，在前面丁字路口向右拐，游到头找到左上方柱子后边的开关，扳动开关，打开暗门，检查一下你的



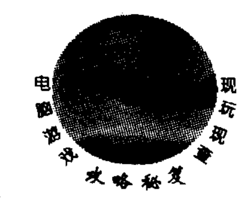
氧气，若还有一半，那么就游到另一边扳动墙上一个木开关，这时会有一个暗门吱呀呀在你头顶上打开，你可去透透气，待爬到岸上你可得到一个药包和一些弹药。接着你顺原路游回去，你先在丁字路口向左拐，游到尽头，上岸进入一间有蛇形雕像的房间，雕像旁的暗门已被你打开，你在里面找到一个药包和一些电磁枪子弹。在这个房间里找到一个像斑马条纹的开关，打开它后，沿着台阶上到窗口，你会发现对面房间的墙上有个壁龛，壁龛里有个药包。你必须来个冲刺跳才能得到它。如果冲刺跳没有成功，那么你去把墙上嵌着的石块（这个石块与众不同）拉出来，踩着石块轻轻一跳就能拿到药包。然后你再把这个石块推进去，推到尽头便可进入石块后面的房间。干掉蝙蝠后，拿到一把钥匙和一尊金像。再爬到上一层，干掉几只蝙蝠，顺手捡起小药包后从窗口跳下，回到原来的大房间。

用钥匙打开门，躲过毒镖来到大洞中。前方是一座神殿，而你正处在神殿门前的广场上。杀死扑来的5只灰狼后，进入左边门。连续跳跃，来到顶层平台，在墙上找到开关，打开神殿右面的门。从窗口爬下来，途中又找到一些药包和霰弹枪子弹。回到神殿前，进入右侧的门，迅速跳到顶层，扳动开关打开神殿中间的大门。跑进这道门，从大斧子间穿过，扳动栅栏门旁的开关，打开你脚下的那道门。你掉进水里，顺势游到里面的房间，向前游进右边墙上的岔路中，上岸后拾级而上，在顶层打开通向出口的栅栏。紧接着掏出枪站在窗口，把下面的大熊放倒，便可到大厅里。你从右后方的墙角跳下阶梯，找到冲锋枪子弹。然后回到大厅，用金像打开出口处的大门即可过关。

第三关

沿着通道向前走，有条河流。右边有条路，走过去，站在路边一岩石上，可望见下面谷地有两只灰狼蹲在水边发呆。你应开枪打死它们，然后进入谷地，爬到瀑布对面的山洞，打死里面的狼。从有扇形痕迹的地方向上爬，捡起一个药包。接着向前走，发现了那个传说中迷失的山谷。下到谷中，便听到一种奇怪的脚步声。赶快来个滚翻往回跑，爬上刚跳下来的悬崖，回身一看是只红龙，不要犹豫，干掉它。然后再进山谷干掉另一只龙。走进山谷深处，你发现地上有很大的脚印和断裂的绳桥，这里面到底有什么秘密？好奇感驱使你继续探索这个山谷。突然，一条猛龙从暗处直冲过来，你应赶快跑进右边那条瀑布旁的小洞里，使巨龙无法进洞。然后你顺山洞跑到一个高台上射击这条猛龙。

在一个有两条瀑布的地方，爬进右侧瀑布右边的洞中，可得到一些霰弹枪子弹。出来后爬上两条瀑布之间的岩石，攀住岩缝挪到瀑布中央，进入秘密地点，又得到一些霰弹枪子弹和冲锋枪弹匣。接着来到断桥下，进入草丛后的洞中，干掉里面的猛龙，直走到一条小瀑布前，爬上它右边的几层岩石，在最高处我们可发现一个齿轮。下来后跳进水中，游出水面，向山谷深处神殿方向走去，干掉那里的两只猛龙后在神殿里的水池底部一个小洞中找到第二个齿轮。从神殿出来后，在右边的山岩旁找到一块岩石，爬上去之后，连续攀上四块岩石，最后纵身一跃，跳到神殿顶上，得到药包及弹药。从右前方滑到地面，爬进神殿左边岩石上的洞穴中，一直来到断桥后边，鼓足劲



来个冲刺跳，扒住对面的断桥！走进前面的洞穴，找到第3个齿轮。

下到地面，回到开始时的河边。向左走，经过跳跃攀岩，最后通过一座木桥来到一排齿轮机关前。把以前找到的3个齿轮装好，再扳动开关，关闭水闸。这时，不要从桥上回去，而应扒住桥边的岩壁向左挪动身体，跳到一块石头上。接着向左走，得到一个药包。然后游泳到水坝前，浮出水面后爬上岩石，你会在一具骷髅旁找到一支霰弹枪。跳回水中，一直游向隧道，上面有个出口可浮出水面，得到霰弹枪子弹和药包。然后走出去跳到河床上，朝原来瀑布的方向走，奋力一跃跳进湖中，进入以前被瀑布挡住的通道，打开门过关。

第四关

沿着通道进入古墓，当你顺着前方的斜坡向上走时，一个大石球迎面滚下来。这时你应赶快向后跑，跑出通道闪在一旁。扳动角落里的开关打开一边的门，转身取出霰弹枪干掉冲出来的两只猛龙。进去穿过右边的门把灰色的石块向前推两次，然后左转将另一石块推开，爬上石块，跑过摇摇欲坠的地板，开启对面的开关。往回跑过陷阱回到上一间屋中，进入画着圆圈的门，看到里面墙上有个开关，不管三七二十一，先扳动开关进门再说。不好，你掉入了陷阱，这时应该立刻干掉3只灰狼，移开石块打开通道走进去，下到坑中拿起药包，再从另一边爬上去。拾级而上，到顶层扳动开关后顺原路回到原来的房间。进入门上画着美丽图案的房间，墙上的开关暂时不要动。跳进左边的大屋，进入左边的通道，来到一个石柱上，再跳进左边的洞里。顺着通道走到底，看到有两边可以跳下，看到有一排刀子了吗？就从那一边跳。踏上第二根石柱后往右跳进墙上小洞，扳动开关移动石块。转身回到刚踩过的石柱并安全下到地面，回去打开刚才没动过的那个开关。进入右边通道并跳到石柱上，再来几次冲刺远跳，进入右前方的洞中，拉下开关后顺原路返回开头的房间，途中干掉一只猛龙。



接着进入新打开的通道，冲过毒箭阵。从最后一支毒箭右边爬上去，走到雕像后面到达秘密地点，迅速跑到房间左上角，这样就能得到霰弹枪子弹。再紧贴着左墙下到陷阱里，取到电磁枪子弹，然后大摇大摆地走出去。

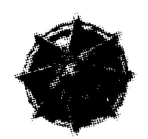
继续往前一直跑进神殿大厅，一个死去多年的王者坐在大厅上，你抬枪把它打倒。之后来到祭台前，台上有个你要找的古董，抱起它，赶快离开这里。

飞奔而出通道之后跳进大水池中，在水底右边有个不太起眼的小洞口，进去后浮上水面便可找到洞穴。得到药包和电磁枪子弹。返回大水池上岸干掉企图骚扰你的人，你就会看到迷人的画面。

第五关

这关一开始就应该向前狂奔，爬上前面近处的一块石头，然后掏枪射击尾随而来的狮子。把狮子撂倒之后，推动右前方的石块打开左前方的大门，冲进去干掉两只猩猩。此后扳动开关，跑上左边台阶，干掉另外一只猩猩，打开另一个开关。

从这个房子出来后，你发现有人在暗处向你偷袭，你冲上去把他打跑。然后推动石块打开另一扇门。爬上石块跳到小石柱上，再跳到左前方墙上的小洞，隐约可见里面有些药包和霰弹枪子弹，你可从门口面对右边



的斜坡跳到背后的斜坡，再来个后空翻抓住上面的岩壁。爬上来后故技重演就能到达左上方的洞穴，得到药包和子弹。之后回到原来的石柱上，跳至另一根石柱，拾起上面的药包，再跳到墙壁突出的边沿上，长驱直入打开的大门。进门后从一道很长的斜坡一直滑下去，滑到距末端有一大步时，跳落到下面的另一个斜坡上，接着再一跳，抓住对面岩壁，进入洞穴，拿起子弹药包。而后朝前跳，落到下一层，用枪打死水池内的鳄鱼，然后潜水从另一个出口浮出水面。上岸之后来到另一个洞穴，那里有许多子弹。拿到子弹后返回原屋，拉一下开关把水放干，一条通道展现在面前，顺通道来到一间宽敞的大厅。

这个大厅共4层，每层各有一个门和机关，你先跳上中间的平台，干掉蝙蝠后下到右边平台，再下到地面，扳动开关打开THOR。然后右转，跳到灰色的砖上，打开那扇暗门。迅速冲入，进到秘密地点，拿到药包和电磁枪弹。回到大厅打开ATLAS，再跳上台阶从平台的边沿爬上去，跳到另一个平台，开枪打死蝙蝠可得到电磁枪子弹。接着跳到第三个平台上把拐角处的NEPTUNE打开。现在你可以进入雷神门了。进去后躲开闪电，一鼓作气冲进下一个房间（你必须站在地面的标志上，还应注意提防头顶上的雷神钟），爬上顶层拿到药包，之后跳到左边的平台上，在里面的小屋里可找到THOR的钥匙。

离开THOR这道门之后，向左跳到一个与众不同的平台上。此时，有人偷袭你，暂时先别管它。跳到右边的小平台上干掉两只蝙蝠后，再跳到中间的平台上，打开DAMOCLES。接着进入ATLAS干掉门口的猩猩，朝里走进一道铁门后发现铁门关着。顺斜坡向上没走几步，一个大石球滚下来，你立刻往回跑，在跳进一个坑中的同时，一个石球擦着头皮掠过。你应捡起脚下的药包爬出坑外，继续向坡上跑，跑到一半时向左跑到旁边的平台上，找到ATLAS的钥匙。

离开ATLAS后，跳上最顶层的平台，进入NEPTUNE。这里只有一潭水，跳到水里，沿主通道迅速游到深处。这里需强调的是你要适时向左游入一条小通道，扳动墙上开关后返回主通道。连续这样，直到找见NEPTUNE钥匙。

离开NEPTUNE后，跳到这间平台上，一层层地爬下去，来到DAMOCLES前。进入门内，对于天花板上的剑，这时可以视而不见。走进秘室拿走DAMOCLES钥匙。离开时你得小心，慢慢朝外走，以防屋外天花板上的剑掉下来。

离开DAMOCLES后，跳到下面的小平台上，那个偷袭者和两头狮子在怒视着你，这时你应朝他们射击，你来到最底层的大门前，用找到的4把钥匙打开4把锁。

第六关

先打死池中的鳄鱼，游到对岸后赶快准备武器打死两头狮子。然后进入大厅，慢步走向左边的楼梯，会有只狮子跑出来，干掉它。你发现阶梯上方的铁栅栏门是关闭的，于是只好退出大厅。出来后向右拐走到尽头，爬上神殿对面的岩石，跳到神殿上，顺着这层平台一直走到最左边找到一个药包。然后返回，爬到上层平台。顺着这个平台一直来到最左边，你会发现对面岩壁上有个岩洞。跳到洞口的石头上，顺岩石滑下去，看到水池左上方有条通道。跳进通道可找到一些霰弹枪子弹。原路返回，进入刚才过其门而未入的那个岩洞，干掉坑中的两条鳄鱼，捡起药包。爬出坑后，先别走，





扒住右边岩壁上的那条裂缝平移到宽大的裂缝处，钻进去找到一些霰弹枪子弹。然后离开这里继续朝前走，从一个洞中进入神殿，打开一道铁门后进入一座巨大的古代竞技场。

进去后那个偷袭者又来纠缠你，打跑他后，到观众席打死竞技场内的狮子、豹子和猩猩。然后进入左边墙角的门，走下斜坡，用霰弹枪干掉里面的两只狮子，分别打开主席台右边的门和通往场内一个大坑的门。穿过这道门进入大坑。里面有野兽，趁它还离得远，赶快出来往主席台右前方的角落跑。如果有野兽挡路就从它头上跃过。当跑到竞技场的一个角落，你会看到有个岩石，可以爬上去，不要磨蹭，快速爬上去你可脱离险境。把那些野兽打死后，你到主席台右边的门，顺斜坡滑到下面的房间。踩着灰色的地板，可以打开两道栅栏门。这里的门都是定时关闭的，你必须迅速跑进左边的门，打开右边门内的另一道栅栏门，然后出左边的门进右边门，打开外屋墙上一个石门，捡起一个药包后离开右边的门。进入白色石门，慢慢走过长廊进入左边通道，沿通道一直向上，爬过几层平台，你可从岩石的最高处找到一些霰弹。接着一直跳到主席台上，进入贵宾席。干掉休息室内的两只猩猩（要把这个地方记下）。走进下一个房间，扳动石块进入它后面的通道，在那里可找到一个药包和一个开关。然后顺原路返回竞技场。

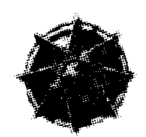
来到主席台对面的观众席，进入左上角的门，干掉两只蝙蝠，然后朝着有亮点的地方跑去。这时栅栏门在你身后关上了，一个大石球滚了下来，你应赶快跳进脚下的陷阱，等石球过去后爬出陷阱跳上斜坡，顺着通道向前走，找到一个开关，用它打开观众席右边角落里的门，然后滑下去回到起点。准备好你的武器，打败美洲豹和那个偷袭者。进入观众席右上角的门。当走过一根柱子时会听到开门的声音，抬头看一下，你头顶上有个暗门。这时你要借助石台进到暗门中去，先面向那根柱子右侧的地板机关，背靠进门的那堵墙站好。然后向前跑，在适当的地方跳起，落在前面石台的右角，然后右空翻，后空翻，左空翻，再往前一跳，就能进入暗门。这些动作要准确、连贯。进门后可得到两个药包、一个冲锋枪弹匣和一把电磁枪。出暗门向左跳，有一个冲锋枪弹匣和一把电磁枪。出暗门向左跳，打开观众席另一角落的门，下到地面回到观众席。进入刚打开的那个门，那里有个机关可以打开主席台休息室里的门。再潜下水去拿到休息室内铁门的钥匙，然后去休息室拿上药包，用刚找到的钥匙打开栅栏门。进门后一直朝前游，找到上端的出口，上岸后干掉跟在后面的鳄鱼，扳动身后开关，返回原路一直朝前游，此关即可大功告成。

第七关

游上岸，前面有两根柱子，沿着柱子间的通道走过去，打死大厅中的两只猩猩，进入前方左边的门，消灭 3 只猩猩拿到药包后，干掉神殿中的 5 只猩猩。扳动神殿中的开关，有一道暗门被打开。

沿通道返回，干掉另两只猩猩。回到水泥旁进入左边的通道。沿通道可看到前面有两条路，一条是地面路，一条是地下隧道。你应先走隧道。出隧道向右到墙边的小沟旁，干掉躲在墙角的猩猩并捡起电磁枪子弹。接着走到另一端打死两只狮子，继续向前打落 3 只蝙蝠，进去找到药包。然后顺原路返回到叉路口，走向上的路，来到校练场。

先解决三只猩猩，之后走到右前方爬上橙色的柱子，做几个跳跃，跃到左平台上，再



向右跳扒住另一个平台，得到药包和子弹后回到橙色柱子上。接着从几个柱子上跳到主席台上。这个主席台有5个开关，这5个开关可打开主席台四周的4扇门。

将5个开关扳成“下上上上上”打开最右边的门，进门后面对你的是5把火炬。打死下面的水耗子向前跑，踩中机关将火炬熄灭。接着你必须快速从这些火炬上跳到对岸（速度稍慢，火炬就会迅速燃起烧死你），在对岸拿到一根铅棒后跳下水游回。

把5个开关扳成“下上下下上”打开右边另一扇门。进门穿过通道，沿右边的台阶向下走，将一面墙中的石块拉出来启动机关。返回后经过对面另一组台阶，进入上面的门中，看到房里有根断裂的石柱，你跳上石柱，再跳到左边的小窗口，沿着通道来到出口，站在悬崖边干掉眼前所有移动着的东西。来到水池旁，打死两只鳄鱼，然后下水游到另一头，爬上左边的岩石走到底，再向前跳两次，左转走到底即可得到药包和子弹。返回悬崖边，向下看你会发现有个药包。小心地从这里跳下去你可得到子弹和药包。然后跳出坑洞，打死正在狂叫的一只猩猩。向前走，直到从墙边找到另一个药包。回身跑到平台边缘，跳到斜对面的平台上。慢慢朝前走，干掉躲在一边的两只猩猩，再干掉那些走动的东西。然后来个冲刺跳，抓住对面崖缝，拿到药包后向左移到下面。随即听到鸟叫声，这里有“货”。你应从右边的秘道跳过去，沿通道往前跑，从假地板上弹跳过去即可得到药包。拿到药包后迅速向前跑，从一个斜坡滑下去，回到开头的那个房间。对面有只美洲豹向你跑来，你去干掉它，然后跑进另一头的门中，右转跳到前面的地板，入洞收拾掉水中的鳄鱼再潜进去。游出水后爬上一块岩石打死两只蝙蝠，再跳到前面的屋上就可得到第二根铅棒，而后干掉地上的两头狮子返回校练场。

将开关扳成“上上下上下”打开左边一扇门，进入门中穿过长钉阵，走下斜坡。把一个石块向外拉两次，扳动它后面的开关升起房间中的石柱。走上斜坡，借助石柱跳到左前方的窗口，立即用霰弹枪打死跳到跟前的猩猩，在里面拿到铅棒后返回。

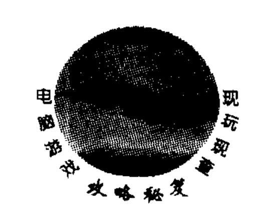
将开关扳成“下上上上下”打开最左边的门。然后回到最开始时的那个水池，走下阶梯进入废弃的花园。干掉园里的两只猩猩，爬上右边的屋顶拿到药包，再进入洞内到标有MIDAS的房间，站在财神雕像的一只断手旁把3根铅棒变成3根金棒。然后回到花园内，走到门口右边的角落，扳动树后开关打开栅栏门，穿过铡刀，你可得到子弹和药包。

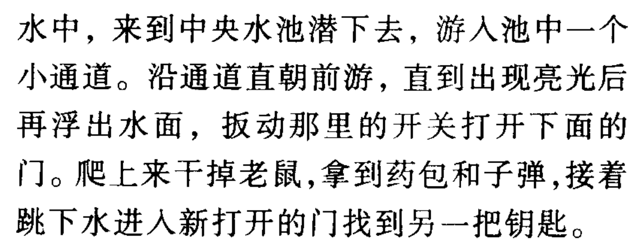
离开花园重又来到校练场，进入最左边的门，一直朝前走，干掉狮子到下一平台上拿子弹。然后沿台阶向右进门，将3根金棒嵌入槽中打开铁门，进门滑下斜坡。

第八关

立即拔出枪从小屋中跳下小洞，打死几只老鼠后把面前的石块推到开关下面，爬上石块拉一个开关。从白色大门里拿到药包后跳下刚打开的地洞，走到一座桥上。

先把那些会动的东西干掉，然后跳到右边的平台上，顺平台走时射死跑过来的老鼠，攀住前面的石缝，向左移到尽头。跳到平台上，捡起霰弹枪子弹后扒住另一边的石缝继续向左移，直到你能爬上去为止。爬上平台后向右跑回去，捡到一把钥匙。然后再跑到平台，从这个平台跳到对面的平台上，右转爬上一边的石柱，再转身跳进对面门里，进入管道室。快拔出枪！那个偷袭者又来对付你了。把偷袭





者赶跑后，爬上门口右边高处的平台得到霰弹枪子弹。然后滑下斜坡，在未滑到底之前向前跳到另一个平台上，可得到更多的子弹。从这里下去，跳过两个平台后你可得到药包和子弹，接着从有药包的平台下去。滑下斜坡，跳进水中，游过通道后赶快上岸，打死水老鼠。向上走，跳上一个平台后再向左跳，找到第二把钥匙。

走到出口，千万别跳下去。扒住出口的边沿向左挪，跳到一个有两只老鼠的平台上，干掉它们后向前滑下斜坡到达 MIDAS 处。清除这里的两只蝙蝠和两条鳄鱼。走上斜坡另一边的台阶，对着水站好，向右转身跳上桥，跑到另一边爬上去，接着跳到更高处的平台，再上跳，一直来到当初入口处左前方的门前，用钥匙把门打开并进去。干掉两只猩猩后爬上门口上方的平台向前跳到更高的平台上，赶走那个偷袭你的人。继续向前跳到最高的平台上，你可看到前面下层洞中有“货”。你应在距平台边沿一步的地方面向墙壁站好，来个侧空翻即落到放货处。拿到“货”后，返回最高的平台上，奋力一跃扒住岩壁石缝，向右挪到平台上，从右边的洞中跳下去。向下跑过斜坡，打死两条鳄鱼，然后进入任何一个通道引出第三条鳄鱼，清理掉鳄鱼和老鼠后拿起药包。再往回爬上墙角的矮石柱，跳上右边的平台，再跳到墙角去，右转跳到对面平台上，接着跳到前下方的平台上，然后攀住墙上石缝往左平移到可以上去的地方，上去后拉动开关打开铁门。

进铁门别急着往下跳，应越过左边的空地。沿通道走下去，途中干掉几只老鼠进入一间绿房子。走上前面的阶梯，跳到最高处的开关前，打开下面的金门，回到地面进入金门找到一把钥匙。



跳进水池游回主广场，又来到管道室，扳动开关放水淹没广场。回主广场跳进水中，来到中央水池潜下去，游入池中一个小通道。沿通道直朝前游，直到出现亮光后再浮出水面，扳动那里的开关打开下面的门。爬上来干掉老鼠，拿到药包和子弹，接着跳下水进入新打开的门找到另一把钥匙。

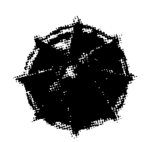
返回主广场，用钥匙打开广场入口左边墙上的另一扇门。进去后跳进水中，游进一小房间得到药包和钥匙。返回主广场潜入中央水池，找到一条小通道，可以拿到一些弹药。

浮出水面，你应该去广场中间那个有两幅太阳神像和一扇有色大门的地方看看。游过去爬上阶梯，到白色门前，左边的神像上有个大阴影，过去推开，可看到药包和子弹。接着用钥匙打开白门，进门后借助平台跳到右边墙上的金锁前，打死藏在拐角的猩猩并打开下面的门。下到门旁用霰弹枪干掉里面的两只狮子，快速跑过前方的一大片陷阱，来到一个开关前。千万别碰这个开关，否则会惹出大麻烦，应绕到开关后面，将一块石头拉出 2 格，再往外拉 5 格，然后踩着石头爬到上面的平台，可得到一个药包和一些子弹，然后就一切 OK 了！

第九关

你沿水道游向深处。游到尽头你会看到一条垂直向下的通道，沿这个通道游下去，扳动开关打开闸门。然后游回来，见到亮光，就可以游出水面。

上岸后扳动墙上的开关，走进右边的通道。来到一间大屋子，沿阶梯爬到最高处，奋力一跃跳入墙上的洞中，扳动里面的开关放水淹没这个屋子。回到洞口，你的脚下出现了两个洞口。先跳下水潜入水下的洞中拿起药包，接着浮出水面进入另一洞口。向前走到尽头再次跳入水中，沿水道游到最深处，



扳动开关再游上来。这时水中有股暗流，你顺暗流游进另一通道，爬上岸干掉一只大老鼠。把石块朝有水的方向拉出来，借助石块爬到上面的平台，攀到最高处。你看到对面墙上有两个门，你面对的是右边的门。此时那个偷袭者又来偷袭你，你应用电磁枪把他赶跑。

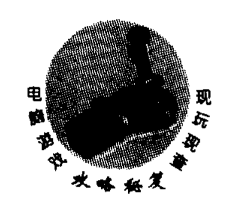
跳进对面门中，闪过一道铡刀门后，先打死通道里的鳄鱼，然后进入一间大屋子，走下台阶捡起弹药。屋内三处墙角的地板不同一般，你踩过两处墙角打开一道门，里面有药包和子弹。拿到子弹后，顺原路跑出去。跳回曾经落脚的石柱上，来个远距离跑跳落到另一边的巨斧后面，看准时机跳到巨斧前，再跳进左边门，沿台阶向下走到底，扒住脚边的地板，向右平移爬进另一端的洞中，扳动里面的开关将房间注满水，跳下水游到台阶旁，上岸干掉一只老鼠，接着跳进水中向前游，上岸杀死一只美洲豹，然后进入前面的通道，打开开关。离开通道向中央阶梯上爬，用枪射死两只猩猩，跳上一边的平台，在前面的洞中拿到金钥匙和药包。回到中央阶梯，走到另一侧的金锁前，打开金锁，水池中会升起一些石柱。轻巧地借助石柱跳到对岸，捡起药包进入门中。

这个房子有六扇紧闭的门。房中央有四块棕色的地板，上面刻满了稀奇古怪的符号，旁边还立有一块巨石。将巨石分别拉到棕色地上板可打开 5 道门。门中会冲出野兽，你应爬到巨石上掏枪打死它。进到门里你可得到一些药包和弹药，还有两把钥匙。来到最后一道关着的门前，打开两把锁。门后有道斜坡，滑下去，滑到出口时向左跳几次会进入一条秘密通道，通道另一端有几块石板，借助石板跳到对面洞中可得到弹药。然后原路返回斜坡，滑入水中向前游到一个小平台处，爬上岸干掉身后的鳄鱼。进入旁边通道，边走边爬，来到最高的平台上，再滑到有沙子的平台上，接着滑下你右边的斜坡，跳上对面的平台拉动开关，水下一道门于是打开了。然后跳入水中，潜到一座神殿前上岸。再从神殿右侧潜入水中，进入刚打开的那扇门，拉动一个开关后回到神殿前。当你接近神殿时，大门左侧的人马像复活了，并用火球攻击你。你必须反击，并竭尽全力避开火球，同时准备吞下救生丹。打死人马像后进入神殿。这时那个偷袭者要与你决一死战，你把他打死后从他身上搜出一把钥匙、一块 Scion 碎片和一些弹药。接着爬上一侧的平台，找到药包后用钥匙打开阴森紧闭的一扇门，走进门便可欣赏到丽影了。

第十关

进门后一直朝前走，走到尽头攀住崖壁的裂缝往左移，打开下面沟里的门。走进那道门把石块拉出来，并将药包和子弹归为己有。从沟里爬上来，将一块石块拉到墙角的柱子边。借助石块扒住岩缝向右平移，爬进洞里。干掉黑豹，向左转爬上平台找到药包和子弹，然后走上斜坡打死白豹。之后滑下斜坡来到狮身人面像前，跳进右边水池拿上弹匣，从椰子树旁上岸，从绿色墙角爬上平台，再跳到左边平台上拿上子弹。接着跳水游到狮身人面像的左爪处上岸，向左转到石像的后脑勺，找到一条通道，里面有钥匙和弹药。回到石像正面拉出它两爪间的石块，用刚才的钥匙打开门，沿通道来到一间有许多的石像的屋里，爬上石像座基，拿到一个药包并干掉下面的一只黑豹。右边最里面的一根石柱边有个洞口，爬进去干掉对面跑来的一只黑豹。拐过两个弯后来到一个平台上，先干掉底下的鳄鱼，之后来到广场。

先去广场右上角，此地一



暗处藏着药包和弹药，拿到“货”后跳进左边水池中，扳动开关迅速游进前面的门。上岸后爬上平台，将石块推到有突出平台的地方，借助石块爬上这个平台，进去拉动开关，返回后屋里发现多了一座金桥。将石头顺原路推回去，再推到另一端的尽头，站在石块上，跳上前面的平台，推动上面的石块露出一道暗门。扳动暗门里的开关打开金桥上面的屋顶。再次移动石头，借助它跳到金桥上，从屋顶的开口处爬上去，扳动开关打开下面猫像周围的地板。然后走到左边边缘，跳到左前方的平台，再向前跳到岩石上找到一些弹药。滑下左边的斜坡跳到平台上进入秘密地点得到冲锋枪子弹。射杀鳄鱼后来到猫像前，找个安全的地方垂下去。从最亮的那个出口出去吧。先捡起左边的子弹，继续向前左转拉下开关，打开前边小广场上方的屋顶。打死两只黑豹，跳下去。这时又有两只黑豹跑出来，赶快打死它们！之后从前面的石柱爬上去，走过吊桥，面对猫像跳过去，可得到一些子弹。返回吊桥，进入前面的通道，打死一只白豹。之后来到一间宽阔的屋子，进入右边的通道，爬上一根石柱找到一把钥匙。然后爬上斜坡，进门后来到以前那个有好多石像的屋子上部，向右边连续跳3次，捡起电磁枪子弹，再跳到左前方平台，扳动开关。然后按原路回到那个屋子，有一堆流沙在屋子一角堆着，顺沙堆跑进高处一扇新打开的门，用钥匙打开里面的门，准备攻克下一关。

第十一关



沿通道朝前走，在下阶梯之前爬上左边的墙，进入前面一个小洞。沿通道走进一间屋子，墙上有彩画，屋中4根柱子下面各有一块可移动的石块。先拉开右边第一块石块，打死黑豹，拿走药包。然后拉开第三块石块打死另一只黑豹，拉下眼前的开关。左转爬上较亮的地方，拾起药包，之后爬上最高的柱子，跳到左前方的洞内，捡起门后的子弹，回到当初的屋子。

拉开第四个石块，跳进水里，游到里面赶快上岸打死鳄鱼，然后再次下水找到药包、子弹和钥匙。拿到“货”后回到当初的大屋，从原先进来的通道出去，打开那扇锁着的门，同时也打开了大屋中墙上的一扇金门。借助石块爬进金门，干掉通道末端大厅中的一只白豹，扳动右边角上的开关，放下一座桥，通过这座桥找到 Horus 之眼。之后跳下桥捡起水中的电磁枪子弹和中央平台上的霰弹枪子弹，进入位于墙角的一个通道，滑下斜坡后，打死两只黑豹。然后走上右边的阶梯，经过一连串跳跃，上到最高处平台，干掉白豹，拉下平台末端的开关，放下第二座吊桥。回头捡起绿色平台下的药包和电磁枪子弹。然后爬上来，走到绿色平台上，跃过水池中央的那根石柱，捡起药包和冲锋枪子弹。之后从这里对准左下方的白色标志再次飞跃，又可得到药包和冲锋枪子弹。

面对墙右转跳下去，进入前面最近的那个门。屋里有个开关，就在你脚下的一个通道里，不要直接跳下去，而应从左边绕过去。向左走到底扒住墙向右平移到可以上去的地方，上去后再往上爬一层，进入左边的通道就可得到药包和电磁枪子弹。沿通道出来，跳到另一个平台上，走到头后你可看到右前方有霰弹枪子弹，拿到它后再回来。从这里滑下两层平台，再扒住脚下的平台向右移到可以落脚的地方，落下后转身扒住另一边的墙头继续向右移，最后落到一个平台上。回过头来跳起，扒住对面高处的平台，攀上去便来到通道口，进通道拉下开关放下吊

桥后，顺原路扒墙头返至中央水池。

出门后左扳墙角的开关，捡起一个药包后进入前边的门。顺阶梯爬到最高处，跃起扒住右边的墙缝，向右平移到适当的地方落下，向前走，跳下去，进入前面的一间小屋，拉下里面的开关。离开小屋后爬上新出现的阶梯，到最高处先不要爬进上面的屋子，因为那里有只白豹在练短跑。如果不想当陪练那就先打死白豹吧，然后上去拉动两个开关，放下最后一座吊桥并打开一扇金门，可得到白色标志前的药包。

从金门出来后下到右前方的坑洞，顺阶梯走下去回到中央水池。先在阶梯中部及最下层的通道中捡起一些弹药。然后将四座吊桥前的古董都收好，跳入水里，进入新打开的门。门后是条水道，在里面可找到有用的东西。沿水道直朝前游，游到能上岸的地方，打死岸上的白豹。接着爬上一面绿色墙并捡起电磁枪子弹，再跳下来走上右边的台阶进入通道。打死下面的白豹后去左边捡起药包，而后跳到右边的台阶上，就回到了以前那个狮身人面像的右边。下到地面来到椰子树附近一个水池中央的大石柱前，将你找到的4件古董一一嵌在上面，就可以打开另一边的门。

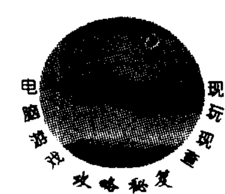
第十二关

进门后捡起铁门前的子弹，沿中央的大阶梯向上走，打死迎面的两只红豹。进入一间小屋后捡起柱子右边的药包，然后从柱子上爬出去。

在正前方的岩壁上有个大药包，爬上去捡起后回身跳下。向右沿斜坡滑到地面，打死躲在一旁的红豹，然后沿狭小的通道走出去，爬上右边一根低矮的石柱，再向左经过平台跳到另一根石柱上，之后向左跳过一根更高的石柱来到弯曲的平台上。沿平台走过去，闪过铡刀找到小药包。然后继续沿路向前，跳过一裂缝来到机关前，扳动开关打开岩壁上的一道门，再跳到右边的平台上捡起一个药包。一只飞妖正将出来，你应赶快掏枪打死它。而后从平台右边跳下去，顺斜坡滑到地面。

来到法老像面前，捡起电磁枪子弹。背对法老像，爬上它左脚前面的一根矮柱子，再爬上左边的柱子，转身跳到前面较高的柱子上，再回身跳到更高的平台上。右转向上爬，再右转跳到对面的平台上，然后跳到远处的一个平台上。左转爬进上面的通道，捡起右边走道上的电磁枪子弹，再走到左边通道末端拉下一个机关打开法老像一侧的门。干掉另一只飞妖后，对准机关左前方的一个平台飞跳过去，捡起霰弹枪子弹。再作一次冲刺跳攀住对面的平台，爬上去捡起另一组霰弹枪子弹。而后继续沿通道来到先前打开的那扇门前。进门后走进一个暗处，推动一块石头，再从较亮的一边，爬上石头进入通道。进去打死一位骑士，拿起Anhk和子弹。然后出来从门右边跳下去回到法老脑后。干掉脚下的一只红豹后跳下来，再次从右边滑下去。进入面前开着的大门，倒退着滑到前面的斜坡，在落下时扒住墙壁，向左平移，落到一个平台上。捡起子弹后从左边的窗口爬上去，沿通道走到尽头，跳入水中，捡起水底的钥匙。从阶梯上岸再次走到通道尽头，向前奋力跃起抓住水池上方的石桥。爬上桥后用钥匙打开桥头的锁。进入对面的屋中将另一个骑士干掉，然后捡起药包和Anhk返回法老像处。

面对着法老像，从它的右脚爬上去，再来到法老脑后，攀上门右边的一根小柱子，从这里一直登上法老的头顶。将两个Anhk嵌在法老的发冠上，

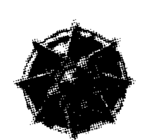


打开法老像下面的门。先别下去，面对法老正面的岩壁，向左转走到最左边，从这里向下有个黑乎乎的东西浮在空中。这里面有冲锋枪和子弹，你可飞跃过去踩到透明地板上，同时拿起新武器打死出现在半空的两只飞妖。

回到地面进入法老两脚间的门里，进去后跳入水中，游到两座大雕像前，你可在水底找到不少弹药。在右边的狗像的两脚间有一条小通道，里面有扇门和一个拉杆，扳动拉杆打开门。你会被水流吸到门里，直到露出水面。上岸后跳过几根石柱到右边的台阶，沿台阶向上走到头，滑下斜坡后赶紧拔枪干掉一只飞妖。然后向左来到狗像的前面，拉下它左腿上的开关打开另一道门。接着你迅速游进另一座雕像两脚间的通道中。浮出水面后，跑上前面的斜坡，在坡顶捡起一个圣甲虫雕像。面前的铁门打开了，有两只红豹和一个骑士猛冲出来。先别跑，可退后几步，等红豹冲来时边退边打，把两只红豹打死后服下一包金创药，再冲出去和那个骑士过过招。之后用圣甲虫像打开另一边的铁门，接着沿斜坡向下穿过地洞进入 Scion 室。



这时，偷袭者又跑来纠缠你，干掉他，走上台阶拿到 Scion 的最后一块碎片。当你找齐了这 3 块碎片出山洞时，突然你被 Natla 一伙打劫。他们洋洋得意之时，你应悄悄藏进他们的船中。



第十三关

你从水下通道潜入 Natla 的煤矿。先游到瀑布后面,爬上岸,拉下左边开关。然后游到汽艇边上岸,走进右边的通道,有台采掘机恰好堵在隧道入口处。拉开左边斜坡里的大木箱,打开它后面的开关。再回到瀑布里的通道,一直往前走,向上爬一层后走到尽头,跳到对面有栏杆的平台上。

向里走,来到控制室前,可捡到一个药包,屋里还有个弹匣。往前到另一个洞中,左右各有一所小房子。把木箱推到右边房子前,爬上房顶,从松软的地方掉了下去。往前走会看到右边有个开关,拉下后使水池的汽艇向后移到一个平台前。继续走,跳到坑里,然后回到木箱附近。

沿着铁轨走到木门前,木门自动开了。进门后,面向右墙,扒住平台往左挪,挪到平台开始向下倾斜时就爬上去,顺着平台向左走到尽头,拐到右面的洞中,捡起地上的保险丝,向前走时要注意躲开坡上滚下的两个石球。跳回铁轨处,把刚才挪不动的那个石球引出来,之后爬上平台往右走,跳下一个坑后,回到木箱附近。

回到水池岸边,爬上汽艇后跳到对岸。在一个木箱后找到秘洞,进入洞中捡起一个电磁枪弹匣,将较黑的一个 Natla 箱子拉出来推到左边,再将另一个箱子拖出来推到右边,然后进入秘道扳动开关,把采掘机移出隧道口。

进入以前被采掘机堵住的隧道,将木箱往前推到底,爬到箱子上面的洞中,捡起冲锋枪子弹,继续朝前转过一个弯可找到第二根保险丝。这时看到有人追杀你,你应赶快逃跑。返回水池后来到控制室前,进入左边那条通道,把里面的机关拉下来,开动传送带可拿到第三根保险丝。然后进入控制室内,将三根保险丝分别接到墙上的槽内,半空中悬着的小房子就会掉下来。进入小房子可得到小手枪。接着爬到小房顶上,跳到对面洞中。向前走,爬上右边一个小洞,走过一段路后前面会有两个相对的斜坡,底端是一块木板。当你从斜坡滑下去时,你立即按住跳跃键,这样就可在两个斜坡间跳来跳去,直到下面的木板恢复原状,再站到木板上。此时看看左右,有一条小通道,进去可得到霰弹枪子弹和冲锋枪子弹。拉下开关回到原路,再次从隧道进去,回到第二根保险丝处向那个追杀你的人开枪,如此可得到电磁枪。

向前走来到岩浆谷。在最右手边朝下看有一个小平台,跳下去,再从平台的正面滑下去,攀住下边的平台,爬上平台捡起小药包。攀住前面的岩缝向右平移,落到平台上后再攀住另一岩缝向右移,落到平台上右转攀住另一岩缝向右平移到底。跳下来进入小洞内,沿通道走到岩浆谷的另一端。跳到浮在岩浆中的小平台上,左转跳上石柱。当跳到第二根石柱上时,向右有个洞口,跳进去赶快向前推开对面的木箱。把木箱从右边拉过来,爬上去可得到冲锋枪子弹和一个药包。沿通道向下跑,跳下一个洞来到石球滚过的轨道。在此可得到小药包、霰弹枪和冲锋枪子弹。再回到原来那个地方,跳过爬上来的那个洞,捡起药包和冲锋枪子弹,从另一个坑跳回原来的地方,回到第二根石柱上。接着向前跳过几根石柱进入另一端通道。向前走,滑下斜坡的同时向前跳,抓住对面岩石爬上去,来到标有 TNT 箱子的洞中。找到那个与众不同的箱子,把它拉到另一个洞中,推到黑色岩边,登上去爬到左上方的平台。走到断崖处再跳到左边突出的平台,等大石球滚过之后跳到另一边,





沿通道走到外边，尽头有个开关，扳动开关引爆 TNT 箱子。

回到洞中，黑岩壁被炸了个洞。从这洞中出去，来到一座巨型建筑前。对面有人端枪冲过来，你应干掉他拿到他手中的枪。然后看一下左边的洞，其中有一个装着水的洞。跳入水中可得到药包和冲锋枪子弹。原路返回，爬上坡顶，(注意前面坡上的三个石球和一个滚动的石球）最后爬上一根矮柱子，爬跳到最高处，进入一间金色房子。将较暗的石块推到底，爬上另一个出口，把墙内的一块石块拉出来，再推到一边。进到墙洞内，跳进另一个洞将石块拉出一格。回到第一个金色房间，继续把石块推到底，可看到左边墙洞内有个开关和门。拉下开关后爬回上面，走到门里。走下阶梯，中途推开一块石头。前面有扇门会自动打开，你一走近它又关上了。在门旁的墙洞有个开关，可打开下层房间的门。进入下层房间，有个人袭击你。你应离它越远越好，同时用电磁枪干掉他。

来到大金字塔前，爬到大门上面，沿塔身几个阴暗的小斜坡跳到最高处。最后滑到左边一个秘密通道前，进去拉下开关，打开大路左边关着的门。回头进入，拾到药包、冲锋枪子弹和金字塔的钥匙。来到塔前，打开大门进入下一关。

第十四关

亚特兰提斯的金字塔已变成异形制造厂。走进前面的大厅，干掉三个异形，捡起冲锋枪弹匣后进入左边角落里的门。沿楼梯上到二层，拿到药包穿过中间的桥，干掉异形捡起霰弹，然后按顺序拉下屋内右下角、右上角和左上角的开关；打开一层中间的门。进去后，你已站在金字塔底层的中心。原来此塔是中空的，下面是岩浆池，上面看不到顶。而 Natla 的实验室就在塔顶上，你应借助金塔内壁的几个小平台一层层地爬上去。

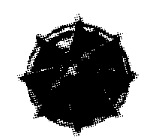


你现在在最底层的平台上。干掉空中的异形后，从平台的正前方垂下去，扒住下层平台，爬上去可得到弹药和药包。顺通道向前走，爬上平台跳进洞中，转身沿通道往下。到一网状平台后跳下去扒住右前方岩缝，再往下落一层抓住下面通道口的岩壁。爬进通道，扳动开关，捡起冲锋枪子弹后跳回网状平台。而后从平台末端飞跃到对面平台，干掉旁边爆出的异形。

向前走进洞内，跳到水池边的石柱上。从石柱跳到斜坡最左边的小平台上，赶快跳到右上方小平台，避过石球。再向右跳一步，向下滑到另一小平台上，立即向右上方跳到另一个小平台上。继续向右跳上更高的一个平台，先别滑到下面的门前，而应跳上左上方的平台，继续向右上一直来到大斜坡最右上的角落，爬进跟前的通道可得到弹药和药包。接着返回池中，扳下水中的开关，迅速爬上左边的石柱前动作，滑到下面红色的门前跑进去。

跳下前面的空地，捡起药包爬上对面平台，拉下开关返回。从另一个门出去来到水池另一边。捡起地上的药包向前走到尽头，拉下开关。返回以前的屋中，此时下面的空地被岩浆铺满。从小石柱上跳到对面洞中，潜入水底向深处游，可捡到霰弹枪子弹。拉下水中的开关打开一扇门，游出门后浮出水面上岸，穿过铡刀门来到金字塔中的第二层平台。

打死头上的恶魔，捡起冲锋枪弹匣，然后向右跳到另一平台。进入通道跳进水中，游进一间大屋子，捡起一个药包后上岸。大屋的四角上方各有一个孢囊，当你走近时其中有一个会爆出异形。大屋两边的墙上共有



五个开关和一个斜坡，如果拉下面对斜坡右前方墙角和左后方墙角里的两个开关，就会将另三个孢囊的异形放出来。你应拉另外三个开关，捡起斜坡上的冲锋枪子弹后跳进水中，沿着新打开的通道游过去。游出水面从左边上岸，再向右经过红色通道，拉开关打开门捡起冲锋枪子弹。过去把右前方的石块拉出来 在石球滚下坡道前，再从另一个门出去绕回红色通道，打开门再次进入这个屋子，堵住出口的那个石球又回到坡顶。从出口出去便来到金字塔中心的第三层平台。

打死头顶的飞魔，向右跳到另一个平台。进洞来到一个斜坡前，打死前方的两个异形。滑下斜坡跳到对面红色平台，拿到弹药和药包后往前进入下一房间。右转打死刚出现的异形，捡起冲锋枪子弹，回到进来时的洞口前。跳到左边的平台，斜跳到右前方的小平台上，立即往后退入通道，干掉旁边的异形。在通道内捡起冲锋枪子弹后回到刚才落脚的小平台上，跳上对面一个较近的平台，来到房中黄色的走道上，再跳到对面的平台上，捡起冲锋枪子弹拉起右边的开关。向左跃过斜坡走到底，拖动石块打开一条通道。跑过通道，闪过铡刀门后赶忙转身射击右边的两个异形。之后跳过去向前走，上台阶拿起药包和弹药，再左走便来到金字塔中心的第四层平台上。

打死头顶的飞魔，向右跳到另一平台上，进入通道来到一间火热的大屋内。爬上角落的平台进入对面的通道，扳动开关跳过第一个平台，再跳到前边柱子上。借几根柱子跳到左前方门里，扳动机关，出门再借柱子跳进左前方另一个门里。穿过通道干掉三个挡道的异形，快到前面入口时向右拐进一个洞中，可得到弹药和药包。回到主通道继续向前，跑到右边进入红色通道。按动开关，从大门旁边爬上去，走到尽头，跳到右边平台，找到冲锋枪子弹进入通道，干掉异形，捡起弹药。接着在毒箭间朝铡刀门走去。来个侧翻，躲过大石球。穿过铡刀门，来到三大王座前。把左边王座下的石块推进去，来到王座后面。向右来到两个开关和一扇门的地方，这两个开关下各有一块活动木板。你在滑下去之前向后跳起，落到安全地点再走向上面出口；在距平台边沿一步的地方来个后空翻到对岸，引出大石球，接着再向前跳回小平台上，就可安全走向出口。出去后爬上阶梯，在最高点打开先前两个开关之间的那道门，而后爬上左边阶梯返回王座背后。进门走上斜坡，来到有三个孢囊的房间。捡起弹匣，拉下墙角开关打开中间的门，同时干掉那三个孢囊。

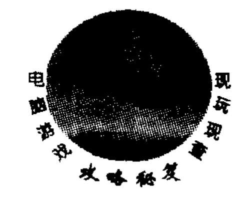
进门走下斜坡，站在通道里打烂两个异形进入大屋，你必须把你的化身干掉，扳下岩壁一边平台的开关，有个滚烫的岩浆洞。把你的化身引到岩浆洞里，出口的门会打开。接着从门后爬上去，拐过弯把骑士和异形打死，捡起子弹，来到大沟前。把大沟两端的开关拉下并接通桥梁。

现在你在Natla的实验实中。同时Scion也在室内。你想拿回它，这时Natla猛扑过来，你们一同掉下深渊。在这千钧一发之际，你抓住了对面平台的边缘，而Nntla则掉下去了。

第十五关

刚爬到平台上，一只异形怪物出现了。你应先扒住平台边缘垂下去。等他走远后，立刻爬上平台用冲锋枪猛打。待它向你靠拢时，你又垂到平台下。如此就可干掉那个怪物。

捡起六个弹匣，进入中间的门。沿红色通道向下走，将最下面的石块往里推到



底。走上右边斜坡，将右边一个石块推出去。再爬到石块上，跳进前面通道。往前冲过铡刀门，向右来到一个岔路口，先去右边的路，下坡后将石块向前推到底。返回分岔口，往前跳下台阶将石块推到一个开关下面，然后从另一边的出口绕到石块上面，拉下开关打开身后的门。进门来到一条岩浆流前，你可借助左右斜坡上较暗的小平台往前跳跃。当跳到右边第三个平台时，迅速跳回出发点，走过桥可得到弹药和药包。再将开关拉两次，使断桥架起一半，跳回出发点。而后再借斜坡上的平台跳到左前方出口。沿通道向上走，走到尽头踩落一块假地板，入地洞垂下去来到实验室。毁掉实验室，快速逃出此地。

出门干掉最后三个异形。跳到洞中，从地洞向下落到一个平台上，而向红色的墙跳过去抓住岩缝，挪动到右边，落到一个斜坡上，在没滑进岩浆前向后跳，落到安全地点。转身来到一个大斜坡前，从斜坡的中间走下去，任石球从旁边滚过去，到坡底后瞅准左前方的空地跃过此阵。

慢慢从刀丛中走过，连续两次到达对面平台。然后斜向跳过左边墙上抓住岩缝向右平移到药包和子弹处。

跳到下面的斜坡，作出后空翻落到安全地点。转身攀住对面岩缝向右移到通道里，穿过大门进入另一通道。接着有几条通道都要你通过，你必须在跑到坡道的末端时起跳，才能落到对面平台上。

跳下平台走进通道，先别去捡药包。迅速跳过去，到尽头打开门，先进去捡起冲锋枪子弹。然后去左边，跑到陷阱边缘。再向前来个立定跳，攀住前面坡道末端。爬上来继续前行，来到火炬前。沿火炬平台的边缘跳过去，从火焰旁慢慢走过。来到下一个洞中，正中有个深坑，坑里有一潭水。从坑边向前立定跳可扒住地板，爬上去往前跑跳，进入里面通道得到小药包和子弹。然后从洞口边缘一步跳到水坑里。

顺水游到下一个洞中。捡起冲锋枪子弹进入一个高大的房间。高举冲锋枪猛射头顶飞舞的异形，同时侧步走以躲开火球。

大地在颤动，赶快逃出去。进入墙角坡后一个小洞，经过隧道跳到最近一根石柱。再做前面的动作爬上最高处的平台。滑下斜坡，离开金字塔。

金字塔爆炸了，整座小岛也被摧毁。而你，却划着游艇溜之大吉。










死亡地带

第一关

当你听到呼救声马上驾机前往指定地点，你会看到一座仓库，进去后向右转，发现地上躺着一具尸体，在尸体的上衣口袋里，你可以找到一支手枪。这时，两名卫兵突然出现在你的面前，出于一种本能的反应，你立即将其击毙，并从他们身上找到一把钥匙和一个弹匣。再往前走，会有一道铁门挡住你的去路，用刚才捡到的钥匙把门打开，从屋里传出正在开会的匪徒们的狂妄叫嚣，仇恨激起，你无比的愤怒，在突然爆发的激烈枪战中，匪徒们在你准确的射击下全部被消灭。然后，你捡起一个手榴弹发射器，离开仓库。

门外的情况非常危急，一群匪徒团团围住你的飞机，其中一个匪徒向你的飞机投出了一枚手雷，你气红了眼，疯子般冲上去，手中的枪喷出一串串愤怒的火舌，一场激战后，终于消灭了这帮讨厌的家伙。刚想歇一口气，突然，你的头不知被什么东西重重地打击了一下，然后就什么也不知道了。

昏昏沉沉之中，你被人叫醒，刚才将你打昏的一个匪徒押解你去见他们的头儿MORGAN——一个凶神恶煞般的家伙。大概他们对你刚才的表现很满意，想拉你入伙，你于是将计就计，打算先休息一下，并从和匪徒的交谈中了解到许多情况。

在梦中你被枪声惊醒，持枪冲出，才发现路已被匪徒堵死。这时，你立即左转，通过一条十分危险的通道，捡到两个磁力炸弹，炸开通道。你得到一个防毒面具，观察一下四周的情况，在你的左右两边各有一间房子，左边一间正是你昨晚被关押的地方，桌上有一张写有密码的便条，打开抽屉，可以找到一张磁卡和一支手电筒。再走到另一房间，发现出口被堵，你可使用另一颗炸弹，再往前又碰到一个交叉路口，这是一道带有密码锁的门。你无法打开，此时，突然毒气弥漫，你立即戴好防毒面具，将冲进来的匪徒消灭。屋里有一台步话机，





通过联络，你得到了开启铁门的密码：4411A。

打开门后，里面伸手不见五指。手电的光线太弱，你只有不停地向躲在暗处的敌人射击，借助子弹飞溅出来的火光前进。当你来到距出口不远的一道铁网前时，身后突然冒出一个女人的声音，千万不要产生误会哟！这可是一个同路人，在她的引导下，你冲出了通道。没想到，刚冲出来就被捕了。

第二关

你被关押在一个单人牢房里。预感到凶多吉少，无论如何要抓紧时间想办法逃离这个地方。你看到牢门外边有一支手枪，紧急之中，你惊异地发觉自己拥有一种超人的意志力，并借此冲出了牢门，但前面又有一扇铁门挡住了去路，你再一次运用超能力打开了铁门，拿到了武器，兴奋的心情促使你向着一堆汽油桶开了一枪，油桶炸出了一条通道。走过通道后，会发现自己站在舞台上，下面的观众正向自己报以热烈的掌声。

地上放着一只上了锁的箱子，但钥匙却不知在什么地方。正在这时，一个小匪徒要袭击你，你击倒了匪徒，找到了开箱的钥匙和强光发生器。打开箱子，里边有一张写有密码的纸条，按照纸条上的密码，你就可以打开铁门了。

进门左转，在地上堆放着的破烂儿中有一只飞爪，带上飞爪，走进右门，经过长廊，在飞爪帮助下你爬上顶层，传来一阵说话声，原来是那个秃头在讲话。这时，和你一起被捕的女子突然出现在你身旁，你们俩奋力拚杀，终于击毙了秃头，胜利离去。姑娘名叫KATE，她带你来到一个酒吧，你疲倦地进入梦乡，又被警报声惊醒，枪战中你注意到一个坚实的底座上有左右两个可向上移动的枪筒，你运用超能力在门右边找到一支AH45机枪，制服了枪筒。

战斗结束了，你应离开这里了，但出口的地方却燃烧着熊熊大火，因你自身的力量无法扑灭大火。你在地上可以找到三个金属字母“J、O、E”，在房间的墙壁上有一行英文，在空缺的位置上填补上这三个字母，这时你就会得到一个灭火器，你终于扑灭了大火，走出酒吧。

第三关

你遇到了几个幸存的小男孩，其中一个小男孩给了你一个护身符，并提示你，你了解自己的过去吗？好好回忆一下吧！这时，LARS和KATE也回来了，他们为了帮助你早日练就对付Sectoid的超级武器，一同来到了芝加哥。

在芝加哥有一位电脑高手KODO博士对你进行了检测。检测的结果表明，你的大脑中储存着超过两百万IOD人员的资料，为了弄清事实真相，你们三人来到IOD中心大楼，运用你的超能力，可以毫无阻挡地进入。先进左门拿到一把钥匙，再进入中门又可以拿到一把钥匙，你把两把钥匙分别插进两个锁口，打开密码锁，屋里有几台电脑，其中一台上面有一个手掌的印迹，撕下一条胶布取下指纹，进入档案室，找到了自己要找的东西。

按照在档案中心找到的地址，你驱车来到一个仓库前面，门上写着：NO ENTER，但对你来说却不在话下，来到一台电脑前，在那里，你了解了自己的过去。

你走出了仓库，和LARS并肩作战，消灭了敌人。不料，Sectoids在临死之前也击中了你的朋友LARS。你驾驶着直升飞机，向着

Sectoid的老巢冲击，在激烈的厮杀中，你终于将敌人尽数击毙，取得了胜利。

光明到来之际，你才带着KATE，一起走向新的天地。





仙剑奇侠传

凶喜姻缘

李逍遥是余杭县一个小渔村里的孤儿，武林中有名的神仙侠侣是他的父母。但他从小由婶母带大，从不知父母任何音讯。由于在婶母家的店中做店小二，见识了许多来往的英雄，所以他一直也想当个正义侠士，可却一直事与愿违。

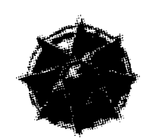
刚招待完三个苗人后来到大门口，一个醉了酒的道士又向他要酒。从苗人剩下的酒中李逍遥拿了一壶给他。岂知这个道士是个风尘奇人，他答应在夜半三更传授给李逍遥剑法，以谢杯酒之情。送走道士，李逍遥又闲逛着去为婶母买虾。菜市无虾。刚出菜市，得知婶母竟得了病。为救婶母，李逍遥勇敢地踏上了去仙灵岛求药的艰难历程（其实是受了那几个苗人的骗）。

仙灵岛的迷宫难不住李逍遥。击碎六座阿修罗神像，小岛的中央会出现通道。来到仙灵岛，鲜花有刺，他遭到天雷地火的袭击，同时又赢得了少女的好感，得到可救婶母的紫金丹。在就要离去之时，他被灵儿姥姥逼住，没办法，只好与灵儿结为夫妻。

岛毁情灭

一夜销魂后，李逍遥被灵儿悄悄送出

电脑游戏 现玩现查 攻略秘笈



宫。他拿来的紫金丹，婶母吃了后立刻康复了，可苗人却给他下了迷魂散，使他忘记了在仙灵岛上所发生过的一切。是夜，李逍遥猛然想起酒道士在白天说的话，便从暗道溜出店房。邻居香兰还与他有约，他便去了她家，还同时请来了医生为丁伯伯看病。篱笆的缺口处在村头，由此到达了山神庙。酒道士在月上中天时如约前来，教了一招“御剑术”给李逍遥，然后再也不授。

李逍遥第二天早上回店房时，受到了婶母的责骂。昨天离去的那几个苗人又装神弄鬼地回来，还带了一个大口袋，占用了李逍遥的房间。口袋中正是灵儿，原来苗人是想利用她打听秘密。恶斗中看守的苗人被打倒，已不认识灵儿的李逍遥与她迅速赶回仙灵岛。在血流成河的岛上，灵儿姥姥在咽下最后一口气之前，将灵儿托付给了李逍遥。返回店房，将苗人击退。入夜，多情的灵儿来找夫君李逍遥，却被婶母给带了出去。但为了探明她的身世，婶母第二天早上同意李逍遥与灵儿一同去苗疆。在开往苏州的船上，二人同行。

欢聚悲别

在闻名遐迩的苏州城，一幅打杀的场面是送给他们刚下船的见面礼。李逍遥在乱市中碰见了林月如，而她却挥剑向他刺去。在住进酒店后，意外中又救了一个叫刘晋生的书生。第二天本想无事悠闲，当地富豪林家比武招亲的场面却让他赶上了。又是一番大动干戈，因为林月如正是林家女儿。虽然林月如嘴硬无比，却败在李逍遥手下。李逍遥被林老爷子强留下来与林月如结为秦晋之好。午夜，灵儿突然变成蛇妖的样子破墙而出。林月如不顾父亲反对与李逍遥一同追赶而去。

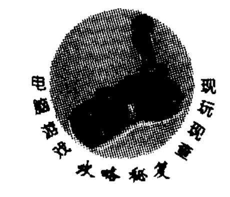
出人意料，在美丽的苏州城外竟有个蛇妖洞。李逍遥将洞里的男蛇妖和女狐狸精统统击毙后也没发现灵儿。

去白河村，从山洞后的小路走便可到达，昏迷不醒的灵儿居然在村中韩磊仙家中。只有将六种药物找齐后才能救得灵儿，李逍遥与林月如迅速分头去找，月如找人参、雪莲子、何首乌，逍遥找银杏子、鹿茸、鲤鱼。从医仙屋后银杏树上可取到银杏子，只有向村中的渔翁先借到渔船，到村西的码头上才能钓到鲤鱼，然后找到林中的捕兽器，放在鹿经过的地方，才可抓到鹿取得鹿茸。他们将药找齐后回到韩磊仙家。韩磊仙用药救灵儿。然后，他们还需为白河村消除灾祸。

离开白河村，北行到玉佛寺，将玉佛珠变成的小石头精灵擒获。乱葬岗在东，冲进后发现一将军墓，地下迷宫是多层的，赤鬼王后在最下层，将她打败后就可救白河村之难。返回白河村，将刚才取到的土灵珠带上。韩梦慈是韩磊仙的女儿，被抓到鬼阴山，众人又去慷慨救难。山洞在村西北，在里面能找到韩梦慈，但被本是金刚不坏体的看守石长老击败，为了救众人，灵儿毅然答应跟石长老走，与大家分离。

扬善除恶

又到扬州，扬州的繁华令人目不暇接。有小偷在投宿的客店里做案，李逍遥追赶而去将其打得落花流水，却还是丢了一件紫金葫芦。他见到寡妇姬三娘时是在回到追贼的地方。徐娘半老的姬三娘十分妖艳，林月如竟然被她气跑。月如在城墙上被李逍遥找到，却发现一个包袱被姬三娘投入井中。井中有许多宝贝，他们丢失





的紫金葫芦也在其中。一帮官差在二人正在查看的时候捉走他俩。李逍遥在大堂上被逼着在限定的期间内找到贼。李逍遥气愤地回到姬三娘家。在这里一条秘道被发现。从这里下去应可证明自己无罪而能抓到姬三娘。

苏州城外，发现在城中被偷的那个古董商倒毙在山道上，将他身上的包袱取走。占山为王的金蟾鬼母在山上被杀死后，就可进入白苗人的客栈。在这里，白苗将军盖罗和石长老为了独占灵儿斗得天昏地暗，然而灵儿却被剑圣从此路过时带走。

京城就在前方。要找到刘晋元得先到京城里的尚书府。刘晋元正在生病，伺候他的是新婚的娇妻彩依。到京城在无事的时候去四处观光是应该的。由城东南角，顺石栏可到达一座院子，多种暗器在这里都能买到。有个乞丐在酒店门口大哭，絮叨着妻子的不忠行为，但到怡红院却发现事实与他说的不符。只有将得到的包袱交给商人妻子可学会葫芦咒，虽然轩辕剑中的炼妖壶是不是紫金葫芦尚未可知。为寻找女儿林月如的林天南此时也赶到刘家，却因左右不了李逍遥又愤愤离去。这时发现了彩依是个十分可疑的人。李逍遥请来驱鬼的道士，不料却招来更大的妖气。出府去请帮手的众人被老是醉酒的剑仙撞上。剑仙在了解灾情后开坛驱魔，不料一下子又醉倒过去。林月如和李逍遥立即到府外的树林中探寻，发现是蜘蛛精做的怪。此时，为报救命之恩，蝶仙彩依愿以自己千年道行换回刘晋元十年性命。

醉倒的酒剑仙原来是正在元神出窍，此时正好赶来一剑侠，蜘蛛精毙命，获得雷灵珠。带众人施展起飞仙术到了蜀山。此地的剑圣却将灵儿视做妖怪，用塔将她封住。李逍遥却不管她是不是妖，不惜生命要入塔救人。酒剑仙在劝阻不成下，开始传教了他几招盖世奇功，并将雷灵珠送给他。李逍遥从锁妖塔上一直打了下来，守塔的镇狱明王虽然是神也被打败。在救下灵儿的同时，李逍遥也突然恢复了在仙灵岛记忆。而这时要想出塔，只要从锁住灵儿的剑柱旁的漩涡跳下去，把撑塔的七根剑击毁即可。





扭转乾坤

剑柱一毁，锁妖塔倒塌。林月如为救已清醒的李逍遥和灵儿，死于碎砖之下。剑圣在十分懊悔的同时救走李逍遥和灵儿，带之去南大理城外白苗圣姑那里。灵儿已有了身孕，被圣姑得知，为安胎圣姑要李逍遥去寻凤凰蛋和麒麟角。要上树顶，可在房子右边采两根香蕉送给神木上的猴。修理金翅凤凰

不难，要得到风灵珠就只有打败它。突然而至的苗女阿奴将就要得到的蛋抢走。为了得到这只蛋，只有与她一起前行。有不少宝物，却没有想要的水灵珠。桃林在神木树旁，要探其秘密得使用风灵珠才可进入。阿奴是白苗头领的女儿，回到圣姑处才得知，为取麒麟角，又与她同去大理城。

洞在大理城里，要入洞得骗走守卫。麒麟是个难得的慈善者，在洞中不但给了自己的角，而且把火灵珠同送。出了洞进城，在神殿祭拜时，却突然回到了十年前的过去，因为被吸进了灵儿的母亲(巫后)的神像中。在十年以前，南昭黑苗王被拜月教主威胁要杀死巫后娘娘。通过石长老，李逍遥取回了娘娘的天蛇杖，娘娘被救出。不料拜月教主却施放出不死的水魔兽，娘娘与水魔兽同归于尽。

侥幸突围的李逍遥被金翅凤凰送回余杭县的故乡。在故乡将少时的灵儿和她姥姥解救，也与当年的水月宫主相见。李逍遥从水月宫主那儿得知，只有满足了自己的心愿才可回到现实中。要见到少时的自己得在山神庙西，将水灵珠用一把木剑换回交给了父母，李逍遥于一阵旋转中又重返现在。

尾　声

回神殿，与阿奴同到圣姑家，得知在神药帮助下，临盆的灵儿将女婴产出。李逍遥按圣姑所嘱，为她捉了 36 只傀儡虫到试炼窟。不用在试炼窟多费事，只把虫子捉够就可回来。灵儿在生产后身体恢复很快，几日后，又与李逍遥同行。来试炼洞，女娲神的遗迹在最下层。土、水、风、火、雷五种神术要学会。此刻，黑白两族因天旱而争夺水源又在大理城外混战。来到大理城的神殿，灵儿会在巫后娘娘显灵时得到巫后娘娘的衣钵。神坛在神殿后，在石碑放入刚刚得到的圣灵珠，灵儿要施法求雨时，先得在凸起的祭台中放入五颗神珠。

黑白两族的人随着甘霖的降落而停止了格斗。可地魔兽又奉拜月教主之令前来破坏，众人追击它通过地道，来到了黑苗族的宫中。李逍遥与大家一起，在这里同拜月教主展开了严酷的决战，拜月教主在连连败退时与水魔兽合成一体，为彻底消除魔怪，灵儿舍身飞了上去，完成一个悲壮的结局。





一件驚天動地的武林大事
廿年後又再度上演。

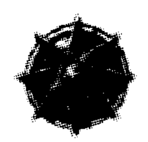
侠客英雄传 III

潮山派

潮山派第五弟子张知秋，在师父申屠红召集众弟子念口诀心法时，因根基疏浅，口诀心法老是记不住而遭大师兄的嬉弄，幸而有好心师妹蓝琳琳相护，但终未能逃脱被罚去洒药扫院。闲暇之余，兴而舞起所偷之艺，不料让师妹看见，琳琳有心授之，并告其此剑法乃潮山派的穿阳剑法之暮雪双飞式，琳琳教完剑法离去。不想此事早已被暗中的师兄连正阳看见了，并说要张知秋帮他到潮山西方找到传说中的红火五行狂风猿后，便不将此事说出。看来张知秋也只能这么办了。

潮山禁地

往下走出潮山大门后，往左进入潮山内禁地，进洞填饱了肚子。原来，张知秋所喝之物为断足怪人医治双腿的补汤，当得知他是



潮山派弟子后，便点了张知秋的三大死穴，并规定三日偷不来潮山药经就会毙命。

进到藏经阁，在上方墙中间的图画后找到潮山药经，正当高兴，不想被大师兄撞个满怀。不由分说便带往大厅去见师父，此时大厅上，正为知秋偷经一事有些门派大力数落潮山派。幸得少林、武当晓以大义，排解此事，而知秋偷经之事也在师母的说情下，免于师父的降罪。想找师父说明此事，但又怕其不原谅偷经一事。没办法，只有找怪人求情。

离开潮山派，顺原路再次见到怪人，见偷不着颇为愤怒，但终给知秋一次机会帮其偷药取经，并授以一些轻功心法，解开部分死穴以期能多活一天后，知秋便出禁地回到潮山派。施展轻功，顺利地拿到潮山药经，但这一切又被大师兄瞧见！

回到潮山禁地后，将药经给怪人。交谈中，方知怪人原是潮山派袁不悔师伯，因其当年与五毒教垠儿的一段情，而被视为正邪不分，遭其师父鸣桐所阻并断其双腿。

这之后，袁不悔亲自打通知秋的五经二脉传授了潮山派的断月剑法，并告之知秋不可将此事外泄。告别袁伯，知秋回到了潮山派。一进潮山派，师父及众师兄已在大门等候了，原来大师兄已把偷药经之事告知了师父，在师父的逼供中，无奈告之袁师伯一事后被逐出了师门。在师妹、师母相送下，知秋离开了潮山派。

回到潮山禁地再找师伯已经没了踪影，上前查看那锅热汤时，却打开了洞口下方原来堵住的洞口；进入下方洞中，搜查右上方的石碑，发现一把赤烈剑（攻击+250），而上方石壁后竟是一条隐藏的通道，进入后，先往左上走到一石洞中，洞内有四根火石柱，依次弄灭左上、右下、左下、右上火石柱后，出石洞再转入右上石洞中，拔起石中插着的海潮剑后，离开禁地，往下出了潮山。

第一关

来到杏源镇，在右上方时，看到岭南派弟子姚擎正在调戏姑娘，便上前制止，因而身负重伤，被姑娘送回自家疗养。原来这紫霜姑娘是清风庄庄主段玉章之女，后陪她到集市上买回她喜欢的情身结，可回来后庄上一个人也没有。当走到左上方时，何总管前来告之庄主已带众弟子去翠英村与丐帮会合，共同对抗贼寇。得知此事，知秋也自告奋勇地来到右下方的翠英村。

进到村内，嗬！一阵好打，知秋一路拼杀，来到右下方的船上遇见了贼寇首领牙狼丸，经过一场激战终于制服了他。激战结束后，告别二位丐帮英雄，便离了翠英村回到清风庄。

进庄后，闲逛至右上方，看见紫霜正在寻找散落地上的珍珠项链，于是便上前在上方围墙边找到了珍珠，也因此触发了不知何处的机关。

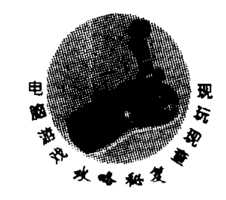
走到左上方时，看见墙上出现一处洞口，看刚才的机关是开启此洞口的，正要进内探寻一番时，传来何总管呼唤紫霜的声音，故只好作罢。

回到下方大厅时，正巧岭南派掌门凌逞志带弟子姚擎前来提亲，被紫霜回绝。段庄主只是推搪此事，令岭南派掌门气愤而去。

翌日一早，便有大批锦衣卫说抓叛党前来，故意滋事。尔后离去了。

在要离去前，来到左下方房间向紫霜辞别，她要求知秋再去探寻一次。于是他来到左上方的秘道内，看见墙上有许多画像正欲进去，可又被何总管呼唤寻找紫霜给打住了。

向庄主及紫霜辞别后，便离开清风庄，来到查源





镇。在左方街道，知秋勇敢解救被两神秘人追杀的黑衣人,终因斗不过而匆忙逃跑。

逃出杏源镇后，在镇外右上方的山神庙内，见到身负重伤的黑衣人，谈后得知他原是当年带领武林人围剿光明圣教的赵蒙。而追杀他的却是二位法王，他们正为赵蒙身上的三叹剑谱而来。临终前，赵蒙托知秋把剑谱交给他的儿子赵闻风。离开山神庙，从上方南北码头乘船到了渠中岭。

太和镇

出码头往上走进太和镇。在左上方时，不小心踩死别人的小虫当当，只好赔人家一顿饭。出了客栈就遇上二位法王前来夺谱，其功深不可测，便找机会再度逃走，让赔小虫的婵凤也身受重伤，于是一起逃往莫愁岭。

莫愁岭

逃出杏源镇，往左走上莫愁岭后，运功给婵凤疗伤，又受五毒双煞阻挠，于是跑往岭上，不想又被二法王拦路，不小心掉入莫愁岭秘洞中。

在洞中石壁上，看见许多壁画，来到左上方，遇到断足怪人。在交谈中得知他就是清风庄庄主的兄弟段兴，并说洞上的壁画正是一部绝世轻功。

此时婵凤伤势复发，经段兴诊治后为西域炼魔狂风舞，在七个时辰内没治好就会死亡，但要治好婵凤的伤就得同意将段兴背出莫愁岭秘洞。出了洞后，段兴告之三种能治好其伤的药草:它们是秘洞内的明珑果、大雪山的百恋花、觅月门后山通天岭的毒萤草。返回莫愁岭秘道，可以感悟墙上壁画，学得绝世轻功—七星追魂步,然后,就会在右上方找到明珑果。

出莫愁岭往左走进大雪山内于左下方的山壁下找到了百恋花。再往左出了大雪山走进觅月门遇见四位守门卫士，与之交战，不是对手,赶紧逃掉。

来到后山走上通天岭，终于在左边的悬崖上找到毒萤草，于是将三种药草煎煮后，给婵凤服用，治好她的伤。然后便走到右方断桥处，施展七星追魂步越过断桥来到霸月山。

坤宁城

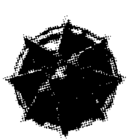
走下霸月山进入坤宁城，即遭锦衣卫庞勉的阻拦，将他打败后得到一面通行令牌，进栈投宿。

入夜后，婵凤想把今日发生的被锦衣卫抓人之事弄明白，二人便出客栈，施展轻功跃上官府屋顶，从庞勉与严崇英的谈话中得知段氏父女也被抓在牢，这些锦衣卫的目的是为了寻一本秘笈。他们待严庞两人离开后,跃进官府内,走进左上方的地牢,找到了段庄主及紫霜。

段庄主拿出伏印石、伏印剑，且嘱咐要赶快前往清风庄后院秘道内的狼烟十八通秘道,拿取卧龙兵监。此时与严崇英、庞勉来了一番激战将庞勉解决，但在护卫撤退中的段玉章不幸身亡，大家左冲右杀逃离了官府。

回到客栈后，只见到师妹与其他师兄、师母、大师兄他们都在争夺中丧了命。此时岭南派姚擎带着五虎前来报仇，打跑他们后，知秋担心丐帮之事，并在师兄褚奇的帮助下抄近道去了右上方的烟波镇。

电脑游戏攻略秘笈 现玩现 COMMAND & CONQUER 攻略秘笈



烟波镇

翌日，知秋上街为婵凤买吃的，当走到左上方时，再次遇见五毒双煞并要求知秋交出他们的小姐，正在僵持不下之时，婵凤来了。这才知道婵凤原是五毒教教主之女，双煞说教主病重，要小姐回去看看，临走时婵凤约知秋于端午节坤宁城明月楼相见。知秋走回客栈会同紫霜来到右上屋的王船会见舵主上官风云，告之欲搭船过江之事，但上官风云说近来沿海一带贼寇横行，不敢出海，知秋愿意帮助上官风云打退贼寇。走出王船，往左走到市场旁的码头，即见上官风云驾船来载人渡江，当船行至江中，贼寇出现拦阻，一阵冲杀将其消灭。过江来到江海镇，告别上官风云后，便走进了客栈。

隔天，一走出客栈就遇见了光明圣教两法王，慌忙逃进了军港镇。躲到军船底舱内，后来有士兵上船就再往内部躲去。过了一会，船发生轰隆一声巨响。爬上甲板，见到官兵正与贼寇开战，此时军船也受到重击而沉没，幸而抓到一块木板来到中上方的铁山岛。

铁山岛

往左沿路通过森林，来到上方小屋。屋内一白发老人见人擅闯铁山岛就要出手，继而见到紫霜身上的伏印石，追问下才知紫霜是段玉章之女，白发老人正是爷爷段谦的师弟公孙得意。

公孙得意在得知段玉章遭到东厂的毒手后有意传授武功给知秋。而玄铁剑早已被熔成三把不起眼的龙泉剑、黄形剑、伏印剑。

经过反复练习，知秋跟公孙得意习会了段氏铁步脚。知秋临走时，公孙得意赠给了一把龙家剑及龙泉印，并说只要找回伏印石、黄印剑及伏印剑，黄印石即可铸回玄铁剑。离开小岛，乘船去东海后，往下方航行，回到江海镇后，出镇往左来到丐帮总舵，见到帮主木月清后，才知原来帮主病重一事乃岭南五虎造谣。交谈中，知秋托请杨青寻找赵蒙之子赵闻风。

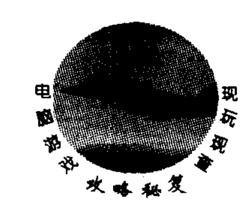
眼下，端午将至，知秋辞别帮主前往江海镇内左下方码头找阿生乘船（往后要搭船都找阿生），回到烟波镇，再转回坤宁城。

坤宁城

进城后走到客栈后方小屋的路上，遇见上次在官府被锦衣卫追杀的金发男子并将其救出这才知他原是荷兰人卡尔，卖军火给严崇英却被他赖帐，收不到钱，反遭追杀，卡尔决意同知秋一道去会严崇英。当他们进入下方的明月楼客栈时，婵凤早已等候多时了，见面后两人就没完没了地谈起来，冷落了一旁的紫霜，紫霜伤心地离开客栈，却遭岭南派弟子调戏，后被武当掌门楚子敬救下送了回来。

楚子敬告诉知秋说，他这次下山旨在通知各大派，留意光明圣教的复仇行动，为寻找他们遗失的三叹剑谱正在到处搜寻。

入夜，传来怪音乐。婵凤猜想这正是觅月门的门徒作乱，独自一人想去会会它们，卡尔也跟去了。知秋也睡不着，随后也出了门，来到大街上，双方已经战开了，于是上前助阵，消灭了四獠子后才留意到紫霜还在客栈。迅速返回客栈，可没了紫霜，这时光明圣王传信要知秋拿三叹剑谱去魔教方能换回被他们抓去的紫霜。





魔　　教

往左在西方沙漠中找到了魔教入口，通过烦人的迷宫走道进入魔教后，来到一处三条通道口，先走中间那条通道，下楼，再来到一处三条通道口，走左边那条道，上楼后，又来到一处三通道口，再走右边上楼，即到达明月圣教，来到光明圣教见到圣王。

在用计救出紫霜后，想逃的当儿却被摩呼逻迦王和阿修罗王阻止，欲抢三叹剑谱。在经历苦战后，消灭了二位法王，逃出了魔教，回到清风庄。

进入庄内左上方的狼烟十八道秘洞内，找到了卧龙兵监，刚出清风庄锦衣卫庞勉早已率众等候欲抢三叹剑，激战之后，将其消灭，回到杏源镇。

走出左方街道，从黑巫煞处得知五毒教遭到灭门。婵凤一听便急欲回去，出了镇，从南北码头乘船到达渠中岭后，往左在西方沙漠过夜后，便再到下方码头乘船到达大南岭的另一边，再往左走到五毒教。

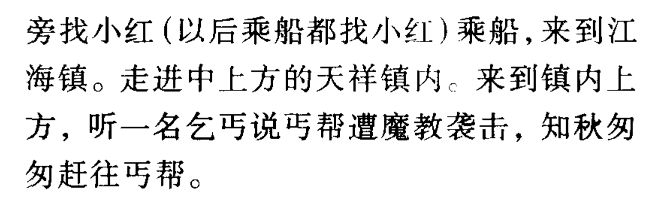
林山——五毒寺

五毒教内尸横满地，婵凤猜想一定是魔教所为，而知秋现今势力单薄，不可贸然行动，遂先找丐帮杨青商量。

离开五毒教，乘船回到渠中岭后，在烟波镇内的王船会找到上官风云，上官表示对付魔教得等到七月在少林召开的掌门人大会，在魔教想趁此机歼灭各大派时，从而找机会反歼魔教。上官风云也因此加入反对魔教的行列。



出了船会，在市场



旁找小红（以后乘船都找小红）乘船，来到江海镇。走进中上方的天祥镇内。来到镇内上方，听一名乞丐说丐帮遭魔教袭击，知秋匆匆赶往丐帮。

进了丐帮，帮主木月清躺在床上已生命垂危。临死前，把帮主位传予杨青，并嘱咐要找出暗算之人，光复丐帮。眼见明天就是初七了，于是便和杨青一同前往少林参加掌门人大会。

出丐帮，往回走进天祥镇，再走进上方瀑布，进到瀑布秘道后，从左上方出口出秘道后，再往左来到了少林寺。

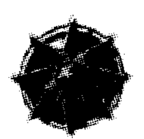
少林寺

一进少林寺即见众掌门云集于此，而前来参加的师傅申屠红仍不甚谅解知秋，而此次所开的掌门大会乃是讨论如何对付魔教之事。众人在得知丐帮帮主遭暗算身亡之事后，更加仇视魔教，欲加强对魔教的抗击。之后，知秋觉出光明圣王要夺三叹剑谱他表示说要把剑谱交还给赵蒙之子赵闻风后，武当掌门楚子敬表示知道赵闻风的下落，即被丐帮帮主托养的木天赐。

这后，在无相大师、申屠红、楚子敬等人对光明圣王的对抗下，对手败了。而严崇英也趁此时机出现，这才知丐帮、五毒教之事皆是其一手造成的。

婵凤眼见仇人上前拼打，但因不是对手而身负重伤。后在剑仙师伯袁不悔寻找垠儿来此（其双腿在潮山药怪的医治下痊愈），打跑了严崇英，因此也未寻到垠儿，便离开了少林寺。在此事后，申屠红也对知秋有所谅解了。

此时婵凤伤势复发，在无相大师的诊治下，方知中的正是混元一气击，本可用“易筋经”相救，但如今无相大师因元气大伤而无



力相助。此人正是魏清尘，于是便上前说服了老人，魏清尘答应帮助铸剑，但需去铁石、千年树皮及陀螺草三种材料方可铸成玄铁剑，告别魏清尘直奔大雪山。

进了大雪山便与婵凤分头寻找，不巧在此同毒仙姑与木天赐碰上了，在保剑谱的决战中，剑谱被仙姑偷走了。半疯癫的仙姑连回来的女儿也不认得，正要交战时，剑仙师伯袁不悔来到，这才知毒仙姑就是剑伯要找的埌儿。而袁不悔也正是婵凤的亲生父亲，毒仙姑恢复了记忆，就在此时木天赐却从背后刺伤了仙姑，夺走了三叹剑谱及灭绝神功而去。之后，不悔也带着重伤的埌儿回到万林山。

再入大雪山秘洞，在下方处找到了去铁石，离开大雪山直奔武当山，在上方的大树下取得了千年树皮。而婵凤表示万林山有陀螺草，也因此想回五毒教见双亲一面。于是下了武当往左走到西方沙漠下方码头乘船直奔五毒教。见到他们时，仙姑因伤重而亡，袁不悔由此心伤，在托知秋照顾婵凤后，抱埌儿尸体殉情于山崖下。

婵凤伤心欲绝，誓杀木天赐以报此仇。之后，在左方的山壁间找到了陀螺草，返回铸剑小屋，将三样材料交于魏清尘，其表示铸回玄铁剑须花四十九天时间，在此时间不能打扰，于是便回天祥镇等候。回到镇上，又见到紫霜被五虎欺凌，上前救出紫霜，便带紫霜到铸剑小屋会拜魏清尘，此时，魏清尘才想起铸剑尚缺金玉粉，离开小屋，再奔坤宁城。

坤宁城

一进城内严崇英已率众锦衣卫在此等候，而木天赐也在此，正这时，杨青也来到了，在合力除掉严崇英后，木天赐却趁机抓住了紫霜，并要挟知秋交出卧龙兵监，紫霜极力反抗而遭木天赐所杀，并趁机跑掉了，杨青也跟着追去。

紫霜临死前深知与知秋今生无缘，只能来世相随，含笑于知秋怀中而去。

知秋忍住悲痛，誓杀木天赐为紫霜报仇。来到镇内左上方找到杨青，但木天赐早逃掉了，眼下只能迅速铸回玄铁剑，就能手刃木天赐。

之后于客栈宿了一夜，翌日在镇左下方市集，因识破吐火男子的秘密而得了金玉粉。

赤兀岭

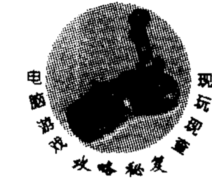
回到天祥镇的瀑布前，遇到武当掌门楚子敬，其邀请中秋之日前往武当参加六年一次的武林盟主选拔大会。分手后，知秋回到铸剑小屋，交金玉粉于魏清尘，终铸成玄铁剑，为纪念紫霜，改玄铁剑为紫霜剑。

往后一些日子，知秋独上赤兀岭练习卧龙兵监及三叹剑法，终自创出一套杀伤力无比的紫霜剑法。

这日与婵凤、杨青下得山后，婵凤希望知秋在报仇之后退隐江湖，与其过与世无争的生活。知秋深知婵凤心意而无法苛同，只是应付地答应。

再次上到山顶，进入右边山洞，察看中间石柱得知有把剑被冰封在里面，先后点燃和熄灭左方、右方的火柱，得到寒冰剑，该找木天赐算帐了。

找来找去，好容易才在通天岭找到了他，打倒他后，正欲离去没想到又奇迹般复活，且从后偷袭杨青，又一次激战将其杀死，杨青也因此身负重伤，临死前把丐帮帮主之位传给了知秋(此处选择不同





其结局也不相同)。

悲剧——任丐帮帮主之后

为了杨青及丐帮的兴衰，知秋终于答应了杨青的托付，学得降龙十八掌及打狗棒法。眼下，已近中秋，于是匆匆赶奔武当山会见各掌门，在打狗棒及降龙十八掌法的证实下，洗清了丐帮长期诬陷杨青被知秋所杀之事。

此时，少林空无大师来报，说无相大师已遭魔教杀害，并威胁说若不交出三叹剑谱，他们就将血洗武林。就在这时，光明圣王带三法王：王龙王、天王、紧那罗王来到，欲夺三叹剑谱。而岭南派长门凌逞志同样跃跃欲试，因碍于面子上前阻拦光明圣王而被三法王击毙。

在一阵激战后，各掌门也都身受重伤，只剩知秋、婵凤二人孤立奋战，好在卡尔、上官风云前来相助，合力解决三法王后，光明圣王也上阵了，历经艰辛终将光明圣王消灭。

尔后，段兴即出想要回卧龙兵监，知秋也得知卡尔就是他所救，才免遭一劫，且知它本是段家之物，便欲交还给段兴。不想，让公孙得意夺走，原为害其师兄一事甚不谅解，后在多方解劝中，公孙带走了段兴回铁山岛。

经此战役后，众人推知秋为武林盟主，并重振丐帮，率领众人共同维护武林和平，但善解人意的婵凤，乘着众门不容，深知知秋之难，而回万林山重整五毒教。

喜剧一不接任丐帮帮主之位

因答应婵凤在此事后退出江湖，故撒谎推脱帮主与婵凤回到五毒教。

到左下方拜祭双亲之墓后，突然间看到山下魔教捉走少林无相大师，知秋追到魔教而无相大师不想连累众生而断脉自尽，临终前断续说了些话。打退阻路之敌前往少林，进右方罗汉堂内，在右边红石柱上找到易筋经，原来无相大师临终前所说的话就是想将易经传予知秋。此时，少林弟子见有人撞进少林要大打出手幸被空无大师解救，提及无相大师一事众僧无不庸恨魔教，而空无大师表示要知秋参加二天后的武当山武林大会。

出少林回到天祥镇时，见到魔教已经开始屠杀行动了，不能迟疑，马上赶往武当山。

之后，与悲剧情节一样，只是知秋与二位患难之交各自踏上属于自己的路程。上官风云回到王船会，为着沿涨行船的平静而奋斗着，至于知秋，则常伴美人婵凤，一同退出江湖，隐居山林，过着只羡鸳鸯不羡仙的神仙日子。



新蜀山剑侠

赵家村

货郎家:得湖水两个、茱黄一个。

货郎家的仓库：得树枝一个、瘦肉两个。村中人说大毛和他娘学炼金术失踪了!

阿孝家:得瘦肉一个。

村长家：得茶叶一个。师父亦是修道中人,决定先回凝碧崖问师父。

铁匠家:买装备于身上。

猎户:得黑狗血一个、火石两个、萱花三个。出了赵家村。准备开始练功升等级了。

凝碧崖

进屋找师傅，自告奋勇调查炼金术由来,师父临别赠药材。出凝碧崖,去找药童买下五云石。

若金钱够用，可买石犀、纳介环和天盾镜。

赵家村

村长家坐着官府来的葛将军。炼金地点就在半山腰的山神庙，来到赵家村河畔，傻小子大牛挡住上山入口不让进，原来傻小子徇私情让阿孝入了山。找村长，村长说各凭本事。后来他借拿傻小子徇私让阿孝上山砍柴一事进了山。来到山神庙，满院的断壁残垣和尸首。他进了最后一排厢房，进入秘室，见阿孝被五花大绑，尸王举手杀死了一伤兵，愤怒下他冲上去与尸王战到了一处，得到七星草、尸元神与剑柄。庙要塌，赶紧跑。

下山途中可怜的阿孝却被食人虎给吃了，愤怒之下他跟食人虎大战起来。就在他快支持不住的时候，一道闪电把那家伙化成了一道黑烟，他定眼一看原来是一美妇人和一矮老头。于是他又得到了紫郢剑。

旬师姑要他到西川镇，同调查炼金术下山的周轻云姑娘会合，临行前，他回了赵家村，在葛将军夸奖下，他还得了一令牌，阿孝的惨死，他实不忍相告。

西川镇

在西川镇客栈二楼找到了周姑娘，闲聊中听得客官们提起贾仙学炼金术回来招摇一事。

来到客栈后，在菜园得黄精 10 个。

西川镇镇民大多神智不清，其中可能与炼金术有关，他这样想。

一路来到宁财旺家，得到乡花针一个，并向宁、马二位买回椰子、浮萍等东西，而在铁匠家却得到焰火的炼法是：火种 + 黑狗血 + 黄精。



在西街巧遇若霞夫妇被马家绑架，冲进马家在解决两喽啰后，还是让马财把若霞给带走了，韩星哭丧着脸对他说，那位来"束修备齐乎"的老先生就是贾仙的父亲。

看来要知贾仙消息得先找小包子。在找到小包子时，他说只有他父亲钱大包才知贾仙下落。待找到钱大包时，钱大包说可能得找合伙人马大海。

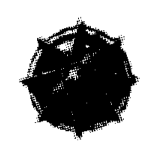
找到摆摊的马大海，马大海却要 1000 两银子才肯告知。来到西街神坛找云中飞法师，他却要 10000 两。一气之下，他去了老夫子家的货仓，在那儿得了进仓暗语，进到货仓找到贾仙后，亮出金银财宝来，走出地窖，寻找青螺山。

在西川镇西街有出口通玄冰谷外，在山林间他救下了秦紫玲，秦紫玲带他去小溪对岸见到了她姑姑，而她姑姑因遭尚和阳暗算，需千年灵芝救得性命，于是他再折回森林，在求得仙芝帮助下取回了肉芝液，赶回凉亭救得邓八姑。

为救西川之民他多次央求邓八姑帮助，邓八姑终于答应，他取得了雪魂珠，为防尚和阳抢，邓八姑亲自护送至青螺宫。

青螺宫

至左厢房，撞见一小孩打碎了花瓶跑了，他得一玉环，再往里走有一醉老头。直驱即是重镇，有卫兵把守大厅，练拳的教头以为他是新来的丫环，要他先找总管报到。在左边厢房里找到总管并缠着他要口令，通过守卫他进入青螺宫大厅。从左边通道进入后花园的右边厢房，并向主人申诉了打碎花瓶的是少爷而不是丫环。解了丫环的围后得到在后花园里二夫人的接见，二夫人为他打开



了青龙秘室。打败看门狗八魔后，找到了毒龙尊者并让他供出了同谋，看在二夫人面上，他放了毒龙。

有了玉匙，到牢房救出了若霞，并转告韩星的话。

在秘密祭坛找到尚和阳，在与尚和阳交战中得到赤阳珠，并采用办法打开了炼魂瓶盖，放出了里面的魂魄，青螺宫之行完成后，他们回到玄冰谷，辞别邓八姑和紫玲回西川镇。

凝碧崖

炼金术一事未完，不过，先回凝碧崖向师父陈述这些天的遭遇，还有“影蛊”是什么？

经师父、荀师姑、朱师伯的指点，他和青云深觉责任重大，得先去晶洞寻找克制“影蛊”的冰蚕。

玄晶洞

进入玄晶森林在玄晶坡一个石阶旁找到玄晶洞，里面奇寒无比。询问另一旁的猎人，猎人告之竹屋小神童有法子进入洞内。上石阶，走过小桥来到一个小屋，还是机灵的青云问出了线索，正思索如何盗妖尸手中温玉时，李静虚就来指点他们了。

灵　岩

进入灵岩洞内，在妖尸巢穴入口，即见李静虚道长所说二人，碍于颜面，他们进了妖气弥漫的秘道。在秘道尽头发现了妖尸谷辰，他们三人全力抗击，终因不是对手而被对方擒去了袁星，他和青云忙回天堂瀑布向李静虚求救。

据道长告知，寻七修剑的天波壁在峨嵋凝碧崖后山。经奇异森林到天波林，见一小人懒儿，从他那儿也没甚消息。

进了侥僬村，绕一弯往下走，又见着懒儿，喝下他的药水后便进入了神奇村落，进村后，来到西村屋顶。在西村村长家找到懒儿，得知能解决水源问题就能得知天波壁的位置。可能长老能知道线索，老先生有些迷糊，招魂幡元素记不全了。

从升降梯上另一头的西村屋顶，见一对男女并坐，前去询问，东村小美和西村的小俊正因两村不能和解而大伤脑筋。见他们过来就把招魂幡作法全盘托出，他们去到两村已故老人墓前。前往墓园前，先到巫医家，巫医有一大串烦恼事，只有待解决二老生前之事后，再来帮忙。

出了西村，从顾大妈菇园小径进入侥僬族墓园，小俊、小美已等于墓前了，他使用炼好的招魂幡，为得到有两村的证明，他再奔回东、西两村，找到了双方村长，再度使用招魂幡为两村化解了纷争，而要知道天波壁时，他们却推说巫医可能知道，没办法，只好去找巫医。

巫医要赶啄木鸟，这吵死人的乐师可派上用场了。要乐师出马得向他的偶像大长老要曲子，而大长老作曲要有蝌蚪才行。

于是到河边，打败一旁的蜘蛛，用蜘蛛网网得蝌蚪。回去以蝌蚪换得曲谱交与乐师，乐师依约赶走啄木鸟。巫医遵守其诺言，让燕子带他们去往天波壁，人鸟沟通的媒介在朱雀环，炼制百禽道人宝典中提及的白铁+盐+冰蚕丝=朱雀环。

使用朱雀环与燕子交谈，到了目的地东西借不到，只好与七修兽战斗，得冷云丹、七修剑。





懒儿的药效已渐渐退去，他和轻云一晃眼就出了侥僬村。

玉灵岩

拿到七修剑，疾回玉灵岩找妖尸战斗，不想妖尸临死时还拖着袁星自杀。就这时，怪叫化凌浑前来，得他适时的指点，他与青云速回玄晶洞解决冰蚕一事，得温玉一个。

玄晶洞

进玄晶洞内，用温玉解救一女子，于是又多一同伴。与冰蚕战斗，得冰蚕丝、冰蚕。

任务完成，为救袁星，他赶回凝碧崖找师姑、师伯指点后又匆匆赶奔青莲峪。

青莲峪

河堤有一垂钓老者，于是便上前询问，老者明示，使用椰子、浮萍、赤阳珠可通往金船。

原来，钓叟就是智公，想得莲花转生术，还得通过谜宫的考验。一路走下来于金船第二层左边船舱找到智公，智公明示，以五朵青莲为体，异类金丹为心，再配合生辰八字即可起死复生，继而得青莲及莲花转生符。

对付魔物的五宝分别是：紫郢、青索、冰蚕、火灵珠、神沙母，而他现只得紫郢和冰蚕。为找其他几物，他下河堤向右即到光华森林。



雁湖村

雁湖村闹水患，官府派人处理。从士兵的口中得知，葛将军是个不负责任之人，总是使妖鲧作乱为害百姓。当他想要当面向葛将军问个明白时，还未出口却先下了牢房。在牢里取得发簪一支，放了其他人犯，从白谷逸手中获避水珠。有了避水珠，进入水中与妖鲧对战，得妖鲧元神，妖鲧金丹，洪水退却。

取得异类金丹，荀师姑用转生大法使袁星复活。回到雁湖村，找葛将军评理，他心智已失，得打醒他，一场恶斗，他不幸身亡。自己深感内疚。

在葛龙的屋内，得万木灵丹 + 除邪九烟丸 = 聚魄炼丹的炼法。

阴风洞

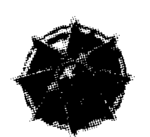
通往古墓有一处断桥，回牢房找多绿修断桥，并送给 1000 两银子进阴风洞找文蛛，与文蛛战斗得蔓陀萝一个。双方刚歇，绿袍老祖现身抢走火灵珠。

老祖的徒儿告诉他，绿袍的巢穴在古墓，从独木桥边有一出口可到达那儿。

古　墓

在古墓入口遇到凌云凤，她也前来取宝便一道进了古墓。

石室中，见一老者，与之交谈后才知被人设下赌约。为查明设计人，他自己想了一些办法，原来这人竟是自己师父，继而问起宋师叔，宋师叔说神驮乙休可能有线索。宋



师叔临走破了无影障，除了绿袍得青瑶锁、绿袍元神；杀掉魔影妖龙，得火灵珠；打败前来抢宝的无华，后却被它封了古墓出口。

上层见凌姑娘与穷奇缠斗，遇戒敦就与之战斗得昊天镜，赶回相助，凌姑娘夺回九疑鼎。接着，由顶层巨棺进入古墓机关室与凌姑娘会合，以二宝破“天罗地网七煞阵”。出古墓，崔五姑、凌云凤师徒临别赠他昊天镜。

白犀潭

入一人家门内，得钓竿一支，内室一老者原是乙休前辈。为取青索封剑，他答应乙休至紫云宫求天一真水，得乙休拜帖，由乙休前辈传送至紫云宫。

紫云宫

通道遇宫女春花叫其转呈拜帖于宫主，可她未交，还恶言相向。

直至大殿，因人煽风点火，宫主疑心更大，看来要得天一真水可难了。

找二凤帮忙，可她无能。去到宫主住处的路上撞见铁姝，与她相争，得太乙神雷。

回大殿找初凤，可因杀了她的人，气愤下打了起来，但初凤战败了。硬取不行，看来只有找春花取回拜帖，以证实自己的身份。

进三凤住所，于偏房找到春花，采用反间计让她们自相残杀后得如意水烟罗，取回拜帖入宝藏库得天孙锦一个。

至大殿，须奴为救被许飞娘挟持的二凤而身负重伤。上前打败许飞娘，得炼魔神针。二凤为救丈夫需天一真水。一路打进四方炉火，在消灭龙蛟时，得蛟龙元神、天一真水两个，一份交于二凤治好须奴之病。此时，乙休前辈千里传音告诫紫云宫主不得滋事。眼下大事已了，回白犀潭。

过了木桥在找蛙至帮忙说服了老太婆与乙休合好之事后，得知青索剑在望月谷。

望月谷

行经八达森林入望月谷前，取得魔藤果。袁星推倒枯树当桥进了山谷，而顽皮的石生又毁了第二座桥，没法只有使用鸟笛与魔藤果行成了通道。石生的做法得到他师父的狠狠训斥。石生助青云学得驭气排云之法。石生转告，要他们一行前去探知幻波池圣姑与艳尸的对抗外力发生的原因。

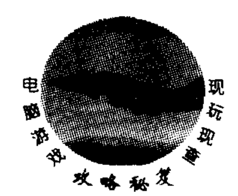
幻波池

幻波池外青云见到了她多年不见的未婚夫顾长风。听说这湖通往幻波池，不如先就此一探。

上石阶进了竹林，见枯竹老人、瑛姆二老对奕。原来，青竹符是枯竹老人应圣姑之令为防崔盈再生事端所下的禁制。只要帮助其找回地冥元磁，他就会撤出天兰神刀禁制。

陷空岛

全陷空岛都知他们是来偷地冥元磁的，无人帮助。来到上层遇千神蛛，提及其妻一事，为帮助千神蛛，他们去图书馆找老先生帮忙，老先生明示要金菩提、雷丸、聚魄炼形丹三者方可救治。服下三者缺一，经过几种药物的来回炼制，终于炼



得移形换体药，恢复了朱灵人形。夫妻俩感恩不尽，并指点了地冥元磁所在，得黑玉石、白玉石。

使用黑玉石、白玉石于太极上，进入陷空岛机关室，取得地冥元磁一个。以地冥元磁换得枯竹前辈的清宁扇，使清宁扇解除天兰神刀禁制见到师父与圣姑。再找艳尸崔盈取得神沙母。进幻波池内，对一雕像顶礼，赫然发现阻碍下楼的绿色光芒已除，进了下层即见着一圣姑。由圣姑口中得知，师父已炼成天煞血神子。他和顾长风已于胜天岩等候灭天出世，得赶在他之前找到五宝之一的神沙母。

胜天岩

胜天岩大殿的对质中，得知幕后之人乃顾长风。为报父仇，他甘愿为魔驱使，灭天就快出现了。在顾父墓前一行人苦苦相劝，无济于事，后使招魂术才释解了顾长风的怨恨，而他自尽了，大家齐心协力打败了出世的灭天。

凝碧崖

回凝碧崖回报师姑、师伯此事已了。在见师父时，方才想起与灭天对战时，只顾着取胜而忘了取神沙母，也只有五宝合一的五色光才能将其封住。长风取出神沙母，五宝齐交荀师姑，待她炼出五色石后，带着它赶奔铜椰岛，阻止这场灭天带来的人间浩劫。

铜椰岛

椰林中找到铜椰岛岛主说及此事，可他一点没反应，看来这岛主是冒充的。在向小大打听后，方知地壳入口在铜椰树下，从这进入地壳，见真岛主天痴上人囚禁于此。救下岛主后分头行动。

灭天受地火滋润，功力加大，经过一场石破天惊的缠斗终将灭天收服。天痴上人施法将地火渲泄。刹那间，铜椰岛变为一片火海。

结　语

灭天离体。师父无颜留在凝碧崖，青云和长风终成姻缘。英男继续她云游四海之志，而主人公自己呢，却留在了太原洞（即凝碧崖重建后更名）修行。





衡　山

这天，衡山派大弟子独孤剑正一人练剑，忽然间想起师父刘轻舟下山前所说的杀死自己父亲的凶手可能是高手张风，暗示自己这次下山恐有不测。正这时，师弟卢青匆匆来告，师父受伤回来了，于是赶奔山顶大院，见到了已奄奄一息的师父，临终前，师父要刘轻舟下山取一封血书并交于柳……话未说完，师父便撒手西去了，来到大厅与师弟、妹们商量。下山后，在最右上有血迹的树下找到了那封血书，原是一张名单，而柳……可能就是名单上的柳中原了，于是在打跑红衣杀手后，赶奔武夷山找柳中原问明原因。

武夷山

下山之后，一路都有强盗，向东北是临安城，可士兵不让进，还是先奔武夷山，沿右下角的树林爬上上山的梯子，走上去绕几个弯后，来到武夷山上，一打听才知柳中原已去了临安，没法子赶奔临安吧。



临　安

进城后，到妓院二楼一间屋子，遇到妓女秋雨，请她带一块红玉交给刘云将军。随后在城右下方木头房子里遇到寡妇赵七娘，阻拦说帮助她找他丈夫独孤剑。后脱身出门来到二楼，为傻木匠做媒，与赵七娘联姻，后得一个女儿，得茶和龙骨酒。到酒馆向老板打听柳中原下落，方知前些时还跟张风来过。于是在此住些日子，后再次来到酒楼，发现坐了几个江湖人物，其中一个是金人走狗，众人一拥而上揍得他抱头鼠窜。正这时，跑来一姑娘张琳心，口口声声叫独孤剑为大哥，原来错认独孤剑为张如梦。这时传来一阵吵闹声，一打听方知是张琳心被一高人抓走，出去找小叫化小雷，小雷在一连串的考问后，独孤剑终于领会其意，下到赌场找吕文才交出了东门令牌。

使用令牌，出城后至海边，可海浪之大，无人肯驾船。后打听出只有老王能行，可老王不干，从骗子处得知只有贾老实能请动老王，便再回到城里找到那个要南宫彩虹姑娘一滴眼泪才肯帮忙的贾老实。在南宫彩虹那儿用水珠骗过了贾老实后，他与独孤剑一道前往，终于使老王答应出海。

碧霞岛

到了岛上，杀掉所有杀手。走上一大石铺成的石桥，潮水退去来到洞口，才发现张琳心是想救别的被抓女孩才来到这里，她可不是采花贼。入夜，在与张琳心交谈中听得女子呼救声，两人找到一条洞救出了被困女子何梅。出洞后天已大亮，老王把他们送回了临安。



临　安

在城门口，遇到张如梦，说找独孤剑有事相商后就走了。进了城如果你直接去找何梅的老爹，在感激中，他会把何梅嫁给你，于是就得到了第一个结局。结局一：独孤剑与何梅结为夫妻，并生下一子，取名独孤岛，以纪念二人在岛上相遇，在一家人平静的生活中，独孤剑有时也教上儿子两手……

结局二：不答应，何员外也会送独孤剑一株党参，在城墙东部找到了张如梦正与独孤剑决斗，刚击败张如梦，忽有一蒙面人出现打晕了独孤剑。醒来后才发现自己被张琳心救了，找来找去，在城墙西面找到张琳心，交谈中，两人决定去武夷山找张风和血书。

武夷山

到了栈道下，一个弟子跟他说了几句话就跑上去了，刚走几步，上面传来惨叫，回身急奔出事地点，只见满路的尸体。一气之下，往上一阵冲杀，山上没了人，从一个奄奄一息的弟子口中得知柳中原已撤于后山洞中去了。出大厅，在山顶左上角找到上后山的梯子，爬上去，绕几弯进入洞中。一点一点搜寻，终于进入一大厅中，于两边石壁上，独孤剑和张琳心各自学得“风雷九州”和“凤舞九天”两种厉害功夫。

来到右边布满机关的长廊前，让琳心留下，独自一人前往。过机关后，看到四个开关，拉动从左起1、3、4三个开关，原来打不开的那扇门已打开了。与琳心一起进门，找到受伤的柳中原和杀手的头目。干掉头目，柳老在临死前让独孤剑去长安通知顾枫小

心。可两人决定在去长安途中，先去临安张风处取血书，走到半路，张风出现，带走了琳心，并点了独孤剑的穴道，当穴道自动解开后，在旁边树林里找到琳心和张风交之的血书，两人立即进了城。

临　　安

进临安城后，方知临安已发生变化，皇上为那幅“山河社稷图”抄了张风的家。到酒店，听说吕文才抓走了段木匠，琳心吵着要见张风，可门口士兵不让进，来到段木匠家，里面空空的，大家正商议准备救他，见吕文才把段木匠带回来了，逼他交出宝剑和女儿，段木匠誓死不从而被吕文才杀害，临死时他告诉独孤剑，他二女儿在老王那儿要二人帮助给带到成都姑妈家。于风箱中得到几颗霹雳弹后，二人出门直奔大牢，至那日独孤剑杀了吕文才后，官府张贴告示到处缉拿凶手。一路杀奔酒馆，老板高兴得送给两坛好酒，再杀进张府，来到后院，问过蒋伯，进入柴房来到一条地道。尽头一堵墙上的脚印映入独孤剑眼帘，往旁边一块白砖上一踩，墙壁打开了，进入迷宫。出了下一个出口，来到一幽静处，忽然幽静中传来一阵打斗声，忙上前一看，正是张风与南宫灭两大高手在决斗，眼见张风抵敌不过独孤剑上前击败南宫灭。张风身负重伤，眼见杀父仇人的独孤剑，杀是不杀。他犹豫，正这时小雷也赶到了。张风说出了当年与独孤云赴金国的一幕后，闭上了双眼。加上小雷，他们三人直奔海边渔村，找老王了。见到段木匠女儿后，告诉了他父亲死亡的经过，并让她一起上路去成都，芙蓉为感谢独孤剑并以家传宝剑巨阙相赠。随后便上路了。

华　　山

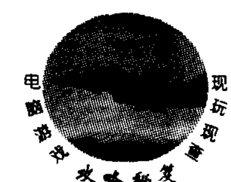
到华山的石塘镇，四人分开行动，由小雷护送芙蓉去成都，独孤剑二人则去华山。离开石塘镇往北进入华山。华山正在举行争夺掌门而进行的比武，因独孤剑二人无请帖，没能上去，只好再退回石塘镇打听。听得李三有法子能上华山，并从北面一草房内老者那儿得知李三已去长安了。

长　　安

来到古城长安，一进门从旁边一卖菜老头那儿得知李三因路见不平，而被恶少爷姚公子抓走了。到酒馆从老板口中得知张如梦经常来这喝得大醉，当再次回到酒馆，恰遇张如梦又喝得东倒西歪。张如梦好容易来到妓院，揍了一顿正在调戏一姑娘的姚公子，正准备杀了这家伙，独孤剑赶到，让他剑下留人。原来独孤剑想利用知府大人的儿子换出李三，李三出来时，还放了一个叫杨湖的江湖人。杨湖临走时送了独孤剑一块天王令，回到酒馆，将姚公子交给张如梦。张如梦决定回临安追查“山河社稷图”。独孤剑二人要去华山劝说顾枫和他师弟之间的决斗。

华　　山

又来到石塘镇，找到李三。李三带领他们从华山入口旁边一树木掩隐的小路上到华山顶。来到山顶左边，李三搭桥离去。继续走，来到华山派比武大厅，比武已经结束，顾枫被师弟林海打死。独孤





剑觉得此事有原因，就说出了那封信，却被林海怀疑，好容易才下得山去。为查明此事，两人到长安城妓院抓到林海弟子，使之供出了事情真相，再上华山杀林海，并从华山后小路直奔少林寺找无虚大师。

少林寺

到少林寺，找不到无虚大师，先于右边禅院上方墙角遇到元真。于是，帮他从他师兄那儿找回被拿走的泥人。元真告诉独孤剑无虚大师在达摩堂，来到达摩堂，见墙上有一首诗，便用诗激出大师。出去后，当再一次返回时，大师已与刺客交过手了，二人来到左面塔林中活捉了一可疑和尚，并让他供出了自己身份，将其放入塔林深处。回到大殿，见众人都在，独孤剑说捉住一奸细，并谎称要离开少林。出来后他回塔林埋伏，一会儿无相过来将假和尚打死，等无虚赶到，无相见事情败露，纵身逃走。回到大殿，在藏经阁，独孤剑领悟，并学得了天魔解体大法后，照无虚大师吩咐，下山找韩元帅去了。

朱仙镇

离开少林往右下方，来到朱仙镇。从镇中间往上走先来到韩世忠大营，但其不在，见到梁红玉，梁红玉收琳心为义女并传给她两招武艺。独孤剑于营右帐蓬取得一些药品后，出营到岳飞大营，岳飞不在，两人将名单交给岳云后返回朱仙镇。在朱仙镇茶馆里两人见到了师弟卢青，将丹心剑交于独孤剑。

独孤剑又去岳飞大营，见到岳飞，感激中，岳飞送两件金人衣服给他们。二人从牛皋口中得知金人中来了金兀术的养子陆文龙。独孤剑自告奋勇前去金营打探，先来到韩世忠大营，独孤剑拿出红玉，军官刘云带二人去库房拿东西，并告诉他们不要从金营的正面进去，从岳飞大营门口向下绕到金营后面，换上金兵衣服，用轻功进入金军大营，在金营左边找到陆文龙的帐篷。王佐正给陆文龙讲故事，并告之自己的身世，其乳娘说其父曾在其家传宝剑“丹心剑”中留有遗书。趁此机会，独孤剑交剑于陆文龙，在其里面果然有遗书证明陆文龙乃陆登之子。于是独孤剑断后，一起杀奔金兵主帅大营，拿到茶儿下箱子里的宝物，刚要离开，金兀术和南宫出现，使用“天魔解体大法”进行战斗，杀了南宫灭，但独孤剑也身负重伤。张琳心用霹雳弹放火，混乱中一蒙面人将独孤剑一行人救回朱仙镇客栈。独孤剑生命危险，听老板说得需双头人参和千年雪莲方能救治。王佐建议让岳飞派人找一种，而琳心自己去找一种。

[长白山]

张琳心到长白山碰到一猎人，猎人告之有两处有：一是赶山人，他们住上山窝棚里，窝棚在左上角，找到头目赵大帽子，赵开出条件，要除掉许大马棒后就帮她找双头人参，到雪山最右上角除掉许大马棒后，得指南针，将它交于赵大帽子，即换回双头人参。另一处是现今仅存的一支双头人参，在大户朱员外家，打败朱海，可得双头人参，建议选择去窝棚。

[天　山]

走到最左上角有一个洞，避开陷井，打败雪莲姥姥后，她告诉地窖里有一个装雪莲的罐子，其余都是毒药暗器，打开后必死，注意多存盘，终于得到雪莲王。

琳心回到朱仙镇救醒独孤剑。两人走左下角，来到海边码头旁见到王佐，王佐托二人做一件事，并交给天王帮口令。

天王帮

二人来到入湖口村，在茶馆碰到张如梦，原来张如梦也打探到"山河社稷图"的遗失与天王帮有些关联，故来此探听，但找不到入洞庭路径。利用天王令，茶馆老板将独孤剑独自一人领进密室。从暗道出来，前面有一看不见的暗道。从一个有小石块地方入水，多试一下各个方面，上岸后，到达天王帮入口处，对上暗语，进入室内，拜见帮主，并说明应王佐之托前来有要事相托。帮主答应晚上和独孤剑单独谈其书，进入后花园，转了几圈到了门口，一个小丫鬟告诉帮主已于后面树林等候了。在花园里，帮主承认"山河社稷图"一事是天王帮所得，交谈中，有人扔来一个震天雷，在救护帮主中，独孤剑才发现帮主原是大圣天王杨玄之女杨瑛。正当不知所措之时，众弟兄赶到，杨瑛并未责怪独孤剑，反而跟他成了朋友。这时二人方才想起"山河社稷图"，忙前去查看已被人偷走，杨瑛经过查找，原来是封玉书所为。回到茶馆，老板已被人杀害，在茶馆桌上留有张如梦的消息，他们已跟踪封玉书去了成都。

成　都

于成都城北树林，琳心见独孤剑又带回一姑娘，赌气跑开了。在城东北房子里遇见王老五说他的钱被偷了，出来在门外找到阿二，问出他将钱藏在城墙的洞里，独孤剑于两房子中间的缝里，靠城墙的地方找到了丢失的三百两银子。在还给王老五时，他却抵赖不给酬金，后在王老五妻子那得到五十两。到酒馆找到张如梦，当下兵分二路，张如梦独自去追"山河社稷图"。独孤剑和场瑛去调查五毒教的暗杀计划，独孤剑刚出酒店就听人说琳心被五毒教抓走了，于是二人直奔五毒教。刚到五毒教西北的房子，就落入他们圈套，中了毒烟。在功力只有平日一半的情况下，救出琳心，正当苦争不下时，张如梦在剑门关追上了携带"山河社稷图"的五毒教红剑堂堂主—南宫彩虹，也是南宫灭的女儿，两人在各自为誓之后，开始决斗。

几个回合打成平手，张如梦发现"山河社稷图"是假的，二人从此退隐江湖。

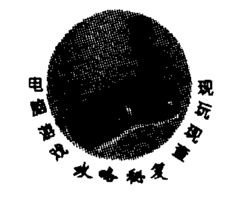
再说僵持中的独孤剑奋力搏斗，终于打跑了对方，三人来到东南角的房子里，交给他们一个自做的面具后，三人赶奔朱仙镇。

岳飞大营

从小路来到湖口附近，杨瑛因有事处理，先回洞庭湖。独孤剑一行来到岳飞大营，得知他们正于山顶侦察敌情，方叫人请回岳飞，并说服岳元帅后，独孤剑戴上岳飞面具，扮成岳飞模样，去见方勉，方勉果然原形毕露，要对"岳元帅"下手，独孤剑撕下面具，与方勉战到了一处，交战中琳心被方勉打下了山崖，此时，杨瑛赶到，大家奋力找寻方勉。

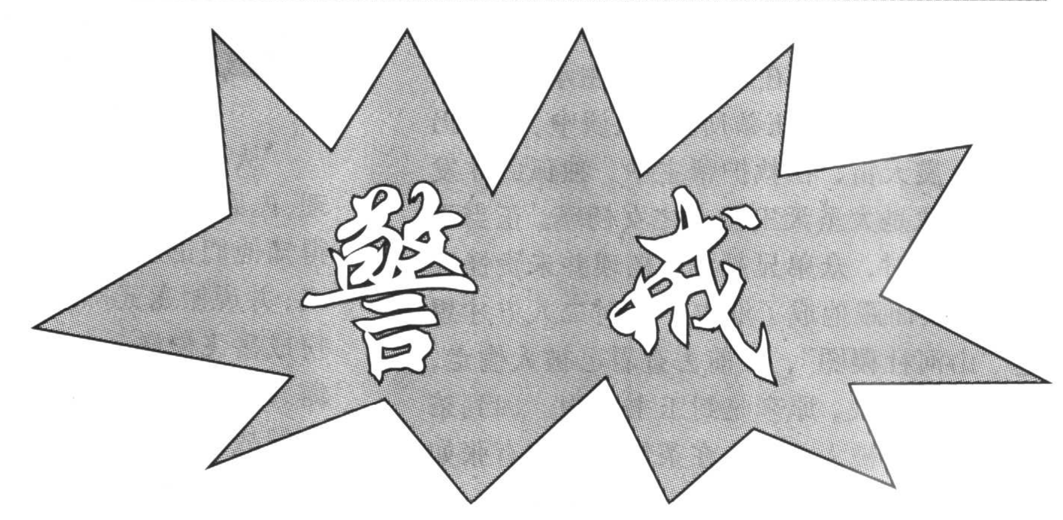
泰山论剑

二人来到朱仙镇，听说泰山将举办武林大会，竞选盟主领导抗金。杨瑛又要回洞庭，独孤剑决定去泰山看看，在大会上，独孤剑力挫群雄当上武林盟主之位，
来到泰山之巅……



COMMAND & CONQUER RED ALERT

红色



蓝　方

[第一关]

任务：营救我方科研人员，把他送上运输机。

要点：其实没必要与敌兵正面交锋，派特种兵干掉敌方科技大厦附近的几个小兵（注意：千万不要炸毁大厦，否则我方科研人员会与之同归于尽的）后，逃出来的那个穿白衣的人就是我们要营救的目标。在此关中，会有盟军的炮舰帮忙，不过，如果你能速战速决的话，他们也帮不上什么大忙。



[第二关]

任务：在 15 分钟内，为我方运输车扫清

一切障碍。

要点：本关开始后应马上建立基地以及生产采矿车。从右上方会有后援部队源源而来。注意左上方和左下方会有敌人偷袭。可以趁敌军力量未强大之机，派 20 个左右作战力量突袭敌人本营。(从左下方插入)会起到事半功倍之效。提醒一点，如果时间允许，应多建几部采矿车，会有后用的！

[第三关]

任务：炸毁画面上所有桥梁。(本关有两种场景可选，只介绍一种，另一种大同小异)

要点：首先，指挥特种兵向下方前进，营救出我方一名卫生兵。如果抓住时机，打爆汽油桶，便可炸毁敌运输车，得到 2000 元。向右下方进军，消灭途中散布敌兵（不要招惹建筑物）。来到屏幕最右下角后，向上行进，利用地形消灭一个山坳里的守军，可营救出四名工程师。继续向上（注意敌人空降部队偷袭），进入敌方基地。原来这里放守很薄弱。先干掉一个守卫，便可营救出我方另一名卫生兵，有两个卫生兵互相协助，力量便强大了好些。炸毁敌人建筑物（为解恨！可是，不要招惹炮台)，然后原路返回，走向敌人基地后，向左上方前进，消灭一些顽固力量后，便会看到附近还有两座桥，一定要先炸最里面那座，退出来后再炸另一座。不然，你的处境会很难看（不信！可以在这之前存一下进度试一试，你就知道了)。本关有四座桥要炸，另两座很容易办到，恕不详述。

[第四关]

任务：消灭敌方所有战斗力量（包括人和建筑物)。

要点：这一关是第二关战事的继续（不然，第二关时为什么劝你多多积累力量呢？）我方在这一关中可以多建不少建筑设施，地图大了许多，当然敌兵也强大不少，他们会从各个方向来侵犯你，还有让你头疼的空中力量。敌人的大本营在地图的左上角，多生产一些导弹兵对付敌人空军，空降下来的敌兵，可用机枪塔对付。积累起足够的力量后，一举消灭敌人吧！

[第五关]

任务：营救我方特工人员。

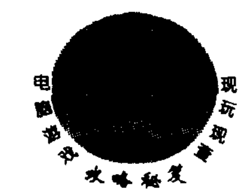
要点：本关开始时有时间限制，我方只有一个间谍。看清警犬行走的线路，避开它们（只有警犬才会发现并咬死间谍)，进入敌军造车厂，开走敌人一辆运输车（当然不会被阻拦)。然后，便会营救出一名特种兵，指挥特种兵在最短时间内炸毁敌军防空设施，使我方接应的运输机安全降落，让特种兵登上飞机，赶紧离开这块是非之地。

接下来，到刚才登陆的港口看一下，发现我方大军已到。指挥部队向左方突击（注意保护工程师)，占领附近敌人最薄弱的基地（一定要派工程师占领敌指挥部)，然后，你就有资格与敌人一决高下了。发挥你的指挥天才，积累了足够力量后，消灭地图上所有顽敌，你本关的任务便胜利完成了。

[第六关]

任务：建立基地，派遣间谍进入敌军科研中心。

要点：基地车登陆后，建立并保护好基地，然后清除所在大陆上的所有敌军力量。建立水上基地，多建一些炮舰，以消灭水域内敌人的潜艇，这时，你会发现敌方只剩孤岛一座了。派间谍登陆，避开警犬，进入任何一个敌方科研中心，然后





你的任务就是：杀！另外，你也可以先不派间谍登陆，而是先派作战力量上岛，摧毁顽抗的敌兵（注意不要对敌方科研中心下手，只有派间谍进入后再摧毁，否则任务失败），结束这场战斗。

[第七关]

任务：占领敌方雷达，破坏他们的水上基地

要点：登陆后马上建设基地，注意敌方空降兵和轰炸机偷袭。然后占领下方的雷达站，并在基地四周多建一些炮台和防空设施。那里是敌人通往矿区的必经之路，炸毁敌人的几辆矿车后，敌人的基地便会基本处于瘫痪状态了。这时，便可挥军直捣敌军总部，清除陆地敌人力量，再多建一些海上力量，积累足够炮舰后，摧毁五个水上基地后，就完成了此关任务。

[第八关]

任务：在 45 分钟内守住基地，直到时空转换仪完成充电。

要点：本关开始后，马上率领基地车及作战部队来到地图右上方基地，把电力恢复（注意不要在原来电站位置上重建）。造一堆炮台和碉堡堵住一个门口，然后用布雷车在另一出口布满地雷，尽量多布。本关可以考验你的应变能力，敌人会从海、陆、空三方面进攻，在应付这些的同时，你还得保证充足的供电，一旦 45 分钟一过，而你的电力不足以做时空转换的话，任务也算失败。

[第九关]



任务：潜入敌方通讯中心，解救人质。

要点：本关开始只给你两个小兵和一个基地车，而且只是一个孤岛。现在，就看你如何经营了。首先派坦克去岛四周，把守住一些登陆点（如岛的右下角）；登上资源不多，所以一定要速战速决。建水上基地，用几艘巡洋舰破开版图。最好先派十辆坦克车登陆，冲入敌军大门，消灭守在那里的警犬，打烂门口的铁丝网（不过一定要准备牺牲喔！）然后，派间谍登陆，从通讯中心中解救出人质。让人质向右下方前进穿过刚才打烂的铁丝网，一直向港口跑（记住在港口处一定先派运兵船接应），直接进入船中。回头一看，好危险！有好几条警犬跟在后面呢！本关重在“巧”字，当然也可以把敌人打得落花流水后，再用运兵车接送间谍与人质。

[第十关]

任务：占领敌军通讯中心。

要点：从本关开始，你便可以造直升飞机了，多建几架（10架以上），以配合地面行动。先用飞机围剿敌人的大车（采矿车），然后按防空飞弹→激光塔→炮塔→的次序打击敌人防御力量。在任务执行一半时，或敌方的建筑工厂被你摧毁后，敌人就会启动原子弹。速战速决吧！因为这时你只剩 60 分钟了，而且要为下一关留下充足的时间。

接下来，由我们的小分队出场。首先，让所有人员静立不动，让敌人的士兵和警犬自动送死。然后，指挥小队向右下方前进，充分利用间谍的作用（可是要注意警犬），让间谍顺着地图上的路标一直向下，走进敌军一个车库，这时便会有特种兵出来相助了。注意保护好特种兵和工程师。

[第十一关]

任务：清理运河，让我方船队安全通过

(2小时内)。

要点：本关开始会有两辆基地车，先建一座基地等基本设施建好以后，派运兵船把另一辆基地车运至右岸，建另一个基地。实力强大后占领右岸敌方基地，便可生产多种兵种及武器。本关并不一定要消灭所有敌人，只要把运河附近威胁到船队安全的兵力清除掉就可以了。

[第十二关]

任务：占领敌方通讯中心，摧毁铁幕

要点：本关开始后，我军会在一处浅滩登陆，在此处建基地，马上生产。敌人会从左右两方一齐进攻，还会不时有加了铁幕的长生象来犯。可以先从左方下手，一举攻克敌营，用直升飞机配合作战效果会更好，注意一定是占领而不是摧毁科技中心。在你的基地左方的小村里，有一座教堂，那里会有2000个单位的钱等你去取来用。

[第十三关]

任务：在45分钟内，派工程师控制敌方供电设备

要点：比起这关来，第十关简直算不了什么。本关没有了特种兵的帮助，错走一步就会死得很难看。没有什么好的攻略奉上，只是建议多存几个进度了。另外，画面中有两个小屋中有能量箱，善用会收到好的效果的。另外，两队人马要密切配合，一队行动时，另一队要躲在角落或房间里。当然，最重要的是保护工程师的性命了！

[第十四关]

任务：派小偷占领敌人金库，消灭所有敌军

要点：决战时刻到来了！首先，保护好特种兵和小偷的安全(可以放慢游戏速度)。用特种兵解决掉围攻过来的敌兵后，向左前进至湖边，然后向上；炸掉敌人电厂，使激光塔瘫痪，再派小偷进入金库偷钱。成功后，我方大部队就会到来，剩下的就是老一套。

红　　方

[第一关]

任务：消除前沿阵上的村镇

要点：本关任务比较简单，先用飞机炸掉敌方基地内汽油桶，用空降兵配合作战，把村子里的所有建筑摧毁即为过关。

[第二关]

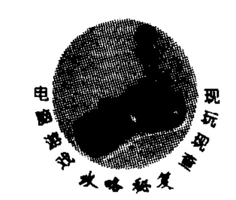
任务：摧毁敌军所有建筑物

要点：开始我方会有一个基地，不过附近资源并不丰富，小心利用吧！为防敌人在你立足未稳之际偷袭，可以先炸掉基地下方的桥。用警犬配合作战，用炮塔保卫基地，你会很轻松过关的。

[第三关]

任务：在15分钟内，杀死敌方间谍

要点：本关开始，我方会有五条警犬，指挥它们向右边村镇，那里关押着我方三个机枪手和两个投弹手。派投弹手向下前进，炸掉敌方前线的机枪塔，再派全部力量从原路杀入，用狗咬死敌人冲上来的部队，用士兵摧毁村镇中的建筑，可得全员体力恢复。一直





向下追击那个穿红衣服的间谍，解决途中伏兵后，会有空降兵支援，一直向地图左上角前进，就会发现间谍正傻站在那儿，看你怎么处置他了。

[第四关]

任务:摧毁敌方所有建筑物

要点：本关开始，我方就可以造雷达和车厂了。敌方会不断有援军涌入，小心防备，积累足够力量后出击，可从下方、左方同时进攻。本关难度不大，只要小心敌人会从不同方向偷袭，另外，注意保护采矿车。

[第五关]

任务:占领敌军雷达，清理湖心岛屿

要点：开始，我军只有一辆基地车、两个小兵和4000元钱。小心经营吧！还好我方另有不少空中援兵。岛上资源非常有限，一定要速战速决，抢占宝贵的资源。这一关中飞机的作用巨大，造10架左右后，让它们待命，然后派兵攻打本岛内敌军基地，这时敌军运兵船就会把另一辆基地车运至湖心岛，一定要在敌军未立稳脚跟时，用飞机突袭湖心岛，炸毁敌军总部，以后的作战就会轻松多了。注意敌军的雷达一定要派工程师占领，不可以摧毁，不然，任务失败！

[第六关]

任务:护送我方运输车至另一岛屿

要点：先不要调动运输车，让它们在一个安全的角落驻扎，并派两辆轻型坦克保护。然后要做的就是保护基地，发展生产。等时机成熟后，从水上、陆地一齐出动，清剿敌人作战力量，最后，再让运输车安全通过。



[第七关]

任务:营救工程师并控制电脑

任务一开始，马上向右向下逃跑，别让汽油桶爆炸(建议放慢游戏速度)。一直走到门口处，等追兵过来，以其人之道还治其人之身，引爆汽油桶。然后，指挥部队沿着箭头方向前进，救出狗。再向左上方行进，用狗咬死那个回去通风报信的敌兵，向上走救出工程师后回到中间来。派工程师先启动四周的电脑，中央控制台内就会冒出焰塔来。敌人特种兵被摆平后，就可以派工程师进入控制中心完成任务。

[第八关]

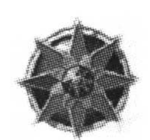
任务:摧毁敌军所有建筑和作战单位

要点：这关你将面临两支敌兵，蓝军方面有了盟军，不过实力不太强劲，防守也比较薄弱，而且建筑物都是假的，可以占领过来当做作战第一线，在那里可以建一些防御设施。剩下的就看你如何经营了，如果有足够的钱，不妨将基地面积向敌军方向延伸，甚至可以将激光塔建在敌军大门口。

[第九关]

任务:消灭敌军的运输车辆

要点：本关开始时，我方基地已处于危险境地，要马上建一些电厂，恢复供电，然后多建一些防空设施，以防敌人突然袭击。我方处于一个岛上，四周资源有限，不过在地图的左下方有一个资源丰富的小岛，可派运输船将采矿车运到岛上。看清形势后再发动

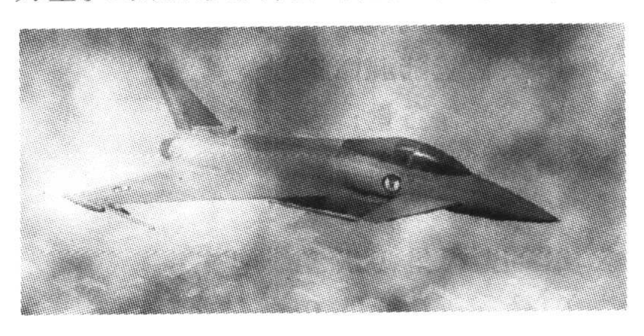


进攻，而且进攻之前一定要在各个路口设伏，以防敌方运输车逃跑。

[第十关]

任务：护送我方运输车辆通过地图

要点：本关兵力有限，只有几架轰炸机和四辆坦克车，另外可以营救出三个工程师，可以用他们占领敌人建筑，然后卖掉，用来买飞机。先派坦克摧毁敌人防空力量，然后，出动飞机炸掉敌方可以威胁我军的所有力量。到最后关头，会出现限时 5 分钟，速战



速决吧！

[第十一关]

任务：摧毁敌军海上基地

要点：本关开始后我方会有一个正在兴建中的基地，敌军有威力强大的巡洋舰，正对准我军开炮，马上建一些潜艇，控制下方海域。本关要充分发挥海军力量，先清除海域里的敌舰船然后登陆作战敌军岛上遍布地雷，损失在所难免了。这里告诉大家一个决窍，敌方会不时从右下方出动巡洋舰，攻击我基地，可以只派一艘潜艇等在那里，它们会乖乖地前来送死！

[第十二关]

任务：占领敌方全部科技中心

要点：开始我方会突袭敌军基地，一阵激战后建起我军基地（最好在下方空地上建），不过钱实在太少了，节省开支，先建采矿车才有机会。注意敌人空降部队偷袭，还有一群讨厌的小偷，不过更可怕的是他们的巡洋舰，威力实在不小。向右下方攻击，占领同一大陆上的敌军基地，注意防备敌人空袭。到最后攻入湖心岛后，不要急于占领科技中心，等全部消灭敌人力量后，派工程师站在科技中心旁等待，最后一起冲进去，不然时间来不及。

[第十三关]

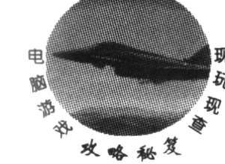
任务：占领敌方全部科技中心

要点：这一关比较普通，不过敌人会从四面方八方，陆、海、空几个方向来袭。一定要多造一些激光塔和防空飞弹，我方派几辆坦克到岛屿左上角，会发现敌人运兵船在那等死。可以多利用铁幕的作用，派加上铁幕的重型坦克冲入敌人阵地，摧毁敌军一些重要建筑，等敌人防空设施瘫痪后，再用飞机实行打击，另外，在最后占领科技中心时千万不要靠近时空转换仪，不然敌人会自己毁灭科技中心，任务就失败了。

[第十四关]

任务：摧毁所有敌军作战单位和建筑物

要点：决战开始了，登陆作战会有很大损失，不过这关的钱特别多，完全够初期的战备用了。迅速发展力量，首先保护好基地，因为敌人的直升飞机有很大破坏力。海面上，敌人巡洋舰的火力也比较凶猛，所以要首先考虑解决它们。





银河英雄传说四

FPE使用方法如下：先到你欲修改的星系，找你想改的星球，找它目前的经济力和最大的经济力。例如：目前经济力为355，最大经济力为380，则搜寻355~380即可。注意，如目前经济力没有超过255，例如为137，则搜寻137,0,400才找得到！

资料排列法：

01XX02XXXX0304

0505060607070809000OFFFF00000000

0A0B0000FFFF00000000C0C00000D0D

0D0D0E0E00000F0F0F0F101000001111

111112120000131313131414000001515

151516160000171717171818000001919

19191A1A00001B1B1B1B00000000FFFF

1C1C1C1C1D1D1D1D1E1E1E1E

代码含意：

01何国星球；

02星球属性：00为一般星球，01为要塞；

XX代表星系及位置勿改；

03要塞炮；

04跟成长率有关(越高越大)；

05“目前经济力”；

06“最大经济力”；

07目前防御力；

08防卫基地数（和最大防卫力有关）MAX:100；

09建造中的防卫基地数；

0A驻留基地数；

0B建造中的驻留基地数；

0C战舰兵工厂最大/目前；

0D战舰储备数；

0E高速战舰兵工厂最大/目前；

0F高速战舰储备数；

10巡航舰兵工厂最大/目前；

11巡航舰储备数；

12驱逐舰兵工厂最大/目前；

13驱逐舰储备数；

14航空母舰兵工厂最大/目前；

15航空母舰储备数；

16修护舰兵工厂最大/目前；

17修护舰储备数；

18运输舰兵工厂最大/目前；

19运输舰储备数；

1A突击登陆舰兵工厂最大/目前；

1B突击登陆舰储备数；

1C飞弹储备量；

1D舰载艇储备量；

1E战斗物资储备量。

01同盟行星，00X光线炮；

02帝国叛乱行星，01雷神之锤；

03同盟叛乱行星，02处女神之链；

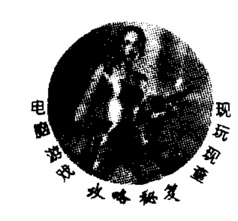
04中立行星，03秃鹰之啄；

05银河帝国行星；

06自由行星同盟行星；

07银河帝国叛乱行星；

08自由行星叛乱行星。

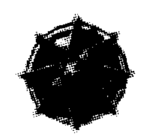


Super Street Fighter

SFZERO隐藏人物……

Gouki(豪鬼)：1P游标移到？上，压住L钮，输入←←←↓↓↓，小P中P同时按下。2P游标移到？上，压住L钮，输入→→→↓↓↓，小P中P同时按下。

Vega(贝卡)：1P游标移到？上，压住L钮，输入←←↓↓←↓↓，小P中P同时按下。2P游标移到？上，压住L钮，输入→→↓↓→↓↓，小P中P同时按下。



Dan(火引弹)：1P游标移到？上，压住L+R钮，输入YBAXY。2P游标移到？上，压住L+R钮，输入YBAXY。

真人快打Ⅲ

在进入游戏前中上以下参数，可呼出隐藏角色，或特殊模式，参数亦可混合使用。

MK31000000：对打时可使用魔王级角色(Motaro：牛头马，Shao Kahn：大魔王)

MK30666：呼出隐藏角色SMOKE难度增高

MK3666：同样呼出SMOKE，难度不变

MK31995：隐形人

MK38000：快速模式

MK39966：两人会背对背

MK31111：小人模式，在半空中对打

MK38888：人物变宽

MK312345：人物变高

MK354321：小人模式，但不在半空中。

求婚365日

真正破解版+超级CHEAT版。改法如下(都要改)：

(破解)FIND：900EE8740B593B46D0

MODIFY：…8B46D0……

(修改+CHEAT)

钱数算法：

公式：(XXXXH*65536)+58208=真正钱数。例如：

(0016H*65536) + 58208 = 1441792 + 58208 = 1500000

XXXX=0016。

此XXXXH值刚好是此游戏的内定值。

步骤：1. 想出你的XXXX值！并将其XXXX值四位数互换位置。例如：AABB→BBAA，0102→0201。

2. 使用PCTOOLS改：(XXXX值请用pctools填入下方XXXX的地方)

第一个人：C70608221600－－－－－－－－XXXX

第二个人：C70630231600－－－－－－－－XXXX

第三个人：C70658241600－－－－－－－－XXXX

第四个人：C70680251600－－－－－－－－XXXX

三国志英杰传

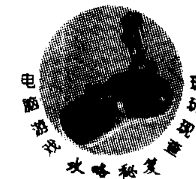
让刘备等级升为99；金钱提升到10000。

方法：用鼠标左键对着刘备的照片一直按，按到有一个问句出来。请按YES，然后再到画面的左上一颗珠子处……按鼠标一次，这样就可以提升刘备的等级为99级！！

大富翁

在大富翁三中钱是最重要的东西，如果要成为富翁，想办法弄到一张信用卡，再利用信用卡向银行借10万元，再向银行贷款10万元，将这20万再存回银行中，每月过后再从信用卡提出5万元存入，则就会有数不尽的利息钱。

推算表：原本银行中：100000元。后来银行中：300000元。还钱：10000元、信用卡50000元，剩下：240000元→利息24000元，以此类推。





魔兽争霸 2

按下 Enter 后，键入 it is a good day to die。所有我方部队可变成无敌状态，除了受法术攻击之外，将不会受伤；另外部队在攻击时也可增强其破坏力。

鬼马小英雄

在游戏中，到杭州的连庄堂玩“比大小”，当问是否要玩的时候，按“否”，这时可发现银两多了“三百两”，这般一直按下去，就不会在意高价物品的价格了。

剑芒罗曼史传

在剑芒罗曼史传中可任意提升等级。使用的密技是在提升等级时，选择提升能力。先选择 +／－1，然后再选择增加，之后在选择 +／－10，然后降低，这样就可以一直提升等级了。

天翔记

角色属性资料：

00000DC800FFFFFFFFD007D007

XXXXXXXXXXXXXXXXXX＝＝＝＝＝＝－－－－－－－－－－－－－－－－－－

政、战、智、政、全满。

80FF64E703FF160004000C00FFFF64C8

＝＝＝＝＝＝－－－－－＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

魅力、野心、忠诚、功勋、大名全满。

改前请先注意以下事项：

“身份”这一栏并不是官位，是特殊身份……例如：服部半藏是“忍者”，10 忍者、20 僧侣、30 剑豪、40 茶人。

①大名的魅力不宜改得太高，会无法加武将忠诚……武将则野望不可太高，会出走。

②建议打仗时，带“0”兵，再到战场上去征，然后跑到海上用“铁壳船”开炮打人。



鬼屋魔影

先从头开始游戏，在桌上取得油灯，再到宝箱处取来复枪。将游戏存盘后退出，编辑 SAVE?.ITD(?为存盘进度)，作以下修改：

油灯：SECT0038 的 DISP0400 至 DISP0401

长枪：SECT0038 的 DISP0411 至 DISP0412

生命：SECT0038 的 DISP0427 至 DISP0428

短枪：SECT003A 的 DISP0056 至 DISP0057

将以上位置的数据全部改为 3075

足球 96 FIFA

1. 变成特殊的球队

在游戏选择界面上点按 QUIT TO DOS 的按钮。当播放演示时，打 XPLAY 并且回车，就可进入一个游戏菜单，上面有另外五个新球队：All Nighters、As designed、Strontium 90、The Gimps 和 Rod Benders，这五只劲旅被称为 EA 超级球星队。这些队中的一些球星有许多特殊球技。

2. 变成增强型球队

使用友谊赛选择菜单，左边选美国足联中的 Van - couver 队，右边选国际足联中的加拿大队，再按下 Ctrl + Alt + Insert，将会出现一个增强型踢球模式菜单，上面有一些选项，用这些选项可以改变不同球队的属性。菜单激活后，按 F1 可随时调出。在增强型踢球模式中可以有下列选项：

球的大小：正常、大、较大、最大

球性：正常球、弧线球、猛球

无形墙：失效、有效

A 队或 B 队：大小：、正常、大球员、大球队

球衣：正常、悬浮球衣、强力球衣、隐形球衣

守门员：正常、超级守门员、超级防守、超级进攻、超级球队

摄影：正常、超级

FIFA 97

在 FIFA97 中是用 D 键射门。在运球时，你可一直按着 S 键，加速，射门时松开 S 键然后立即按 D 键。实际上运球时你一直按着 S 键(这可跑得快些)，到球门前对准方向，松开 S 键也可射门。不过这种方法最好用在你正对球门时。若从边路打，成功率便很高。趁对方后卫站位较平，用中锋单刀直入的方法，成功率很高(这和 FIFA96 差不多)。但下底传中的成功率与 FIFA96 则难以相比。

皇　帝

具体修改如下：

存盘文件名是 KING1。

民夫：SECTODISP157；

士兵：SECT29DISP194；

金钱：SECTODISP72；

修改值不可太大，否则会变为负数。民夫值可在 9999 之内选择。士兵值可在 20000 之内选择。(20000 十六进制数是 204E)；金钱值可在 500000 之内选择。

死亡地带

在 C:\ hardline.Cfg 目录下用 EDIT 修改 setup.Cfg 文件，在末行加入：

CHEATING IS SOME TIMES USEFUL BUT FOR HOW LONG???

进入游戏后，按下列键盘可以得到相应的秘技。

X：无敌

BACKSPACE：杀死所有屏幕上的敌人

INSERT：满血

BAGEUP：满弹夹 2

HOME：满弹夹 1

血(BLOOD)

游戏中键入以下字符将开启相应功能：

Ldath 获得所有武器弹药

cap in my ass 发送消息：were you cheating?

montana 获得所有武器弹药及物品

griswold 装甲全满

edmark 自杀

jojo 轻跳一步

I wan nabe like kevin 发送消息

satchel 获得所有物品

onering 刀枪不入

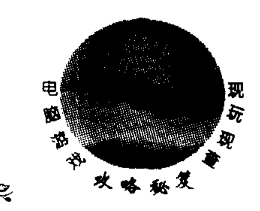
mario 跳关

kevorkian 自杀

mcgee 照亮自己

krueger 火伤突破口免疫

cousteau 加 200 点血





voorhees 刀枪不入

Lara Craft 所有武器，再键入一次消除所有装备

sterno 暂时熄灯

Fork Broussard Trippin 模式，无任何武器及作罢

Eva Galli 无过场模式

Rate 显示屏幕刷新率

goonies 显示全部地图

spiel berg 跳关

fun ky shoes 让你跳得更高

spork 获得 200 点血

另：演示版中，首先键入 T 后，输入以下字符：

MAP 全部地图

AMMO 全部弹药

GOD 刀枪不入

GUNS 全部武器

KEYS 全部钥匙

CLIP 无过场显示

黑暗破坏神

复制方法：首先要有一个东西，比如一样值钱的东西。下面的复制工作最好回城做。把东西扔到地上。在物品栏里准备一块钱（你要不怕浪费，多点也行，方法是点右键输入 1），钱周围要空出足够的空间容纳要复制的东西。关闭物品栏。走开十余步，用左键点地上的东西。迅速打开物品栏，将鼠标点在 1 块钱上，别按。在即将捡到东西的最后一小步，按左键。东西捡了起来，再看你手上的一块钱，虽然样子还是一块钱，但实际已变成了要变的东西。



魔域幽灵

N：大摔。S：超必杀技。H：隐藏超必杀技。（隐藏超必杀技表示要颜色选对才用得出来）

吸血鬼（Vampire）：

暗黑之火：↓→＋拳（空中可用）

恶魔刈割：→↓＋拳（防御攻击可用）＋拳

S 午夜之愉：↓→＋二个拳

S 恶魔爆发：↓→＋二个脚。

狼人（Werewolf）：

兽加农炮地上：↓→＋拳

兽加农炮对空：→↓＋拳（防御攻击可）

兽加农炮地上：空中→＋拳

百万闪烁：←↓＋拳

犯罪雷射：↓↑＋脚

N 狂野之轮：近敌→↓←＋中或重脚

S 龙加农炮：→↓←＋二个拳

S 幻影分身：←↓→＋二个脚

科学怪人（Fraken stein）：

回萨击：↓←＋拳

十亿巨槌：←集气→＋拳

十亿爆烈：←集气→＋脚＋拳

S 闪电制动：↓集气↑＋二个拳

S 博士附身：←↓→＋二个脚。

女僵尸（Chinese Zombie）：

暗器炮：↓←＋拳

旋风舞：→↓＋拳（空中可用）

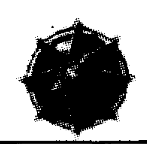
返器响：↓→＋拳（空中可用）（防御攻击可用）

N 放天击：近敌→↓←＋拳

S 地灵刀：←↓→＋二个脚

S 天雷破：轻脚重脚中拳中拳↑

僵尸（Zombie）：



死亡旋风：↓←+脚（空中可用）（防御攻击可用）

骷髅下蛰：↓↑+脚（空中可用）

地狱之门：←↓→+脚

N骷髅之刑：近敌→↓←+中或重拳

S邪恶尖叫→←+二个拳

S死亡电击：→↓←+二个脚（空中亦可用）

S地狱灌篮→↓+二个拳

蝙蝠女(Succubus)：

暗黑之刃：→↓+拳（防御攻击可用）

灵光地上：↓→+拳

灵光空中：空中↑→+拳

N向量剥夺：近敌→↓←+中或重拳

S战神返回：→↓←+脚+脚

S黑暗幻影：轻拳轻拳→轻脚重拳

S太空幻影：轻拳轻拳→中拳重拳

男(Mummy)：

言灵返（吸）：↓←+脚（空中可用）

言灵返（吐）：↓→+脚（空中可用）

眼镜蛇击：←→+拳

棺之舞：轻拳轻脚或中拳中脚或重拳重脚

王家的制裁：空中↓→+拳

N木乃伊摔：↓→+拳

S法老魔法：中脚轻拳↓轻脚中拳

S法老分裂：轻脚轻拳↓中脚重拳

猫女(Cat Woman)：

前滚抓：↓←+拳+拳

N地狱猫：近敌→↓←+中或重脚

S闪光舞蹈：→↓+二个拳

S猫女求救：←↓→+二个脚

恶灵日本武士(Samurai)：

居合斩：←集气→+拳（上段）或脚（下段）

拨刃：←↓→+拳

疾风：敌人被“拨刃”打中时↓→+拳

返刀：敌人被“拨刃”打中时←+拳

骸封：空中↑→+拳

鬼炎斩：反击中→↓+拳（防御攻击可用）+拳

S鬼道捻：→↓←+二个拳

S连斩：←↓→+二个脚

鱼人(Merman)：

音波：↓→+脚（防御攻击可用）

毒之气息：↓→+脚

螺旋喷射：←→+拳

鱼之诡计：→←+脚

N水晶方舞：近敌→↓←+中或重拳

N大空海神：近敌→↓←+中或重脚

S水柱扩散：→↓+二个脚

S水泡监狱：→↓+二个拳

S海之涛：←↓→+二个脚

H蟹螯双击：↓↓+二个拳

除妖道士(Dark Hunter)：回旋剑（刺）：轻拳轻脚或中拳中脚或重拳重脚

回旋剑（返）：轻拳轻脚或中拳中脚或重拳重脚（空中可用）

剑之精灵：

炎幻剑：→↓+拳（防御攻击可用）

冰雪剑：←↓→+拳

闪电剑：←↓+拳

N剑夹击：近敌：→↓←+拳

S死之气息：←↓→+脚

S幻化永恒：中拳轻拳←轻脚中脚

雪人(Bigfoot)

大雪球：↓→+拳

大台风：→↓+脚（防御攻击可用）

大雪塔：↓↓+拳

大飓风：↓←+脚（空中可用）+中或重拳

S大雪冰冻：←↓→+二个拳

S大冰放逐：←↓→+二个脚

机器人(Robot)：

电浆光线：↓→+拳





大型榴弹：↓→+脚
巴尔干炮：←↓+拳
反射墙：防御攻击专用→↓+拳
N 线圈格斗：近敌→↓←+中或重拳
S 混淆飞弹：→↓+二个脚
S 最终守护神：→↓←+二个脚
异形(Alien)：
太阳杀球地上：↓→+拳
太阳杀球空中：↑→+拳
黄道之火：→↓+拳(防御攻击可用)
万灾火焰：空中↓←+脚
银河之旅：←↓+拳或脚(空中可用)
N 环绕抓击：近敌→↓←+中或重拳
N 大雪烹调：近敌→↓←+中或重拳
S 宇宙混乱：←↓→+二个拳

立体狂飙

于主选单画面下键入 REFINERY 英文单字后，原本一开始无法选择的跑道此时能随意选取。而且，在添购武器和配备时，金钱数再也不会减少了。

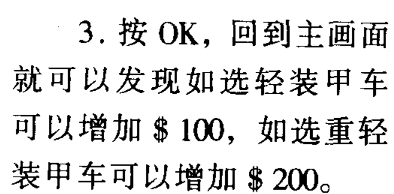
一线生机

首先，需让指挥基地升级，然后建造装甲基地。当进入装甲基地后选取轻装甲车或重装甲车，按 OK。

1. 回到主画面马上按装甲车 ICON 停止制造。

2. 按制造进入装甲基地后选取轻装甲车或重装甲车。

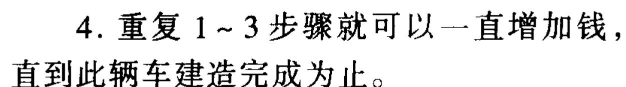
3. 按 OK，回到主画面就可以发现如选轻装甲车可以增加 $ 100，如选重轻装甲车可以增加 $ 200。





4. 重复 1～3 步骤就可以一直增加钱，直到此辆车建造完成为止。

另一方法：建造装甲车有一定的数量，当建造到最后一辆时，先按装甲车 ICON 停止制造，再按制造 ICON 一次，发现已无法进入装甲基地选购车辆画面。再马上按装甲车 ICON 继续制造到完成，然后按装甲 ICON 一次，钱会一直自动增加到 $ 999999，可是在这段期间不能有任何一辆车被毁，否则会停止加钱。如用坦克基地，则加钱的速度比装甲基地快 10 倍以上，但无法像装甲基地那样一次增加 $ 100 或 $ 200。



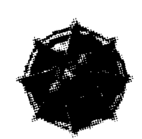
十字军

键入 jassjca16，然按 enter 启动。
1. Ctrl + F10 无敌
2. F10 补装备武器
3. H 使 HACKER MOVE 打开
4. CTRL + V 显示游戏版本
5. CTRL + L 显示座标
在执行游戏时加上参数：
1. DEBUG 侦错模式
2. SKILLX 设定技能为 X
3. WARPX 直接玩第 X 关

三国志 IV

当有发石车 1 台以上后，发动战争。选择好要作战的台数后，按鼠标右键，即变为 100 台。

获得雷击能力：每月都选访问指令，当出现司马徽或许子将时，先储存再访问。若没给雷击能力再重读，直到增加为止。



超级医生

游戏一开始查阅[医院布置图],一楼一室地视察,此时会有3个选项,但3个都不要选,按下鼠标右键取消,[效率、士气、服务]3项属性都暴增了。再使用一次,将会暴增至最高点255。

魔法飞毯

在游戏中先让飞毯停住不动,然后按下"|"键,接着键入RATTY后再按下ENTER键。之后输入以下按键:

ALT+F1,取得所有的法术;

ALT+F2,增加法力;

ALT+F3,消灭所有对手;

ALT+F4 消灭敌人的气球;

ALT+F5,毁灭敌方城堡;

ALT+F6,恢复生命;

ALT+F7,消灭所有生命;

SHIFT+C,瞬间破关。

武将争霸Ⅱ

当玩家在进行[武将争霸]或[统一天下]时,选择"黄忠"。先用一招[百步穿扬]将敌人打倒在地,当敌方要起身时马上射出一枝箭,如果时机抓的好可以再次将敌方打倒在地,可一直使用此法来打败敌人。在进行[统一天下]时,可派出士兵来应战,连派3个弓箭手再使用刚刚提过的技巧,你就可以轻易地打败敌人了!

燃烧的野球Ⅳ

当一、三垒有人时,只要命令一垒跑者盗向二垒,对方补手便会传球欲刺杀跑者盗向二垒。此时再叫三垒跑者往本垒跑,这时对手即使马上将球回传本垒也徒劳无功了。

太阁立志传

想得到信长的礼物方法有不少,如想学铁炮技能则到安土(最近)打工,和老板混熟后,再到信长那要求买枪枝,大约20~29天完成,信长就会给你礼物,最多可拿4种,以后就只给钱了。

机甲神兵大竞技场

进入游戏后,登录(LOGIN)新驾驶员时,在名字的最前面加上一个*号,如*DAVID或*EAGLE等。之后会发现有900万元的预算可购买最新型的机器人与装备,比预设的20万元多出许多。

星世纪战将

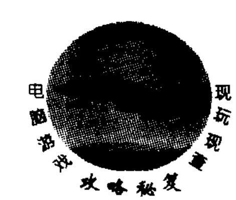
CTRL+RAB+F7 无敌;

CTRL+RAB+F8 将依榭露尔的座机引爆;

CTRL+RAB+F9 体能全满;

CTRL+RAB+F10 跳关;

F3+DEL 跳到目前所玩关上的下半段。



魔域传说Ⅳ波斯战记

找一位会放[不死鸟]或[龙卷风]等魔法的人，再把[终极箭]装备给他，这样便会使他放魔法的速度变快而成无敌。只要把游标压在他身上按住鼠标，他便会一边快速施法一边补充体力。

赤壁之战

选读取进度后(刚安装完后)，选记录1至7任一个进度，会发现游戏进行到最后一关，而且每个人等级在35以上。

真人快打Ⅱ

黑白片板权画面时，按下aiculedssul，成功的话可听到一些声音，接下来几个画面可用F9呼叫密技选单。

绝地大反攻

在LOGO画面时，按下上+fire放开，下+fire放开，左+fire放开，右+fire放开。成功的话会听到“LUCASARTS”。

CANNON FODDE

进入战场叫出地图画面，按住键盘左下角CTRL不放，再键入FODDER，离开地图画面回到战斗场景，按ENTER，便可过关。



远离地球

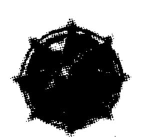
按下ALT—WIN启动游戏中的密技：CTRL+F8获得人民喝采与敬仰；CTRL+F9质量加速器意外不断；CTRL+F10召唤各种形式灾难；CTRL+F12无限资源；CTRL+F11提高或降低殖民地人民士气、教育水平及犯罪率。

幽浮Ⅱ

先打一场战斗，最好阻杀，捕获异形数量与战利品都很不错。在下次进入战斗场景后，按下CTRL+C，战斗马上结束，而且战果和上一场战争一模一样。

明星志愿

游戏进行时(在公司内)按下CTRL+A+E+L。一起按住后，放开再按横向数字键的8。之后，再按一次CTRL+A+E+L密技就启动了。按下数字键1，左上角出现一个问号后，再输入号码后则是明星人物。可以观看能力，更改姓名(即使不是自己的成员)。数字键8:改各项属性。上至股票行情，下至明星身高、体重等均可修改。(需注意，改三大奖时是改明星个人所获得的，否则结局时就当做没有。)数字键9,无论任何情况下，直奔结局。PS.在读取后需重按一次。



仙剑奇侠传

1. 在遇见阿奴的师父的地方，调查屋外右边第二棵树，可得“鼠儿果”。若一直按空格键可一直得到最多99。

2. 巨树林中一桃林终年云浓，用风灵珠来驱散云雾，往里面走可找到桃源村。村后会遇到木道人，打死他可获赠“寿桃芦”，每回合可补血、真气20点。

3. 李逍遥与巫后逃命时，水魔兽会一直追你，但用飞龙探云手可偷到很多毒龙胆，这样就不怕七大毒蛊了。

4. 在尚书府时，为了请来道士，云姨会给你3万元，你则可以去买东西（例如武器……），把钱用完或低于1500元，再去找云姨，她会再给你3万元等等，但最多只能拿3次，共9万元。

超级快打旋风Ⅱ

使人物速度和攻击力增加：

在选人画面按下“轻拳”来选人，角色的颜色改变一次。

美国版或英国版按住 RYU RYU 右右右左；

HONDA HONDA 上上上下；

BLANKA BLANKA 右左左左；

GUILE GUILE 上下下下；

THAWK THAWK 右右左左；

FEJLONG FEJLONG 左左右右；

BALROG BALROG 右左左右；

SAGGAT SAGGAT 上下下上 KEN KEN 左左左右；

CHUNLI CHUNLI 下下下上；

ZANGIEF ZANGIEF 左左左右；

DHALISM DHALISM 下上上上；

CAMMY CAMMY 上上下下；

DEEJAY DEEJAY 下下上上；

VESA BALROG 左右右左；

BISO NVEGA 下上上下。

在飞机起飞前，迅速再按一下“轻拳”来结束，角色的颜色会再变一次。如此可用原版人物，此时SUPER棒会消失。

诞　　生

三个永不疲倦的女机器人：在DEBUT.EXE中找出2601178ECO，改成2601179090即可。

人气值不灭法：

查找：26832E7EC70A68D007

改为：26832E7EC70A909090即可。

风之舞

在韩国大梁城比武馆内有一人卖酒，向他买许多酒再全卖出，（进价50售价150）如此来回几次即可致富。

运输大亨

在对手的公车一定要走的路上铺上一条小小的铁路，再把铁路拆掉，如此对方会赔死。

炎龙骑士团Ⅱ

隐藏商店：由第一关开始分三组进行配对。

A：酒店、武器店、出口、商店、教会；





B:SHIFT、CTRL、ALT 三键;

C:F 键(F1—F10)。

第一关,在酒店门口按 SHIFT + F1。

第二关,在武器店门口按 CTRL + F2(以下类推)。

第十一关,在酒店门口按 CTRL + F1。

转职技巧:在 13 关中,从最上方的帐蓬算起右边第二个帐篷,令索尔站在帐篷关,即有一精灵族长老会给索尔一个"勇者的徽章"。若索尔带着去转职可得到传说中"英雄"的职业。在 15 关中,左上角的水中有一处图块有一个亮点,选择任一飞行的角色站在上面调查即可得到一"精灵契约",若悠妮带着它去转职可得到传说中最强的职业"究极召唤师",

在各位玩家玩到第 20 关时,一定是叫苦连天。前要救谢多、精灵族;中间又有看不见的沼泽怪物,走平地又要绕很远,现在就告诉各位玩家如何能看到怪物:平时按空格键会出现系统选单,但是如果有怪物在那里就不会出现。如此一来就可知道那里有怪物而避开了。

浩劫残阳 Ⅱ

载入游戏时,加入神秘参数以 DSUN—K911 来执行程序。进入游戏后,按 T 等级瞬间提升,M 瞬间记忆所有法术;ALT + F2 提高成员属性;ALT + F4 得到所有法术。

2050 海底战争



在指挥中心时输入 UP PERISCOPE(注意空格)后按",",在驾驶员名册中可切换任务,也可用来修正航道。

MECH WAR RIOR2



在游戏中按住 CTRL + ALT + SHIFT 不放,再输 BIORB 开启无敌模式。

CIA 弹药无限供应;

GANKEM 瞬间摧毁敌人;

ENOLAGAY 使用核子弹;

ICANTHACKIT 瞬间完成任务;

IDKFA 任务失败;

HANG AROUND 更改任务终止时限;

XRAY 可直接看透墙壁,山脉按 W 可关闭;

MEEP MEEP 时间压缩功能开启;

UNMEEP MEEP 同上关闭;

ZMAK 时间延展功能开启;

MIGHTYMOUSE 补充 JUMPJET;

FLY GIRL 增加 JUMPJET;

COLD MISER 关闭追热功能;

DORCS 观看 DORCD 型机械人;

TLOFRONT 将后视角转为前视;

LAIRDO 警示功能;

MICHELIN 显示残骸中的得分球;

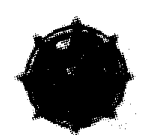
TINKER BELL 自由移动外部摄影视野,按 C 可关闭。

FX 战士

于战斗过程中,按下 HOME 键不放,再按下任一方向键,便可以改变摄影机的角度。

圣少女战队 Ⅱ

战斗开始后选 SYSTEM 离开游戏,再选继续游戏可进入下一段剧情部分。



A 列车Ⅳ

按下 TRAHTRAVTRAPUVZXAS 后再按 ALT + M 可得钱。

宇宙冒险家

只要在谜题中按下 ALT + SHIFT 两键，再键入该谜题的第一个字母即可自动完成该谜题。譬如要跳过“Probe Logic Circuit”这道谜题，需按下 ALT + SHIFT + P 三个按键，但“Orbit”这道谜题例外，你必须按下 ALT + SHIFT + I 才能自动通过。于主选单画面(Main Menu)选择游戏场景时，按下 ALT + F5，然后选择“JUMPTO”的设定，接着画面上会显示各场景的小幅缩影，只要用鼠标点选任一场景即可跳至该区域。

铁甲争霸战Ⅱ

回到“Star Config”的设定画面，选择输入新的名字。键入“Enzo”之后回到机械实验室，……

在驾驶舱中，按住 ALT 和 SHIFT 两键不放，然后再键入以下字母，即可获得特殊的功能：

cia：弹药无限；

cold miser：关闭热导追踪功能；

tlofront：让后视 HUD 的观点变成前视观点；

icanthackit：任务结束；

mightymouse：无限的喷射装置；

xray：X 光视野；

zmak：开启延长时间功能；

blorb：无敌模式；

tinkerebell：模糊的外部视野。

极速赛车

选择跑道：在“Go Karting”画面中，键入“ORIEL”。会多出一个选择跑道的选项。

免费现金：在商店内时，键入“BRASENOSE”，即可免费多得一万块美金。

涡轮无限：在竞赛中，键入“MANICMARTIN”即可以拥有无限量的涡轮可以使用。

苏洛传奇

当主角从高处落下时，只要趁他还未落到地面，赶紧按下“ESC”键，然后选择“NO”，那么主角便可免除一死。

丛林风暴

接关密码：

第二关，2MMSXMMMP；

第三关，9BN8QMMMZ；

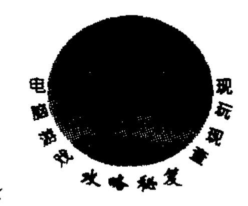
第四关，9BB63MMMF；

第五关，YVV6KNMMQ；

第六关，YVCGSBMMR；

第七关，MCXJXVMM4；

第八关，MCZQLCMMJ。于游戏进中按下“ESC”键入 CHICKEN 即可达到生命不减、武器无限的效果。另外于游戏中按下“Q”键即可跳关。





蛮荒战士

在选单画面下键入 cheatô 然后选取新的选单，此选单名为“The Secret Way”，内容就是游戏的所有秘技按键。

鬼屋魔影Ⅲ

游戏一开始时的第一个画面（还未过桥的时候），仔细看着主角右方的墙，有一个灰色的空罐。这时就拿起身上配戴的左轮手枪射击空罐，如果射中就会发现罐子飞走了，主角的生命力会增加 10 点，而左轮手枪所用去的子弹，会恢复原来的 6 发。切记必须在 3 发内射中，否则就失败了。

魔界之泉

先到村子里，雇一位商人，然后把这一场战斗打完。用部队命令，商人用魔法装备，可以看到有 2 个地方写得很乱。按下那地方，再按最大，那里就变成 99。多按几次之后，再看物品栏，就可以看到草药变得很多，卖出去就有很多钱了。

魔城迹踪

在高塔的地下二层，有两个棺材的房间。打开右边的棺材，里面是一个骷髅战士，可轻易将他打倒；左边棺材内，则为一具身穿深灰色盔甲的骷髅，这就是我们要找的超强防御力轻盔甲。要得到它，只要将棺材打开，将主角移至棺材前，当棺材关闭，开启后就自动穿上了。



Hexen

于游戏中键入：

BGOKEY：无敌模式；

CRHINEHART：立即获得所有武器装备；

BRAFFFEL：获得所有的物品；

MRAYMONDJUDY：获得所有的钥匙；

SGURNO：补血；

JSUMWALT：显示 X 轴和 Y 轴的座标；

EBIESSMAN：将自己变成猪；

REVEAL：显示地图；

KSCHILDER：音效测试。

火爆赛车

Alt + F1：自杀

Alt + F2：自动阵亡所有敌人

Alt + F3：燃料全满

Alt + F4：武器能量全满

Alt + F5：防护罩全满

Alt + F6：全程只剩下一圈

Alt + V：开启自动驾驶

Alt + C：关闭自动驾驶

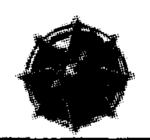
惊魂塔

于游戏中键入“BALDRIC”即可启动秘技功能：

左 Shift + R + ??：随意跳关，?? 表示欲抵达的房间（01 ~ 45）。

左 shift + H：生命力、食物全满。

左 shift + K：获得所有的钥匙（除了通往结局的大门钥匙之外）。



左 shift + W:获得所有的武器。

左 shift + C:获得 10 枚硬币。

诺瓦风暴

只要于游戏刚开始进行时,键入“tomatoes”即可进入一个特别的关卡,所有的敌机将全部变成一个番茄,而且可以获得所有的特殊武器。离开这个特别关卡后,会直接到最后一个舞台。

中 国

在游戏中输入下列键:

F7,F7,F7,F7,F3,画面全开

F7,F7,F7,F7,F6,跳 100 年

F7,F7,F7,F7,F7,增加 1000 两金钱

F7,F7,F7,F7,F9,自动亡国

F7,F7,F7,F7,F10,结束游戏

毁灭大赛车

在进入“Wreckin' s Racing Championship”比赛时要输入名字。输入?!DAMAGE!,车子就无敌了。

死亡赛车

在设定模式(Configuration menu)中,选择输入姓名,接下来输入下列密码:SUICYCO MAYTE 2X4B523P TINKLE LOVEBUN。输入了这些密码后,您就会发现车子的选单中多出了一些顶尖的超级赛车可选择。除此之外,如果输入下列密码,则有另外一些花招可用:

SUPERMAN:无敌;FORMULA1,可进入第二线的车辆设定;

DR DEATH:进入超难级的毁灭模式;

GOLDBOY:进入“Premier Cup”赛程;

MREPRISE:进入“Bonus Cup”赛程;

DUEL:加强对手的程度,提高游戏难度;

TOPTUNES:改变音乐及音效;

CINEMA:宽萤幕模式;

1 WON:直接看胜利时的动画;

CUP WON:直接看赢得冠军赛的动画;

ROLL EM:看制作群;

REMOVE:拿掉所有秘技。

天旋地转 II

在游戏进行时,输入下列密码:“GABBA GABBAHEY”。一代用的密码,在这里使用的话,却会让防护罩与能源都只剩下 1%。

ZINGERMANS:无敌;

MOTHERLODE:超级武器;

ALIFALAFEL:加速器;

EATANGELOS:所有武器均导向;

CURRYGOAT:取得所有钥匙;

JOSHUAAKIRA:可以看见地图全景;

WHAMMAZOOM:跳关;

ERICAANNE,射出的武器会反弹。

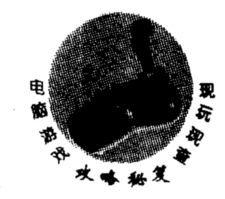
快乐天堂

在开始游戏时,输入“HORZA”,然后进入乐园的时候,按下下列键可得秘技。

Ctrl + C:增钱;

Alt + Z:游乐设施全补满;

Ctrl + Z:商店、彩票店





全满；

Shift + Z：使景观设施全满。

PSY 幽记

用 PCTOOLS 对 MANJLB.EXE 修改，就可以去掉闪烁。把 9A 66 5A 2F 08 改为 90 90 90 BC 60；一共两处，更改即可。

斗神传

在菜单画面时，键入 FUNNYHEADS：大头模式；

GLMMEJIM：可选用 GAIA、SHO、JIM；

VIRTUAL1：第一人称视角。

Ray Man

在游戏中键入“KomOogdk”可以加满生命点。“86e40g91”一次可加 10 个水珠，100 个可奖一条命。

魔眼邪神——塞儿特传说

用 PCTOOLS 编辑 KPWORLD? .DAT（? 从 1 到 6）数据对应如下：

SECT0160 的 DISP0094 – DISP0095，粮食（改为 FFFF）；

SECT0160 的 DISP0096 – DISP0097，金属（改为 FFFF）；

SECT0160 的 DISP0098 – DISP0099 木材（改为 FFFF）；

SECT0160 的 DISP0100 – DISP0101 入口（改为 FFFF）；



SECT0160 的 DISP0102 – DISP0103 牛（改为 FFFF）。

上海麻将名人赛

在游戏进行时按住 CTRL 和 SHIFT 键，然后再按下鼠标右键，会看到一个秘密选单，在此可以看到所有的记录片。

机甲战士 II

在游戏中同时按下 CTRL、ALT、SHIFT 键，再输入下列字母：

BLORD：开启、关闭无敌模式；

CIA：弹药无限；

GANKEM：瞬间摧毁敌人；

ENOLAGAY：使用核子弹；

ICANTHACKIT：瞬间完成任务；

IDKFA：任务失败；

HANGAROUND：更改任务终止时间；

XRAYX：光线透视模式，按 W 关闭；

MEEPMEEP：时间压缩功能开启；

UNMEEPMEEP：时间压缩功能关闭；

ZMAK：时间延长功能开启；

MIGHTYMOUSE：补充 JUMPJET；

FLYGIRL：增加 JUMPJET；

COLDMISET：关闭追热功能；

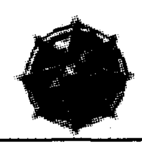
DORCS：观看 DORCS 型机器人；

TLOFRONT：切换视角；

LAIRKO：警告功能；

MICHELIN：显示残骸中的得分球；

TINKERBELL：自由移动的外部摄影视野，C 键关闭。



运镖天下之四大镖局

编辑 SAVE－？(？为存盘时度 1～4)，修改 SECT0000 的 DISP0012 至 DISP0015 和 SECT0008 的 DISP0072 至 DISP0075，都改为 FFC99A3B，再进入游戏，钱就足够用了！

异教徒(HEXEN)

SATAN：无敌模式；

NRA：全部武器；

INDIANA：全部物品；

LOCKSMITH：全部钥匙；

CASPER：穿墙模式；

WHERE：坐标显示；

DELIVERANCE：自己变猪；

SHERLOCK：得到比萨；

CLUBMED：全部加满；

MAPSCO：显示地图；

SHADOW CASTER x (x＝0，1，2)：转换职业；

BUTCHER：敌人全死；

NOISE：声音调试；

INT：本关重来；

VISTxy：选择关卡。

魔法门之英雄无敌

键入以下数字：

695100：强迫胜利；

784510：强迫失败；

876102：给目前正在行动的英雄所有法术；

200978：提升目前正在行动的英雄经验值；

528921：给目前正在行动的英雄十只雄鸡；

903376：加一千黄金及一些资源；

101495：显示所有地图。

笑傲江湖

调出笑傲江湖的所有动画。

C：\＞CD\S

C：\S＞CD EM

C：\S\EM＞D9 2 s Y 3。注意，大小写要打对。如此您就可以看到独孤九剑的精彩镜头。

C：\＞CD\S

C：\S＞CD EM

C：\S\EM＞EM1 2 s Y 3。注意，大小写要打对。

C：\＞CD\S

C：\S＞CD EM

C：\S\\EM＞EM2 2 s Y 3。注意，大小写要打对。

C：＞\CD\S

C：\S＞CD EM

C：\S\EM＞EM3 2 s Y 3。注意，大小写要打对。就可以看完所有动画。

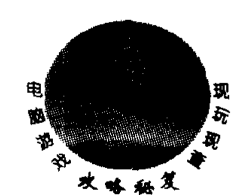
新美女拳修改

(34，256)音乐开关

8A 47 01 E6 42 E4 61 0C 03 E6 61－－－－90 90

(16，41) 对方初始金钱($ 10)，配合 3，4，5 使用

26 03 47 18 A3 FA 3D C4 5E FC 26 8B 47 18 29 06





FC 3D－－－－－－－B8 0A 00 90

(34,256)猜剪刀必胜法

83 7E F8 00 75 06－－－－90 90

(34,210)猜石头必胜法

83 7E F8 01 75 06－－－－90 90

(34,233)猜布必胜法

83 7E F8 02 75 06－－－－90 90

象棋大师三——将族

(CCH.EXE)修改大全

1. 密码破解＞Find:75 06 46 83 FE 03 75 13 ＝＞90 90

2. 悔棋不限＞ Find: FF 0E A6 81 FF 36 84 B9 ＝＞90 90 90 90

3. 局数不限＞ Find: FF 0E A8 B1 FF 36 82 B9 ＝＞90 90 90 90

圣城传说

9A 0A 00 F5 05 83 C4 32 8E 06 EB 03(改掉这两个就不会有敌人出现，可直打圣主)。

丹麦美女梭哈

己方赌金不减：

FILE:STRIP.EXE

找 83 2E 71 0D 32 83 1E 73 0D 00 找 29 06 71 0D 19 16 73 0D 31 C0

改成 90 90 90 90 90····改成 90 90 90 90····



找 29 06 71 0D 19 16 73 0D A1 89

改成 90 90 90 90··

··

对方赌金不增：

FILE:STRIP

找 01 06 8D 0D 11 16 8F 0D C6 46 找 01 06 8D 0D 11 16 8F 0D 31 C0

改成 90 90 90 90····改成 90 90 90 90····

照此方法修改后，自己赌金不会减少但也不会增加。但没关系，对方的赌金却会一直减少，只要你每次都加注 999 元，两三下她就输了！

邪神传说

进入 PCTOOLS，改 DATA2.GRP 的 Setcor3896，磁区 420－423，改成 FFFFFFFFOF。改完就什么都有了。三名帝国武士一起上，严寒圣神一击毙命！

波斯王子 II

改:PRINCE.EXE

找:39 76 F6 74 0A 83

改:74 0A 为 EB 0A

CHALLENGE OF THE FIVE REALMS

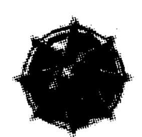
改:C5 .DAT

找:0B C0 74 0B 6A 00 6A

改:74 0B 为 EB 0B

水浒传(中文)

用 PKLITE 将 MAIN.EXE 解压



找:83 7E FE 00 74 03
改:74 03 为 EB 03
解密后可将 MAIN.EXE 重新加压

THE ATLAS HD

改:ATLAS.EXE
找:83 3E 29 8E 00 74 29
改:74 29 为 EB 29
找:3D 44 FF 74 CF B8
改:74 CF 为 90 90

PROTO STAR

改:PROTO.EXE
找:74 03 E9 F8 02 16
改:74 03 为 EB 03

雀之塔

VGA 改 TOMJ.EXE,单色改 HTOMJ.EXE
找:0B 06 64 01 75 0E
改:75 为 EB

麻雀俄罗斯

改:MJTETRIS.EXE
找:3E 67 02 00 74 3A
改:74 为 EB

TONY LA RUSSA BASEBALL Ⅱ

改:MAIN.EXE
找:0B C0 75 04 C6 46 FE
改:75 04 为 90 90

SUPER CAULDRON

用 PKLETE 将 CAULDRON.EXE 解压
找:83 C4 08 9A 04 00
改:9A 04 为 EB 03

魔界召唤(中文版)

改:CODE.1
找:C6 FB 0B C0 75 02
改:75 02 为 90 90
按密码时按 ER 五次。

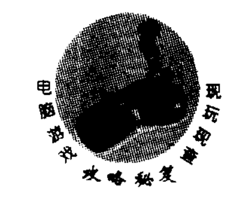
UNL IMITED ADVENTUR

找 CKIT.EXE 中的 80 3E D1 03 74 19
把 7419 改为 EB19
找 CKIT.EXE 中的 0B C0 74 06 C6 46 D5 01
把 7406 改为 90 90
问密码时按下 ESC

《毁灭战士》系列

以下功能用于《毁灭战士》(DOOM) 0.99、1.1、1.2、1.4、1.666、1.7 和 1.9 版,《毁灭战士终结版》(UL TIA DOOM) 1.9 版《异形》(ALIEN DOOM)和《星球大战》(STAR WAR DOOM) 等资料片。

IDDQD:不死。



IDKFA:加满装备和锁匙卡。

IDDT:显示全局地图,再打显示怪物位置,三打恢复正常(先按 TAB 键)。

IDSPISPOPD:穿墙。

IDCLEV??选关(??为关次)。

IDCHOPPERS:得电锯。

IDBEHOLDI:隐形(限时)。

IDBEHOLDA:全部地图(限时)。

IDBEHOLDL:夜视能力(限时)。

IDBEHOLDR:得防护服(限时)。

IDBEHOLDS:暴力药箱(限时)。

IDBEHOLDV:暂时无敌(限时)。

以下功能用于《毁灭战士Ⅱ——地球上之炼狱》(DOOM Ⅱ——HELL ON EARTH) 1.666、1.7、1.9 版及各资料片。

IDDQD:不死。

IDKFA:加满装备和锁匙卡。

IDFA:加满装备。

IDDT:显示全局地图,再打显示怪物位置,三打恢复正常(先按 TAB 键)。

IDCLIP:穿墙。

IDMYPOS:主角当前位置。

IDCLEV??:选关(??为关次)。

IDCHOPPERS:得电锯。

IDBEHOLDI:隐形(限时)。

IDBEHOLDA:全部地图(限时)。

IDEBHOLDL:夜视能力(限时)。

IDBEHOLDR:得防护服(限时)。

IDBEHOLDS:暴力药箱(限时)。

IDBEHOLDV:暂时无敌(限时)。

IDBMUS??:放音乐(??为关次)。

游戏还提供许多启动参数供自制资料片使用(DOOM 和 DOOM Ⅱ通用,用 DOOM Ⅱ时键入 DOOM2 即可)。

DOOM - RECORD 文件名:录制 DEMO 文件。

DOOM - MAXDEMO 文件名:设定 DEMO 文件的最大容量。



DOOM - PLAYDEMO 文件名大小:播放 DEMO 文件。

DOOM - FILE 文件名:使用指定的 WAD 档(可以是地形也可以是声音)。

DOOM - NOMONSTERS 文件名:没有敌人。

DOOM - TURBO 数字:设定游戏速度(1 ~ 255)。

DOOM - LOADGAME 数字:直接取存档(1 ~ 5)。

DOOM - DEVPARM - NET 人数 - LEFT (- RIGHT):连线模式(LEFT 和 RIGHT 为左右视野)

DOOM - PORT 1111 - NODES 1 - DEATHMATOH:单人用 IPX 卡玩 DEATH - MATCH 模式。

DOOM - RESPAWN:你杀死的怪物将在 8 秒后复活。在 NIGHTMARE(恶梦难度级别)下就默认采用了这个参数。注意 - RESPAWN 参数与 - NOMONSTERS 同时使用会失去作用。

DOOM - LOADGAME:允许你在进入 DOOM 时直接调入指定的游戏进度,取值从 0 ~ 5。

DOOM - DEATHMATCH:以死亡游戏方式开始。

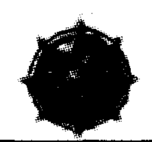
DOOM - SKILL:设置游戏难度级别,取值从 1 ~ 5。

DOOM - EPISODE:设置进入 DOOM 时你想要玩的一幕,取值从 1 ~ 3,缺省为 1。

DOOM - NOMONSTERS:进入 DOOM 后没有怪物的出现,这是一个非常好的用在死亡游戏模式下的参数。

DOOM - ALTDEATH:使用死亡游戏 2.0 模式。

DOOM - DEVPARM:使用开发模式。这个参数一般要和其他一些参数共同使用。利



用这个参数，你可以在游戏中按下 F1 键保存当前游戏画为一个 PCX 图像文件。

DOOM - CDROM 使用 C: DOOMDATA 目录存放游戏进度与设置文件。当你使用光盘进行游戏时，可以利用这个参数直接从光盘运行 DOOM,而将游戏进度存放在硬盘上。

DOOM - NODES 指定游戏者人数。

DOOM - PORT 设置网络口地址号，范围从 0 到 65535。

DOOM - DIAL:拨电话号码。

DOOM - ANSWER:设置调制解调器进入应答模式,等待某人呼叫你进入游戏。

DOOM - COM1(- COM2、 - COM3、 - COM4、): 指定你在哪个串行口连接了调制解调器或串口电缆。

另外还有以下功能键:

+、-:必变视窗大小。

F11:改变亮度。

F12: 连线模式时在各玩家的视窗中切换。

TAB:地图,此时有以下功能:

F:游标与移动模式切换。

C:清除所有标识。

M:表示目前位置。

G:地图分格。

T:连线模式给其他人送信息。

0、+、-:改变地图大小。

毁灭法师Ⅱ——异教徒

※试玩版:

QUICKEN:重复三次会自杀。

RAMBO:失去武器。

BGOKEY:无敌模式。

CRHINEHART:得到所有武器和装甲。

SGURNO:加满生命值。

BRAFFEL:得到所有物品。

MRAYMONDJUDY:得到所有钥匙。

RJOHNSON:穿墙。

BPELLETIER?:跳级(?为级别,取值范围从 1 到 4)。

PLIPO?: 换职业 (? 为职业代号, 0 为战士、1 为牧师、2 为法师)。

REVEAL:地图加强。

CSTIKA:杀死所有怪物。

EBIESSMAN:变成猪。

RRETTENMUND:帧数测试。

JSUMWALT:显示 X、Y、Z 坐标。

KSCHILDER:音效测试。

MWAGABAZA??:定位至??。

※正式版:

MARTEK:重复三次会自杀。

CONAN:失去武器。

SATAN:无敌模式。

NRA:得到所有武器与装甲。

CLUBMED:加满生命值。

INDIANA:得到所有钥匙。

CASPER:穿墙。

VISIT?:跳级(?为级别,取值从 1 到 4)。

SHADOWCASTER?: 换职业 (? 为职业代号,0 为战士、1 为牧师、2 为法师)。

MAPSCO:地图加强。

BUTCHER:杀死所有怪物。

DELIVERANCE:变成猪。

SHERLOCK:得到所有谜题物品。

INIT:当前级重新开始。

TICKER:帧数验测。

WHERE:显示 X、Y、Z 坐标。

NOISE:音效验测。

PUKE? ?:移动。

~? ?:播放第? ?条 CD 音轨。

在启动游戏时键入 HEXEN - WARP?? 即可进入相应关卡,??为关数。



雷神之锤 QUAKE

在它的测试版中按“~”键可以进入调试模式,可以输入以下命令:

GOD:无敌模式。

IMPULSE 9:所有武器和钥匙。

IMPULSE 225:Quad Damage。

GIVE ? xy: 得到相应武器, 不过没有子弹。?为枪的编号,有:

1. Axe

2. Shotgun

3. Double Barrelled Shotgun

4. Nailgun

5. Perforator

6. Grenade Launcher

7. Rocket Launcher

8. Thunderbolt

x 是其他物品,y 为数量。

NOCLIP:穿墙模式。

FLY:飞翔模式(有 C 和 D 上升下降)。

KILL:自杀。

NOTARGET:隐形。

PAUSE:暂停。

RESTART:重新开始。

PLAY:开始游戏。

QUIT:退出游戏。

SAVE:储存进度。

LOAD:取进度。

ALIAS:给自己起外号。

AMBIENT - FADE???:设定环境。

BEGIN:网络游戏功能。

BF:增加亮度。



BGMBUFFER? ? ? ?:设定网络缓存区大小。

BIND:设定特别键。

CENTERVIEW: 使视点居中。

CHANGELEVEL[E? M?]:设定水平。

CLEAR:清屏。

COLOR:设定服装颜色。

COM1:设定用 COM1 联线。

COM2:设定用 COM2 联线。

CONNECT:联接至服务器。

DEMOS:演示。

DISCONNECT:脱离网络模式。

ECHO:同 DOS 的 ECHO。

EDICTCOUNT:显示信息。

ENTITIES:显示对手情况。

EXEC:自动执行。

FOV ? ? ?:改变视距。

FRAGLIMIT:改变限制。

GAMMA.?:透视模式。

HELP:帮助。

HOSTNAME[名字]:给服务器起名字。

KICK[名字]“:禁止某用户进入。

KILLSERVER:删除服务器。

LISTEN?:将 PC 设为服务器。

MAP E?M?:跳关。E 为 EPISODE,是 1~4。M 为 MAP,各关不同。用跳关无法见到最后的 BOSS。

MENU - KEYS:弹出控制键菜单。

MENU - LOAD:弹出读取菜单。

MENU - MAIN:弹出主菜单。

MENU - NET:弹出网络菜单。

MENU - OPTIONS:弹出设置菜单。

MENU - SAVE:弹出存盘菜单。

NAME[名字]:为用户命名。

NET - STATS:网络静态状况。

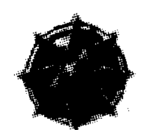
NOISETRACK:说:“Couldn' t open”。

VIEWMODEL:说:“No viewthing on map”。

VIEWFRAME:说:“No viewthig on map”。

VIEWPREV:说:“No viewthig on map”。

PING:客户编辑。



POINTFILE:读取设置文件。

PROFILE:除错信息。

RECONNECT:重新联接服务器。

RECORD:记录自己的动作。

STOP:停止记录操作。

PLAYDEMO:播放演示。

REGISTERED?:使用0或1。1可模拟为注册版,进入死亡模式。

SAY:对其他玩家说话。

SAY - TEAM:对队友说话。

SBINFO:显示声卡信息。

SCREENSHOT:储存屏幕画面,热键为F2。

SENSIVITY??:设置鼠标速度。

SHOWPAUSE? :?为1暂停。

SIZEDOWN:缩小画面。

SIZEUP:放大画面。

SKILL? .? ? ? ? ? ? ? ? ?:改变自己的技能。

SLIST:服务器名单。

SND - SHOW?:设置音效。

SND - NOEXTRAUPDATE:显示额外信息。

SOUNDINFO:声卡信息。

SOUNDLIST:显示声音列表。

SPAWN:网络功能。

STARTDEMOS:开始演示。

STATUS:显示当前状态。

STUFFCMDS:同时执行几个命令。

SV - AIM?.? ?:瞄准精度(如果为1.00,你总能打中对手)。

SV - FRICTION?:摩擦精度。

SV - GRAVITY?.? ?:重量精度。

SV - IDEALPITCHSCALE? .?:地表高低精度。

SV - MAXSPEED? ? ?:最高速度。

SV - NOSTEP?:移动精度。

SV - STOPSPEED? ? ?:停止速度精度。

TEST2:测试。

TIMEDEMO[demoname]:显示信息。

TOGGLEMENU:推测控制菜单。

UNBIND:删除一个指令。

VERSION:显示版本信息。

VID - DESCRIBEMDOES:显示游戏有的显示模式。

VID - DESCRIBECURRENTMODE:显示游戏当前的显示模式。

VID - MODE??:改变显示模式。??为模式编号,有:

0:320x200　1:320x200

2:360x200　3:320x240

4:360x240　5:320x350

6:360x350　7:320x400

8:360x400　9:320x480

10:360x480

VID - NUMMODES:显示可用显示模式。

VID - TESTMODE??:测速度显示模式。

VID - WAIT??:设置延迟,0是不延迟,1是等待垂直的同步动作,2是等待显示可行的动作。

WAIT:等待。

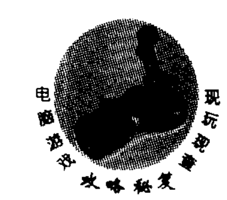
巫城 WITCHAVEN

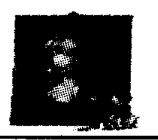
这又是一个DOOMTOO的游戏,不过血腥与暴力比《毁灭战士》更胜一筹。它支持640×480×256的SVGA模式,不过要8M以上内存和PENTIUM - 75以上的机型才有理想效果。这个游戏中的战士用的是法术和刀剑之类的冷兵器,从一把匕首逐步武装。

※试玩版:

在游戏中按下R、S、V、P,可以加满所有数值。

※普通版:





在游戏中随时按下 BACKSPACE 键，输入以下字母即获得相应秘技：

WANGO：学会所有法术和获得极高级别。

SCOOTER:得到全部武器。

MOMMY:得到全部物品。

RSVP:自杀。

RAMBO:自杀。

IDKFA:自杀。

※增强版：

在游戏中随时按下 BACKSPACE 键，输入以下字母即获得相应秘技：

SPINACH:加 200 点生命。

GOTHMOG:得到钥匙。

DARKNESS:无敌。

RSVP:自杀。

RAMBO:自杀。

IDKFA:自杀。

巫城 II

在游戏中随时按下 BACKSPACE 键，输入以下字母即获得相应秘技：

LEVEL??:跳到??关。

NOBREAK:武器不会坏。

PENTAGRAM:得到五角星。

SHOWMAP:显示全部地图。

EMCHANT:强化武器。

KILLALL:本关敌人全死。

MARKETING:无敌模式。

WEAPONS:全部武器。

SPELLS:全部魔法。

POTIONS:全部药水。

KEYS:全部钥匙。

ARMOR:加 150 点护甲。

SHIELD: 加盾牌（用于单手兵器）。



SHIELD2:得到盾。

HEALTH:加 25 点生命和 1 瓶药水。

HEROTIME:得到 HEROTIME。

STRENGTH:力量加倍。

CUREPOISON:解毒或加一瓶解毒药。

RESISTFIRE:防火。

INVIS:隐形。

SCARE:恐吓敌人。

NIGHTVISION:驱除黑暗。

FLY:飞翔模式。

OPENDOOR:开门。

FREEZE:冷冻。

MAGICARROW:魔箭。

FIREBALL:火球。

NUKE:核子粉碎。

在游戏中按 F12 可以随时截图。

在主选单的 OPTION 下的 SOUND 中选第 3 支曲子，会有一个女巫走到魔法书上跳舞。

终结者

在游戏中按 ALT + \，再键入以下字母可开启相应功能：

version:显示版本。

version(id):显示资料。

hello: 显示“HELLO?”。

garble:显示输入的秘技。

whoami:显示我是谁。

counters:将显示数字移到左上角。

turbo:快速模式。

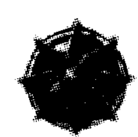
superuzi:超级乌兹冲锋枪。

firepower:加满所有武器。

bandaid:加满生命与子弹。

nextmission:跳到下一个任务。

icantsee:在右上角加入一个观察窗口。



毁灭公爵 3D

在游戏中直接键入下列单词，即可拥有相应功能。

dnkroz：无敌。

dncornholio：无敌。

dnclip：穿墙。

dnmonsters：附近的怪物消失。

dnitems：得到钥匙。

dnhyper：得到夜视镜。

dnstuff：得到所有物品。

dnview：显示主角。

dnrate：在屏幕左上角显示解析度。

dnscotty？？：跳关（？？为关数，例如键dnscotty12 为跳至第一大关的第二小关，仅限试玩版。）

dnskill？：跳关（？为关数，例如键入 dnskill2 为跳至第二大关）。

dncashman：按空格飞舞金钱。

斗　争

在试玩版中有以下秘技：

STUFF：不死，加满装备。

GUNS：加满武器。

SPIRIT：穿墙。

MONEY：加钱。

OPEN：所有钥匙。

STIC：隐形。

IDDT：在地图模式下输入，看全部地图。

GOTO？？：跳关，？？为关数。

第七长廊

在游戏中同时按下 W、A、X 可随时补给。

键入“corr7 president”开启 president 模式。

键入“corr7 level1diagnostic”或“corr7 - level1diagnostic”启动游戏，开始任务后按住 Tab + 左 shift + CTRL 可开启作弊模式，有以下功能键：

BACKSPACE + B：改变边框的颜色。

BACKSPACE + C：一些有用的信息。

BACKSPACE + F：显示角度。

BACKSPACE + G：无敌模式。

BACKSPACE + I：强力补给。

BACKSPACE + M：内存检查。

BACKSPACE + N：穿墙。

BACKSPACE + R：红色头颅。

BACKSPACE + T：当前关的信息（仅限 CD 版）。

BACKSPACE + W：跳关。

超科技大战

※试玩版：

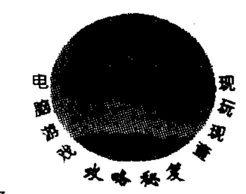
游戏进行中按下 Pause 键，出现“HOLY”四个字母，然后敌人就看不到你了！还有以下其他的特殊按键，可启动不同秘技：

NOGUARD：让警察不出现。

NOENEMIES：让所有坏人消失。

NOSTALD：让坏人不出现。

NOCHASE：让 BAD GUY 不出现（用此秘技将无法完成游戏）。





NOSTROLL:让平民不出现。

ERIEF:演示片头画面。

※正式版:

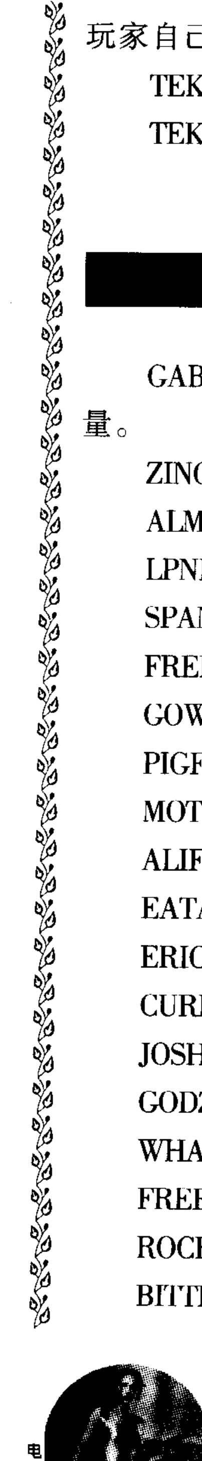
在游戏中按住 NUM LOCK 后可输入以下秘技:

TEKD1 NOCHASE:让所有坏人消失。

TEKD1 NOENEMIES: 所有人消失,只剩玩家自己。

TEKD1 NOGUARD:让警察不出现。

TEKD1 NOSTROLL:让平民不出现。



天旋地转 II

GABBAGABBAHEY: 失去 99%的盾与能量。

ZINGERMANS:不死。

ALMIGHTY:无敌。

LPNLIZARD:增加武器威力。

SPANIARD:双倍攻击力。

FREESPACE:加强助推器。

GOWUNGNUT:增加射程。

PIGFARMER:缩小画面。

MOTHERLODE:加武器。

ALIFALAFEL:加副件。

EATANGELOS:武器变成自导。

ERICAANNE:武器反弹。

CURRYGOAT:加满钥匙。

JOSHUAAKIRA:打开全部地图。

GODZILLA:妖怪模式。

WHAMMAZOOM:跳关。

FREESPACE:跳关。

ROCKGRL:全部地图(自动)。

BITTERSWEET:穿墙。

HELPVISHNU:引路机。

键入 D2 - superhires 启动游戏可进入高解析度模式。

银河飞将 III——虎之心

键入“WC3 - mitchell”启动游戏时,进入游戏后按 CTRL + W 可以消灭锁定的敌人,按 ALT + Z 可以摧毁雷达探测范围内所有敌舰。

银河飞将 IV——自由的代价

键入“WC4 - chicken 启动游戏,在任务中,只要同时按 CTRL + ALT + W 可以消灭锁定的敌人,同时按 CTRL + ALT + W 可以摧毁雷达范测围内所有敌舰。

雷电暴龙 TYRIAN

在游戏的标题画面输入以下字母可开启相应功能:

TECHNO:使用 PQZ 战机。

UNKNOW:使用 TX 银云战机。

ENEMYC:使用 CAPTURE U 战机。

WEIRD:食物船战机。

STEALTHN:使用忍者星战机。

在游戏中有以下特殊按键:

F2 或 F3 或 F6:不死。

F2 或 F6 或 F7:跳关。

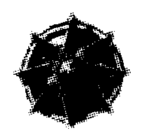
BACKSPACE 或 1:加速。

键入 DESTRUCT 可启动破坏模式。

激战三次元 FURY 3

TRYMEON:隐形。

GIVITIUP:获得所有武器。



URTUSTD:进入加速(TURBO)状态。

JUMPNIT:跳到下一关。

WORMIT?:跳至?关(?是关数)。

PACKIN1:增加 SERVO LASER。

PACKIN2:增加 ISOKENETIC GUN。

PACKIN3:增加 RAPID LASER。

PACKIN4:增加 DOM。

PACKIN5:增加 VIPER。

PACKIN6:增加 BARYON。

PACKIN7:增加 SUPERBOMB。

超级卡曼契 COMMANCHE

在游戏中按 ESC 调出主菜单，按住 BACKSPACE,同时键入 K、Y、L、E,就会出现一个 CHEAT 的菜单,开启后可以无敌。

丛林风暴 JUNGLE STRIKE

进入游戏画面后,按下 ESC 键叫出主选菜单，然后依次输入 CHICKEN 可以开启无敌模式。此游戏有以下选关密码:

第二关:2MMTZMMMW

第三关:9BND9MMMM

第四关:9BBLVNMML

第五关:YVVQYNMM3

第六关:YVCR*BMMK

第七关:MCXTRVMMP

第八关:MCZ83CMMM

第九关:MCLMBZMMW

第十关:MCK8RLMM2

拯救行动 SEEK & DESTORY

在任务中:

deth:敌人一击必死。

amo:加子弹。

mega:加强。

life:增加装甲。

在任务简报画面:

gimme:可任选作战任务。

在商店中:

capo:可买任何装备。

在选完“新游戏”或“继续游戏”后,立即同时按下左边的 CTRL + ALT + SHIFT，可执行特殊任务。

跨越山脊 CYRIL CYBERPUNK

键入 OUTRIDGE - DEVPARM 进入游戏,有以下热键:

ALT + SHIFT + A:弹药全满,分数变零。

ALT + SHIFT + B:BONUS 会爆炸。

ALT + SHIFT + E:双炮射击。

ALT + SHIFT + F:加快炮弹发射率。

ALT + SHIFT + G:不死。

ALT + SHIFT + K:减一格生命。

ALT + SHIFT + L:升一级。

ALT + SHIFT + M:改变前景。

ALT + SHIFT + S：令所有陨石停留不动。

ALT + SHIFT + W:自动导航。

次元之火 CYRIL CYBERPUNK

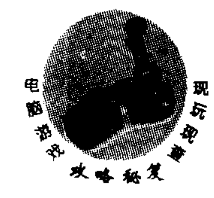
RSGOD:不死。

RSLEV??:选关(??为关数)。

RSFLYxxyy：跳到某座标(xxyy 为坐标)。

RSDOC:满血。

RSGRAV:无重力。





RSGOODIES:全部武器、加满子弹。
RSNUKE:杀死本关怪物。
RSLIFE:加命。
RSNOWALLS:不会撞车。
RSSHIELD:盾打开。
RSDIE:自杀。
RSEND:跳到下关。
TSKEYS:加满钥匙。
TSFUEL:加满喷气装置油料。

旋风赛车 WHIPLASH

进入 Config Menu 菜单，在 Name 中键入以下文字便可开启相应秘技：

FORMULA1:接近在第二位的跑车。
MREPRISE:进入 BONUS CUP 赛。
GOLDBOY:进入 PREMIER CUP 赛。
MRFROSTY:冰的赛道。
WARGATE:赛车弯曲。
SUPERMAM:破坏模式。
CINEMA:宽屏幕模式。
DUEL:很厉害的对手。
LOVEBUN:秘密跑车。
MAYTE:秘密跑车。
TINKLE:秘密跑车。
SUICYCO:秘密跑车。
ZX4B523P:秘密跑车。
DR DEATH:无敌。
IWON:显示胜利画面。
CUP WON:显示结尾。
ROLL EM:显示制作人员名单。
TOPTUNES:选音乐。
REMOVE:清除已经输入的秘技。

不输入名字直接回车则进入黑白模式。



横冲直撞 DESTRUCTION DERBY

在输入人名时，键入 NPLAYER 可以选择的司机便会增多数个。

在输入人名时，键入 DAMAGE! 便可以无敌地去撞车。

狂野飙车 HI—OCTANE

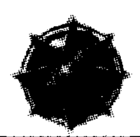
ALT + Y:开启自动导航。
ALT + C:关闭自动导航。
ALT + F1:自毁。
ALT + F2:干掉所有敌人。
ALT + F3:加满油。
ALT + F4:加满子弹。
ALT + F5:加满防护值。
ALT + F6:多加一圈。

热流 5000

在主画面键入 REFINERY，开始游戏后可以任选跑道,金钱也会增加。

极速风暴 TERMINAL VOLECITY

3DREALM:加满武器。
MANIACS:加 1000 个助推器。
TRIGODS:无敌。
TRINEXT:进入下一个任务。
TRFRAME:换页速度。
TRISHLD:加满防护。
TRICOPE:加示波器。
TRIBURN:加助推器。



TRIHOVR:射击时停飞。

TKIFIR0:30秒内无敌。

TRIFIR1:加 PAC 子弹。

TRIFIR2:加 ION 子弹。

TRIFIR3:加 RTL 子弹。

TRIFIR4:加 MAM 子弹。

TRIFIR5:加 SAD 子弹。

TRIFIR6:加 SWT 子弹。

TRIFIR7:加 DAM 子弹。

TRIFIR8:加助推器。

TRIFIR9:30秒内无敌。

另外在主选单按 Z 可以测速。

极品飞车 THE NEED FOR SPEED

在跑赢两场比赛后，在输入姓名时有以下特别姓名：

EAX POWR:有加分车。

EAX WARP:增加游戏速度。

EAX WACK:使车身性能增加。

EAX RALY: 将 RUSTY SPRING 变成 EGYPTIAN DIRE。

劲爆实感赛车

VTELO:可以跑任何跑道。

INVER:六条跑道 + 全倒着跑。

MONTY:"雪糕桶"变成白兔头。

JOINT:"雪糕桶"再变化。

TAZOR:使用子弹车。

ABURN:与子弹车比赛。

CLOCK:不计时。

UPDOW:画面上下颠倒。

MIRRO:镜子模式。

格斗悍将

在选人画面中按以下键可使用秘技：

2604352:使用三位 BOSS。

19668101:1P 使用赵子龙。

19668102:2P 使用赵子龙。

2323040:血不减少。

格斗之王 WARRIOR

在主画面键入 CHEAT 会多出一个选单——SECRET WAY，进入后键入下列单词可启动相应秘技：

REPLAY:开启 3D 模式。

ELEVENTH:双打时可选大魔王。

GARDENER:双打时可选 TOMTECK。

DUNK:双打时可选 SCOTTIE PIPPEN。

NUMBERONE: 双打时可选 CAPTAIN-WARRIOR。

PAM:双打时可选 PAMELAN。

CIRCUS:选战斗场地。

NOPAIN:空手格斗。

TYSON:不许使用绝招。

NOGAIN:武器不会脱手。

FINALFIVE:改为7战5胜制。

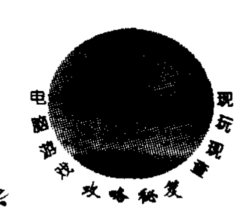
SHOWWHITE:将角色缩小。

EVILDEATH:开启 GORE 模式。

FORQA:开放工具。

NBK:改为1局定胜负制。

EASYSPECIALMOVES:绝招易使用。



动物快打 BATTLE BEAST

在 ORDER FORM 键入 YOYOYO 启动秘技,可键入以下密码启动相应功能:

ITIHFO:打三个回合。

ERHNE:与全部怪兽对打。

AOFREOIO:打开所有 BONUSDOORS。

OFOVH:放大 BONS ROOMS。

ERHYHRLY:使 TOADMAN 变弱。

OAOAEIOA: 在 LAB 启动 AUTOFLY MODE。

EATEE:使怪兽不变形。

OIVNNFOF: 使 TABPOLES 在 LAB 内攻击。

EHRTRR: 在 BONS ROMMS 使用 AUTOFLY。

NHAENRH1: 第一人使用 UNLIMITEDAMMO。

NHAENRH2: 第二人使用 UNLMTEDEAMMO。

ORUFO:额外的房间。

小兵立大功 CANNON FODDER

在游戏中先切换到地图模式，按住 CTRL 键入 FODDER,如果屏幕的四边全变成白色则表示成功，回到游戏中再按 ENTER 即可跳关。

魔石堡 STONEKEEP

在游戏中按 SHIFT + F8 即可开启地图坐标，再按一次即关闭。

走火地带 ABUSE

键入“Abuse - edit”启动游戏，在视窗中按 SHIFT + Z，然后按 TAB 键开始新游戏，即可无敌。

双子星传奇 TWINSEN'S ADVENTURE

在游戏中同时按下 B、I、G，可以恢复生命和喷气背包的能量。同时按下 CTRL + ALT + 右 SHIFT + F12 ，屏幕会显示主角当前的坐标点。

无悔的十字军战士 CRUSADER:NO REMORSE

键入 jassica16 然后按 ENTER，然后启动秘技：

H:使 Hacker Move 打开

CTRL + L:可显示座标。

CTRL + V:可显示游戏版本。

CTRL + F10:可启动无敌模式。

F10: 可补充各式装备及武器，在启动游戏时可加上以下参数：

- debug:除错模式。
- skill?:设定技能为?。
- warp?:直接玩第?关。

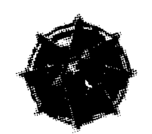
无敌特工 PITFALL

meowmeowlikemeowman:加到 9 条命。

eatmorebran:加到 9 次续关。

hatman: 键入一次主角会变成粉笔画的人，键入第二次会从天上掉小人，键入第三





次恢复正常。

lddpd：展示制作群的照片。

framerate：帧数检测。

fiveasypieces：跳到第五关。

pumpyouup：每种武器都加到 99。

letsdothetimewarp： 可玩到 Atari 版的 pitfall。

idbaythafforadollar：可任意选关。

镭射超人

进入 Password screen 可输入：

XNB9FM!Z2?：变成 99 条生命。

J5VLFP58VB：过 Music level。

J5K!ZZC8MD：过 Mountain level。

SM!KV7WSXD：过 Cave level。

T64H5M!?BB：取得 Space Mama。

?2MC9J!GTB：取得 Skops。

SX2!ZP58MD：过 lmage level。

SD3BKFOOMN：越过所有 level，最后一个 level 除外。

暂停游戏，顺序 A、右 + B、Y + C + Z，可得 20 条生命。

当 Continue 快将用尽之时，在 Continue / Quit 萤幕，按上、下、右、左，即可得到 10 个 Continue 机会。

蚯蚓战士 EARTHWORM JIM

hatman：把 jim 变成粉笔人。

iddpd：展示制作群照片 1。

idkfa：展示制作群照片 2。

itsawonderful：加命。

onandonandon：加续关数。

slaughterhouse：可任选前 5 关。

popquizhotshot：加子弹到 1000 发。

justwhatyouseepal：加电浆枪 9 发。

threemileisland：加满血。

romario：允许选择前 11 关。

getthecheesetosickbay：允许选择全部关。

pulsating：大头模式 1。

festering：大头模式 2。

pusfilled：大头模式 3。

光速兔子 JAZZ JACKRABIT

进入游戏后先按 P 键暂停，然后按 BACKSPACE，再分别按下：

GUNHED：100 个各种物品。

SABLE：超级快速。

BOUF：无敌天下。

CSTRIKE：飞行滑板。

BAD：得到一只鸟。

LAMER：跳关。

DOOM：使敌人变强变快。

威力战士 POWER JIM

过关密码如下：

第一关的王：E4MKJMF3

第二关：A3MGJ220

第三关：E5MGJKH2

第三关的王：W2MOJRO3

第四关：T4MGJRN2

第四关的王：T3MGJDLT

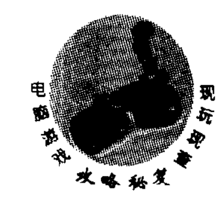
第五关：W5MGJTRV

第六关：M2MKJXLI

第六关的王：K4MKJXLI

第七关：M3MKZU2F

第七关的王：O5M9ZGWH





银河霸主 MASTER OF ORION

在游戏中按下 ALT，同时键入 MOOLA，金钱值会跳到 100。

如果要得到全银河系完整星球情报的话，在游戏中按下 ALT，同时键入 GALAXY，如此一来就可以得到各星球的完整情报。

捍卫江山 STRONGHOLD

键入 STRONG DEBUG 进入游戏，然后在游戏中就可以使用以下秘技。

ALT + B：更换建筑物的种类。

ALT + K：毁灭城堡。

ALT + L：增加捍卫者的等级。

ALT + Z：毁灭画面上的敌人。

ALT + S：更换季节。

ALT + P：晋升阶级。

ALT + C：更换画面上敌人的种类。

殖民帝国 COLONIZE

游戏由港口出发后，按下 ALT 键入不放，再依次键下 W、I、N 三个字母，然后画面上方会多了个 CHEAT 的选择项目，里面菜单功能如下：

CREATE UNIT：任意创造兵种。

REVEAL MAP：显示大陆地图。

KILL INDIANS：瞬间屠杀印第安人。

TEST SOUND：测试音效。



魔法门之英雄无敌

695100：强迫胜利。

784510：强迫失败。

876102：给目前的英雄所有法术。

200978：提升目前的英雄经验值。

529821：给目前的英雄 10 只狮鸠。

903376：加 1000 黄金及一些资源。

101495：显示所有地图。

魔兽争霸——兽与人 WARCRAFT：ORCS&HUMANS

在游戏中按 ENTER 后下方会出现 MSG，这时输入 Corwin of amber 后按 ENTER 可以启动作弊模式，可以在 MSG 模式中键入：

ORC??：扮演人类时跳到??关。

HUMAN??：扮演兽人时跳到??关。

YOURS TRULY：本关胜利。CRUSHING DEFEAT：本关失败。EYE OF NEWT：学会全部法术。

POT OF GOLD：按一次增加 10000 金币与 5000 木材。

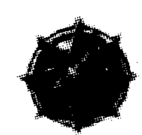
IRON FORGE：瞬间完成科技研发。

IDES OF MARCH：爆机。

SALLY SHEARS：地图全部显现。

HURRY UP GUYS：加快各项生产开发速度。

THERE CAN BE ONLY ONE：所有士兵除非弩炮的攻击，否则无敌。



魔兽争霸Ⅱ——黑潮

在游戏中按下 PRINT SCREEN 键即可截图。在 WINDOWS 95 中如不起作用，可以改用 CTRL + ALT + '(BACKQUOTEL) 截图。截下的图放在当前子目录下，名字为 SCREEN??.PCX(??为顺序编号)。

在开始游戏后按回车键，屏幕左下方会出现 MESSAGE 字样，可输入下列秘技：

SPYCOB：加 5000 石油。

VALDEZ：同上。

GLITTERING PRIZES：加 5000 石油、5000 木材和 10000 金子。

GILTTERING PRIZES：同上。

HATCHET：加快伐木速度。

MAKE IT SO：加快各项工作速度。

TITLE：加快单位生产速度。

SHOWPATH：显示全图（没探索过的地方有阴影）。

ON SCREEN：显示全图（没探索过的地方无阴影）。

NOGLUES：魔法攻击无效。

IT IS A GOOD DAY TO DIE：不死，但怕魔法攻击。

THERE CAN BE ONLY ONE：看结尾。

UNITE THE CLANS：跳关。

DECK ME OUT：准备完成。

NEVER A WINNER：本关失败。

TIGERLILY：键入后再键入 ORC? 或 HUMAN?即可到兽或人的第?关。

DECK ME OUT：将攻击级别升到最高。

EVERY LITTLE THING SHE DOES：会所有魔法且魔力无限。

HATCHET, AXE AND SAW：加快伐木速度。

YOU PITIFUL WORW：投降。

创世纪Ⅷ——异域

游戏有一个叫 GAMEDAT 的子目录，编辑 AVATAR.DAT 的文件，修改 SECT0000 的 DISP0042 至 DISP0043，将 0000 改为 0101，再进入游戏即可得到以下功能：

SHIFT + F2：出现武器。

SHIFT + F3：出现炸弹。

SHIFT + F4：无敌。

SHIFT + F5：出现防具。

F7：改变圣者的属性。

用鼠标的左键点击圣者会出现总选单，包括：

DEMO：直接跳到游戏的几个事件的发生地去。

SPELL BOOK：允许直接使用在游戏中所能学到的全部法术。而且不需要施法术所需的辅助药材和引药，也不消耗魔法点数，但在火神村接受考验时，不能用此秘技代替！

INFORMATION：显示当前坐标信息。

TIME：显示当前时间和总时间。

CALL GUARDS：叫卫兵杀自己！

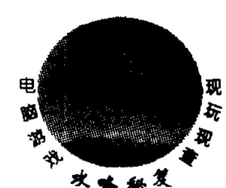
BLIW UP!：自爆！

KILL ME：立刻导致任何指定的生命体死亡，有些不死的怪物除外。

END GAME：取得完成游戏的物品。

黎明之砧

在光盘的 DATA 目录下你会发现一个可执行文件：C - ANVIL.EXE，它是一个用 RAR 压缩的带密码的自解压文件，把它拷到你所安装的目录中展开，





其密码是（英文小写）huangchihkai6951007436338。注意，展开后它会覆盖你的原启动文件。用展开的文件启动游戏,就会拥有如下的秘技：

E:显示魔法经验值
E:显示武器经验值
F:换人物
f:转换人物状态
k:瞬间杀死敌人
m::换表情
N:增加魔法经验值 500 点
n:增加武器经验值 100 点
Q:增加魔法值 100、生命力 500
W:学会新法术
F12:穿墙模式开关
ALT + F7:写满笔记本

生化悍将 II——复活

给玩家介绍“不死之法”,用此方法可以在射击场景中滴血不减，只要用以下方法启动游戏即可：

GAME/u

注意，游戏本身所带的批处理文件是不能带参数的，所以最好是逐个执行或是自建个批处理文件。

工人物语 II

在游戏时键入 thunder ，按回车键后右上角有个感叹号，就会使小人工作速度可控,以后用 ALT + 1 至 ALT + 6 就可以控制小人的动作速度了。

铁血联盟

在战斗中，我方行动完毕后，用鼠标点“完成”键后,迅速按 CTRL + F 键,可禁止敌方行动，然后我方继续行动，这样敌方只有挨打了。

辛迪加战争

在登记的时候,用“POOSLICE”登记,你将听到一个声音。游戏进行之中就可以用以下的秘技：

Shift + Q:得到所有的武器。
Alt + C:完成任务并离开。

洛克人 X

编辑 MMX.GMS 文件，有如下地址（对应第一个进度）：

人数(最大 0A):SECT0000,DISP0013
盔甲(改为 0F):SECT0000,DISP0017
心(改为 FF):SECT0000,DISP0023
能量(改为 FF):SECT0000,DISP0027
最后一关（改为 FF 01）：SECT0000,DISP0019 ~ 0020

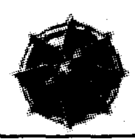
狂龙传

具体修改地址如下：

1. 金钱

	SECT	DISP
进度一	0001	0267 - 0269
进度二	0049	0299 - 0301





进度三　0088　0339 - 0341
进度四　0127　0363 - 0365
进度五　0166　0395 - 0397

2. 主角状态(进度一)

SECT0002,DISP 如下：

等级　0397
体力上限　0302,0303
当前体力　0304,0305
精气上限　0306,0307
当前精气　0308,0309
物理攻击力上限　0310,0311
当前物理攻击力　0312,0313
物理防御力上限　0314,0315
当前物理防御力　0316,0317
魔法攻击力上限　0318,0319
当前魔法攻击力　0320,0321
魔法防御力上限　0322,0323
当前魔法防御力　0324,0325
速度上限　0326,0327
当前速度　0328,0329
技巧上限　0330,0331
当前技巧　0332,0333
运气上限　0334,0335
当前运气　0336,0337
士气上限　0338,0339
当前士气　0340,0341
升级需经验值　0350,0351
现有经验值　0352,0353

VR 战士 PC

1.Dural 选用法

开启 Player Select 选单,顺序按下摇杆的下、上、右,再同时按左及防守键(Guard 键),若听到一呼啸声,即表示输入成功。

此秘技在 Ranking Mode 下无效。在 VS Mode 下 1P、2P 均可使用以上方法,结果将是 Dural vs Dural。

2. 将 Dural 加入战绩表(Record List)

正常状况下 Option 里 Record 一栏是不包含 Dural 的战况的，但若在片头画面出现 Press Start Button 时迅速将摇杆连续向上按 17 次,再按下开始键。进入 Option 选项,此时若听到一声"Ring Out"即表示输入成功。再进入 Record 选项。即可见到包括 Dural 内所有角色的战况及图片。此秘技只需输入一次,Dural 的战绩即可永久保存。

3. 任意选关及调整擂台大小

在片头出现 Press Start Button 时迅速将摇杆连续向上按 12 次,再按下开始键。进入 Option 选项,此时若听到一声"K.O",即表示输入成功。将光标移到最后的 ZXit 选项以下，此时屏幕上将见不到光标，判断光标是否存在的方法是若某一选项是以黄色显示时，则光标即停留在该选项位置；若全部选项均为白色,则是无光标,按下 Guard 或 Kick 任一键,将会出现一个叫"Option + "的选单,在此可任意选关及调整擂台大小。

天龙八部

(1)金钱修改：

编辑 SECT0000,DISP0002 ~ 0004,最大改为 FFFFFF。

(2) 主人公的各项参数如下（均存放在 SECT0000)：

DISP0412:等级(最大改为 FF)。

DISP0413 ~ 0416:人性将 9C FF FF FF 随便改。

DISP0443 ~ 0445:体力,可随便改。

DISP0447 ~ 0449:内力,可随便改。

DISP0425 ~ 0430：依次为智力、力量、敏捷、反应、战斗





力、防御力(最大均为 FF)。

物品均放于 SECT0001, DISP0191 开始的位置。物品名占一个字节，隔 3 个字节后的第 4 个字节存放为物品数量，再隔三个字节为下一个物品存放位置。

物品分兵器、暗器、毒药、解药、补药、护品、特殊几类，兵器及护甲、护腕等须装备后才有效。

模拟直升机

按下 Ctrl + Alt + X 启动作弊模式，键入如下的内容：

I' m the CEO of McDonnell Douglas：让你得到 1 ~ 9 种的直升飞机，如果全部按下会得到所有的直升机。

Warp me to career ：x(x 的取值 0 ~ 30)：让你到其他的城市(只能在 career games 模式下使用)。

Been there, done that：完成任务。

Gas does grow on trees：给直升机加满油。

Give me bucks or give me death：x(x 的取值在 0 ~ 50000)：加满钱。

非洲探险Ⅱ

键入 africa - pdmode 进入游戏就会开启作弊模式，这样在游戏进行中键入如下内容：

pandapror：直接购买道具

pandamagic：直接购买法术

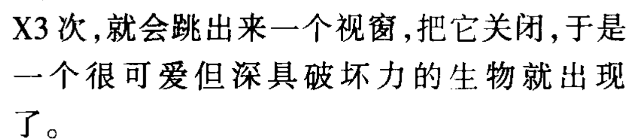
editperson：直接修改人基本属性

天堂与地狱

键入 $ @! 就可得到一千万的金钱，但是只能使用 5 次。



键入大写的 SAMNMA X3 次，就会跳出来一个视窗，把它关闭，于是一个很可爱但深具破坏力的生物就出现了。



NBA 96

在游戏结束的时候，可以看到游戏制作者的名字，快用笔将他们的名字记下来，下次开始游戏的时候，用这些名字创造一些新球员，则这些新球员都是超强的。

熊猫大进击

在游戏画面中直接输入以下指令，将会得到相应秘技。

232SKIP：拥有溜冰鞋

348TIME：延长时间

548NEXT：跳关

354GOD：无敌模式

945WALL：无敌模式

692BODY：隐身术

443PANDA：增加生命

647OPEN：打开房门

MODE：进入切换模式

小镇惊魂

在游戏中输入密码：

WURDERER：得到武器

SON OF SAM：得到物品

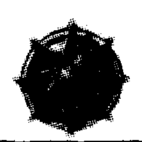
BRUCE：无敌

DUSTIN：从城镇传送到旅馆

BOSON STRANGLER：传送到旅馆二层

HEL TER SKELER：传送到旅馆三层

CHARLES MANSON：传送到旅馆三层的终点



超级街霸方块Ⅱ

选三个隐藏人物。

豪鬼(AKUMA):开始键+左键

小魔女(DEVILOT):选择键+左键

丹(DAN):开始键+选择键+左键

移民计划

在输入秘技时,先输入小写"iamstrong",再输入密码即可启动秘技模式,以后在游戏中按如下按键:

}:人口增加1000人。

〉:金钱增加1000元。

〈:金钱减少1000元。

水浒传梁山英雄

无敌:快速按方向键上上下下左左右右。

升级:快速按方向键上上左左下下右右(若输入成功则人物必有升级动作)。

选关:在主画面输入JUMP。

过关:在游戏中输入PANDAAFTER。

消灭敌人:在游戏中输入PANDA-CLEAR。

可选同角色:在选人画面中输入SAME-ROLE。

林冲不换装:在林冲被发配前输入CLOTH。

在山神庙的关卡中,和一旁哭泣的女孩说话,则下一次就会多一个角色可选择。

雌雄总动员

进入游戏开始选新游戏,再选男或女,利用鼠标选OPTION再储存游戏,输入"WORLD OF FISH",再回到新游戏便会出现选文字,利用上下键便可选关。

洛克人X3 MEGAMAN X3

在主画面中选择CONTINUE,然后顺序输入四组密码。

武器	1密码
冷冻飞弹	3761,1282,3756,4486
螺旋飞刀	7771,5231,3486,2456
龙卷飞弹	7771,5832,1488,1456
塑料飞弹	1863,2851,7688,1556
冲击射线	7568,5256,8388,1621
电光雷射	1561,2855,1682,3558
重力黑洞	4475,2167,8562,7588
强酸(手)	4174,2165,6162,7387
强酸(脚)	6164,4155,5872,3318

终极战士

不死:在进入游戏主画面之后,输入"WUDI",即"无敌"的注音码即可。

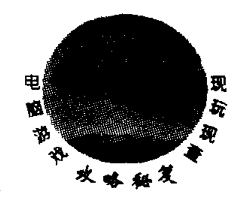
武器全满:输入"武器"注音码即可。

铁血兵团M.A.X

MAXAMMO:装满弹药

MAXSURVEY:获得资源位置

MAXSPY:获取敌人位置





MAXSUPER:所选单位升到 30 级

血与魔法 BLOOD AND MAGIC

先按住 ALT 键后,即可键入以下密码:
BOOST:法力全满
ELMINSTER:找寻到所有东西
FOG?WHAT FOG?:战斗中之浓雾消失
FATHER:牧师 CLERIC
WOLVERINE:德鲁伊团员 DRUID
GREMLIN:妖术师 ENCHANTER
FATAL ATTRACTION:狂人 FURY
FLYING MONKIES:GARGOYLE
RAISE DEAD:食尸鬼 GHOUL
ALASKA:地精 GNOME
JARETH:小妖精 GOBLIN
ACOLYTE:BASAL 初级 GOLEM
CONCRETE:STONE 石头 GOLEM
BODY GUARD:守护者 GUARDIAN
MICROSQUISH:神像 JUGGERNAUT
MOTHER IN LAW:贪婪人 HARPY
SEDUCTION:女神 NYMPH
LANCELOT:PALADIN
YOGI:骑兵 RANGER
NEEDS FOOD BADLY:战士 WARRIOR
MERLIN:巫师 WIZARD
SHADOW:死灵 WRAITH
DEAD FLESH:僵尸 ZOMBIE

冒险 9 号

在游戏中键入以下内容就可跳关:
LOBBY:大厅(The Lobby)
DRUM:鼓室(The Drum Room)
Hall:T 型大厅(T - Shaped Hall)
TAPESTRY:壁画室(Tapestry Room)
GARAGE:车房(The Garage)
CHASM:裂缝(Chasm)
DALI:达利画房(The Dali Room)
ATTIC:阁楼(The Attic)
CELLAR:地下室(The Basem ent)
VRROOM:缪斯机房(Muse Machine VR Room)
JUNGLE:丛林(The Jungle)

神奇传说

在战斗画面,角色一览表的装备栏中,任选一角色后卸下任一装备,再进入道具栏的画面,鼠标直接点选贩卖指令,即可贩卖不等的金钱,反复用此秘技即可获得无限金钱。

魔星大战略

在游戏中按下 CTRL + F1 键,然后输入:
Make it so:每个领地的钱加 5000,各资源加 100。
FRODO:完成所有研究中的项目。
GHOT1:所有领地人口达上限。
TOUCH:看游戏中的动画。

天网 SKYNET

按下 ALT + \键后再按下以下密码:
GARBLE:启动作弊模式
SUPERUZI:得到超级 UZI
WHOAMI:自己的名字
VERSION:版本信息
ICANTSEE:展示 view screen



ARNOLD:得到全部武器
NITROUS:不限制时间
SLUGS:更多的武器
TARGET:锁定目标
WILLNOTSTOP:无敌模式
ILLBEBACK:任务结束

三国志孔明传

在游戏中连按 R 键，等级就会一直升，不过最多只能升到 70 级。

VR 特警

先把控制方式设成键盘，上下左右及装填键则是你自己的设定。

在 SEGA 画面：按住装填键不放并按下上、下、左、右。

在 AM2 画面：按住装填键不放并按下下、上、右、左、上、上、左、右。

以上操作如果正确的话会有装填的声音出现，成功后永远有效。这样在菜单处会有 Ranking Mode、Freepiay、9Difficulty levels、Options 额外菜单、Japanese Language、Mirror Mode、Gun Select（游戏中按下 F3 键暂停后，按下装填键选择你要的枪支种类，其中包括一支不用子弹的机关枪）。

天晴传

在战斗中让你的某一样道具少于你的队员数，让你的队员使用此道具超过它的数量，结果是不减反增，举个例子，复命丸还剩一个，在一个回合中让两名队员同时使用它，回合结束后你会发现复命丸有 65535 个。

绝地战士

在游戏开始画面处按下 CTRL + SHIFT 键不放，输入 CHEAT 启动作弊模式，再输入以下内容：

CTRL + E：在下个任务结束前加 1000 点经验值
CTRL + C：给 1000 元
CTRL + N：跳到下个任务
CTRL + A：所有武器

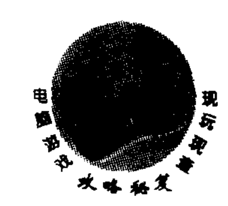
在游戏进行时按下 CTRL + SHIFT 键不放，输入 CHEAT，再输入以下内容：

CTRL + P：人员返回上次所在点
CTRL + R：将军所在队的生命、护甲能源全满
CTRL + M：清除（召回）所有怪物

冰球 97

在游戏进行中同时按下 SHIFT + WAGD 启动作弊模式，然后输入下面内容：

F：造成打斗
I：造成受伤事件
H：主队得分
V：客队得分
P：一节结束
G：比赛结束
O：进入加时赛
T：使队员变小（当每次击中他且比赛停止时才可显示）
SHIFT + T：使队员变大
1：两分钟处罚
2：四分钟处罚
4：五分钟处罚
5：罚球





极品飞车Ⅱ

在主画面下键入以下单词，会得到很多意想不到的效果，如果成功，会听见“嗡”的一声。

使用隐藏赛道：HOLLYWOOD

使用隐藏车辆：FORD INDIGO（需加载“补丁”文件）

使用各种民用车辆：BUS、SEMI、BUG、VWFB、VANAGON、MIATA、BMW、MERCEDES、VOLVO、ARMYTRACK、SNOWTRACK、LANDCRUISER、QUATTRD、COMMANCHE

使用超级引擎：PIONEER

远离地球Ⅱ

在游戏中键入以下按键：

Ctrl + F8：自我改建；

Ctrl + F9：使驾驶者不能开火；

Ctrl + F10：进入决战；

Ctrl + F11：取消资源限制；

Ctrl + F12：改变 IQ。

脆弱的忠诚

进入 DOS 状态，启动游戏，键入“fragile/cKim.Jon.fmsti”（注意字母大小写，并且中间不要留任何空格）进入欺骗模式。现在你会拥有额外的现金，拥有观察地图上所有小行星的能力以及在一天内建造出所有建筑的能力。你同时还能得到极有价值的关于异形生物及其贸易的情报。另外按下“ATL + F8”能加快游戏速度“ATL + F7”能减低游戏速度。



血的预兆

在游戏中快速按下以下按键，便能获得特殊功能：

生命全满：上键，右键，攻击键，行动键，上键，下键，右键，左键

魔力全满：右键，右键，攻击键，行动键，上键，下键，右键，左键

查阅黑暗日记：左键，右键，攻击键，行动键，上键，下键，右键，左键

影武者

按“T”键后，即可输入以下密技：

SWCHAN：不死模式；

SWGIMME：得到所有武器和物品；

SWGREED：打开所有的作弊选项；

SWSAVE：将当前地图存为 SWSAVE.MAP，然后便可用“BUILD map editor”进行编辑；

SWLOC：在屏幕左上角显示当前位置；

SWMAP：显示地图；

CONFIG：显示“help config”；

SOUND：显示“help sound”；

SWRES：切换解析度；

SWSTART：重新开始；

SWGHOST：最佳模式；

SWTREK # #：跳至第“#”场景，第“#”关；

SWTRIX：得到火箭炮。

机器猎手

以“???HOST???”进入游戏，你将会发现



多出一项“CHEATS”选单，在那里你可使用所有的欺骗模式。

食肉傀儡

在游戏进行中键入以下密码：

~ingesth：生命全满；

~ingesta：弹药全满；

~ingestw：弹药全满；

~ingetste：能源全满；

~boom：发出小型爆炸；

~dansmartbomb：杀死屏幕上的所有敌人。

生死赛车

在游戏时可输入以下秘技：

CRASH：没有冲撞；

GARAG：修复车辆；

HOULIGAN：来个小惊喜；

LABEL：显示其他车辆名称；

MAP：打开地图；

RETRO：开启后视镜；

在设定菜单中键入 VALAY，改变难度和损害度。

在赛道选择时键入 MIRROR，可以得到镜射赛道。

在开始比赛时键入 SCRNSHOTS，这样同时按下 ALT 和 F12 就能截图了。

州际风暴 76

在游戏中同时按住 CTRL、SHIFT 键不放，就能输入下列密码：

freelance：???；

getdown：跳关；

thirdnostril：???；

wiggleburger：模糊画面。

杀机 Terracide

在游戏帮助菜单中的 passwordbarnsley：启动/关闭“无敌”模式；

nozzle：进入选关画面。

popov：启动/关闭“畅行无阻”模式；

clam－chariot：一次填满所有武器的弹药；

welk：拥有所有有用的武器；

phaal：启动/关闭“弹药无限”模式；

batfinc：最大防御；

drugssuck：启动/关闭“数据屏幕显示”模式。

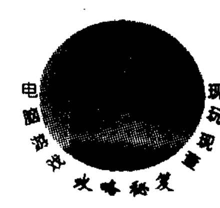
疯狂大脚车

以 cheat1、cheat2、cheat3、cheat4、cheat5、ciggies（这个名字会关闭过场动画）作为玩家名字进入游戏能得到所有赛道和 4 辆隐藏车。

格斗杀神

在人物选单上，按下 O 键和 V 键，就可使用 Thun－dro，若按 K 键和 I 键，就能使用 Zeuson Jr.。

在最初的 highscore board 打入 NZL，然后重新开始游戏，将能拥有无限的血格。





吞食天地Ⅲ

键入“TAIJYI - LIUYUMIN”启动秘技模式(成功后有特殊音效),再按下如下密码:

C:使鼠标所指的敌方人物立即死亡;

M:先按下M键不放,将鼠标所指人物移动到想要去的地方,再按M就可瞬间移动;

-:使鼠标所指的我方人物下降一级;

+:使鼠标所指的我方人物上升一级;

*:使鼠标所指的我方人物的战力减小1/2;

.:回合数加一;

,:回合数减一;

CTRL - A:使我方已行动的人物可再次行动;

CTRL - R:使我方人物谋略值、体力、战力全部恢复;

CTRL - D:杀死敌方;

CTRL - G:使鼠标所指的人物死亡;

CTRL - Z:换装备,看你的LEVEL而定;

CTRL - U:使我方人物的经验为99;

CTRL - O:进入下一关;

CTRL - K:使敌方人物的战力为2;

CTRL - V:显示地图元件可否通行;

CTRL - C:攻击皆为一百以上,且每回合都有“CTRL - R”功能。

键入“BREAK - TROOP”启动秘技模式(成功后也有特殊音效),进入阵后再出来或按下“9”就可破阵。

七国演义



开始游戏,然后依次按下“!!!@@@###”,接着你会被告知“Cheat Mode Enabled”,现在就可输入以下秘技:

C:增加1000$现金

T:所有的科技升级

M:地图全现

;:增加选定城市的人口,不过增加的人口的国籍是随机的,所有使用时要谨慎

=:增加选定的法力项目(Seat of Power)的祈祷点数(Prayer points)

B:立即完成选定建筑的建造

Z:打开/关闭“快速建造”模式

U:君主永生

野兽和乡巴佬

先键入“kneelbeforeme”打开秘技模式,然后键入以下秘技:

G:无限金钱

CTRL + F6:显示整个地图

0103:给你更多的农夫

荒诞王国

以下秘技均在游戏主菜单下施用。

直接看完所有过场片段:按住SHIFT键不放,然后按上左右左右左右下;

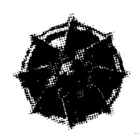
选关:按住SHIFT键不放,然后按下右左右左右左上。

王族神剑 2555AD

在游戏中按下ESC键暂停游戏,接着按住F12不放,输入以下按键:

UURRUUUU:所有的房门之锁自动解开(除了你目前所处的屋子)

UUULLLLL:生命力全满



UULLRRLL:剑的威力升至最大
LRLURUUU:跳关

F22 歼击机

it's not my fault:关卡胜利
never tell me the odds:不会遭受攻击
we can rebuild him:修补破损
there can be only one:无敌
i'll be back:重新填弹

足球98世界杯之路

在玩家编辑(Player Edit)选项中,将下列字符串作为任一球员名字,便能进入特殊功能选项。

eac rocks:进入"大头"模式
johnny atomic:球员奔跑速度加快
dohdohdoh:足球的飞行路线失去规律
urlofus:球场边出现无形的墙
xplay:每隔一段随机时间,持球一方便会全体摔倒
footy:进入"愚蠢移动"模式

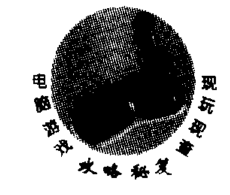
政警雄威

在主菜单输入以下秘技:

WOOWOO:得到 Havoc Sirens
SUPACAM:得到 Enemy FallCam
BENIHILL:得到 Benny Hill cars
PANTALON:允许进入所有的秘密任务(在训练菜单中)
DOOBIES:无限护盾
MRTICKY:弹药无限
STATTOE:显示游戏内信息

跳关密码:

第1关 MADGAV
第11关 ANDOOOO
第21关 IAINTHOD
第31关 PUGGER
第2关 DOLMAN
第12关 KIMBCHS
第22关 JONRITZ
第32关 ROSSCO
第3关 SONAGAV
第13关 ANDYMAC
第23关 CLAIREC
第33关 CAKEBOY
第4关 ACEDUF
第14关 YERMAN
第24关 STEVEBOT
第34关 NIKNAK
第5关 JOJOGUN
第15关 OLLIEB
第25关 ANGUSF
第35关 SAGLORD
第6关 WENSKI
第16关 THEYOLK
第26关 EUANLEC
第7关 SAEGGY
第17关 TONYMASH
第27关 EDFIRE
第8关 MAZMAN
第18关 ANDYCROW
第28关 STUBOMB
第9关 DAZMAN
第19关 BIONIC
第29关 THONBOY
第10关 DELUCS
第20关 TSLATER
第30关 JIMMAC





JSF 战机

在选择飞行员和飞机的画面中同时按住两个 CTRL 键,再按下回车键,即可使用所有的飞机和直升机。

战斗机诗集

在游戏主菜单下,按住 ALT、CTRL、SHIFT(均为键盘右边的)3 键不放,然后进入单任务选项(single mission)。所有模拟游戏中的关卡都会出现于此,总共有 100 多个任务!

豪盗神偷

在角色选择画面,按"DEL"键重新为角色命名。键入下列字符串作为角色的名字,你将享受到特殊待遇。

super well:直接进入所有的关卡

stevesmates:所有警察消失

itcouldbeyou:给你 999999999 点数

suckmyrocket:获得所有的武器、弹药和一张脱狱卡

itstantrum:无限生命数

6031769:无限生命数

hate machine:增加点数的价值

buckfast:在游戏中随时按下数字盘中的"*"键,便立即获得所有武器

porkcharsui:进入"诊断"模式

轩辕圣战录

在游戏中依次按 CTRL、T、C、W 四键,当听到一阵音效后,便进入了秘技模式。这时游戏画面的左下角会出现鼠标指点处的坐标。

将鼠标指向我方已行动过的兵种,按 F1 键可恢复此人行动力

按 F5 键可输入坐标,然后画面会迅速移动至此图上该点

按 F6 键会显现所有隐藏宝物和装备

按鼠标指向兵种(不分敌我),按 M 记下此人,然后奖鼠标移向目的地,再按 M 可瞬间移动兵种。

再按一次 CTRL、T、C、W4 键可离开秘技模式。

海底文明

kamikaze:自杀

tonka:船体更为坚实

refill:防护力恢复

mutant:不受海底辐射伤害

billy:潜艇速度加快

tick:加入 Geiger 记数器

rinse:进入 Stage0

dryer:进入 Stage1

cotton:进入 Stage2

delicates:进入 Stage3

tumble:进入 Stage4

colours:进入 Stage5

halfload:进入 Stage6

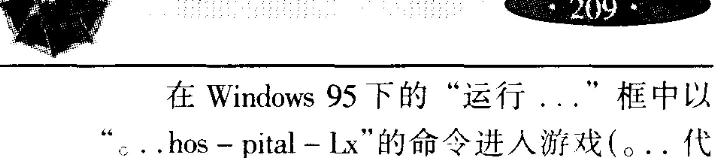
didit:任务立即完成

bedlk:进入上帝模式

haveall:直接进入任意任务







scotty:拥有远程转移(Telepot)功能

wonga:金钱无限

imnotluc:进入上帝模式

使用任一 HEX 编辑工具打开你游戏目录下的＊.SAV 文件，将 Offset 52、Hex 34 上的数值改为 75 30 后，你就拥有了三万现金。

三国英雄传

CTRL + S + H:启动秘技

F5:直接过关取得胜利

F6:我方失败

N:本回合重新开始(即对方回合结束)

+ :当前将领升级(加号)

F1:全体休息

F8:关闭秘技

空格键:下一个人

银河私掠者 II

在太空飞行画面时,按下 Alt + N 启动导航地图,然后按下 F(导航地图搜寻功能),接下来便可键入下列密码:

REP ME UP:将防护罩及装甲完全修复

NO TALENT:无敌

PETY PETY:将后燃器燃料重新补满

CHILL OUT: 将激光发射器完全冷却下来

NAPALM:拥有一颗核弹

然后再按 Enter 键确认。此秘技一次只能输入一个,按 Enter 后可再输入下一个。

主题医院

1、跳关大法:

在 Windows 95 下的“运行...”框中以“。..hos - pital - Lx”的命令进入游戏(。..代表游戏所在具体目录、x 代表所选关数)。

2、传真秘码:

当发生突发事件时，游戏中会以一个传真机的画面来让玩家对事件的处理方法进行选择。在这具传真机上输入 24328,后然按下传真机右边的绿色按钮进行确定，之后就有以下秘技可供使用:

CTRL + C:完成所有的调查;

SHIFT + C: 增加一万美元（一直按住不放,资金会以千元为单位不停往上增加)。

主题公园

编辑 SAVE 子目录下的 ＊.D?（＊代表你所输入的名字,? 代表存盘进度）的 SECT0000 的 DISP0010 至 DISP0013，改为 FF FF FF 7F。你将会拥有建设公园的足够资金。

当进入游戏输入名字时，键入“DEMO”后选择“继续游戏”,出现的将是一座建成的公园,在年底可卖到 100 万元。

长弓阿帕奇

无敌——只要你将 pilor(飞行员)起名为 Monty Barrymore，你便拥有一架超级无敌阿帕奇。

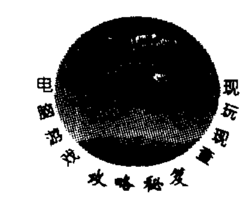
时空游侠

补满生命:游戏时键入

vonlux

所有物品:游戏时键入

huibon





高报酬战将

1. 将游戏目录中的MAIN.EXE改名(如改为MAIN.EXT),再进入游戏即可看结局。

2. 进入游戏前启动FPE、GW、GB4等游戏修改工具，再进入游戏，当屏幕右下角显示标题时，调出游戏修改工具，选择“Exit Game”(或其他类似名称)一项即可。

风魔战

在游戏中按下回车键后，在信息板上输入以下秘技：

!the sun also rises 永远好天气：

!golden boy 增加5000单位资源：

古墓丽影 I

跳关：按住shift向前走一步，向后走一步,向左或向右转三圈,然后向前跳。

得到所有武器：按住shift向前走一步，向后走一步，向左或向右转三圈，然后向后跳。

大航海时代III

进入游戏后存盘退出,用PCTOOLS修改存盘文件SAVEDATA.CDS有如下地址：

体力:SECT0000的DISP0045

知识:SECT0000的DISP0046

武力:SECT0000的D-ISP0047

魅力:SECT0000的D-ISP0048



技能:SECT0000的DISP0056-0082

钱:SECT0000的DISP0153-0156

存款:SECT0000的DISP0158-0160

声望:SECT0000的DISP0083-0084

恶声望:SECT0000的DISP0087-0088

魔神战记II

将MG2子目录的ATT.LOD文件改名，将不会出现敌人。必打的仗也能不战而胜。不过注意第一次遇见的雷王是不败的，要先改回来输掉。有时画面上的敌人死了也不消失，存取一下进度就可以消失。下面是它的修改。

金钱:SECT0000的DISP0093-0095

亚斯特的SECT0000,DISP如下：

生命(现值):0300-0301

生命(最大):0302-0303

魔法(现值):0304-0305

魔法(最大):0306-0307

等级:0314-0315

攻击:0316-0317

防御:0318-0319

速度:0320-0321

魔攻:0322-0323

魔防:0324-0325

经验:0356-0357

蓓莎的SECT0000,DISP如下：

生命(现值):0460-0461

生命(最大):0462-0463

魔法(现值):0464-0465

魔法(最大):0466-0467

等级:0474-0475

攻击:0476-0477

防御:0478-0479

速度:0480-0481

魔攻:0482-0483

魔防:0484-0485

经验:(SECT0001)0004 - 0005
朵蜜拉的 SECT0001,DISP 如下:
生命(现值):0108 - 0109
生命(最大):0110 - 0111
魔法(现值):0112 - 0113
魔法(最大):0114 - 0115
等级:0122 - 0123
攻击:0124 - 0125
防御:0126 - 0127
速度:0128 - 0129
魔攻:0130 - 0131
魔防:0132 - 0133
经验:0164 - 0165
亚娜的 SECT0001,DISP 如下:
生命(现值):0268 - 0269
生命(最大):0270 - 0271
魔法(现值):0272 - 0273
魔法(最大):0274 - 0275
等级:0282 - 0283
攻击:0284 - 0285
防御:0286 - 0287
速度:0288 - 0289
魔攻:0290 - 0291
魔防:0292 - 0293
经验:0324 - 0325

黑衣人

在游戏中按 ESC 键退到主选单中,然后输入“DOUGMATIC(必须大写)”激活欺骗模式,即可输入下列秘技(必须大写):

AGENTJ:变成队员 J
AGENTK:变成队员 K
AGENTL:变成队员 L
AGENTX:变成队员 X
GIVEME:获得所有武器
LOADME:弹药无限
HEALME:生命力全满
PROTECTME:无敌
MOVEME:得到所有地点的存档
KILLEM:敌方全毙
ARCTIC:进入“北极”隐藏关
HQ:进入总部

风魔战Ⅱ——人类反击

按下 Enter 就能输入下列秘技,然后再按 Enter 进行确认,若成功游戏将会显示“Cheatermost foul”。

!the sun also rises:显示整张地图。
!golden boy:得到 5000 能量和 1000 丁烷
!the great pumpkin:获得整场战役的胜利
!i am the bishop of battle:获得单个任务的胜利
!on a mission from gawd:加快建设和收获能源的速度

黑　　土

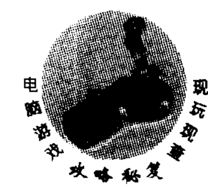
按 P 键暂停游戏,输入 FORTYTWO 并按 Enter 确认,将会出现“Easy Mode On”的文字,即可输入下列秘技:

Ctrl - D:主角血全满
D:将对手的生命点数降到 1

末日烽火

在输入 PASSWORD 处可输入以下选关密码:

第一关	JUNGLEWAR
第二关	BUCCANEER
第三关	DETONATE



第四关　AFTERSHOCK
第五关　CHESSPIECE
第六关　BASTILLE
隐藏关　LIGHTNING

在输入 PASSWORD 处可输入以下秘技(若秘技输入之后未将其中的 10 个字母输入栏填满，务必按右箭头将光标移到最后的空栏，再加以确认)。

UNLEADED：无限燃料

GUNSRUS：无限弹药

CHAINMAIL：无限护甲

EAGLEEYE：侦察模式(无论是你还是敌人都不能发射子弹)。

OLDSCHOOL：鸟瞰视角

MAD BOMBER：对地发射导弹，无限弹药

CHEESYPOOF：无限燃料、弹药、护甲

喷气摩托

要开启秘技模式必须完成下列步骤：

1. 先在 Intermediate 难度下夺取巡回赛的第一名，这样将会出现 4 条新赛道

2. 再在 Professional 难度下夺取巡回赛的第一名，这样将会出现 2 条新赛道

3. 再在 Professional 难度下夺取巡回赛的第一名，这样将会出现最后 1 条新赛道

4. 再在 Professional 难度下夺取巡回赛的第一名，这样回到标题画面，画面中央的车手口中伸出的对话框里会出现“Codes Enabled”的字样，现在就可以输入下列秘技了：

CONTORTIONIST：超重力模式；

JETPACKSPECIAL：火箭车模式；

2XSTUNTS：特技点数加倍；

ZIPPYNODRAG：无反作用力；



SCREECHNOW：空气煞车；

YAHOOLOOKIE：关闭摄像机；

ZOWIEZOOM：增速次数无限；

SWOOSHSKATE：冰车模式；

BRAINIACPLUS：画面颠倒。

铁人 47

按住“～”或“F6”键不放，输入下列秘技，然后放开“～”或“F6”键即可。

POWER：消除本关老怪的 AI；

OWQUITIT：退出游戏；

YOUPYRO：将控制的机甲斗士换成本关的老怪；

YUTWIT：将控制的本关老怪换回机甲斗士(在使用了 YOUPYRO 之后)；

WIPEOUT：干掉本关老怪；

TRIPWIRE：自毁；

POWERUP：将老怪的血格加满；

POWERTIE：将机甲斗士的血格加满；

TYPEWRITER：显示画面帧数。

巡回汽车冠军赛

CMGARAGE：得到额外的车辆；

TANK：可以通过按喇叭来向对手射击；

FLEXMOBILE：后轮驱动、行车时能很好的紧贴地面；

XBOOSTME：进入不可思议的幻境模式；

CMCOPTER：切换到直升机视角；

CMSTARS：背景变成夜晚星空；

CMNOHITS：可以穿越对手的车辆；

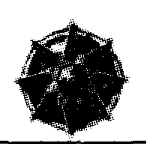
CMMICRO：切换到鸟瞰视角；

CMCHUN：进入 Kart 车模式；

CMDISCO：进入迪斯科模式；

CMFOLLOW：进入电影模式；

CMLOGRAV：进入低重力模式；



CMTOON:进入卡通模式。

起　义

游戏中按下“M”，画面左上角会弹出一个对话框。然后在里面输入以下秘技：

dangerous:弹药用之不尽

chump:生命值迅速复原，当连续键入两次“chump”，生命值就永远保持全满

tuff:获得超级武器

在战役模式的选关画面上输入以下秘技：

nofog:打开遮罩在行星（关卡）上的迷雾，连续键入两次后就可以选择游戏中所有关卡

dread:当前行星不战而胜

极端反击

1. 欺骗模式

在美国版本中须在主菜单中键入“oh dear”（注意都要是小写），这样才能启动Cheat模式。在其他版本中则是键入“levelx”（请不要忘记在x后留下一个空格）。然后在游戏中键入以下内容：

ALT+1:弹药全满

ALT+2:当前武器升级

ALT+3:能量全满

ALT+4:进入无敌模式

ALT+5:不明

ALT+6:结束本关任务

ALT+7:使敌人不能活动

ALT+8:切换到直升机模式

ALT+9:切换到坦克模式

ALT+10:超级速度

2. 袭击模式

在主菜单中键入“EMERTXE”（注意都是大写）启动Assault模式，然后在游戏中键入以下内容：

ALT+U:驾驶UFO

ALT+F:不明

ALT+L:不明

ALT+T:不明

神话:堕落之神

选关大法：按下空格键不放，然后选择“New Game”即刻获胜：按下CTRL和“+”键能立即胜利

双子星传奇Ⅱ

在游戏中按下ESC键激活选项菜单，有以下秘技可供使用：

LIFE:生命力全满

MAGIC:魔法力全满

FULL:生命力、魔力、四叶草（生命数）全满

GOLD:获得50硬币

SPEED:调整画面显示速度

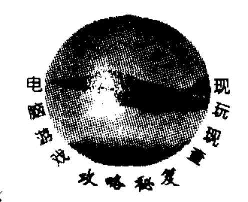
CLOVER:增加四叶草（生命数）

BOX:增加装四叶草的盒子（即扩大生命数的极限）

PINGOUIN:增加爆炸企鹅

古墓丽影Ⅱ

跳关大法：在游戏中依如下方式指挥萝拉：点燃打火纸（/）、上前走一步（SHIFT+↑）、朝后走一步





(SHIFT + ↓)、原地转三圈(左转右转皆无妨)、向前跳一步(ALT + ↑)。

所有武器:在游戏中依如下方式指挥萝拉:点燃打火纸(/)、上前走一步(SHIFT + ↑)、朝后走一步(SHIFT + ↓)、原地转三圈(左转右转皆无妨)、向后跳一步(ALT + ↓)。

极品飞车Ⅱ特别版

在游戏主菜单上键入以下秘技:

tombstone:添加一辆名为"Tombstone"的新车;

bomber:添加一辆名为"Bomber"的新车;

rushhour:路面交通事故多2倍;

slip:慢动作;

fzr2000:超级添加一辆车名为"Fzr2000"的超级车;

pioneer:"先锋"模式,速度飞快;

hollywood:添加好莱坞隐藏赛道;

Rain:非3DFX模式增加雨雪效果。

VR特警Ⅱ

首先打开游戏目录下的VCOP2.INI文件,找到[GameSetting]行,然后在下面加上一行"Extra = 2",保存后开始游戏。按下F6进入模式设置,你会发现里面出现两个新的选项:"Special"和"Cheat"。

1、Special菜单

Single Click Reload:单击鼠标即可装填子弹;

Random Mode:对手以随机的编制出现;

Mirror Mode:游戏画面中出现镜面影像;

Big Head Mode:人物变成滑稽的大头模式。

2、Cheat菜单

Auto Reload:武器会自动装填子弹;

Weapon Select:允许你在游戏中使用某些特殊武器;

Weapon Select(Special):前一选项的特殊状况。

疯狂大车拼Ⅳ

先进入存盘画面,然后选择第10个位置,输入如下秘技后按ENTER。记住,在连线游戏时也能使用这些秘技,但注意不要打错,否则便会车毁人亡。

NOAICARS:在连线游戏中没有机器选手;

STICKIER:没有三维碰撞(即碰撞仍会发生,但你的车始终不会离开地面);

AARDVARK:关闭所有的碰撞;

ITSLATE:关闭特殊(仅适用于3Dfx版本);

CREDIT:以很酷的照片显示制作人员名单;

SRACLLA:释放所有的赛车辆;

LEVELLLA:释放所有的赛道;

SPAZZY:在酸液上进行比赛;

BANDW:黑白模式;

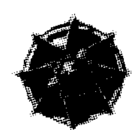
MIKTROUT:大车模式;

MPALMER:迷你模式;

GONZON:快速前驶模式;

GONZOFF:关闭快速前驶模式;

BIRDVIEW:观察前上方。



帝国时代

键入 CTRL－N 开始新游戏，然后进入单人游戏的战役模式，即可使用下列秘技：

CTRL－T：开启一张关于木料、食物、金钱、石料的菜单；

CTRL－W：得到木料 1000 单位；

CTRL－F：得到食物 1000 单位；

CTRL－G：得到金钱 1000 单位；

CTRL－S：得到石料 1000 单位；

CTRL－P：按下鼠标左键能放置岩石；

CTRL－Q：快速建造。

DIEDIEDIE：你完蛋了；

RESIGN：你投降了；

REVEAL MAP：显示所有地图；

PEPPERONI PIZZA：得到 1000 单位食物；

COINAGE：得到 1000 单位金子；

WOODSTOCK：得到 1000 单位木材；

QUARRY：得到 1000 单位石头；

NO FOG：消除战场上的迷雾；

HARI KARI：自杀；

PHOTON MAN：将在主堡旁出现核子兵(Nuke Trooper)；

GAIA：让你变成动物的控制者，不过会飞的(如 Eagle Bird)不行；

STEROIDS：升级（任何的升级）或生产(所有的一切)不用花时间，但是还是要消耗物资；

BIGDADDY：在主堡旁出现装载火箭兵的战车，攻击力达 300；

HOME RUN：直接获胜；

KILLX："X"代表游戏者的位置(1～8)。



卡曼奇Ⅲ

在战斗中，选键入"r"，然后再键入以下内容：

ratz：隐形；

ipig：增大负荷；

dog9：获得武器；

cat9：加大损伤；

bat9：地狱之火；

cowz：使所有的敌人冻结 30 秒钟左右。

傲气雄鹰 97

在飞机选择（AIRCRAFTSELECTION）画面上按下 CTRL 和 ALT 两键并一直不放，就可以在战役中使用所有的飞机。

尤达外传

游戏安装好后，在 Windows 95 所在的目录下会生成一个名为 YODESK.INI 的文件，用 Notepad 或其他文字处理软件打开它。在 OPTIONS 里添加以下内容：

"Count＝"：游戏胜利次数；

"HScore＝"最高成绩；

"LScore＝"最近成绩；

"LCount＝"参加游戏次数。

在"＝"后可以填入具体数值，当将游戏胜利次数改到 25 以上，你就拥有了 3 件"宝物"：光剑(Lightsaber，比原先的威力强大)、精神之心(Spirit Heart)和原力(THEFORCE)。

"LCount＝"后的数值应大于"LScore＝"后的数值；"HScore＝"后的数值应大小于"LScore＝"后的数值。

棒球 98

依次按下 1、2、1、2、CTRL，就能进入 Cheat 菜单。

乌鸦:神使之城

F6:能量无限;
F8:跳关;
F9:没有敌人。

完美武器 Perfect Weapon

选关密码:
第一关(冰山):DBDBBABA;
第一关关底:CCDBCCDA;
第二关(花园):ADDCAADC;
第二关关底:AADBDDAC;
第三关(丛林):ACBABBCC;
第三关关底:CADDCBCC;
第四关(沙漠):ADDDCACC;
第四关底关:ADAABADB;
第五关(最终基地):DDBDBBCA;
第五关关底: BADDBBBC 或 DCADCAAC。

秘技:
在游戏中键入以下字符，然后敲 Enter 键,听到一声轻响后就成功了。
GMPETE:获得所有能力;
GMNORM:恢复正常;
GMBIGH:变成大头娃娃;
GMBORG:变成金属合成人;
GMKILL:使所有敌人实力减弱;
GMGODM:进入无敌模式。

幽浮Ⅲ:启示录

关于城市建设:
在游戏主菜单中按住 ALT 键不放,键入“UFOCHEAT”。如果你按错了或是没有反应,那么就请按住 ALT 键,再按下除“U”之外的任一键,然后重头来过。成功后画面上会出现信息表明已进入作弊模式,然后键入以下内容:

ALT + 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7: 变更 Dimension;
ALT + A:拥有/放弃“自动存档”功能;
ALT + B:达成基础任务;
ALT + C:使幽浮爆炸;
ALT + D:拥有/放弃 Dimension;
ALT + F: 拥有/放弃“基地建筑作弊”功能;
ALT + G:测试敌人 Dimension;
ALT + M:得到 100000 元;
ALT + N:显示建筑里的敌人数量;
ALT + P: 拥有/放弃“立即结束计划”功能;
ALT + Q: 拥有/放弃“允许所有的制造”功能;
ALT + R: 拥有/放弃“允许所有的调查”功能;
ALT + S:使人质得到释放;
ALT + T:达成最终任务;
ALT + V: 拥有/放弃“观察所有的幽浮”功能;
ALT + X:得到各种交通工具;
ALT + Z:显示所有单位之间的联系;
ALT + (右边数字盘上的) + : 得到下一件装备;
ALT + ESCAPE: 退出 Cheat 模式。

关于战斗战术：

在游戏主菜单中按住 ALT 键不放，键入“TACCHEAT”。如果你按错了或是没有反应，那就请按住 ALT 键，再按下除“T”之外的任一键，然后重头来过。成功后画面上会出现信息表明已进入 Cheat 模式，然后键入以下内容：

ALT + T：开启/退出“训练”模式；

ALT + V：开启/退出“隐弊作战单位”模式；

ALT + H：开启/退出“隐弊地形”模式；

ALT + W：开启/退出“无重力”模式；

ALT + I：开启/退出“无敌”模式；

ALT + K：消灭所有敌对单位；

ALT + U：观看动画；

ALT + F：增加音乐强度；

ALT + G：减小音乐强度；

ALT + ESCAPE：退出 Cheat 模式。

叛变安塔拉

按住 SHIFT、CTRL、Z 键不放，就能输入下列秘技：

Gotta have magic：阿伦得到所有的魔法；

Why am I so dull：所有队员特性加满；

Some call me Tim：敌人全灭；

Ask a Glass of Water：传送队伍到每章的开始；

Man Does My Leg Hurt：自动疗伤。

辐　射



1. 进入战斗（combat）模式；

2. 拿出枪里的弹药放入手中（仅仅是弹药，手中可不要有枪）；

3. 接近一个敌人并把他当作目标射击；

4. 然后那人会说诸如“Did your mama tought you thatmove?!”之类的话。

现在你可以不受游戏战斗中回合数的限制。无论移动还是向敌人射击，你的绿色回合指示牌上的数字将不会上升。

X 超人

选择 Boss 法：

按 F10 进入选项菜单，此时输入“SPAM”，这时再进入设置菜单（Configuration Menu）的系统选单（System），会发现多了一个叫作“BOSS SELECT”的新选项，将其设置成 ON，再进入游戏。无论是 1P 或是 2P，在选人完毕后同时按住轻、中、重 3 个拳键或 3 个脚键直到进入格斗场地，即可使用 BOSS 级人物“神像（Juggernaut）”和“发电机（Magneto）”。

反重力赛车 2097/XL

在标题画面时可输入下列秘技：

RUSH：???

在主画面时可输入下列秘技：

XTEAM：得到隐藏车队；

XCLASS：进入隐藏难度；

XTRACK：得到所有赛道。

在比赛时暂停，然后可输入下列秘技：

PSYMEGA：弹药无限；

PSYPROTECT：能量无限；

PSYTICKER：时间无限；

PSYRAPID：得到机关枪；

FRAMERATE：显示帧数。



虎鲨战舰

按下 N + Space,即可进入欺骗模式:

AMMO:得到超级武器;

BLAST:弹药无限;

EMPTY:敌人看不到你;

HAPPY:无敌。

机甲争霸战 2 之雇佣兵团 3Dfx 版

在游戏中同时按住 Ctrl、Alt、Shift 键不放,就能输入下列密码:

BE: 自由移动的外部摄影视野, 按 C 键可关闭;

CR:喷射装置无限;

IN:增加喷射装置;

IS:无限弹药;

IT:使用核弹;

LI:完成任务;

OO:热跟踪;

RE:目标全灭;

SU:无敌。

毁灭者

在游戏中,按住 TAB 键再按下 W 键,即可跳关。

暗　日

在游戏中,按住 TAB 键再按 PAGE-UP 键,然后再按下 P,可以不死。

摩托英豪

在输入游戏者姓名的画面中键入以下字符:

cdnalsi:能在练习模式中使用所有赛道;

cesrever:激活镜射赛道模式切换菜单;

ctekcop:激活火箭车模式切换菜单。

超级大笨猫

在游戏中能输入下列秘技:

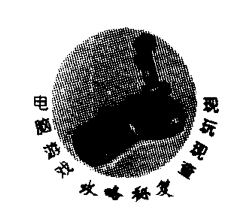
GH44:无敌;

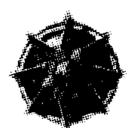
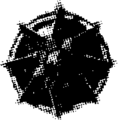
DDB4:时间无限;

SLS, BBPAN, SHARK: 猫儿做奇怪的动作。

跳关法:

选关代码	关卡名称
DD6D	Episode1
DF6D,CKBGMM	Episode2
D46D,SCTWMN	Episodc3
D76D,MKBRLN	Episode4
D06D,LBLNRD	Episode5
D96D,JMDKRK	Episode6
D16D,STGRTN	Episode7
D66D,SBBSHC	lnto The Canyon1
DC6D,DBKRRB	Episode8
DA6D,MSFCTS	lnto The Canyon2
D26D,KMGRBS	Episode9
D36D,SLJMBG	lnto The Canyon3
DE6D	Episode10
FD6D	Episode11
FF6D	Episode12



F46D,TGRTVN	Episode13
F56D,CCLDSL	Episode14
F66D	Episode15
G00D,STCJDH	Episode16
F00D	Ending Sequence

霹雳幽灵箭

在地图上的北边有块圆形石头，从那里往下走3步，再往右走4步，再往下走5步、再按空白键后，就能得到一把威力无比的"太极精剑"。

赤　壁

以下键有特别的功能：

P：使屏幕自动移到有敌人的部队的位置，在每关游戏后期寻找敌人残兵败将，并将之杀光过关时最有效。

CTRL：按CTRL键选任意部队会选中该部队所在整个军团，在混战时最有效。

SHIFT：按住SHIFT键可连续选中多个部队划入一同指挥。

F11：抓图并以BMP格式存入本游戏所在目录下。

CHEAT模式的开启：

在游戏画面时键入"回车"开启信息输入条。

键入密码"ETERNAL"后"回车"密码生效、CHEAT模式开启。

此时以下键有相应效果：

F8:开启地图

F9:各项资源+10000

"["、"]";上下选关



杰迪骑士

在游戏中按下"T"键，然后输入以下秘技：

thereisnotry:跳关

whiteflag＊:使AI失去能力(＊为0/1,0为关闭、1为开启,下同)

deeznuts:战斗力升级

eriamjh:飞行

jediwannabe＊:无懈可击(＊为0/1)

red5:得到所有武器

wamprat:得到所有物品

yodajammies:得到魔力

raccoonking:？？？

imayoda:控制光源变亮

sithlord:控制光源变暗

5858lvr:显示所有的地图

slwmo＊:缓慢运动(＊为0/1)

pinotnoir＊：重新开始本关，但保留已得到的武器(＊为0/1)

warp:使关卡设定发生变化

一级方程式

用下列字符串作为存盘文件名。

SPEEDY:打开附加隐藏赛道

MUZFRANK:改变游戏中的语音和音效

ASHCAKES:进入熔岩模式(Lava mode)

当用SPEEDY作为存盘文件时，先开始一个Quick Race,然后马上退出，这时附加隐藏赛道便会出现在赛道选单内。

横扫千军

首先按下ENTER键打开一个对话框，

然后再按下“+”键，接着输入下列秘技，最后再按 ENTER 键使秘技产生效用。

ATM:增加 1000 单位金属和能量

Radar:行动时会伴有 100%雷达搜索

DoubleShot:所有武器的火力和杀伤力提高两倍

Contour #: 显示 3D 网状外形 (#为 w/1-5)

Dither:改变灰阶图像行抖动数

NowISee:显示地图

特殊功能:

+CDPLAY:播放 CD 音轨

+CDSTART:同上(不过慢一些)

+CDSTOP:停止播放 CD 音轨

+CLOCK:显示游戏时钟

+CONTROL # :允许你调整 Skirmish 模式中的 AI(#为 0-3)

+HALFSHOT: 所有武器的火力和杀伤力减半

+ILOSE:让你马上失败

+IWIN:让你立即胜利

+KILL: 杀死所有作战单位 (包括你自己的)

+LIGHT 1000:建筑物变黑

+LOS: 同“NowISee”,显示地图,并且快一些

+NOENERGY:把你的能量减至 0

+NOMETAL:把你的金属减至 0

+NOSHAKE:停止大爆炸后的画面震动

+SHADOW:切换物体的阴影

+SING: 令你的单位在接到命令后“歌唱”

+SOUND3D:切换 3D 音效

+SWITCHALT: 允许你用数字键在单位间做切换

+VIEW #: 使你能看到其他游戏者的金属及能量的拥有量

选关大法:

进入单人游戏模式，当选单画面出现时键入“DRDEATH”(不是很容易激活，多试几次)。成功后会在“Load Game”和“Previous Menu”之间多出一项游戏制作者 Cavedog Entertainment 骨头标志。点击该标志会进入特殊的“Play Any Game”画面，在那里你可以任意选择游戏中的所有关卡。

暴　　动

在游戏中按下“M”画面左上角会弹出一个对话框。如果你感到军火弹药不够，就在对话框中键入密码“dangerous”，然后你会发现你的弹药用之不尽。如果你水平不济，总是生命垂危，那么就试试对话框中键入“chump”，你的生命就会迅速复原；当连续键入两次“chump”，就会进入“Superchump”模式。成为无敌模式。

极速火焰

在游戏标题画面输入以下秘技：

STRINGS:击败所有对手车辆

SVINPOLE:切换游戏视角

SKUNK:显示你的车辆的轮子

FILMJOLK:不断地翻动游戏屏幕

SLASKTRATT:得到所有的车辆

SURMULE:得到所的赛道

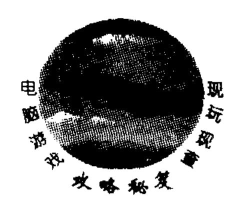
BANARNE:增大车辆马力

机器猎手

此游戏有以下秘技(所有密码皆在 PASSWORD 项中输入):

* * URANUS * *:无限连关;

* * SATURN * *:直



接进入爆机画面；

SHOWCREDIT:显示制作者名单；

LAZYPLAYER:获得所有拾到的物品；

GET SACKED：只有关卡 BOSS，而无喽罗；

SHOWDROIDS:旧的开场画面；

NO MISSION：激活退出区域（还未完成任务时）；

GRIMREAPER:一枪毙命；

2UNLIMITED:武器升级；

INVINCIBLE:上帝模式；

???HOST???:增加一个 CHEATS 菜单。

三个小侏儒

安装完游戏后，进入 WIN95 目录，修改其中的 DWARVES.INI 文件，在里面添加一行内容："Password = AAAAAAAA"（如果原来就有 Password 行，那便用 8 个 A 替换掉原来内容）。保存后进入游戏，你将发现游戏中所有的关卡你都能选择进行了。

帝国阴影

使用"R Testers ROCK"作为名字就能直接玩任何关卡，使用"Credits"作为名字就能看到爆机画面。

挑战者

在游戏中按下"Pause/ Break"键暂停游戏，然后可输入以下秘技：

IAMGOD：打开/关闭上帝模式；

GHOST：打开/ 关闭穿墙模式；



ALLGUNS：所有武器都拥有用不完的弹药；

HIDEENEMIES:显示/关闭敌人目标；

FPS:显示游戏速度。

网球易发症

在游戏进行时可键入以下秘技：

Mtkil:赢得比赛；

Mtwin:赢得当前目标；

Mtbal:使网球变大；

"Spacebar" + "Right Shift" + ".":赢得所有点数。

X 赛车

在游戏进行时可键入以下秘技：

Ctrl + Shift + F8:改变地图颜色；

Ctrl + Shift + F9:修补损伤；

Ctrl + Shift + F10:清除黑旗。

在赛道选单画面上可键入以下秘技：

当选择好某个赛道后，按下"S"或者"R"可选择天气状况（晴/雨）；按下"M"之后在 Singlerace 以及 Quick race 中你就可以发射飞弹（按 HUD 切换按键）。

冰球 98

在游戏进行时可键入以下秘技：

MANTIS：使我方队员手臂、脖子、腿增长；

NHLKIDS:使我方队员变成小孩；

HOMEGOAL:使主场队员进球；

AWAYGOAL:使客场队员进球；

PENALTY:制造一个惩罚；

INJURY:制造一个伤害行为；



ZAMBO:使印地安人进入游戏;

VICTORY:在冰场上燃放烟火;

FLASH: 看台上出现频频的照相机闪光灯;

SPOTS:打开游戏前的照明灯;

CHECK: 在双方队员身体碰撞前自动停住;

GRAB: 类似 CHECK 功能,但队员手中会持有 STICK。

在 CREDIST 画面上可键入以下秘技:

STANLEY:回放当季所有比赛录像;

EAEAO:给你一支 EA 冰球队。

冰球公开挑战赛

以 Gordie Howe 进行游戏,为主角取名为"G H"(注意中间的空格)。在 3 月 31 日这一天,你便能随心所欲了。所到广播员说"Mr. Hockey",那就表示秘技已经发挥作用了。

魔导杀手

在游戏中按下"~"激活 console 栏,然后输入以下密码,再按 ENTER 确定。

bind p positions: 按下"P"键能够显示你的位置坐标;

a – moveme X,Y,Z:移动到所给之坐标;

dir maps:显示相关地图;

map mapname:选择关卡;

pc – spawnthing "thingname":在游戏世界中创造出一件新的物品或动物(注);

fly:开启/关闭"飞行模式",在飞行模式下,按下跳跃键就能飞翔;

ode to jack: 杀死当前关卡中所有的敌人;

impulse 11:上帝模式;

bigfinale:从最后一关开始玩;

noclip:穿墙模式;

impulse 10:巨大的魔法攻击;

impulse 42:给你一个"复活节彩蛋";

impulse 43:即刻死亡(1 of 5)

impulse 69: 即刻死亡(2 of 5)

游戏中可以创造的动物有 rat、bat、wererat1(2and3)、scorpion、spider 等等;允许创造的特殊形态的物品有以下这些:

i – shield temporary shield;

i – timestoptemporary freeze creatures;

i – speed temporary speed run;

i – inviso temorary invisibility;

i – death temporary KILL ALL powerup;

i – health health icon;

i – mana mana icon;

key spawn a key。

毁灭巫师 Ⅱ

在游戏的 console 栏中键入以下密码:

god:开启/关闭"上帝模式";

noclip:开启/关闭"穿墙模式";

notarget: 开启/ 关闭 "敌人认不出你模式";

changelevel X:选关(X 为关卡名字);

restart:重新开始当前关卡;

name X:改变你的名字(X 为新名字);

give h X: 增加生命力 (X 为具体生命点数,最大为 999);

give 2:获得 2 号武器;

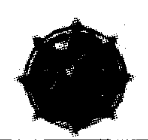
give 3:获得 3 号武器;

give 4:获得 4 号武器;

impulse 9:获得所有武器和魔法;

impulse 10: 切换当前武器;





impulse 13:捡起目标物体;

impulse 14:增加一名信徒(Sheep);

impulse 23:火把(Torch);

impulse 43:获得所有武器、魔法和物品;

impulse 44:投掷物品;

impulse 100:使用"Torch(火把)";

impulse 101: 使用 "Quartz Flask(石英烧瓶)";

impulse 102: 使用 "Mystic Urn(神秘之瓮)";

impulse 103:使用"Krater";

impulse 104: 使用 "Chaos Device(混乱装置)";

impulse 105:使用"Tome of Tower(塔之卷轴)";

impulse 106:使用"Summon(召唤术)";

impulse 107:使用"Invisibility(隐形术)";

impulse 108:使用"Glyph";

impulse 109:使用"Boots";

impulse 110:使用"Repulsion";

impulse 111:使用"No Peep";

impulse 112:使用"Ring Of Flight(飞翔之戒)";

impulse 113:使用"Force Cube";

impulse 114:使用"Icon Defn";

chase - active 1:追逐视角;

恐龙猎人

在游戏主画面上键入以下秘技:

THSSLKSCL:打开"上帝模式";

CMGTSMMGGTS:得到所有武器;

BLLTSRRFRND:武器无限;

FRTHSTHTTRLSCK: 生命无限;

SNFFRR: 打开 "迪斯科模式";



DLKTDR:打开"线框模式";

THBST:激活图库;

FDTHMGS:激活制作者名单;

RBNSMITH: 打开 "大头模式"、"无敌模式"以及"弹药无限模式"。

格杀勿论

在游戏中按下 SHIFTT 和"~"键激活欺骗系统,然后可以键入下列秘技:

BIGCHEATER:打开"上帝模式";

FLY:打开"飞行模式";

NOCLIP:打开"穿墙模式";

再按一次 SHIFTT 和"~"键便可以退出欺骗系统。

僵尸战争

在键入秘技前首先要激活欺骗系统,可以按以下两个步骤进行:

在选难度画面上按住 TAB 键不放,然后再按下 CTRL 键;

在选人画面上键入以下密码: robisagod。随后你能听到一声特殊音效,表示欺骗系统已被激活。

接着在游戏中有以下秘技可供使用:

BEAGLE:无敌;

GIVEBLOOD:加血;

RESCUE:救出所有的人质;

GETMEOUT:进入下一个关卡;

INFRARED:显示隐藏区域;

KICKASS:得到所有武器;

GEEWHIZ:直接观看爆机画面。

隐藏人物:

在游戏中有一名隐藏角色, 名字叫"Agent Squiggly"。在选人画面上键入以下密



码：SQUIGGLY，然后按下上键(up arrow)，你就可以选择 Agent Squiggly 进行游戏了。

计划乐园

在游戏中按下“P”暂停，随后键入以下秘技：

MAGIC：获得所有符咒；

METAL：获得所有武器；

EVIL：回复所有的单位；

MIGHT：能量上升。

选关密码：

第一关　HELLGAYE

第二关　DREAM EVIL

第三关　DEMON

第四关　BLACK SUN

第五关　BOGART

第六关　FIRESPELL

第七关　PANDEMONIUM

第八关　CYBERSPACE

圣光岛

在游戏中按下 F1 键，接着便可以输入作弊密码：

RAISE UP：等级提高一级；

LIFE AGAIN：全体复活；

FULL UP：生命值加满；

KILL ON/OFF：得到(消失)对怪物一击必杀的能力；

HIDE/SHOW MONSTER：怪物的隐藏(出现)；

GET MONEY(OBJECT) 0000(取得物品，共有 316 种，如输入 015 得龙剑、029 得灭妖杖、044 得龙斧、059 得龙枪……

JUMP MAP01 至 144，可跳到不同场景，例如进到 144 场景，打败杀戮机器人便可看到结束动画。

游戏中按 F 键可以随时存盘。

英雄战记

在游戏进行时同时按下 C、M、I 键，之后游戏过程中就不会再有敌人出现(大魔头及特殊事件例外)。若再要恢复，只需再同时按下以上 3 键即可。

炽天之翼

先按下 F10 键，接着再键入“AddExp”，最后再按下 ENTER 键即可。

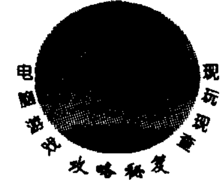
先按下 F10 键，接着再键入“MOORE”，然后再按下 ENTER 键便可进入下一关。

沙漠风暴

进入游戏画面后，按下 ESC 键叫出主选菜单，然后依次输入“WATERFALL”这 9 个字母，你会发现所开的是一架不死的阿帕奇直升机，不但机炮、炸弹、燃料用不完，而且还有无限个地狱火导弹。

真人快打Ⅱ

进入游戏的宣传画面后，立即键入 AICULEDSSULL 这 12 个键，但必须在画面消失前完成输入。当听到一小段音效时，则表示成功。这时按下“F9”键，便可以进入选单，按左右键可以切换各





项功能：

Cheat mode 建立模式开关，必须到 ON 状态，否则下面的选项无效。

No Damage to P2：设为 ON 后第二人呈无敌状态；

hit kills P1：设成 ON 后，第一人会被一击致命；

hit kills P2：设成 ON 后，第二人会被一击致命；

backgroud：背景设置；

battle plan：选关；

drone ending：设定胜利方式，其中 Fatal-i-ty1、2 表示按下某些组合键后，会出现血腥的杀人技；Babality 表示要以按某些组合键，把对手变成婴儿；Friendship 表示友谊之礼；Stopclock 时钟停止计时；

Set drones：设定胜利方式，选择玩家面对的角色；

死星战将

执行 imuse.exe 设定音效时，如果同时按下左右两个“Shift”键与任一个“Ctrl”键不放，再依序键入“W”、“O”、“R”、“K”4 个键，当一起放开时，你会看到背景有字幕开始卷动，屏幕最上方那一行也会依次出现所有的秘键及其用途。

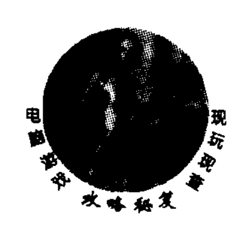
Laimlame：无敌模式，且敌人的子弹会反射到自己；

Lapostal：补充武器、弹药、生命及各式的耗材；

Lacds：让敌人变成布景，这时你可以趁机打他，再按一次键之后他才会死掉；

Lacds：改变地图显示的详实度，共有 3 段可切换；

Larandy：打开武器快速发射功能，威力大，但相当耗费弹药；



Lapogo：关闭程序的高度检查，可以使你走上原先跳不上去的高墙；

Labug：使你像虫子一样地穿过狭小的隙缝；

Ladata：显示目前的位置坐标；

Lantfh：将你传送回上次按下此秘键的地方；

Laskip：瞬间越过并欣赏过场动画。

狮　王

在游戏开头的 menu 画面上，输入“dwarf”这 5 个键，画面显示 cheat enabled 后，进入游戏，在游戏中按“h”，狮王的血便会被输满，按“1”就可直接跳关。

恶魔禁地

生命值修改如下：

(1)进入游戏，然后存盘，得到 *.SAV。

(2)进入 PCTOOLS。

(3)EDIT *.SAV。

(4)找到 SECTOR 40，把 DISP 345 和 347 改为 FF。

(5)UPDATE。

高校魔影

(1)SAVE GAME。

(2)进入 PCTOOLS。

(3)EDIT SAVE?.SAV。

(4)找 SECTOR 11，DISP 408 - 410。

(5)将它们改为：FF FF FF。

(6)UPDATE。



魔法大帝

瞬间成为超级法师。进入 MAGIC 这个选单后，按住“Alt”键不放，再依序输入“P”、“W”、“R”这 3 个键后，你会发现金钱与 MANA 都变成 10000，MAGICskill 则变成 100，而且拥有全部的法术。

美少女梦工场Ⅱ

用 PCTOOLS 修改文件 F101.GNX。

SECTOR　　00

位址	属性	最高值
62-63:	体力	E7 03
64-65:	腕力	E7 03
66-67:	智力	E7 03
68-69:	气质	E7 03
70-71:	魅力	E7 03
72-73:	道德	E7 03
74-75:	信仰	E7 03
76-77:	罪孽	00 00
78-79:	感受	E7 03
80-81:	疲劳	00 00
84-85:	战士评价	E7 03
86-87:	魔法评价	E7 03
88-89:	社交评价	E7 03
90-91:	家事评价	E7 03
92—93:	战斗技术	FF 05
94—95:	攻击能力	FF 05
96—97:	防御能力	FF 05
98—99:	魔法技术	FF 05
100—101:	魔法技术	FF 05
102—103:	抗魔能力	FF 05
104—105:	礼仪表现	FF 05
106—107:	艺术修养	FF 05
108—109:	谈话技巧	FF 05
110—111:	烹饪技术	FF 05
112—113:	扫除洗衣	FF 05
114—115:	待人接物	FF 05
238—239:	人际关系	FF 05
240-255:	女儿与各人之关系(守卫、近卫、将军、……、国王)	FF 05

鹿鼎记

(1)进入 PCTOOLS。

(2)FIND USEMAP.EXE。

(3)找 39 BF 42 23 OF 84 CC 00 83 7E。

(4)将 0F 84 CC 00 改为 E9 CD 00 90。

(5)UPDATE。

智圣鲜师

(1)进入 PCTOOLS。

(2)EDIT SDATA?(?是存档的号码，如 1，2，……)。

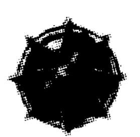
(3)将 SEC 02，DISP 305—308 改为 00 28 6B EE。

(4)UPDATE。

修改后将持有 40 亿新台币。

新蜀山剑侠——紫青双剑录

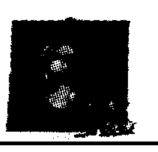
编辑 SAVE?.SAV(?为存盘进度，取值范围从 1 至 5)，修改 SECT0000 的 DISP0356 至 DISP0359，改为 FF FF FF 00，那么你将有 1 千多万元钱。如果你把 DISP0359 也改为 FF，那么你将有 10 亿多元钱，但只能买东西，如果与敌人交战，钱将变成 0!



编辑 SAVE? .SAV，修改 SECT0000 的 DISP0396 至 SECT0002 的 DISP0135，每 3 个字节表示一件物品。例如 71 63 00,71 为物品代码,63 为数量,00 无用。物品代码如下：

00 紫郢剑　01 青索剑
02 白眉剑　03 归元箭
04 七修剑　05 乾坤剑
06 炼魔神针　07 太乙神雷
08 伏魔雷音钹　09 九天元阳尺
0A 皮帽　0B 青铜盔
0C 离垢盔　0D 混元盔
0E 番魂帽　0F 五云纱
10 碧玉簪　11 如意烟罗
12 蟒涎琉璃罩　13 玄衣
14 铜甲　15 铁甲
16 软云甲　17 紫金绸
18 天丝棉　19 香云宝衣
1A 催光宝甲　1B 六阳神火袍
1C 布鞋　1D 皮鞋
1E 蟒鞋　1F 青龙靴
20 玄女鞋　21 迷踪鞋
22 踏云靴　23 幻光踏
24 玉虎　25 石犀
26 纳芥环　27 天遁镜
28 紫云障　29 温玉
2A 太乙玄戈　2B 锦云兜
2C 铁晶仙盾　2D 招魂幡
2E 蝌蚪　2F 曲谱
30 发簪　31 神沙母
32 僵尸元神　33 疆良元神
34 雷兽元神　35 冰蚕
36 妖鲧元神　37 火灵珠
38 绿袍元神　39 戎敦元神
3A 湘柳元神　3B 龙蛟元神
3C 星宿元神　3D 五色石
3E 可幽元神　3F 朱果
40 剑柄　41 玉环
42 令牌　43 青玉石
44 万载空灵　45 回魂瓶
46 赤阳珠　47 妖鲧金丹
48 禹鼎　49 湖水
4A 地冥元磁　4B 清宁扇
4C 灭魔宝录　4D 乌笛
4E 玉匙　4F 雪魂珠
50 魔火葫芦　51 九天避魔梭
52 青遥锁　53 七宝金幢
54 昊天镜　55 五云石
56 焰火　57 牟尼散光丸
58 金菩提　59 归化神音
5A 蜘蛛丝　5B 朱雀环
5C 神沙精　5D 先天坎金丸
5E 太白剑　5F 天蓝神沙
60 冰蚕丝　61 浮萍
62 青莲　63 椰子
64 石髓　65 火种
66 黑狗血　67 黑玉石
68 白玉石　69 鲤鱼
6A 移形转换　6B 乙休的拜贴
6C 辟水珠　6D 莲花转生
6E 接骨木　6F 曼陀罗
70 朱砂　71 雷丸
72 茱萸　73 七星草
74 金银花　75 乌风酒
76 黄精　77 何首乌
78 九转灵泉　79 石块
7A 白铁　7B 天一真水
7C 兽骨　7D 硫磺
7E 兽肉　7F 草绳
80 宣纸　81 牛毛
82 钓竿　83 茶叶
84 火石　85 盐
86 寻路蛇　87 帽子
88 萱花　89 树枝
8A 魔藤果　8B 绣花针
8C 除邪九烟丸　8D 聚魄炼形丹





8E 万木灵丹　8F 固元胶
90 青龙丸　91 千年雪莲
92 冷云丹　93 百草灵阳膏
94 万年续断　95 肉芝液
96 青铜剑　97 铁剑
98 太皓钩　99 阳魄剑
9A 霜蛟剑　9B 乌龙剪
9C 修罗鏊　9D 霹雳剑
9E 锁心锤　9F 无形剑
0A 至 FF 没用

法术

编辑?.SAV(?为存盘进度,取值范围从1到5),法术代号从01至3B,修改地址如下:

李英琼: SECT002 的 DISP0137 至 DISP0186
周轻云: SECT002 的 DISP0187 至 DISP0236
余英男: SECT002 的 DISP0237 至 DISP0286
袁　星: SECT002 的 DISP0287 至 DISP0336

人物

编辑? .SAV,等级最高为2D,修改SECT0000,DISP如下:

	李英琼	周轻云	余英男	袁　星
等级	0044	0118	0192	0266
体力	0046-0049	0120-0123	0194-0197	0268-0271
法术	0050-0053	0124-0129	0198-0101	0272-0275
攻击	0054-0055	0128-0129	0202-0203	0276-0277
防守	0056-0057	0130-0131	0204-0205	0278-0279
智力	0058-0059	0132-0133	0206-0207	0280-0281
敏捷	0060-0061	0134-0135	0208-0209	0282-0283
运气	0062-0063	0136-0137	0210-0211	0284-0285
经验	0064-0067	0138-0141	0212-0215	0286-0289

绝代双骄

状态:SECT0000,DISP如下:

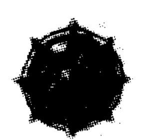
	小鱼儿	李大嘴	屠娇娇
等　级	0054-0055	0262-0263	0236-0237
经验值	0056-0057	0264-0265	0238-0239
体力上限	0058-0059	0266-0267	0240-0241
当前体力	0060-0061	0268-0269	0242-0243
真气上限	0062-0063	0270-0271	0244-0245
当前真气	0064-0065	0272-0273	0246-0247
智　慧	0066-0067	0274-0275	0248-0249
攻　击	0068-0069	0276-0277	0250-0251
防御	0070-0071	0278-0279	0252-0253

金钱:SECT0001 的 DISP0073-0076

物品:SECT0001 的 DISP0077-0116,每个字节存放一个物品,分别为:

01 草笠　02 布帽
03 鹿皮帽　04 铁盔
05 钢盔　06 虎皮帽
07 珍珠冠　08 彩云冠
09 紫霞盔　0A 赤龙帽
0B 彤云冠　0C 逆天盔
0D 布衣　0E 皮护甲
0F 青铜护甲　10 铁护甲
11 藤甲　12 钢镇子甲
13 银龙战甲　14 金蚕丝甲
15 天龙鳞甲　16 修罗战甲
17 龙神战袍　18 如来护甲
19 草鞋　1A 布鞋
1B 木鞋　1C 软皮鞋
1D 虎皮鞋　1E 铁鞋
1F 天蚕丝鞋　20 翔云鞋
21 疾霜鞋　22 凤羽鞋
23 逆鳞鞋　24 神龙鞋
25 迷仙酒　26 荡情粉





27 挑情褥　28 火折子
29 蜡烛　2A 双尊披风
2B 双尊面具　2C 假手
2D 雷霆刀谱　2E 郎情妾意剑法
2F 帐册　30 赏善罚恶令
31 罗刹夺命丹　32 独门解药
33 假血　34 卷轴
35 止血丹　36 金创药
37 天山雪莲　38 百年灵芝
39 千年灵芝　3A 万年雪莲
3B 逆天丹　3C 解毒丹
3D 短刀　3E 大刀
3F 青铜长刀　40 精钢宝刀
41 鬼头刀　42 九环刀
43 赤血刀　44 碧玉剑
45 蓝月刀　46 赤焰宝刀
47 黑鹰宝刀　48 无痕刃
49 断水宝刀
4A 狼啸神刀
4B 烈阳皇刀
4C 雷霆刀　4D 短剑
4E 青铜剑　4F 长剑
50 红缨剑　51 精钢剑
52 闪电剑　53 飞凤剑
54 龙吟宝剑　55 无极剑
56 紫虹宝剑　57 飞虹神剑
58 玄铁剑　59 擎天剑
5A 贯日神剑　5B 寒月圣剑
5C 郎情剑　5D 妾意剑
5E 绝命弹　5F 迷踪弹

鬼马小英雄

编辑 SAVE? .FIL 修改 SECT000 的 DISP0124 至 DISP0127,改为 00 00 00 00,这样即可拥有 15 亿多两银子了。

编辑 SAVE? .FIL(? 为存盘进度,取值范围从 1 至 5),修改地址如下:

了凡:DISP0000 至 DISP0026
了空:DISP0031 至 DISP0057
柳东风:DISP0062 至 DISP0088
徐婕:DISP0093 至 DISP0119

将它们改为 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 A1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00,基本上可以无敌于天下了。

侠客游

前提:首先进入《侠客游》目录中的 USER? 目录("?"为进度的序号),找到 LUNACHAR.SAV 文件,以下的修改是在此文件之上进行的。

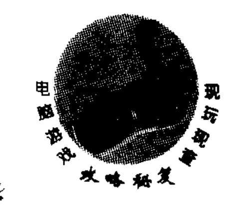
大量金钱

修改 SECT0000 的 DISP0020 - 0023 四个字节,可任意填写。

修改参数

以下的修改都是在 SECT0000 进行的。

力量:DISP0054　智力:DISP0055
灵巧:DISP0056　敏捷:DISP0057
直觉:DISP0058　魅力:DISP0059
体格:DISP0060　精神:DISP0061
剑:DISP0120　斧:DISP0121
棍棒:DISP0122　枪:DISP0123
弓:DISP0124　格斗:DISP0125
投掷:DISP0126　回避:DISP0127
盗贼:DISP0128　野营:DISP0129
物理:DISP0130　元素:DISP0131
神圣:DISP0132　暗黑:DISP0133
精灵:DISP0134





龙腾三国

进入游戏后输入 Debug on! # %，启动作弊模式，然后便可输入以下秘技：

grade：可任意修改君主等级和金钱。金钱要在野外修改，修改后要等下个月进城时才会有效。

city：不用侦察便可观看所有的详细资料。

king：观看所有君主的详细资料。

time：更改时间，如改成某年的 1 月或是 7 月。

war：发生一次小规模战争。

super(空一格)：使用后兵数爆增为 10 万多，马、弓箭、连弩等也为 5 万多。另外，各种重型武器还都有 5 架，等级会变成 60。

7.win：在任何战争中输入后，你都会胜利。如果你是攻方，便可抓住敌城中所有武将，而且经验值仍然增加。

三界谕——邦沛之谜

查找 WALK.SL，搜索 74 03 E9 7F 01 6A 01，改为 EB 03 E9 7F 01 6A 01。如此你就会拥有了一把“万能钥匙”，可以用任何物品(例如结晶水)打开任何一扇门，或给予任何向你索要物品的人将之欺骗过关。

古大陆物语

开启游戏设定配置菜单，选 START 项后按住 CTRL 键或 ALT 键不放，屏幕将显示“Welcome to Debug Mode”字样。这样在游戏进行时就可以无限次移动，而且拥有超强的攻击力与防御力。



编辑存档文件 SAVE?? .DAT(?? 为存盘进度，取值范围从 00 到 14)，有以下各项可供修改：

金钱：修改 SECT0000 的 DISP0006 至 DISP0007 改为 50 C3 即可。若改为 FF FF，只要钱数超过 65535 时，便又从 0 计起。

能力：从 SECT0012 的 DISP0338 开始，每 36 个字节为一个队员的状况，以雅克为例：

00 00	02 06 00 04 00 00 00	01 00	00 00
可否移动		姓名	级别

01 00	2A 00	2A 00	00 00	0D 00	07 00
等级	目前体力	体力上限	经验值	攻击力	防御力

06 00	04 00	08 00	00 00 01 00
智力	魔法防御	敏捷度	装备

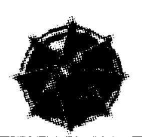
可否移动：00 00 为可移动，非 00 00 值时为不可移动。

级别(下表只写出数值的前两个，00 省略)：

00 武士	01 战士
02 骑士	03 男巫
04 魔术师	05 魔法师
06 祭司	07 牧师
08 主祭	09 高等精灵
0A 精灵	0B 召唤师
0C 狂战士	0D 矮人
0E 野蛮人	0F 女战神
10 翼人	
11 吟游诗人	

物品：修改 ESCT0017 的 DISP0010 至 DISP0105，这 96 个字节中每两个字节表示一物品，格式为?? 00，代码如下：

00 没有物品	1B 泰坦尼亚剑	36 战斧
01 长剑	1C 攻古尼亚	37 鲁特琴
02 宽剑	1D 拉·夫利亚	38 力量之实
03 粗剑	1E 南瓜的种子	39 守护石
04 长矛	1F 妖精之泪	3A 银枪



05 短矛	20 宽斧头	3B 标枪
06 树精之弓	21 冰杖	3C 巨剑
07 短弓	22 电击杖	3D 链球
08 长弓	23 燃烧杖	3E 威士忌
09 连发弓	24 火焰杖	3F 大玉蜀黍
0A 银弓	25 都卡提之钥匙	40 圣枪
0B 竖琴	26 爱之梦	41 药丸
0C 三叉戟	27 红色羽毛	42 封魔枪
0D 闪电枪	28 七弦琴	43 奥汀之枪
0E 枪	29 匕首	44 蘑菇
0F 短剑	2A 屠龙枪	45 空手
10 石斧	2B 魔术师手杖	46 空手
11 巴特尔斧	2C 骑士枪	47 空手
12 哈鲁耙	2D 圣锡杖	48 忍者装扮
13 钉头槌	2E 精灵弓	49 各种祝福
14 战槌	2F 刚力之斧	4A 吸血牙
15 西洋剑	30 吟游诗人的竖琴	4B 怨灵
16 药草	31 除魔的礼物	4C 罪恶之剑
17 埃利库沙	32 幸运之靴	4D 黑水晶之杖
18 火杖	33 知识之收	4E 恶魔之斧
19 圣剑	34 狼牙棒	4F 不祥之物
1A 银剑	35 竿斧	50 以后都无用

魔武王

1. 到商人之港的跳蚤市场二楼，找到右边商人，向他买100元的祝福的围巾，越多越好，侃价侃至六折，再以原价卖出，则可得到一笔不小的收入。但注意金钱到65535元时会从0开始从新计起。

2. 在店铺买卖物品时，挑选物品一项，指定一物品，左边会显示本物品价值并询问确认卖掉与否，选择不可一项，则钱数在原基础上加上该物品的价值，但实际上该物品仍然保留。如此重复若干次，就不愁没有钱花了。

3. 先进入游戏，玩到收完第一个伙伴，将档案存入进度一退出后。编辑LBR3,修改SECT0000的DISP0015至DISP0017，改为FF FF FF ,可得65535元钱。

4. 搜索DKS.EXE，查找00 C7 46 EE 40 01,改为23 C7 46 EE 40 01。以后再打一个小鬼都能长很多的经验。

绯王传 II

在选取物品后按住S键，然后再使用物品，这样物品的数量就不会减少，若是有升级用的“鲜红的水果酒”，那么等级太低的问题也解决了。

勇者斗恶龙

进入PCTOOLS搜寻DQ.EXE 75 03 E8 07 00 C6 06字符串，把E8 07 00改为90 90 90，进入游戏后请到外面走一走，便会发现原来层层设防的敌阵已经消除。

七英雄物语 II

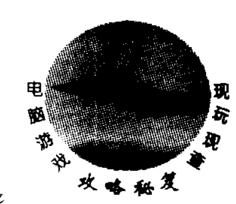
编辑N2UNT? .DAT(? 为存盘进度号，范围从0到7)，人物数据的存放顺序为：攻击力、防御力、魔法防御力、移动力、等级、经验值、目前体力、体力上限，均是两个字节。人物的地址如下：

SECT0000的DISP0039至DISP0054;

雷　丽：SECT0000的DISP0167至DISP0182;

拉　娜　：SECT0000的DISP0295至

DISP0130;





阿修力士：SECT0000 的 DISP0423 至 DISP0438；
齐　　力：SECT0001 的 DISP0039 至 DISP0054；
汀　　娜：SECT0001 的 DISP0167 至 DISP0182；
利 伯 尔：SECT0001 的 DISP0295 至 DISP0310；

注意事项：游戏中设定凯及利伯尔要在两关中被打败，到时请修改相应的目前体力值。

魔眼邪神——塞尔特传说

BALOR OF THE EVIL EYE

编辑 KPWORLD?.DAT(?为进度名，取值范围从 1 至 6)，数据对应地址如下：

SECT0160 的 DISP0094 至 DISP0095：粮食
SECT0160 的 DISP0096 至 DISP0097：金属
SECT0160 的 DISP0098 至 DISP0099：木材
SECT0160 的 DISP0100 至 DISP0101：人口
SECT0000 的 DISP0102 至 DISP0103：牛

均改为 FF FF 即可。

三国志孔明传

首先存盘，名字不要使用默认值（如"010隆中 .E2S"一类)，自己起一个。比如"AAA.E2S"，因为如果名字中有 WIN/V 使用的内码，PCTOOLS 会说找不到文件！

然后退出 WIN/ V，重新启动进入英文 DOS，因为 DOS/V 下 PCTOOLS 不能用。编辑你刚才存盘的那个文件（"AAA.E2S"）。



从 SECT0013 的 DISP0083 开始，便是武将数据（第一个当然是孔明）。武将信息中各字节意义如下：

1：所属君主（刘备：06，所以其他武将第一字节改为 06 后也是刘备的人了！)
2：此武将的武力值。
3：此武将的统率力。
4：此武将的智力。
5：此武将的耐久力低位。
6：此武将的耐久力高位。
7：此武将的策略值低位。
8：此武将的策略值高位。
9：此武将的兵种。
10：此武将的级别。
11：此武将的经验值。
12 及以后为此武将所持物品。

兵种：

00 短兵	01 长兵	02 近卫兵
03 弓兵	04 弩兵	05 连弩兵
06 轻骑兵	07 重骑兵	08 亲卫队
09 轻战车	0A 重战车	0B 大战车
0C 小炮车	0D 大炮车	0E 霹雳车
0F 弓骑兵	10 弩骑兵	11 连弩骑兵
12 军师	13 名军师	14 大军师
15 山贼	16 义贼	17 武道家
18 大武道家	19 虎使	1A 猛虎使
1B 食粮队	1C 物资队	1D 军乐队
1E 南蛮兵	1F 南蛮骑兵	20 皇帝
21 总司令官	22 藤甲兵	23 羌族兵
24 象道	25 毒蛇使	26 幻术师
27 北狄兵	28 以下无用	

以上值只是指游戏开始时，当关羽败走麦城，刘备托孤白帝城后（因为君主刘备已死，现任君主为刘禅了）第 1、9 字节的值可能会发生变化。所以，一开始就修改。

孔明传与英杰传不同，若只改级别为 255 的话，攻击力和防御力并不会上升，这两个值取决于武将的素质。

武将信息的地址：

诸葛亮：SECT0013，DISP0083

刘备:SECT0013,DISP0109

关羽:SECT0013,DISP0135

张飞:SECT0013,DISP0161

赵云:SECT0013,DISP0239

三国志\

首先记下武将的数据，存盘后退出，搜索SAVE-DATA.S5,查找相应数值即可。以第三时期的关羽为例子的数据值储存方式如下：

A4 10	68 42	28 23	32	10	63	53	40
勇名	经验	兵数	身份	行动	武力	智力	政治
60	42	4E	24				
魅力	训练	士气	将军				
64	11	02	C1	04 80 00 00	00 00 44 00		
忠诚	所有	君主	担当	宝物	技能		

其中的武力、智力、政治和魅力是不加宝物时的数值，宝物不能修改。技能的四位代码要还原为二进值计算，0为无，1为有，例如关羽只有“无双”和“奋迅”：

二进制:0000 0000 0000 0000 0100 0100 0000 0000

十六进制:0 0 0 0 4 4 0 0

按从左到右的顺序分别有以下计策：

雨乞　消去战场上部份的火焰。

治疗　使受伤士兵恢复，只能对周围己方部队生效。

鼓舞　提升我方该部队士气。

仙术　恢复战场上全部己方部队受伤的士兵，有时可使己行动部队再行动。

收拾　解除该部队的混乱状态。

同讨　敌方该部队与其他敌方部队相邻时使用,可损耗两部队兵力。

混乱　使敌方成为无阵状态。

火计　放火,须注意风向。

激励　提升我方全体部队士气。

妖术　耗损敌方兵力并使其士气及训练度下降。

伏兵　敌部队位于森林地带时方可使用,耗损敌方兵力。

占卜　效果不定，从升降武将寿命、攻击敌方、强迫退却到预测风向都有可能。

落石　敌部队位于城周围时城中部队才可使用,耗损敌方兵力。

消火　可消除周围的火焰。

天变　下豪雨使所有火焰消失。

远矢　该部队射程+1。

无双　降低被敌方部队一齐攻击的伤害。

藤甲　增加弓防御和在河上的行动力，对火计则弱。

速攻　该回合机动力+10。

乱射　对射程内的所有部队用弓矢攻击(不分敌我)。

奋迅　对所有周围的敌方部队攻击。

火矢　火箭,只能在晴天使用。

水计　敌部队位于河川地带时才可使用,耗损敌方兵力。

骑射　可先移动再使用弓矢攻击。

应射　对敌方的弓矢攻击立即反击。

土砂　敌部队位于山岳地带时才可使用,耗损敌方兵力。

反计　可抵御敌方所施混乱、火计、同讨。

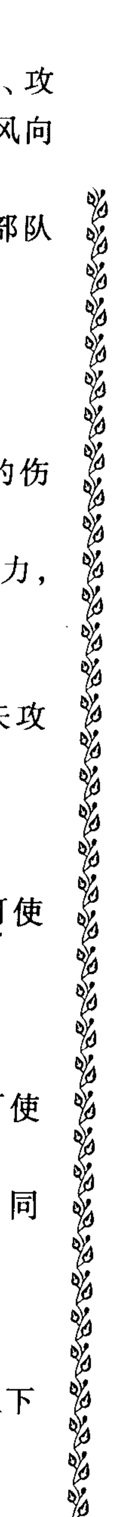
水神　雨天时使用水计可加强威力。

阵立　可变更阵型。

沈著　对已经陷入混乱、同讨的部队下一回合可恢复。

强行　可提前5天抵达战场。

改为FF FF FF FF即会拥有所有技能。







大航海时代 II

先存入第一个进度中，编辑 KOUKAI2. DAT，修改 SECT0038 的 DISP0148，其中代号含义如下：

轻木帆船:00	单桅帆船:01
单桅三角帆船:02	多桅帆船:03
三角帆船:04	多桅三角帆船:05
多横桅帆船:06	多桅小型帆船:07
中型帆船:08	武装帆船:09
西班牙大帆船:0A	三桅帆船:0B
轻型帆船:0C	单桅帆船:0D
武装快船:0E	三桅大型帆船:0F
大型轮船:1	中国式帆船:11
轻型三角帆船:12	佛兰德帆船:13
威尼斯炮舰:14	混合式快船:15
铁甲船:16	安宅船:17
关船:18	

装甲雄师

选关密码如下：

关数 (LEVEL #)	关名 (LEVEL NAME)	通行码 (PASSCODE)
1	GAEA	PNTM
2	COUGAR	HBBT
3	EAGLE	PCRC
4	BISON	NWTN
5	GRAMPUS	LSMD
6	ICEBERG	CLST
7	EUROSTORM I	JPTR
8	EUROSTORM II	NBLR
9	EUROSTORM III	PRSC
10	ARTEMIS	PHTN
11	POSEIDOM	TRNS
12	KINGDOM	RNSN
13	SANDSTORM	ZDCP
14	ZIHARD	FKDV
15	KIWI	YSHM
16	SNARLFISH	CLPD
17	MARLION	LNVV
18	CHINGLOG	JFMR
19	SUKURA	JCRY
20	SUNRISE	KNLB



命令与征服 COMMAND & CONQUER

1. 迅速致富

TIBERIUMSILO（植物存储仓库）不光能用来存储植物，更重要一点（连线对战中特别有用）是可用来炒 T 植物的存储总量。当看到仓库下方的小绿格快要存满时，不要马上花掉，而是卖掉存储仓库，这样可得到数倍于仓库价的 T 植物，数量视小绿格的多少而定。接着再按一个仓库放在原地，这时会发现仓库下方的小绿格只减少了很少，立刻再卖掉（最好不要安置好就卖），再造，重复此过程，一直到小绿格没有了为止，停一下等仓库存满后又继续炒。这样要不了多久就会拥有十几万的资本，再造其他什么都够了。需要注意的是在炒钱时不要造任何建筑、士兵、车辆等东西，因为造这些东西会导致小绿格的增长变慢或出现负增长。还有，应多造几个 TIBERRIUM REEINERY（植物精炼厂）和几个植物收割机（HARVESTER）来提高存储速度。（1.07 版本以下有用。）

2. 投机取巧

由于敌人不会把 SAN - BAG WALL（沙包墙）打坏，也不会拆掉，所以可以用沙包把敌人的基地封死。

3. 卖掉自己

先造一个沙包墙或其他类型的防御设施，然后把想卖掉的人或车辆调集到这个沙包墙周围，一定要紧挨着才行，再把鼠标点

一下SELL这个指令，这时会出现一个美元符号，把它指到沙包墙上偏向你要卖的人物和车辆一点，这样就能卖掉人或车辆。它的用处是将重伤的单位卖掉来换钱。

4. 空投设备

前提是有COMMUNICATIONS CENTER(通信中心)。在造好炮塔、防卫塔楼等设施，要放置它们时，先按一下H键或用鼠标点一下自己的CONSTRUCTIONYARD(流动工程平台)，然后再用鼠标点一下造好的设施，最后在右上方小地图上选择空投地点，想空投在哪里就在哪里点一下，如果那块地方没有被其他设施占据且地形适宜的话就能成功。运气好的话能直接把炮台直接空投在敌方基地内(1.07版本以下有用)。

5. 编辑器介绍

这是一个专门为《命令与征服》原游戏设计的用来修改存档的软件包，它不能用在加强版中。使用时需将"编辑器"拷入游戏子目录，"编辑器"包括以下3个部分：

(1)修改游戏参数。键入CCEDIT

将出现以下选单：

You can edit	你可以修改：
Unit Costs	部队价格
Structure Costs	建筑价格
Structure Power Requirement	建筑所需电量
Structure Power Putout	建筑输电量
Weapons Loadout	部队装备
Hit Points	攻击力点数

此功能对游戏数据文件GAME.DAT进行了修改，建议你在修改之前将GAME.DAT作备份，以防修改失误而使游戏无法行动。

(2) 选关。键入CCMISS SAVEGAME.*("*"为存档文件扩展名)后，可按提示输入你想玩的关数。存盘后进入游戏，读取这个进度，然后在游戏选单中选重新开始(RESTART)便会跳到你想玩的那一关。

(3) 修改资本。键入CC - CASH.EXE SAVEG - AME.*("*"含义同上)后，按"Y"键便可使该存档中的T植物单位量为9,999,999

命令与征服——隐秘行动

C&C(大写)funpark(小写)

在主菜单选START NEWGAME就会进入到这场特殊的战争，在最后一关还将扮演恐龙。

兽乡的守护者

建立一个叫LGMASTER的文件，存在游戏的子目录中。再进入游戏则原本主选单上的4个选项，变成了6个选项，新增的两个选项，一个是可以看任何一关的图片，另一个是选择参加任何一场战斗。建立LGMASTER最简单的方法是在DOS下直接键入COPY CON LGMASTER，随便输入一些内容后按F6即可。

凶　兆

在游戏中遇到如下的谜题或战斗时敲入后面的英文即可。

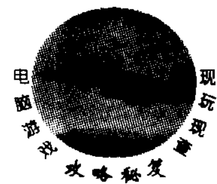
1. Catherine's Appartment - - - - PISC-ES

2. Catherine's Well - - - - ARCADE

3. Falcon Eddie's Well - - - - PARAD-ISE

4. Catherine's Brain - - - - CAFFEINE

5. Web Runner's Well -





- - - ZZTOP

6. Dr. Burton’s Secret Lab - - - - SPARKY

7. Falcon Eddie’s Secret Well(Puzzle) - - - - HEADACHE

8. Falcon Eddie’s Secret Well(Book) - - - - SPONGE

9. Weapon 1 Well - - - - ASPIRIN

10. Anti - Viral Well - - - - PRETZEL

街头霸王 II——世界英雄

在 SF2 的子目录下有几个后缀为 KEY 的档案例的如 RYU.KEY，可用 DOS 的 EDIT 编辑任何一人的档案，以 RYU.KEY 为例如：

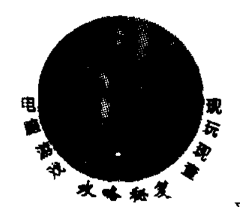
在 DOS 下键入 EDIT RYU.KEY，其内容如下：

```
1fdf 48 ryu1.voc
2fdf 49 ryu1.voc
3fdf 50 ryu1.voc
1fdf 46 ryu2.voc
2fdf 46 ryu2.voc
3fdf 47 ryu2.voc
4fdf 51 ryu3.voc
5fdf 52 ryu3.voc
6fdf 53 ryu3.voc
.........
```

以第一行为例：1fdf 代表轻升龙拳，其中 1 代表轻拳 f 代表前，d 代表下，而 1fdf 是倒转的，即是 1fdf，所以代表：前、下、前、轻拳。如果改为 1，那么按轻拳便是轻升龙拳。其后的 48 代表在画面中的动作，ryu1, voc 代表升龙拳发出的声音。

动作代码表如下：

1:轻拳	2:中拳
3:重拳	4:轻脚
5:中脚	6:重脚
f:前进	b:后退
u:跳跃	p:下蹲



超级街头霸王 II 加速版

用下面的方法可以让你只打败最终的敌人就可通关。在选择单人对战后，等到电脑选好人时按 2P 的攻击键使其进入双人对战模式。那么打倒他(应该很容易)，之后电脑会等待着 2P 的继续，不要理它，直到再次进入单人对战模式，你就会发现这个人已被打败，电脑进行第二个人的选择。以此类推，直到最终的敌人 M.BISON 的出现，此方法就失效。

斗神传

在选人时键入 GIMMEJIM，能让你选择 3 个隐藏人物：GAIA、SHO、JIM。

在战斗时键入如下字母：

FUNNYHEADS　　把战士的头变大。

VIRTUAL?　　把视角变成第一人称视角，? - 1 或 2。

魔动王子

有以下选关密码：

第一关：STRT	第二关：SJ5Z
第三关：BDQ7	第四关：FBWC
第五关：QP7R	第六关：WJTV
第七关：L8VG、RRYB	第八关：ZS9P
第九关：XJSN	第十关：CGDM
第十一关：PBKT、TJ1F	第十二关：GSG3
第十三关：BMHS	第十四关：Y4DJ
第十五关：TNLQ、HCKD	第十六关：NRLF

第十七关:J6BZ 第十八关:MJXG
第十九关:K3CH CONTINUE:L2RP
END:FMWY

人类也疯狂Ⅲ

过关密码:
月球基地
第一关:EXPEDITION
第二关:FLOORS ON FIRE
第三关:CAMERA TOASTY
第四关:JUMPINGBEANS
第五关:SPANNER EATER
埃及
第一关:CHALKN CHEESE
第二关:EYEBROW JUMPER
第三关:MAD HEAD FRED
第四关:SPACE CHOMERS
第五关:A BIG BEATING
第六关:GOING TO MARS
第七关:HUGE TURNIPS
第八关:PINK PEA SOUP
第九关:LUMPS OF MUD
第十关:PILES OF SPUDS
中国
第一关:GLENZ VECTORS
第二关:HUNKY DORY
第三关:RASTER TUNNEL
第四关:LICKERTY SPLIT
第五关:PORK CHOP CITY
第六关:CANNBAL BOB
第七关:BABOON CASES
第八关:SHOTGUN DODGER
第九关:DRAGON BALLS
第十关:INTERFERENCE
维京
第一关:BEEEEEEEEEEF
第二关:MUSHROOM SOUP
第三关:THE SLAM DUNK
第四关:IN TURKEY TOWN
第五关:KING KEV HMMMM
第六关:MAN DINGA SHOP
第七关:SPIT N POLISH
第八关:PIE DOMINATION
第九关:DANCING DINGO
第十关:RED EGG TIMER
日本
第一关:DONUT DIMPLE
第二关:BEASTRO FLAPS
第三关:KOMBO LICKERS
第四关:BOMB BANGERS
第五关:DONKEY WARRIOR
第六关:BUNS ARE GOOD
第七关:SNAKESIN TOWN
第八关:KING PIN BEAST
第九关:CRUSTY BOFFIN
第十关:BLUE TREE TOPS
雪伍德森林
第一关:PURPLE BULLET
第二关:BACON SQUASHER
第三关:HELL AND BACK
第四关:TROUSER TRICKC
第五关:MASTER JODEZ
第六关:CONCRETE BREAD
第七关:SLIMEY TEACUP
第八关:TASTY BRICKS
第九关:TICKLE FLICKER
第十关:TABLE OF SKIDS
卉洛特
第一关:DREGS OF A CAT
第二关:HOPPING CABLES
第三关: LIGHT NOODLES
第四关: HOWLING GARGE



第五关:ZOOMING TACTIC
第六关:CARPET KICKERS
第七关:PLADMA DRIVER
第八关:ZOK OF ROCK
第九关:BEANS ALIVE
第十关:TEACAKE BLISS

世纪末商业革命

《世纪末商业革命》刚开始时钱太少,对初玩者来说是一个难点。编辑 PLAYER.?(?为存盘进度,取值范围从 1 至 5),修改 SECT0013 的 DISP0346 至 DISP0349,改为 FF FF FF FF。这样就可得到 42 亿多元钱,但注意不要被进度上写的原来的钱数所欺骗。

麻将大师

用 PCTOOLS,编辑 PSAVE.?的 SECT0000 之 DISP0228~0231,可以随便改。回到游戏,到银行一看,存款暴涨了。

SECT0000 之 DISP0016~0019 是现款的地址;

SECT0000 之 DISP0020~0023 是现存体力;

SECT0000 之 DISP0024~0027 是体力上限;

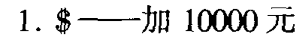
SECT0000 之 DISP0028~0031 是现存精神;

SECT0000 之 DISP0032~0035 是精神上限;

在输入密码时,先输入"ilovettime"(大写),回车,然后再输入正确的密码启动。

在街道画面,用鼠标右键叫出主选单,此进按:

1. $——加 10000 元
2. E(大写)——经验值加 1000 点
3. L(大写)——等级升高 1 级



陆空战将

模拟飞行游戏的经典之作。除了空战之外,你还要兼管财务及采购装备。只有顺利完成任务,才能赚取中队的日常开支。

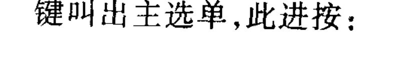
编辑 *.SAV 文件 SECT0000 的以下地址:

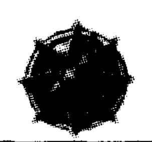
金钱:DISP0198-018A
欠账:DISP018D-018E
分数:DISP024D-024E
击落敌机数:DISP0199
摧毁地面物体数(坦克、建筑物):DISP019B
当前任务:DISP0008
下次任务:DISP0009
装备:
1. AIM-9J:DISP016F
2. AIM-9M:DISP0171
3. AGM-65D:DISP0173
4. DURANDAL:DISP0175
5. MK-20:DISP0177
6. MK-82:DISP0179
7. GBU-15:DISP017B
8. LAU-3:DISP017D
9. AIM-120:DISP017F

机甲战士 II

在游戏中同时按下 CTRL、ALT、SHIFT 键不放,再输入下列字母:

BLORD:开启/关闭无敌模式。
CIA:弹药无限。





GANKEM:瞬间摧毁敌人。

ENOLAGAY:使用核子弹。

ICANTHACKIT:瞬间完成任务。

IDKFA:任务失败。

HANGAROUND:更改任务终止时间。

XRAY: X光线视野模式,可直接看透墙壁和山脉,按W关闭X光线视野模式。

MEEPMEEP:时间压缩功能开启。

UNMEEPMEEP:时间压缩功能关闭。

ZMAK:时间延长功能开启。

MIGHTYMOUSE:补充JUMPJET。

FLYGIRL:增加JUMPJET。

COLDMISER:关闭追热功能。

DORCS:观看DORCS型机器人。

TLOFRONT:切换视角。

LAIRDO:警告功能。

MICHELIN:显示残骸中的得分球。

TINKERBELL: 自由移动的外部摄影视野,按C键即可关闭。

超时空英雄传说

本游戏内建有DEBUG模式,其启动方式如下:

1. 在战场按ESC键,呼出主菜单;

2. 同时按住CTRL+ALT+Q+W四键,此时会出现PASSWORD窗口;

3. 键入UNICORN及回车。

此时DEBUG模式已经启动,以后便可使和如下功能:

1. 按F10呼出选项菜单,共有9项功能,其中对玩家有用的是:

③DISPLAY LOCATION 显示地图坐标

⑥COTMONEY 可以得到金钱(切勿太贪心);

⑧SAVE TREASURE LOCATION 存储宝物位置。选此项后,您可以输入一个文件名及回车,它会将本关所有宝物都存入这个文件,配合功能③,您会得到所有宝物;

⑨退出此选单。

2. 将鼠标移至人物身上,再按ALT+V即可打开人物选单,功能如下:

第1到第9是更改人物属性数值;

第10到第11不要改!

第12更改技能值;

第15输入物品编号即获得该物品,详见表1;

第16退出此选单。

3. 按住CTRL+A后再用鼠标选人物,此人便会学会所有的剑术和魔法。

4. ALT+R可以使行动过的人再行动。

5. ALT+E可控制敌方角色。

6. 将鼠标移到人物身上,再按DEL键便会杀掉此人,可能因此而造成任务完成或失败。

7. INSERT呼出选项菜单,工能如下:

①EMABTTER PLAYER 选择人物归属哪方:

0PLAYER 我军

1NPC 中立

2ENEMY 敌军

3BOSS 敌军头目

4NPC 中立军

②更改人物身份,详见表2;

③~④不要改!

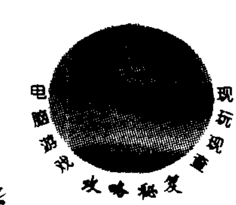
⑤更改人物面对的方向;

⑥退出此选单。

另外,进入游戏时键入SUPER UNICORN N即可选关,其中N为关数。

表1 物品编号

编号	物 品	编号	物 品
1	铁剑	2	钢剑
3	银剑		
4	巨剑		
5	锐铁剑		





6	白金剑	7	龙泉剑
8	迦纳之剑	9	屠龙剑
10	炎魔剑	11	乾坤剑
12	玄铁剑	13	邪神剑
14	斩魔剑	15	光明圣剑
16	短刀	17	长刀
18	圆月弯	19	大砍刀
20	狼牙刀	21	武士刀
22	双刃砍刀	23	诅咒之刀
24	刺杀刀	25	黄金刀
26	青龙刀	27	火炎刀
28	风魔刀	29	龙古之刀
30	偃刀圣刀	31	短杖
32	木杖	33	长杖
34	金钢杖	35	法师杖
36	水晶杖	37	觅金杖
38	黑钻刀	39	迷雾之杖
40	神玉杖	41	风云杖
42	仙灵之杖	43	星辰圣杖
44	大地之杖	45	圣灵之杖
46	短弓	47	长弓
48	十字弓	49	银弓
50	黄金弓	51	神准之弓
52	寒玉弓	53	火炎弓
54	精灵弓	55	爱神之弓
56	石弩	57	火雷炮
58	魔弓	59	太阳神弓
60	轰天炮	61	短斧
62	大铁锤	63	掷斧
64	巨斧	65	战斧
66	银斧	67	黄金斧
68	白金斧	69	飞斧
70	力量之斧	71	烈日锤
72	爆烈斧	73	碎石锤
		74	裂地斧
		75	雷神锤
		76	手矛
		77	钢矛

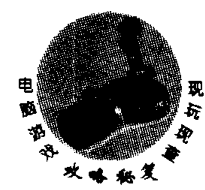
78	长枪	79	钢矛
80	银枪	81	烈火矛
82	破冰予	83	格斗枪
84	斯里兰枪	85	肖之矛
86	大极矛	87	方天矛
88	战神之矛	89	破邪矛
90	光线枪	91	披风
92	布衣	93	皮衣
94	僧衣	95	魔法袍
96	皮甲	97	皮铠甲
98	藤甲	99	鳞甲
100	青铜盔甲	101	铁战袍
102	铁盔甲	103	锁子甲
104	银丝衣	105	铠甲
106	银鳞甲	107	精铁盔甲
108	黄金丝衣	109	白金丝衣
110	钢战袍	111	金鳞甲
112	赤子僧袍	113	银铠甲
114	恶灵披风	115	迦纳铠甲
116	黄金铠胄	117	恶者披风
118	魔法之铠	119	圣灵披风
120	战士铠胄	121	骑士铠甲
122	独角兽圣刀	123	黑石铠甲
124	神秘铠甲	125	无极铠甲
126	青云战甲	127	恶魔铠胄
128	古特力铠甲	129	神圣盔胄
130	龙鳞甲	131	布帽
132	皮帽	133	法师帽
134	在型头盔	135	铁头盔
136	钢盔	137	战士头盔
138	银盔	139	骑士头盔
140	武士头盔	141	精铁头盔
142	水晶头盔	143	魔力帽
144	神圣之帽	145	黄金头盔
146	白金头盔	147	黑石头盔
148	心灵护盔	149	布靴
150	皮靴	151	长筒皮靴
152	铁靴	153	骑士靴



154	精铁靴	155	玻璃鞋
156	钢靴	157	银靴
158	黄金靴	159	迅捷靴
160	疾风靴	161	风行靴
162	木盾	163	小型盾
164	皮盾	165	青铜盾
166	铁盾	167	十字盾
168	精铁盾	169	钢盾
170	银盾	171	水晶盾
172	黄金盾	173	白金盾
174	黑石盾	175	骑士盾
176	力盾	177	神圣盾
178	黑暗力盾	179	水晶球
180	紫水晶	181	缎带
182	玉佩	183	铜戒指
184	铁戒指	185	银戒指
186	金戒指	187	钻石戒指
188	魔戒	189	力量之戒
190	准确之戒	191	圣骑士勋章
192	光战士勋章	193	大剑师勋章
194	魔导师之戒	195	大神官之戒
196	大将军勋章	197	箭神勋章
198	护身符	199	地灵珠
200	火神珠	201	风之珠
202	水华珠	203	解毒草
204	化石草	205	奎宁草
206	金仙草	207	药草
208	回复药	209	回复花
210	回复果	211	圣萱果
212	回元草	213	魔草
214	魔果	215	魔花
216	魔果	217	魔法之酒
218	力量之酒	219	元气之酒
220	龙之鳞	221	神鹰之羽
222	智慧之书	223	远古剑谱
224	战斗之书	225	空间传送杖

表Ⅱ人物编号

编号	物品	编号	物品
1	高级剑士	2	银剑士
3	黄金剑士	4	大剑师
5	猎人	6	弓箭手
7	神箭手	8	弩手
9	连弩手	10	次级武士
11	中级武士	12	高级武士
13	将军	14	大将军
15	修士	16	牧师
17	祭司	18	主教
19	大审官	20	咒术师
21	巫师	22	魔术士
23	魔术师	24	魔法师
25	法师	26	大法师
27	魔道士	28	魔剑使
29	骑枪兵	30	旋风骑士
31	疾风骑士	32	飞马骑士
33	飞龙骑士	34	黑骑士
35	黑暗骑士	36	格斗者
37	圣战士	38	光明战士
39	永恒战士	40	终级战士
41	小龙	42	飞龙
43	火龙	44	巨火龙
45	冰龙	46	巨冰龙
47	鹰族士兵	48	鹰战士
49	飞鹰战士	50	狼族士兵
51	狼战士	52	狼嚎战士
53	火精灵	54	土精灵
55	粘怪	56	沙盗骑兵
57	沙盗头目	58	火山毒蝎
59	投石巨人	60	巨蜘蛛
61	水蛇	62	沙盗弓手
63	猪头龙	64	石像鬼 1
65	梅莎		
66	雪人		
67	鳄鱼		
68	人面狮身		





69	大恶魔	70	洛克鸟
71	黑龙	72	泰洛斯
73	迦纳大帝	74	大风
75	契	76	鱼
77	巴蛇	78	相柳
79	九关龙	80	黑暗生物
81	黑魔神	82	自劝士兵
83	金神巫	84	木神巫
85	水神巫	86	火神巫
87	士神巫	88	炎魔
89	水怪	90	巨龟
91	作家	92	侠客
93	剑道家	94	圣剑士
95	剑侠	96	剑王
97	剑圣	98	村长
99	贤者	100	小孩
101	男村民	102	女村民
103	国王		

三国演义(完美典藏版)

进入游戏后按如下键，并键入与之对应的数字，就会增加相应的数值。

增加米粮(R):1919

增加黄金(G):1818

升训练值(T):7889

提升士气值(M):3849

提升农业值(F):1880

提升商业值(B):9021

注意，以上英文均为大写，且需重新开启郡县视窗。

刘伯温传奇

当遇到敌人时，按下 CTRL+←3 次以上便会有法术打击敌人，而自己不会损法力。



Document generated by Anna's Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection
(https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):
{
  "filename": "MTE1MjgyNTMuemlw",
  "filename_decoded": "11528253.zip",
  "filesize": 49877023,
  "md5": "1ad11f8571690d9d9453fef9c5263493",
  "header_md5": "5584bbecded415181889f32f4c82445e",
  "sha1": "035afdf7aa8de7165ff70e9b0897956bd9419918",
  "sha256": "134f533b242aba7395a482c52a31b5ebc9b6093610c774a0388dda3c8c072db7",
  "crc32": 2935222127,
  "zip_password": "wcpfxk&*^TDwcpfxk",
  "uncompressed_size": 52137131,
  "pdg_dir_name": "",
  "pdg_main_pages_found": 242,
  "pdg_main_pages_max": 242,
  "total_pages": 259,
  "total_pixels": 1628086272,
  "pdf_generation_missing_pages": false
}